

4. 0과 1 (BOJ 8111)

- naive 하게 풀면 TLE

- 블로그(<https://retry-again.tistory.com/18>) 찾아보니 어차피 0과 1만 있으므로, 1을 시작점으로 BFS 돌리면 된다고 함

- 하지만 **오버플로를 방지하기 위한 나머지 처리 로직**을 이해하기 힘들.

핵심 원리

나머지에 0과 1을 덧붙이면 몫에도 동일한 수가 덧붙여 진다

나머지에 0과 1을 덧붙인 후 다시 n을 나누면 몫에 0과 1을 덧붙여 나눈것과 동일한 결과

예를 들어 $10 \% 7 = 3$ 일때

나머지가 30 이면 몫이 100

나머지가 31 이면 몫이 101

BFS 탐색을 통해 몫에 0 혹은 1을 덧붙여 나가면 오버플로우가 발생 한다

나머지가 0이 될때까지 나머지에 0혹은 1을 덧붙여 나가는 탐색을 진행 한다

BFS 트리의 루트까지 찾아가 역순으로 어떤 수를 덧붙였는지 출력한다

- 어렵습니다.. ㅎㅎ

5. Emergency Evacuation(BOJ 16741)

- BFS를 쓰는것같고, Exit + 복도와 승객의 거릿값에 따라 우선순위 큐를 두어 진행하면 될수도 있지 않을까? 란 생각만 했고 구현은 손도 못댄 문제입니다.

- 점심 식사시간(<https://swexpertacademy.com/main/code/problem/problem-Detail.do?contestProbId=AV5-BEE6AK0DFAVI>) 문제와 비슷하지 않을까 추측 정도만 해봤습니다.