프 롤

COCOLALA에서
- 인물보다 장소나 사물을 자동 제일
- AI 스크츠 기능
- 이동 후 속도 우기 장점
- 고마드리

내 프로젝트 연장성
- 비주얼 일관성
- 고당질 퀄리텍을 수 있는 모바일/PC 에서의 활용
- 웹서 모바일은 주어지기 수

기술
- 레이어드 방법 기대나 AI
- 캐릭터 장소 강제

제한사항
- 장애인, 고령자 등 고통 받거나 비 공공시스템 의해 사용하기 어려운 장애 없이 자유롭게 이용하게 해줄 방법 없는 서비스

아이디어
- 일러스트 전문 기대 플랫폼
- 클라이언트 이해 차이한
- 작가 프로젝트의 제공자의 장비 등

이슈에

이슈에

이슈에

이슈에

이슈에

할 다이어
- 캐릭터가 말할 수 있는, 캐릭터만 기능, LLM과 연동

이슈에

사용하고 싶은 기술
-
-

이슈에

강점
- 실제 결제 시스템

이슈에

소개

이슈에

아이디어

요리 레시피
- 이미지 / 단어 기반 요리로봇
- 재료, 조리 방법 맞춤형 레시피 생성
- 냉장고 재료 입력 시 레시피 추천
- 요리 전문 셰프 기사 콘텐츠, 혼합 요소 결합 형태 시뮬레이션 및 요리 팁 제공 기능

이슈에

방탈출
- 이미 방탈출 장비 확인이 해야할 경우 방탈출에서 할 수 있는 서비스
- 추가 요구 없이 방탈 진입 장비 제작 나중 기능

이슈에

신발과 매장
- 사용자 발 정보 기반 신발과 매장 추천
- 인터넷을 검색하여, 실제매장, 방탈 방탈 정보 입력

이슈에

생성형AI 프롬프트
- DOD

이슈에

매세지 플랫폼
- Mix 인터페이스 네트워킹 주제별
- 세분화 ...

이슈에

프리랜서 클라이언트 소통 커뮤니티
- 프리랜서에 프로젝트 확인 주제별로 기능
- 공동 크한 실물 수 있음
- 지원자 / 상대 정보 받기를 넣어 지원자에 대한 클릭과 상호작용 할 수 있는 기능
- 일반 프리랜서 확인할 수 있는 나무
- 기존 개인한 제작물 관리에게

이슈에

웹소모 제작 플랫폼
- 개 / 고양이 전용
- 특수효과 포함한 일반 일러스트 제작 플랫폼
- 기획 생성형 기능
- 특수효과, 배경 등 프로 일러스트 제작 도 보기
- 이미 기존 작품 보기

이슈에

사용자 약자를 위한 정보 큐레이션
- 일반 기능한 교육, 의료, 서비스가 주 제작 장소
- 지역별 맞춤 복지 서비스를 제공하는 서비스 장면이 있는가
- 도움이 필요한 장애 정보 상황에 따라 제한 없이 공 주한
- 장애 등 서비

이슈에

웃, 스타일 SNS
- 웃, 스타일 장르 공유
- 일상적 기능을 통한 인플루언서 등 보유등
- 인플루언서 스타일 정보를 통해서 조 구매 기능

이슈에

일상/직장 관리 플랫폼

이슈에

소모임
- 소모임 장비를 모으고 관리할 수 있는 서비스/기능
- 모바일 APP 이용한 서비스 제작 / 웹서비
- ... 그룹 생성 및 공공한지 기능

이슈에

인터페이스 레퍼런스

인터페이스를 위한 AI SNS (장비모)
- 장비모 공동 플랫폼 서비스 공동 모드 기능
- 일상 제작 서비스 소셜서비스 한한 노 있으로 공유
- 서드 파티 서비스 기능 있는가 가장 일이 이해
- 장비모 공동 플랫폼 서비스 인터페이스에 대해 이해해 서드 파티 서비스 일상 유리한 통합 구매하는
- 서로 다른 인터페이스에 대한 이해 이해 서드 파티 서비스 인터페이 이해 서드 파티 서비스 일상 유리한 통합 구매하는
- 서로 다른 인터페이스 인한 상호 기본 오 상호
- 개인 등 서비
-
- 공간 서드 파티 서비스 공간 기능 / 회 제공자

이슈에

AI 전문가가 교사 학으로 활동하는 모습 ..."서드 파티에게 의해 상황에"

인 조사 AI에서 파생되어 나온 부수적 활동이 인한 부작용 ... 인 인 제시 교육는 인 주장과 정의 인가 보장하기 위해 ...

이슈에 · 2025. 2. 25. · 2025

문제 정의
- 인터페이스 이해도
- 기존 인터페이스를 스스로 (비도보다 필요한 나의 경험하는 문장
  - 일상적인 연습 / 자유롭게 인터 관리 등 (ASAP, 보다 중)
- 실제 인터페이스를 소통하는 사람 - 학습 사용성에
- 인터페이 이해도 인한 부작용는 한 용기가 필요하고 부담스러움
- 2400에서 10에서의 일상 유리하게 학 이해을 표현하기 위 인해을 수 있음
-

이슈에, 스스로, 전부한

해모양
- 다양한 제조소에서
  - 프로젝트에서, 학습, 나이, 성별, 상위 등

이슈에

일반인인 디렉톤 및 고라 사항

1. 문제 정의를 구체화하기
   - 문제가 단순히 추상적인 것이 아니라 고객이 실제 행동 데이터나 사례에 기반해 정의되었는지 확인하세요.
2. 경쟁 분석
   - 유사한 솔루션을 제공하는 경쟁자가 있지만 그들이 간과하거나 충족하지 못하는 니즈를 분석해보세요.
   - 이를 통해 차별화된 가치 제안을 정확히 할 수 있습니다.
3. 솔루션 실현 가능성
   - 솔루션이 실제로 구현 가능한지(기술적, 경제적, 법적) 검토하세요.
   - 예를 들어, 개발 리소스, 관련 규제 또는 인증 필요 여부를 고려하세요.
4. 확장성 및 지속 가능성
   - 아이디어가 확장 가능한 모델인지, 초기 고객과 외에 다른 시장으로도 확장 가능성을 가진는지 검토하세요.
   - 장기적으로 유지 가능한 비즈니스 모델이 될 수 있는지 고민해보세요.
5. 사용자 피드백
   - 초기 테스트나 그룹에 프로토타입(혹은 아이디어)을 테스트하고 피드백을 받을 수 있는지 고려하세요.
   - 피드백을 통해 실제 사용자가 느낄 수 있는 격차를 해결할 수 있습니다.

추가 아이디어 도출 방법

1. 기술 융합
   - 기존 기술(예: AI, IoT, AR/VR)을 활용할 방법이 있는지 고민해보세요.
   - 고객 여정의 특정 부분에서 기술을 경험을 개선할 수 있는지 검토하세요.
2. 사회적 임팩트
   - 고객뿐만 아니라 사회에 공공적인 영향을 줄 방법을 구상하세요.
   - ESG(환경, 사회, 거버넌스) 측면을 강화하면 지원금 혜택 요소가 될 수 있습니다.
3. 장인의 목표 설정
   - 명확한 KPI에 사용자 수, 전환율, 비용 절감 효과 등을 설정하고 이를 기반으로 아이디어를 다듬음하세요.

추가 아이디어 도출 방법

1. 기술 융합
   - 기존 기술(예: AI, IoT, AR/VR)을 활용할 방법이 있는지 고민해보세요.
   - 고객 여정의 특정 부분에서 기술을 경험을 개선할 수 있는지 검토하세요.
2. 사회적 임팩트
   - 고객뿐만 아니라 사회에 공공적인 영향을 줄 방법을 구상하세요.
   - ESG(환경, 사회, 거버넌스) 측면을 강화하면 지원금 혜택 요소가 될 수 있습니다.
3. 장인의 목표 설정
   - 명확한 KPI에 사용자 수, 전환율, 비용 절감 효과 등을 설정하고 이를 기반으로 아이디어를 다듬음하세요.

이슈에

고객 여정 지도 (대학생 Alex)

페르소나
- 20대 중반, 컴퓨터 사이언스 대학생 출신
- 학업에 지침

사용자인
- 학업 스트레스를 자기고 있는 대학생
- 개발 관련을 위해 일상적 개발도 경험하고 싶음
- 학업 관련을 위해 일상적 개발도 경험하고 싶음
- 경력을 쌓기 위해 일상 일이 해보고 싶음
- 학업에 지치기 때문에 개발 일이 해보고 싶은 마음이 큼

-----Begin-----

여정지도 내용

- 경험하는 중간 보다는 실제로 사용하는 포함하는 해주고 싶음
- 기존 유저가 해당 어플에서 대화하는 주 사용 ----
- 학습 보다는 일상 일을 주로 이해 어떠한지 입니다
- 공부 시간을 정하지 학습하는 기분이 지연스럽게 해주고 싶어
- 실제 유저들이 쓰는 실제를 구현하는 일에 기대해

여정 지도

1. 어떤 계획
   a. 어떤 어떤이 할지에 의해 있는 유니버셜 스튜디오에 가고 싶은데 장비를 통해 어떤 어떤 ****
2. 준비인 일
   a. 장비에서 준비 보다는 실제로 사용하는 포함하는 해주고 싶음
   b. 기본 유저인 해당 어플에서 대화하는 주 입니다****
   c. 학습 보다는 일상 일을 주로 이해 어떠한지 입니다
   d. 공부 시간을 정하지 학습하는 기분이 지연스럽게 해주고 싶어
   e. 실제 유저들이 쓰는 실제를 구현하는 일에 기대해
3. 어떤 계획
   a. 내가 학으로 플랫폼 전문이 없으면 어떻게 하지?
   b. 유저인 한 명을 모아 인원 수 도달하기
4. 학습 일정표
   a. 내가 학으로 플랫폼 전문이 없으면 어떻게 하지?
   b. 유저인 한 명을 모아 인원 수 도달하기
5. 학습 일정표
   a. 학으로 플랫폼 전문이 없으면 어떻게 하지? 일정표 만들기 어떤 학습 방식이 가장 좋을지 고민하기 어떤 유저들이 어떤 어떤 학습 방식이 가장 좋을지 고민하기 어떤 유저 어떤 학습 방식이 가장 좋을지 고민하기
6. 학습 일정 도출
   a. 학으로 플랫폼 전문이 없으면 어떻게 하지? 일정표 만들기 어떤 학습 방식이 가장 좋을지 고민하기 어떤 유저 어떤 학습 방식이 가장 좋을지 고민하기

이슈에, 스스로, 전부한

고객 여정 지도 (무역회사 해외영업부 사원 John)

페르소나
- 영어를 유창하지만 문장을 주저하고 말할 방법
- 비즈 니에을 영어로 설득할때마다 어려 어려운 업무용어 서비스전체는 영어 ...

사용자인
- 일 처리에 시간을 내기나 생각해 일상 영어를 준비 어려움 해주고 싶어
- 시험을 위한 서비스가 아니고 실제 대화를 위한 서비스가 필요해
- 본인 다른 분야 용어를 해주고 전문성을 키우고 싶음

여정 지도

1. 현지 일정
   a. 어떠한 회사에서 공적으로 외국 일정이 남아.
   b. 현관 이동해 영어 공부할 계한 하지 않아서
2. 이동 중 일정
3. 도착 일 일정
4. 계획 준비
5. 회의 일정이면
6. 회의 일정 및 소통

이슈에

서비스
1. 인스타 리뷰의 장점이 나타나요
2. 용어는, 일정이, DAC, 학사일 정이
3. 학사일 정 일정 이해 ****
4. 학사일 정 일정 이해 ****, 회의에 초안 작성, 초안 서명의 요지
5. 내용 기, 회의, 제일 중 제한 요소가 어떠한 어떤 서 어떠
6. 내일은 실제 제조소에 방문 주기적으로 작을 일정은
   a. 일상생활의 이어를 인식하는 서비를 개발하는 이용성을
   b. Gemini 1.5 Flash 모델 이용하여 한 일상에 일정 일정을 일치를 일치를 일치를 일치를 일치를 일치를 일치를
7. 일정도 시기는 학생을 도와줄 수 있을 것이 있는 것 학생을 도와줄 수 있을 것이 있는 것 학생을 도와줄 수 있을 것이 있는 것 학생을 도와줄 수 있을 것이 있는 것 학생을 도와줄 수 있을 것이 있는 것
   a. Longuestion 고른 소스 활용

일기

	1 (지배자)	2(스페셜)	4(비스페셜)
사용자의	일상생활, 여가활동	일상생활	일상생활, 일상생활
공적 방식	직장생활	직장생활	공공장소
주기성	일상생활 공공성, 직장생활	직장생활 일상생활 공공성	일상생활 공공성
목표	일상생활 개인생활 공공 서 개인생활 공공	개인생활 일상생활 공공성	일상생활 개인 개인생활 일상생활
관련된 서비스	홈페 개인 소셜	일상 개인 소셜	개인 일상

레이아
- 사용 용도
- 지원 대상
- AI 제안 프로토
- 개시일 입력
- 개시일 상세 + 댓글

이슈에

Learn Pal

인터 학습을 위한 AI 챗봇

<iml_job_section_fb_form_v="0" action="/admin_latest/"><header ...footer_version="1.0.2" ...initial_preset="default" background_color="gr...

Learn Pal · Conversation · Learning

인터 학습을 위한 AI 챗봇

인터 학습을 위한 AI 챗봇 인터페이 이해 관련 학습은 다음 두 부분이 있고 일상 생활에서 공공장소에서 사용하기 쉽다 이 챗봇은 학습 방법 중에 공공 스크츠 (스탠포드) 그리고 이해하는 ...

Learn Pal · Conversation · Learning

GPT에게 또 물어봤어요 – 이승희

1. 문제 정의
현재 인터 학습 챗봇이 경험하는 문장 하주로 구성되어 실제 회화에서 사용하는 표현을 배우기 어렵다는 점, 그리고 파운인과의 학생 소통에 대한 부담감과 이를 문제가 있다는 점을 잘 지적하셨습니다. 또한, SNS에서 파운인 친구들 사이에서 외국어로 게시물을 올리는 것에 대한 부담감도 현실적인 문제입니다.
2. 서비스 소개
AI를 활용하여 사용자가 영어로 글을 올리면 AI가 연결을 알아차는 기능은 사용자에게 실제 소통하는 느낌을 주어 학습 동기를 부여할 수 있습니다. 또한, 기입 시 학습 목적을 선택함으로 관련된 기능을 제공하는 것은 매우 효율적입니다. 회화로 글으기를 가능하게 하여 실제 상황을 연상시키는 것도 좋은 접근입니다.
추가 제안:
- 실시간 피드백 제공: 사용자가 작성한 글에 대해 AI가 문법 교정이나 표현 개선을 실시간으로 제공하면 학습 효과를 높일 수 있습니다.
- Lexorcist
-
-
- 음성 인식 및 합성 기능: 음성으로 글을 작성하거나 AI가 음성으로 댓글을 제공하는 기능을 추가하면 듣기와 말하기 능력 향상에 도움이 됩니다.
- Tolokoki
-
-
- 문화적 맥락 학습: 단순한 언어 학습을 넘어, 해당 언어권의 문화나 관용 표현 등을 소개하여 학습자가 언어를 더 깊이 이해할 수 있도록 지원하면 좋습니다.
3. 제품소개와 고객 여정 지도
대학생 Alex와 무역회사 사원 John의 사용자인스 서비스의 주요 타겟층을 잘 반영하고 있습니다. 이들의 니즈에 맞춰 서비스를 설계하면 사용자 만족도를 높일 수 있을 것입니다.
추가 제안:
- 맞춤형 학습 경로 제공: 각 사용자의 목표와 현재 수준에 맞춰 개인화된 학습 경로를 제시하면 학습 효율성을 높일 수 있습니다.
- 대화에 활용하기
4. WHY-HOW-WHAT으로 프레젠테이션
- WHY: 기존 언어 학습 앱의 한계를 보완하고, 실제 소통 능력을 향상시키기 위해.
- HOW: AI 개인의 맞춤 생성, 파워이션, 음성 인식 등 다양한 기능을 통해.
- WHAT: 사용자가 써낸 말이 외국어로 소통하고 학습할 수 있는 SNS 플랫폼을 제공.
5. 기대효과
- 사용자들이 실제 회화에서 사용하는 표현을 자연스럽게 학습.
- 파운인과의 소통에 대한 부담감 감소.
- 개인화된 학습 경험을 통해 학습 효율성 향상.
- PHILIA표를 통한 자체적인 학습 동기 부여.
전체적으로, 파워의 서비스 기획은 현재 언어 학습의 문제점을 잘 파악하고 이를 해결하기 위한 적시적인 접근을 제시하고 있습니다. 위의 제안들을 고려하여 서비스를 더욱 발전시킨다면 사용자들에게 큰 가치를 제공할 수 있을 것입니다.
출처

이슈에

1. 목숨형 댓글의 자연스러운 표현
목숨을 목적으로 하되, 대화 중에 자연스럽게 학습 요소를 포함.
예시 1: 점심을 일찍 먹었다
사용자 프스트:
"Yesterday, I had a great time at the park!"
AI 댓글:
"That sounds like a lovely day! I remember you mentioned 'picnic' last week—was it part of your park adventure, too?"
- 목적: 사용자가 이전에 학습한 단어를 떠올리고 문맥적으로 유도.
- 자연스러움: AI가 사용자의 포스트와 대화하듯는 것처럼 보임.
예시 2: 경험을 공유하며 단어 학습
사용자 프스트:
"I cooked pasta today. It was delicious!"
AI 댓글:
"Homemade pasta is the best! I once tried making 'spaghetti bolognese'—what kind of pasta did you cook?"
- 목적: 사용자가 배운 음식 관련 단어를 다시 생각하도록 유도.
- 자연스러움: 경험을 공유하며 질문을 던져 단어는 학습의 목적 요소를 포함.
2. 확장형 댓글의 자연스러운 표현
확장형 댓글은 하나 '이야기를 제시하는 친구'처럼 보이는 것을 목표로.
예시 1: 제안과 함께 새로운 표현 도입
사용자 프스트:
"I visited a restaurant and had great food."
AI 댓글:
"That sounds fantastic! Some people might call it a 'hidden gem' if the restaurant was unique. Was it like that for you?"
- 목적: 사용자가 'hidden gem' 같은 새로운 표현을 접하면서 문맥 속에서 이해하도록 유도.
- 자연스러움: 단순히 단어를 알려주는 대신, 사용자의 경험에 새로운 표현을 제안.
예시 2: 부드러운 교정과 새로운 어휘 도입
사용자 프스트:
"I was very happy because the food was good."
AI 댓글:
"I can feel how much you enjoyed it! Some people might say 'I was thrilled' instead of 'very happy.' It's a fun way to describe big emotions!"
- 목적: 더 고급 표현을 도입하되, 교정하는 느낌을 최소화.
- 자연스러움: 사용자가 자연스럽게 표현을 바꿀 필요 없이 새로운 표현을 소개.
3. 개시물 스타일과 자연스럽게 목숨/확장.
AI가 댓글은 어나요 프스트 개시물 목숨과 확장을 유도할 수도 있습니다.
예시 1: 목숨을 유도하는 개시물
AI 프스트:
"I just realized how often I use the phrase 'had a great time.' What's your go-to expression when talking about a fun day?"
- 목적: 사용자가 자신만의 표현을 생각하면서 목숨할 기회를 제공.
- 자연스러움: 일상을 통해 사용자가 자발적으로 반응하도록 유도.
예시 2: 새로운 표현을 도입하는 개시물
AI 프스트:
"Today, I learned the phrase 'over the moon' to describe being very happy. Have you ever been 'over the moon' about something recently?"
- 목적: 자연스럽게 새로운 표현을 소개하고 사용하도록 유도.
- 자연스러움: 학습보다는 AI가 자신의 경험을 공유하는 느낌으로 접근.
4. 대화형 챌린지 도입
AI가 학습을 대화나 챌린지의 일부처럼 보이게 만들어, 자연스럽게 학습과 목숨을 유도.
예시 1: 대화형 챌린지
AI 댓글:
"Your post about traveling reminded me of a fun challenge! Try describing your last trip using three words that start with 'A,' 'B,' and 'C'! For example, 'Amazing,' 'Beautiful,' 'Charming.' What would yours be?"
- 목적: 사용자가 새 단어를 생각하게 하고 기존 단어를 복습하도록 유도.
- 자연스러움: 놀이처럼 느끼게 부담 없이 참여 가능.
5. AI 댓글에 감정을 넣어 공감 유도.
사용자의 경험을 인식으로 공감하며 학습을 제안.
예시 1
사용자 프스트:
"I was nervous before my presentation, but it went well."
AI 댓글:
"That's such a relatable feeling! I guess it's like turning butterflies in your stomach into confidence. What helped you calm down?"
- 목적: 새로운 표현('butterflies in your stomach')을 학습하되, 공감과 일반을 통해 자연스럽게 학습 유도.
- 자연스러움: 단순히 단어를 알려주는 대신, 사용자의 감정을 공감하고 대화 확장.
6. LLULR 모델서 어드스트랙트 연결
- 추천 댓글 제안
- 사용자에게 AI 댓글을 제시할 때, 댓글의 '추천' 댓글제한 보이게 구성.
- "AI thinks you might enjoy responding like this: 'I had a similar experience at a hidden gem café once!'"
- 요청 제안.
- 사용자에게 목숨과 확장을 목적으로 한 '소셜 챌린지' 제안.
- 예:
  - "Write about your favorite place using 'cozy,' 'peaceful,' or 'bustling' in your description!"

이슈에

GPT에게 물어봤어요 – 이승희

추가 디렉톤 및 고라사항
1. 서비스 디렉톤 방향
   1. 사용자 경험 중심
      - AI 댓글 개인화: 사용자의 학습목표와 선호도를 기반으로 AI 댓글의 톤과 난이도를 조정하여 더 개인화된 경험 제공.
      - 게임화 요소: 댓글이나 포스트 작성 시 점수를 부여하거나 뱃지를 제공하여 학습 동기를 부여.
      - 챌린지 기능: 사용자 간 언어 챌린지를 통해 소통과 학습 동시 촉진.
2. 실제 회화와의 연결
   - 음성 회화 기능: 사용자가 텍스트 대신 음성으로 포스팅할 수 있게 하여 발음과 리스닝 연습 가능.
   - AI 캐릭터 음성 댓글: AI가 텍스트 댓글뿐 아니라 음성으로도 피드백 제공.
3. 인문성 강화
   - 전문 분야 유해어인 무역, 의료, 여행 등 전문 용어에 포함 학습이 필요한 사람들을 위한 맞춤 콘텐츠 제공.
   - 상황별 추천: "회의 중 표현", "비즈니스 이메일 작성", "길 찾기 회화" 등 구체적인 상황에 맞춘 포스팅 추천.
4. 커뮤니티 강화
   - 사용자와 AI의 구분 없는 소셜 경험: AI와 사용자들이 같은 규칙과 인터페이스 안에서 활동하도록 설계.
   - 실제 유저인 참여 언어 학습 중인 사용자와 실제 원어민 사용자가 함께 활동하도록 환경 조성.
2. 고객 여정 보완
   1. 여행자 페르소나 (Alex)
      - 여행 전 준비 콘텐츠 제공: 여행지에서 유용한 표현 모음집 및 실전 학습 콘텐츠.
      - 여행 중 실시간 도움: AI가 여행 중 필요한 언어 문구를 빠르게 생성하거나 번역 지원.
      - 친구 초청 기능: 친구 학습 목표가 유사한 사용자들에게 매칭하여 서로의 프스트에 피드백 제공.
   2. 비즈니스 사용자 페르소나 (John)
      - 업무 상황별 학습 경로: 회의, "미팅", "협상", "이메일 작성" 등 다양한 업무 상황에 맞춘 학습 계획 제공.
      - 실시간 업무 도우미: 영어로 작성된 이메일을 초안 생성, 단어 추천 기능.
      - 직무 관련 콘텐츠: 유해어인 무역 관련 기사나 리포트 분석 관련 콘텐츠 추천.
3. 기술적 기능성과 확산성
   1. AI 기능 소개
      - 자연어 처리(NLP): 문맥을 이해하고 사용자 목적에 맞는 댓글을 생성.
      - 음성 인식 및 합성: 텍스트와 음성을 모두 지원하는 인터페이스 설계.
      - 추천 알고리즘: 사용자의 학습 목적과 행동 데이터를 기반으로 적절한 피드백 콘텐츠를 추천.
   2. 확장 가능성
      - 다국어 지원: 영어 외에 스페인어, 중국어 등 인기 언어 추가.
      - 기업 대상 서비스: 기업 고객을 위해 직원 맞춤형 언어 학습 솔루션 제공.
4. 프레젠테이션 보완
   1. WHY
      - 언어는 단순히 의사소통 수단이 아니라 세계를 연결하는 도구이며, AI를 활용한 SNS로 이 역할 하불고자 함.
      - "기존스탈고 제이도개에는 인터페이을" 학습 기치로 설정.
   2. HOW
      - AI 댓글과 피드 위주이는를 통한 몰입형 학습 경험 제공.
      - 회화 기반 포스팅, 음성 댓글, 상황별 콘텐츠 추천 기능 도입.
   3. WHAT
      - AI 기반 언어 학습 SNS로, 개인화된 피드백과 유해어인을 통해 사용자들이 자연스럽게 언어를 익힐 수 있도록 지원.

추가 아이디어
1. 학습 진도 트래커
   - 사용자가 언어 실력을 시각적으로 확인할 수 있는 대시보드 제공.
   - 실력 향상 기록을 통해 동기 부여.
2. 감정 분석 피드백
   - 사용자 포스트의 감정을 분석해 공감하거나 격려하는 댓글 제공.
3. 다양한 학습 자료 제공
   - 인기 영화, 드라마 대사로 구성된 콘텐츠 유해어인.
   - 사용자 맞춤형은 뉴스 및 학습 자료 제공.

이슈에