**PROPOSAL**

**PERENCANAAN PERANGKAT LUNAK**

**APLIKASI HAPPY FRESH GROCERY**

**BERBASIS ANDROID**



**Disusun Oleh:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama | : | Hanin Firginita Gilty |
| NIM | : | A11.2019.11965 |
| Program Studi | : | Teknik Informatika |

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**SEMARANG**

**2022**

**PROJECT CHARTER**

1. **Nama Proyek**

“Aplikasi Happy Fresh Grocery”

**1.2. Nama Tim**

Tim Pengembang UDINUS

**1.3. Tanggal Mulai Proyek**

9 Mei 2022

**1.4. Tanggal Berakhir Proyek**

6 Juni 2022

**1.5. Deskripsi Proyek**

Aplikasi Happy Fresh Grocery ini nantinya digunakan untuk memesan makanan terutama sayuran melalui e-commerce untuk memudahkan pengguna agar tidak perlu mengantri atau berdiri lama di dalam toko tersebut. Aplikasi ini berbasis android agar dapat digunakan oleh pengguna dalam memesan berbagai kebutuhan sehari-hari.

**1.6. Stakeholders**

Product Owner : UDINUS

Project Sponsor :

Project Leader : Hanin Firginita Gilty

Bussines and System Analyst : Hanin Firginita Gilty

Database Designer : Hanin Firginita Gilty

UI Designer : Hanin Firginita Gilty

**PROJECT SCOPE STATEMENT**

1. Ruang Lingkup

Dalam kehidupan sehari-hari pasti kita tidak asing dengan aplikasi e-commerce dan kita juga tak jarang menggunakan aplikasi tersebut. Aplikasi e-commerce Happy Fresh ini digunakan untuk mempermudah pengguna dalam melakukan pembelian berbagai kebutuhan sehari-hari agar tidak perlu mengantri lama. Dalam aplikasi ini juga bisa hanya kita memesan dan menunggu dari rumah, serta jika pesanan sudah siap kita bisa langsung mengambilnya tanpa perlu berlama-lama di toko tersebut.

1. Deskripsi Fungsionalitas

* Login
* Memilih kebutuhan yang diperlukan
* Melakukan check-out
* Melakukan pembayaran melalui bank mobile atau bisa juga menggunakan payment methode lainnya.

1. Work Breakdown Structure (WBS)

Task Estimated Duration

Select topic

1. Deskripsi Aktivitas (task)