

Como experto y jurado de un hackaton de tecnología web3 y blockchain, genera un brief que nos ayude a complementar la siguiente idea de manera que podamos obtener un premio que nos de acceso a la financiación para desarrollar el proyecto a largo plazo.

- Descripción de la idea y problema a resolver: Queremos usar Web3 y Blockchain para permitir a los equipos de fútbol y a los fanáticos acercarse con un objetivo común: contratar un jugador que por su coste el equipo no puede permitirse.

La idea general es desarrollar una plataforma en la que los clubes de fútbol puedan publicar uno o más jugadores que resulten interesantes para reforzar su plantilla, pero que por motivos financieros el club no se puede permitir, con la intención de que los fanáticos puedan contribuir económicamente a la contratación comprando una parte del contrato.

Participantes: El club de fútbol, los fanáticos, el mismo jugador y nosotros como empresa que facilita la plataforma para la operación.

Requisitos del desafio a resolver en el hackaton:

Challenge 1 Financing System Using Tokenized RWAs A system through which different parties (governments, citizens, private sector...) can co-finance projects (e.g., financing SMEs, a parking facility project , EV charging stations, Real Estate, Renewable Energy...) using tokenized real-world assets RWAs. Potential features: • Implementation of smart contracts for asset tokenization. • Integration with dynamic NFTs or fungible tokens QFTs or QUBIC assets). • A traceability system that records changes in ownership and asset value. • Intuitive UX/UI dashboard for asset management. • Use of oracles to update asset values in real-time. • Voting system to select which project are open for funding • An account control of the assets to comply with regulations • Consider using Qubic bridge so these RWA tokens can also be used in ETH Defi protocols.

Criterios de selección de ganadores: Criteria Weight Desirability: a solution that people want or need 15% Feasibility: the solution can be developed with existing technology 20% Viability: a solution that can be profitable 15% Project definition: • Submission clearly defines app purpose and inspiration • Submission fully describes apps features and functionality • Submission describes possible next steps for the project 15% Technical complexity: • App is technically interesting or difficult • App contains complex business logic, not just an API with a UI • App uses appropriate technology to meet app needs 15% Quality: • App works as expected end-to-end • App takes into consideration UX/UI, security and accessibility • App functionality, as submitted, is close to project description 20%

Genera los puntos de negocio e implementación técnica relevantes para desarrollar la aplicación y aspectos a tener en cuenta. Toma tu tiempo para razonar e incluye recomendaciones que como experto en los temas consideres adecuadas.