应表会传网数物

String:

.indexOf(subString[, startIndex]);.substring(int beginIndex, int endIndex);.charAt(int index);.toCharArray();.trim();

.contains(CharSequence s);.valueOf(~);.lastIndexOf(~);

StringBuffer:

.append(~);.delete(int start, int end);.deleteCharAt(int index);.indexOf(String str);.reverse();.toString();

HashMap:

.remove(Object key);.put(K key, V value);.entrySet();.containsKey(Object key);.containsValue(Object value);

Stack:

.empty()查看是否为空;.peek()查看栈顶;.pop()出栈;.push(E item)压栈;.search(Object o)查位置;

String类型的indexOf方法：

返回 String 对象内第一次出现子字符串的字符位置。

strObj.indexOf(subString[, startIndex])

参数：subString必选项。要在 String 对象中查找的子字符串。

starIndex可选项。该整数值指出在 String 对象内开始查找的索引。如果省略，则从字符串的开始处查找。 如果 startindex 是负数，则 startindex 被当作零。

indexOf 方法返回一个整数值，指出 String 对象内子字符串的开始位置。如果没有找到子字符串，则返回 -1。

（14）

substring：

substring(参数)是java中截取字符串的一个方法。有两种传参方式：

一种是public String substring(int beginIndex)

返回一个新的字符串，它是此字符串的一个子字符串。该子字符串从指定索引处的字符开始，直到此字符串末尾。

另一种是public String substring(int beginIndex, int endIndex)

返回一个新字符串，它是此字符串的一个子字符串。该子字符串从指定的 beginIndex 处开始，直到索引 endIndex - 1 处的字符。

因此，该子字符串的长度为 endIndex-beginIndex。

String类型的charAt(int index)方法：charAt()方法返回指定索引位置的char值。索引范围为0~length()-1.

String类型的toCharArray()方法:将字符串转换为字符数组。

String与char互相转化的方法：char[] s = str.toCharArray();return new String(s);

String类型的trim()方法:去掉字符序列左边和右边的空格

String与StringBuffer互相转化的方法：return new StringBuffer(s).reverse().toString();

char类型可以直接比较大小，如c >='0'；换而言之，所有基本数据类型都可以直接比较大小。这是ascii码的比较。

char类型所涉及到的减法，实际上是ASCII码的的减法。例如：c - '0'，实际上让c转化为了字符串类型，而不是以ascii码去呈现。

Stack的方法：

empty()查看是否为空，peek()查看栈顶，pop()出栈，push(E item)压栈，search(Object o)查位置

对Vector、ArrayList在迭代的时候如果同时对其进行修改就会抛出java.util.ConcurrentModificationException异常;这种情况应该考虑使用

迭代器或者迭代以外的方法。

字符串.length()方法，数组.length属性，取长度

数组：

有如下两个变量定义，这两种定义有什么区别呢？

1. int[] zero = new int[0];

2. int[] nil = null;

zero是一个长度为0的数组，我们称之为“空数组”，空数组也是一个对象，只是包含元素个数为0。nil是一个数组类型的空引用。

假设一个方法返回一个数组，如果它返回null，则调用方法必须先判断是否返回null，才能对放回数组进一步处理，而如果返回空数组，则无须

null引用检查。鉴于此，返回数组的方法在没有结果时我们通常返回空数组，而不是null，这样做对于函数调用者的处理比较方便。

continue和break有点类似，区别在于continue只是终止本次循环，接着还执行后面的循环，break则完全终止循环。



