

دانشگاه صنعتی شریف دانشکده مهندسی برق

تمرین سری اول

دستیاران آموزشی: محمدعلی شریفی مهر

استاد درس : دکتر ایمان غلامپور

نیمسال ۲-۱۴۰۳

۱ تئوری و تحقیق

۱. در خصوص موارد زیر تحقیق کنید.

- (الف) بخشهای مختلف تشکیل دهنده یک سیستم نهفته.
- (ب) اهمیت Reliability و power consumption ، Memory Management در سیستم های نهفته.
- (ج) نقش رابط های ارتباطی در طراحی سیستم های نهفته. پروتکل های ارتباطی رایج مورد استفاده در سیستم های نهفته و کاربردهای آنها.
- (c) تهدیدات امنیتی رایجی که سیستم های نهفته با آن مواجه می شوند، مانند عدیدات امنیتی رایجی که سیستم های نهفته با آن مواجه می شوند، مانند Denial of Service (DoS) attacks و tampering و Denial مورد سوء استفاده قرار گرفته اند، ارائه دهید.
- (ه) فهرستی از پردازنده های مطرح جهان که در سیستم های نهفته مورد استفاده قرار گرفته میشوند را تهیه کرده و بر اساس سه جمله iron-law آنها را با یکدیگر مقایسه کنید.
- 1.2GHz و 2GHz میلیون های ارائه شده در جدول زیر را در نظر بگیرید. دو پردازنده ی A و B به ترتیب با فرکانس های کاری 2GHz و 2GHz در دسترس است. می خواهیم برنامه ای با ۲ میلیون دستور را روی A اجرا کنیم.
 - (الف) زمان اجرای هر برنامه را برای هر دو حالت محاسبه کنید.
 - (ب) عملکرد هر پردازنده برای هر حالت چند MIPS است؟

Task 4	Task 3	Task 2	Task 1	وظايف
١٢	١٨	۲۵	40	درصد اختصاص فركانس
۲	۲	۵	٣	حالت اول CPI
۶	١	٣	٣	حالت دوم CPI

۲ کشبیه سازی

۱.۲ بخش اول

در این تمرین به پیاده سازی برنامه Scheduler برای حالتهای متفاوت خواهیم پرداخت. خروجی این برنامه شامل بردارهای باینری خواهد بود که هر عدد یک، نمایانگر یک job در زمان بندی خروجی است. ورودی از یک فایل با نام job خوانده می شود و خروجی مرتبط به آن در فایلی متناسب نوشته خواهد شد. بنابراین برنامه شما باید توانایی دریافت یک فایل با نام scheduler و نوشتن خروجی مطلوب هر نوع از Scheduler ها را داشته باشد.

فایل input.txt: در هر خط از این فایل یک مسئله Scheduling نوشته خواهد شد. بنابراین هر خط از این فایل شامل سه list از اعداد می باشد که با Semicolon از یکدیگر جدا شد هاند. به شکل زیر:

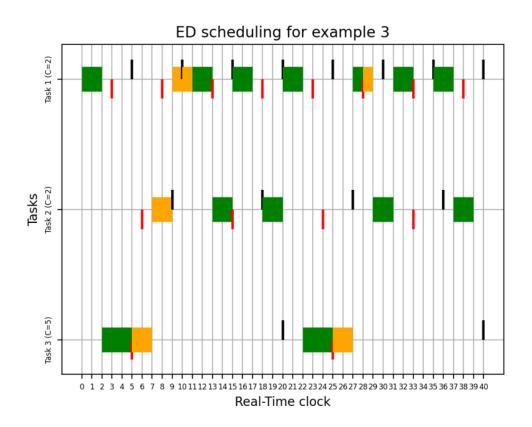
$$T; \ C; \ D; \quad \to \quad e.g. \to \quad [5,9,20]; \ [2,2,5]; \ [3,6,5];$$

که C ، T و D به ترتیب بردارهای دوره تناوب وظایف، میزان D ها و D های وظایف هستند.

فایل خروجی: در هر خط از این فایل، خروجیِ یک مسئلهی ورودی نوشته خواهد شد (طبق ترتیبِ نوشته شدنِ مسائل در ورودی). اگر مسئله ورودی شامل n بردار خط شامل n بردار خواهد بود که n بردار اول، زمان بندی انجام شده برای وظایف خواهد بود و بردار n+1 ، بردار n های از دست رفته است:

Task1Timetable; Task2Timetable;....; Missed_jobs;

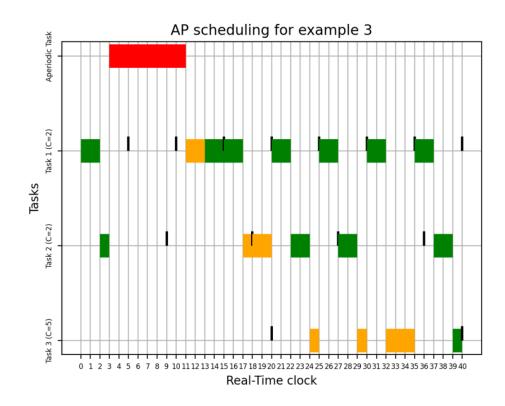
با استفاده از این بردارها به راحتی می توان خروجی نهایی را در یک تصویر نمایش داد. به طور مثال، خروجی فوق به شکل زیر قابل نمایش خواهد بود:



با توجه به موارد اعلام شده، برنامه ای را برای زمانبندی های DM، RM و EDF طراحی کنید. همچنین یک Scheduler مجزا برای حالت RM طراحی کنید که حالت Aperiodic Driven-Interrupt را پشتیبانی می کند. فایل ورودی این بخش، همان فایل ورودی سایر بخش ها خواهد بود و تنها در فرمت خروجی این بخش تفاوت ایجاد خواهد شد. در این خروجی، قبل از بردار مای از دست رفته، بردار وظیفه Aperiodic قرار خواهد گرفت. به شکل زیر:

Task1Timetable; Task2Timetable;; AperiodicTaskTimetable; Missed_jobs;

به طور مثال یک نمونه از خروجی های این Scheduler میتواند به شکل زیر باشد:



۲.۲ بخش دوم

در این بخش به پیاده سازی برنامه Scheduler برای حالتی که Resource ای وجود دارد و Task های تعریف شده از آن استفاده میکنند، خواهیم پرداخت. ورودی این برنامه علاوه بر پارامتر هایی که در بخش قبل داشتیم شامل زمان استفاده از Resource نیز می شود. به منظورم سادگی بیشتر، استفاده از Resource در انتهای job ها صورت می گیرد.

$$T; C; D; R; \rightarrow e.g. \rightarrow [5,9,20]; [2,2,5]; [3,6,5]; [2,0,4]$$

فلذا وقتی ورودی به صورت فوق تعریف می شود به این معنی است که job های Task اول علاوه بر اینکه ۵ واحد زمانی را صرف محاسبات می کنند، ۲ واحد زمانی نیز در نهایت نیاز دارند تا از Resource نیز بهره ببرند. همچنین job های Task دوم هیچ استفاده ای از Resource نمی کنند.

خروجی این بخش همانند بخش قبل میباشد.

- ۱. برای پیاده سازی حالت ذکر شده چه الگوریتیمی را پیشنهاد می کنید؟ چرا؟
- ۲. حال با استفاده از الگوریتمی که در پرسش قبل پیشنهاد کردهاید، برنامه مورد نظر را بدون استفاده از پروتکل Priority
 ۲. حال با استفاده از الگوریتمی که در پرسش قبل پیشنهاد کردهاید، برنامه مورد نظر را بدون استفاده از پروتکل Inheritance
 - ۳. در این قسمت پروتکل Priority Inheritance را به قسمت قبل اضافه کنید و نتایج را گزارش کنید.

نكات تكميلى:

- ۱. حداقل وظایف تعریف شده برای هر مسئله ۴ خواهد بود.
- ۲. بردار $\, {
 m D} \,$ باید در ورودی قرار داشته باشد. در پیاده سازی برنامه $\, {
 m RM} \,$ لازم نیست این بردار را استفاده کنید.
 - ۳. برنامه مورد نظر را با استفاده از Python v3 بنویسید.
 - ۴. طول بازه ی Scheduling را در تمام شبیه سازی ها ۴۰ در نظر بگیرید.
- ۵. در فایل های ارائه شده به شما تابع خواندن و نوشتن بردارهای ورودی و خروجی طبق استاندارد ارائه شده، در اختیار قرار داده شده اند و می توانید از این توابع بهره بگیرید. همچنین برای قابل فهم کردن روند کلی برنامه مد نظر توابع ناقصی در اختیار قرار گرفته شده که می توانید با کامل کردن آنها به تمارین شبیه سازی پاسخ دهید. استفاده کردن از این فایل ها اختیاری است.
- ۶. از آنجایی که تصحیح بعضی بخشها به طور خودکار صورت می گیرد، ممکن است بعضی از مسائل دارای چند جواب صحیح بوده باشد و جواب شما نیز صحیح بوده و به عنوان غلط تلقی گردد. پس در صورتی که از درست بودن پاسخ خود مطمئنید، حتما به اشتباه رخ داده اعتراض کنید)لیست مسائل مورد استفاده برای تصحیح، پس از تصحیح و نمره دهی اعلام خواهد شد).
- ۷. فایل های پایتون و گزارش کامل تمرین، که شامل پاسخ به سواالت، ارائه ی نتایج شبیه سازی ها و توضیحات جانبی دیگر
 (چگونگی اجرای برنامه و غیره) میباشد را به شکل یک فایل RAR و طبقِ فرمت نامگذاری ذکر شده در فایل قوانین تمارین
 در سامانه ی CW بارگزاری نمایید.