

PROPOSAL
PERENCANAAN PERANGKAT LUNAK
APLIKASI HAPPY FRESH GROCERY
BERBASIS ANDROID



Disusun Oleh:

Nama : Hanin Firginita Gilty
NIM : A11.2019.11965
Program Studi : Teknik Informatika

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG

2022

PROJECT CHARTER

1.1. Nama Proyek

“Aplikasi Happy Fresh Grocery”

1.2. Nama Tim

Tim Pengembang UDINUS

1.3. Tanggal Mulai Proyek

9 Mei 2022

1.4. Tanggal Berakhir Proyek

6 Juni 2022

1.5. Deskripsi Proyek

Aplikasi Happy Fresh Grocery ini nantinya digunakan untuk memesan makanan terutama sayuran melalui e-commerce untuk memudahkan pengguna agar tidak perlu mengantri atau berdiri lama di dalam toko tersebut. Aplikasi ini berbasis android agar dapat digunakan oleh pengguna dalam memesan berbagai kebutuhan sehari-hari.

1.6. Stakeholders

Product Owner	: UDINUS
Project Sponsor	:
Project Leader	: Hanin Firginita Gilty
Bussines and System Analyst	: Hanin Firginita Gilty
Database Designer	: Hanin Firginita Gilty
UI Designer	: Hanin Firginita Gilty

PROJECT SCOPE STATEMENT

1. Ruang Lingkup

Dalam kehidupan sehari-hari pasti kita tidak asing dengan aplikasi e-commerce dan kita juga tak jarang menggunakan aplikasi tersebut. Aplikasi e-commerce Happy Fresh ini digunakan untuk mempermudah pengguna dalam melakukan pembelian berbagai kebutuhan sehari-hari agar tidak perlu mengantri lama. Dalam aplikasi ini juga bisa hanya kita memesan dan menunggu dari rumah, serta jika pesanan sudah siap kita bisa langsung mengambilnya tanpa perlu berlama-lama di toko tersebut.

2. Deskripsi Fungsionalitas

- Login
- Memilih kebutuhan yang diperlukan
- Melakukan check-out
- Melakukan pembayaran melalui bank mobile atau bisa juga menggunakan payment methode lainnya.

3. Work Breakdown Structure (WBS)

Task	Estimated Duration
Select topic	

4. Deskripsi Aktivitas (task)