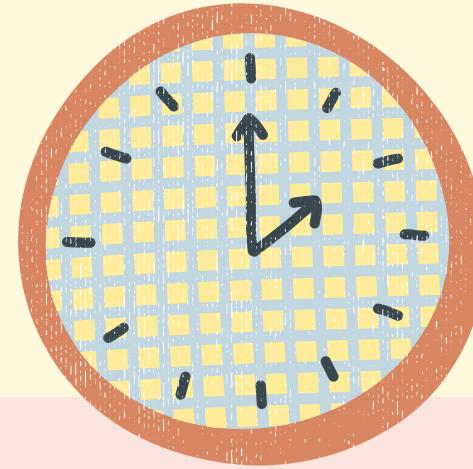


PERANCANGAN APLIKASI PADA PEMESANAN MENU MAKANAN



NANACHI CAFFE



Anggota :

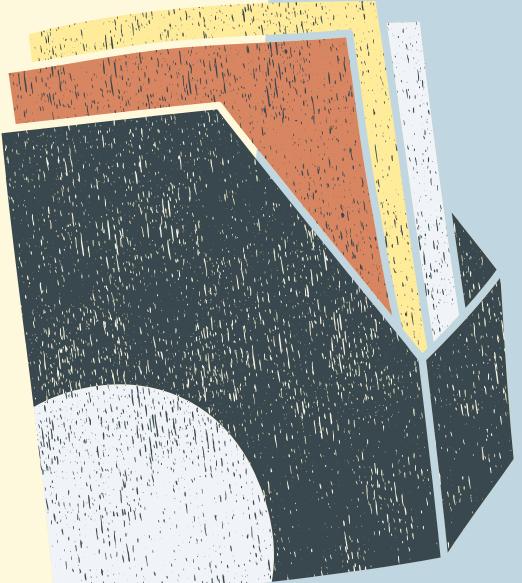
M. Abdun Ainun Najib

Sonia Kusumaningtiyas

Hanin Firginita Gilty

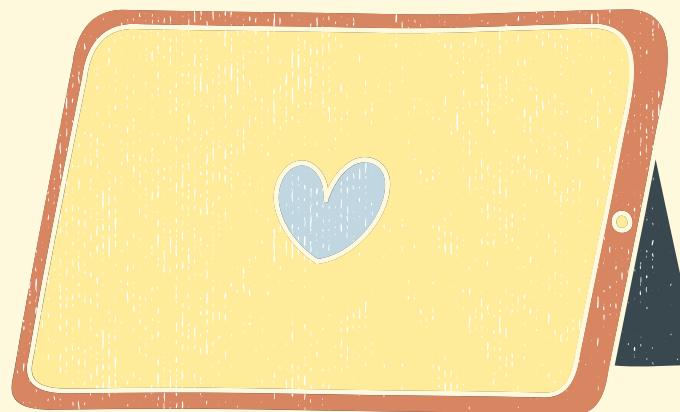


user story



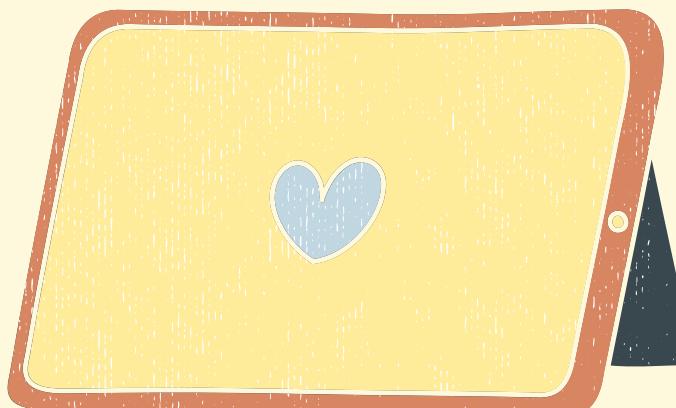
Client kami ini merupakan seorang pemilik cafe, lokasi cafe tersebut berada di kota Semarang tepatnya di Jl.Timoho Raya No.18, Bulusan, Kec.Tembalang, Kota Semarang, Jawa Tengah. Cafe tersebut memiliki keunggulan dan cukup berbeda dengan cafe lainnya. Nama caffe tersebut adalah Dhadhu Board Game Cafe. Dinamakan Dhadu Board Game Cafe karena unik dan berbeda dengan cafe lainnya, yaitu di cafe tersebut para customer dapat bermain game secara gratis sembari menunggu pesanan datang. Namun untuk cafe tersebut pada systemnya belum mumpuni untuk digunakan oleh banyak user, karena pada segi game belum ada penjelasan mengenai game tersebut, lalu pada saat digunakan oleh banyak user game tersebut kadang terjadi eror atau blank pada game ketika sedang digunakan oleh banyaknya user. Pemilik cafe pun juga tidak tahu ketika terjadi eror bahkan sampai hilangnya game tersebut pada saat digunakan oleh user mana.

kebutuhan teknis dan non teknis



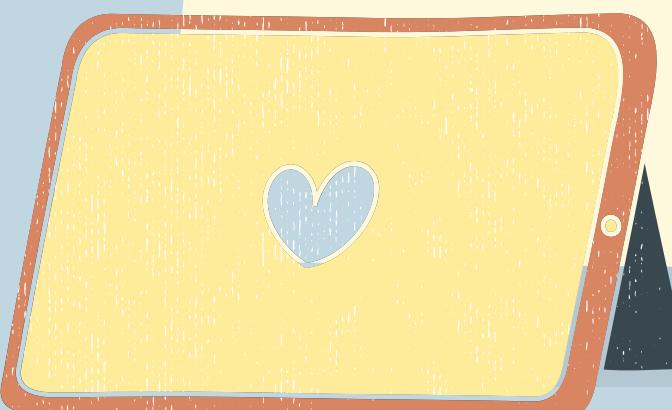
Berikut beberapa kebutuhan teknis :

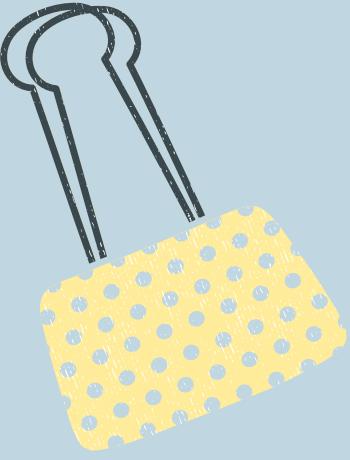
1. System login dimana untuk membedakan user sebagai pengguna board game dan admin sebagai operasional system board game
2. Tampilan board game
3. Terdapat tampilan menu makanan
4. Terdapat tampilan transaksi



Berikut beberapa kebutuhan non teknis :

1. Karakteristik sistem : berbasis android,
Singkron pada databases berjalan otomatis
2. Software : android studio dan adobe xd
3. lainya : jaringan akses internet yang kuat





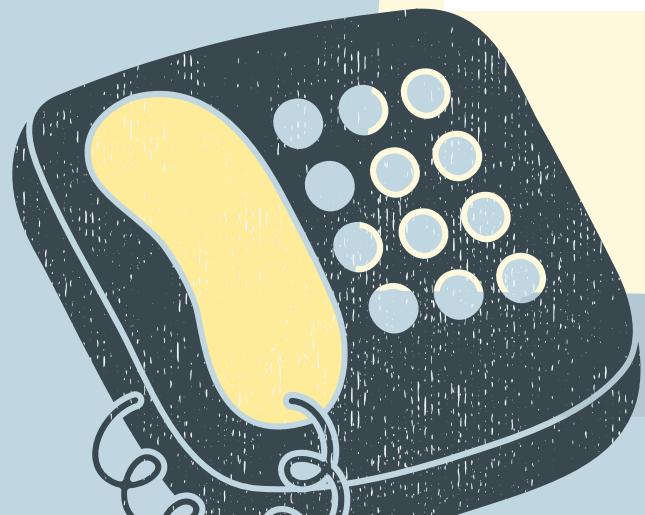
Work Breakdown Structure

SDM	Kualifikasi	Alokasi Jam / hari	Jumlah
Project Leader & Bussiness Analyst	S1- Teknik Informatika dengan pengalaman di bidang proyek Sistem informasi & Bussiness Analyst	3 minggu/ bulan	2 orang
Database Designer & UI/UX Designer, Program	S1- Teknik Informatika dengan pengalaman di bidang Database system & UI/UX Designer serta program	3 minggu/ bulan	1 orang



Gant Chart

Aktifitas	Bulan ke-1				Bulan ke-2				Bulan ke-3			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Analisa masalah dan persiapan desain sistem												
Perancangan desain aplikasi												
Programming												
Pegujian aplikasi												
Instalasi program dan training user												



COST



Analisis sistem : 4.000.000

Desain Fungsi : 9.000.000

Program : 12.000.000

Pengujian : 4.000.000

Pelatihan : 4.000.000

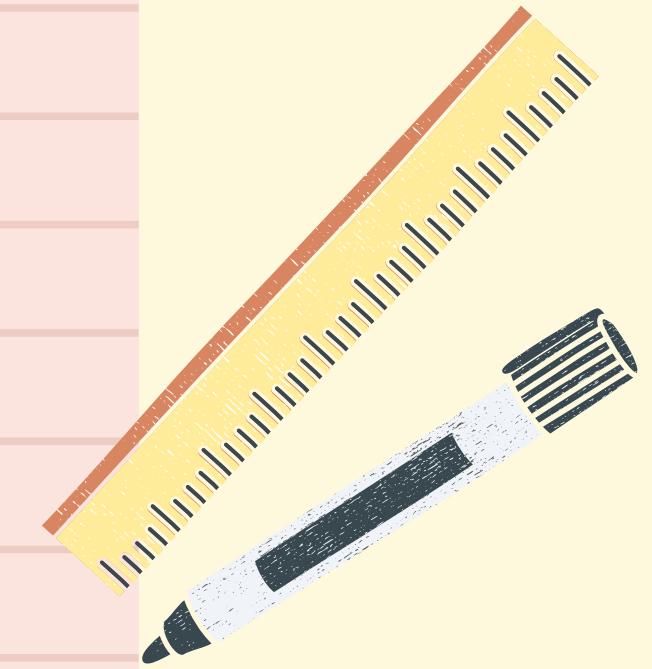
Pemeliharaan : 6.000.000

Total : 34,000,000

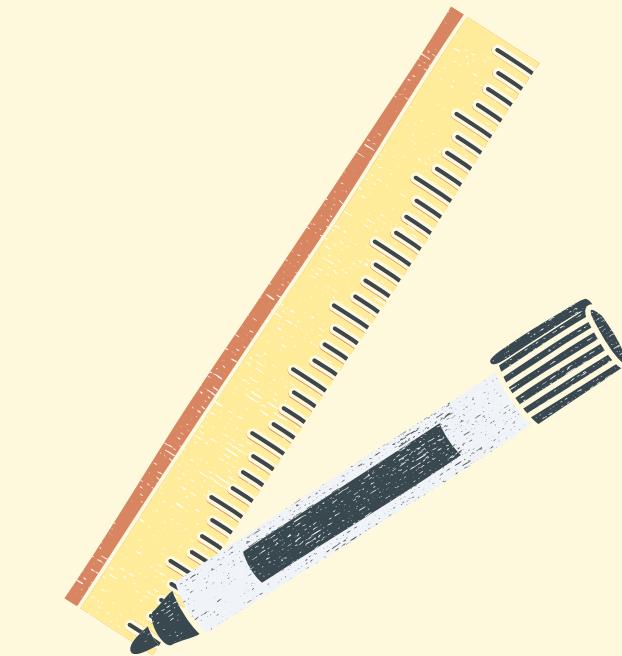
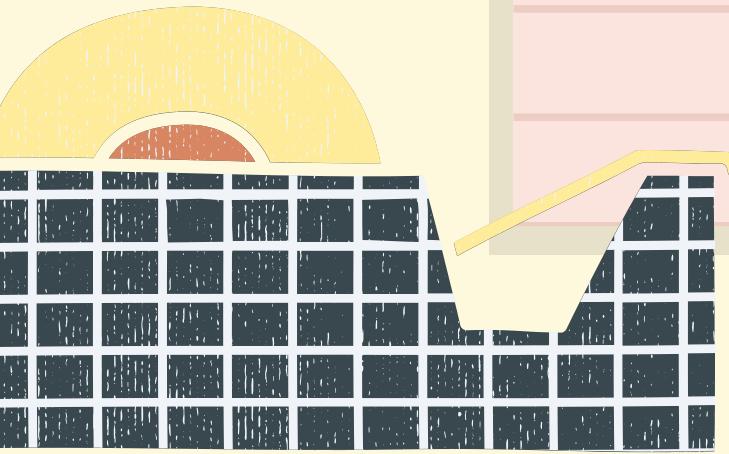


SDLC

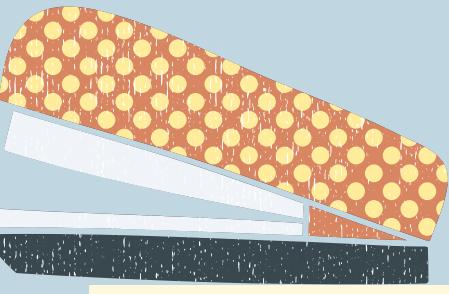
System Development Life Cycle



Metode agile yang mana metode ini Pengembangan perangkat lunak dengan nilai signifikan yang memungkinkan seluruh tim untuk membuat keputusan dalam waktu singkat menggunakan kualitas dan harapan yang baik. Selain itu pada metode ini memiliki potensi untuk menangani dan menyelesaikan perubahan saat terjadi.



Stake Holder



Hanin Firginita Gilty

Perencanaan dan kebutuhan

Word dan Canva

M. Abdun Ainun Najib

Desain pengguna dan program
Android studio dan adobe xd

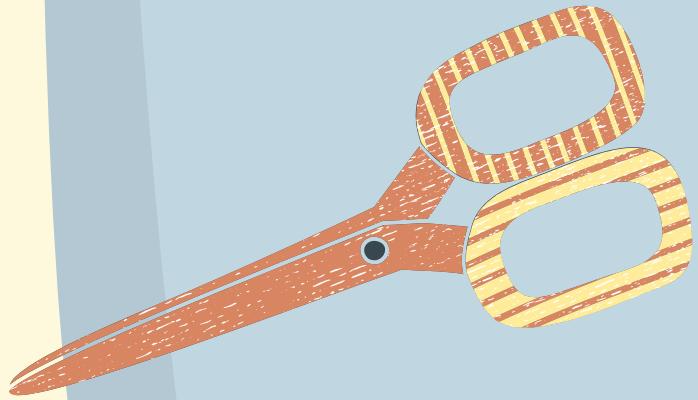


Sonia Kusumaningtiyas

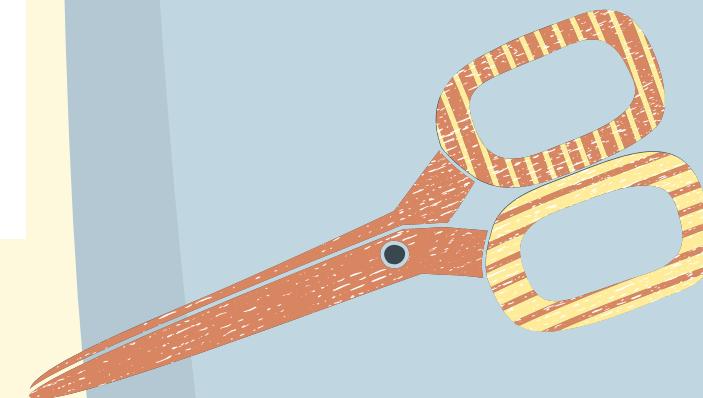
Perencanaan dan kebutuhan
Word dan Canva



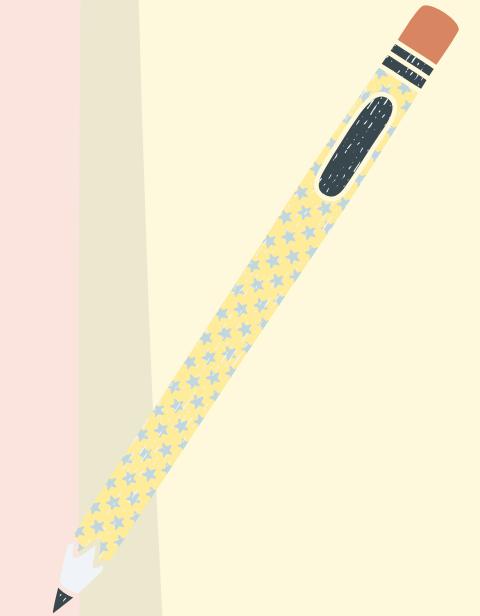
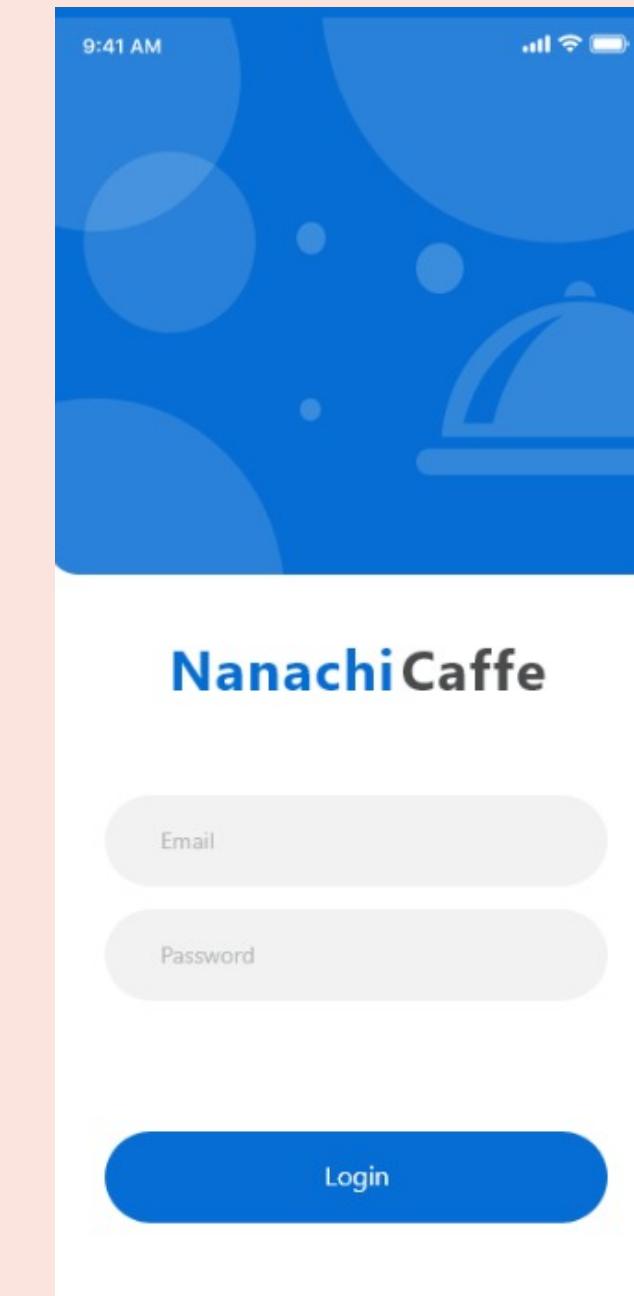
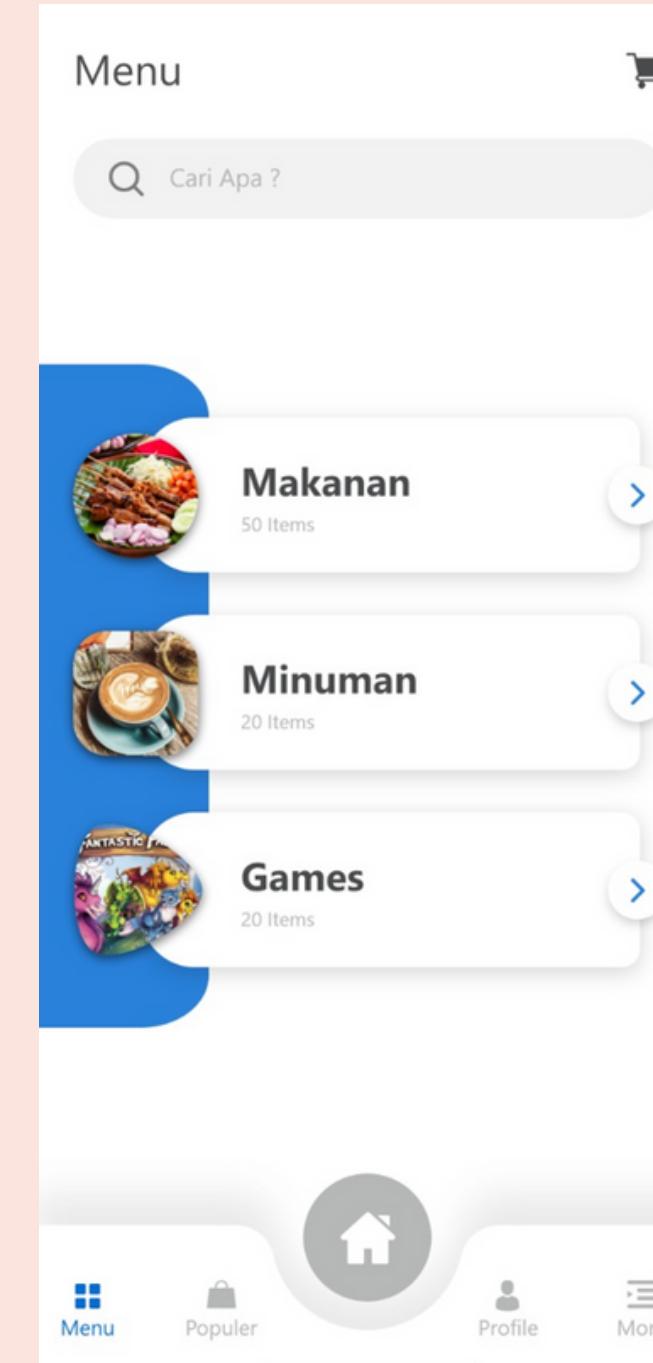
Testing



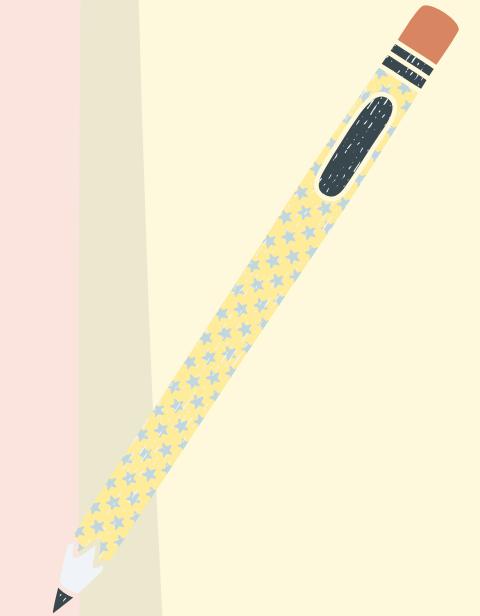
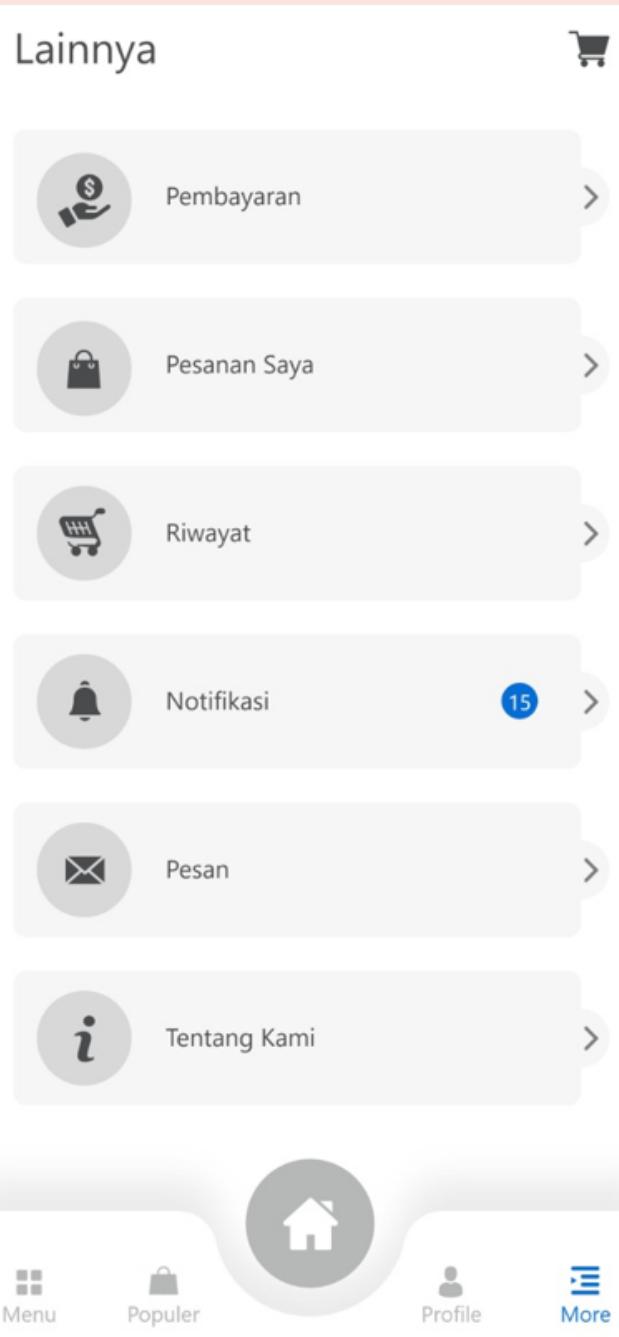
Bagian Uji	Prosedur Pengujian	Kasus Uji	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
Registrasi	Menginputkan Data Diri Register	Data yang di inputkan lengkap dan benar	Registrasi Berhasil	Berhasil
Login	Menginputkan username dan password.	Username dan password benar	Login Berhasil	Berhasil
Beranda	Login - Memilih menu	Klik menu yang dipilih	Masuk ke halaman menu yang dipilih	Berhasil
Menu Makanan	Login - Klik menu makanan	Memilih makanan yang tersedia	Menampilkan deskripsi dan harga makanan	Berhasil
Menu Game	Login – Klik Menu Game	Memilih game yang tersedia	Menampilkan halaman game yang dipilih	Berhasil
Logout	Klik Logout	Keluar dari sistem	Logout berhasil	Berhasil

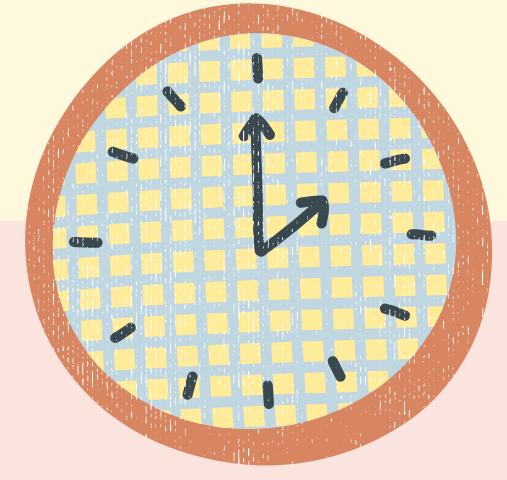


UI



UI





**TERIMA
KASIH**

