Flow Chart Version 1 – Grandma's Adventure – Cave Storyline

```
[A] → [Start]
         ↓
   [User input]
         ↓
   < Choose Cave >
         ↓
   [Story text]
         ↓
   < Lighter Decision >
         ↓
   [User input]
      ↙        ↘
[A: light, -30]   [B: do nothing, +10]
     ↓                    ↓
[Outcome text]      [Outcome text]
     ↘                  ↙
```

```
                          ┌─────────────────┐
                          │   User input    │
                          └─────────────────┘
                                   │
                                   ▼
                          ┌─────────────────┐
                          │   Story text    │
                          └─────────────────┘
                                   │
                                   ▼
                          ◇─────────────────◇
                          │     Jewel        │
                          │    Decision      │
                          ◇─────────────────◇
                                   │
                                   ▼
                          ┌─────────────────┐
                          │   User input    │
                          └─────────────────┘
            ┌──────────────────────┼──────────────────────┐
            ▼                      ▼                       ▼
   ┌────────────────┐    ┌────────────────┐     ┌──────────────────┐
   │  A: lick, +80  │    │  B: pull, -50  │     │ C: do nothing,+10 │
   └────────────────┘    └────────────────┘     └──────────────────┘
            │                     │                        │
            ▼                     ▼                        ▼
   ┌────────────────┐    ┌────────────────┐     ┌──────────────────┐
   │  Outcome text  │    │  Outcome text  │     │   Outcome text    │
   └────────────────┘    └────────────────┘     └──────────────────┘
            └──────────────────────┼──────────────────────┘
                                   ▼
                          ┌─────────────────┐
                          │   User input    │
                          └─────────────────┘
                                   │
                                   ▼
                          ┌─────────────────┐
                          │   Story text    │
                          └─────────────────┘
                                   │
                                   ▼
                          ◇─────────────────◇
                          │     River        │
                          │    Decision      │
                          ◇─────────────────◇
                                   │
                                   ▼
                          ┌─────────────────┐
                          │   User input    │
                          └─────────────────┘
            ┌──────────────────────┼──────────────────────┐
            ▼                      ▼                       ▼
   ┌────────────────┐    ┌──────────────────┐   ┌──────────────────┐
   │    A: fish     │    │ B: jump over, -70 │   │ C: go around, +60 │
   └────────────────┘    └──────────────────┘   └──────────────────┘
```

Outcome text

Outcome text

Outcome text

Fish

User input

A: eat, -30

B: kill, -20

C: throw, +15

Outcome text

Outcome text

Outcome text

User input

Story text

Salamander Decision

User input

A: poke, -25

B: don't poke, +30

C: kick rock, +70

Outcome text

Outcome text

Outcome text

User input

```
                              ↓
                        ⟋ Story text ⟋
                              ↓
                        ◇ Plant
                          Decision ◇
                              ↓
                        ⟋ User input ⟋
              ↙          ↓      ↘        ↘
    ▭ A: eat ▭   ▭ B: go under, +50 ▭  ▭ C: walk, -60 ▭  ▭ D: run, +30 ▭
        ↓               ↓                 ↓                ↓
  ⟋ Outcome text ⟋  ⟋ Outcome text ⟋  ⟋ Outcome text ⟋  ⟋ Outcome text ⟋
        ↓               ↘                ↓               ↙
  ◇ Replay ◇              ⟋ User input ⟋
        ↓                       ↓
  ⟋ User input ⟋           ⟋ Story text ⟋
      ↙    ↘                     ↓
  ⟍ A ⟍  ▭ Stop ▭           ◇ Fork
                              Decision ◇
                                  ↓
                            ⟋ User input ⟋
                          ↙              ↘
              ▭ A: go left ▭          ▭ B: go right ▭
                    ↓                       ↓
            ⟋ Outcome
                text ⟋              ⟋ Outcome
                                        text ⟋
                    ↓                       ↓
```

```
User input
   │
   ▼
Random
generate
   │
   ▼
User input
   │
   ▼
 Check
  │    └──────────┐
  ▼               ▼
Computer        Player
wins            wins
outcome         outcome
  │               │
  ▼               ▼
       Replay
         │
         ▼
     User input
      │      └──────┐
      ▼             ▼
      A           Stop


 Replay
   │
   ▼
User input
  │      └──────┐
  ▼             ▼
  A           Stop
```