# 目录

目录

[目录 1](#_Toc12854)

[摘要 4](#_Toc91)

[关键字 4](#_Toc12591)

[第一章 绪论 5](#_Toc5722)

[1.1 课题研究背景 5](#_Toc25497)

[1.1.1 研究背景 5](#_Toc6792)

[1.2 国内外网上报名系统现状与趋势 5](#_Toc6880)

[1.2 5](#_Toc26332)

[1.2.1 国外研究状况 5](#_Toc9871)

[1.2.2 国内研究状况 6](#_Toc7279)

[1.3 研究的目的和意义 6](#_Toc31761)

[1.3 6](#_Toc14552)

[1.3.1 研究的目的 6](#_Toc20780)

[1.3.2 研究的意义 6](#_Toc14114)

[第二章 系统相关技术概述 7](#_Toc26523)

[2.1 B/S架构和C/S架构 7](#_Toc8595)

[2.1.1 C/S架构 7](#_Toc31283)

[2.1.2 B/S架构 8](#_Toc25257)

[2.2 ASP.NET语言概述 9](#_Toc119)

[2.2.1 .NET Framework框架 9](#_Toc22256)

[2.2.2 MVC架构 10](#_Toc25481)

[2.2.3 Asp.Net Web API的使用 10](#_Toc28323)

[2.3 数据库介绍 10](#_Toc22483)

[2.4 前端JS框架的介绍 10](#_Toc25910)

[2.4.1 Jquery的使用 10](#_Toc26857)

[2.4.2 Angular的使用 11](#_Toc1584)

[2.5 前端CSS框架介绍 11](#_Toc29029)

[第三章 3. 系统需求分析和详细设计 11](#_Toc29202)

[3.1 系统需求分析 11](#_Toc18136)

[3.1.1 需求功能分析 11](#_Toc11023)

[3.1.2 需求性能分析 11](#_Toc25088)

[3.1.3 需求用户分析 11](#_Toc12512)

[3.2 系统的业务模块和流程分析 11](#_Toc19932)

[3.2.1 用户模块设计 11](#_Toc27652)

[3.2.2 后台模块设计 12](#_Toc15461)

[3.2.3 教师模块设计 12](#_Toc27686)

[3.2.4 系统流程分析 12](#_Toc21993)

[3.3 系统功能模块设计 12](#_Toc23165)

[3.3.1 登录注册模块 12](#_Toc16475)

[3.3.2 个人信息维护模块 12](#_Toc18529)

[3.3.3 基础数据维护模块 12](#_Toc1564)

[3.3.4 报名管理模块 13](#_Toc884)

[3.3.5 用户信息管理模块 13](#_Toc2)

[3.4 数据库设计 13](#_Toc9221)

[3.4.1 数据库的命名规则 13](#_Toc17580)

[3.4.2 数据库的表结构 13](#_Toc28567)

[第四章 系统实现 13](#_Toc28516)

[4.1 系统模块实现 13](#_Toc14527)

[第五章 系统测试 13](#_Toc25373)

[5.1 测试用例 13](#_Toc28327)

[5.2 测试数据 14](#_Toc4685)

[5.3 测试结果 14](#_Toc25085)

[5.4 测试分析 14](#_Toc23222)

[第六章 参考文献 14](#_Toc12830)

[总结 14](#_Toc15453)

[参考文献 15](#_Toc11440)

[致谢 16](#_Toc11574)

# 摘要

作为一个较为专业化的教育模式，培训班受到许多在校学生和在职人员的喜爱。随着需求量不断增加，各类培训班的规模也随之扩大，对招生报名等管理工作的考验也越来越大。传统线下人工及纸质报名方式存在许多缺陷，已经不能满足现在大量的、高效率、快节奏的业务需求。随着互联网的快速发展，我国一些行业已经逐渐使用线上报名系统，因此，结合培训机构的培训需求，需要研发一套针对培训机构报名需求的网上报名系统。

本论文针对于网上报名系统的调查研究、背景情况、国内外的现状对比以及发展趋势，对基于Web的线上培训报名系统的设计和实现进行了深度的论证和分析。详细介绍了系统开发所使用的技术，并详细的分析报名系统的需求，系统结构的设计，以及系统实现的功能和系统测试的效果。该系统是一个由在线上选择培训班报名、任课教师安排、培训课程安排、数据库管理、数据上传下载等功能为一体的网上报名系统。

系统采用的B/S模式，使用ASP.NET MVC5框架结合Asp.Net Web API、Ajax进行开发，实现分离界面逻辑、业务逻辑、数据逻辑，达到结构上的松散耦合，提高系统的实用性、可维护性、可扩展性。前端页面使用Bootstrap+ AngularJS框架实现，Bootstrap是一款简洁、直观、强悍的前端开发框架。AngularJS是一款优秀的JS前端框架，其最为核心是：MVVM、模块化、自动化双向数据绑定、语义化标签、依赖注入等。

经详细测试及试用阶段后，系统运行正常、稳定，现阶段系统中的每个模块提供的功能已满足客户需求。目前，该系统已投入使用，并取得良好效果，有效的降低了招生人员的工作强度，简化了学员的报名流程。本文的研究也有利于招生信息管理的规范化、规范化，具有一定的现实意义和实用价值。

# 关键字

报名系统，Web，软件开发，设计和实现，ASP.NET MVC框架

# 绪论

本章将详细介绍网上报名系统的研究背景、国内外对针对网上报名系统的现状以及发展趋势，课题研究的意义及目的。分析实现网络报名系统的可行性以及适用性。

## 1.1 课题研究背景

### 研究背景

随着学习及工作环境的不断变化，不断提升自身能力是一件非常重要的事情，现在的学习已不仅仅是为了工作所需，还是不断的充实自己，为寻找一个真正属于自己的道路做铺垫。对于现如今学习工作繁忙的人们来说，参加培训班来提升自我显得尤为重要。

在网络发展迅速的如今，网络的实用性、快捷性、高效性、低成本使得互联网已经逐渐应用于生活中的各个领域。基于各种类型的报名绝大部分也已经开通了线上报名系统，网上报名方式代替了传统模式的现场报名的方式。合理的报名系统可以很大程度的代替工作人员的繁琐又重复的工作，节省用户和工作人员的时间，极大程度的方便了报名人员以及相关工作人员，提升了工作效率又降低了成本。

## 1.2 国内外网上报名系统现状与趋势



### 国外研究状况

对在国外知名高校的网上招生部分以及PMP考试报名网站进行了调研。在各高校的招生网页除了包含有招生简章，专业设置，导师介绍等这些必备信息外，均有网上提交报名申请表这一项。而PMP考试报名网站需要考生先进行PMI账号注册，填报考试信息，PMI管理者进行审批，支付考试费用等一系列操作完成报名手续。考生不仅可查看到相关的报名信息信息，而且考生能够实现在网上完成所有报名手续。这使得web页面上的单个查询成为双向信息流。这个关键环节是实现在线注册和真正实现网上注册一个重要标志。

### 国内研究状况

目前，网上有很多考试和培训班的报名管理系统。例如，随着教师职位的增加和报名人数的增加，为了支持报名人员可以异地报名，为解决考生多、现场报名不方便、信息收集、统计滞后等问题而开发的教师资格证考试网站。为了简化报名手续，提高报名工作的效率，降低错误率，方便考生和考试管理人员，而开发了计算机等级考试网上报名管理系统。然而，对于培训班网上报名网站来说，培训课程设置种类繁多，学员人数众多且分布零散。学校培训班也没有统一的网上报名管理系统，因此，开发本系统符合培训班报名的具体实际和师生的共同需求。本文在对现有网上报名系统分析的基础上，为培训班招生管理系统的开发提供参考和借鉴。

## 1.3 研究的目的和意义



### 研究的目的

### 研究的意义

# 系统相关技术概述

## 2.1 B/S架构和C/S架构

### 2.1.1 C/S架构

C/S全称是Client/Server，即客户端/服务端。我们将响应服务的计算机称为服务器，而接受请求服务的计算机称为客户机。而服务端也分为两种，其一是数据库服务器端，客户端通过数据库连接来访问服务器端数据；另一种是Socket服务器端，服务器端程序通过Socket与客户端程序通信。

C/S模式一种比较早的软件架构，一般建立在专用的网络上, 小范围里的网络环境,主要用于局域网内， 局域网之间再通过专门服务器提供连接和数据交换服务.C/S架构软件它可以分为客户机和服务器两层；第一层在客户端系统上结合了界面显示和业务逻辑；第二层通过网络组合数据库服务器。简而言之，第一层是用户表示层，第二层是数据库层。对于C/S架构需要补充的是客户端不仅是进行一些简单的操作，还将处理一些操作，业务逻辑处理等。换句话说，客户端也在做着本该是服务器应该做的一些事情，作为客户端的部分需要承受很大的压力，因为显示逻辑和事务处理都包含在其中。如下图2-1C/S原理图所示。



图2-1 C/S架构

C/S架构下的各种软件，如果用户要使用它，则需要先在计算机上下载客户端并进行安装，安装后既可以使用。 例如各种视频播放器，社交软件等。针对于C/S架构来说C/S架构的界面和操作可以很丰富，因为该架构将应用与服务分离，系统具有稳定性和灵活性，并且安全性能可以很容易保证，相应速度也很快，因为只涉及到一层交互处理，中间没有什么阻隔或岔路，然而C/S架构也有一些缺点，例如适用面窄，通常用于局域网中；软件升级和维护较为复杂，因为一旦软件升级，所有的客户机都需要升级安装程序；用户群相对较为固定的， 因为需要安装该程序才能使用，因此不适合面向一些不可知的用户。

### 2.1.2 B/S架构

B/S架构的全称为Browser/Server，即浏览器/服务器结构。B/S架构Web是网络结构模式兴起之后的一种，Browser是指Web浏览器，只有少数事务逻辑会在前端实现，而主要的事务逻辑在服务器端实现。B/S系统的软件不需要单独安装，只有Web浏览器可以正常使用。实际上，就是将现在前端做的一些事情，大部分的逻辑交给后台来实现，而前端主要做一些数据渲染和请求等比较少的逻辑。

与C / S架构不同，B / S架构具有三层。 第一层是表示层主要完成用户与后台之间的交互以及最终查询结果的输出功能。 第二层是逻辑层主要是用服务器来完成客户端的应用逻辑功能。 第三层是数据层主要是接收到客户端请求后进行运算处理。其工作原理是B/S架构采取浏览器请求，服务器响应的工作模式。用户可以通过浏览器访问Web服务器在互联网上的各种信息，例如文本、图片、视频、音频等。而Web服务器可以通过不同的方式与数据库服务器进行连接；实际上，大量的数据都是存储在数据库服务器中的；从Web服务器下载程序并在本地执行。 在下载过程中如果遇到与涉及数据库相关的指令，Web服务器将它交给数据库服务器来解释执行，并将其返回给Web服务器，然后服务器再将其返回给用户。在这种结构中，许多网络连接在一起以形成一个庞大的网络，即全球网络。 每个企业可以在此基础上建立结构自己的互联网。 如图2-2 B/S工作原理图所示。



图2-2 B/S架构

B/S架构最大的优点就是只要有网的地方就可以进行操作，不需要单独安装相关程序。B/S架构下的软件升级较为简单，只需要更新服务端即可。而B/S也有些缺点，在速度和安全上需要巨大的设计成本；客户端和服务端的交互是请求响应的模式，往往需要刷新界面才能看到更新的内容。

## 2.2 ASP.NET语言概述

### 2.2.1 .NET Framework框架

.NET框架（.NET Framework）是由微软开发，是一个多语言组件开发和执行环境，致力于敏捷软件开发、快速应用开发、平台无关性和网络透明化的软件开发平台。它提供了一个跨语言的统一编程环境，便于开发人员更容易地建立Web应用程序和Web服务，使得Internet上的各应用程序之间，可以使用Web服务进行沟通。

.NET框架又包括三个主要组成部分：公共语言运行库（CLR）、服务框架（Services Framework）和上层的两类应用模板“传统的Windows应用程序模板（WinForms）”和“基于ASP.NET的面向Web的网络应用程序模板（WebForms和WebServices）”。目前.NET Framework版本已经更新到了4.8。

### 2.2.2 MVC架构

MVC是计算机科学领域重要的构建模式，最初被命名为事务-模型-视图-编辑器（Thing-Model-View-Editor），后来简化成了模型-视图-控制器（Model-View-Controller）。ASP.NET MVC是一种构建Web应用程序的框架，是一种强大而简洁的方式，虽然关注点的显式分离在一定程度上增加了应用程序设计的复杂性，但总的来说，MVC带来的益处要超过它所带来的弊端。

MVC将应用程序的用户界面分为三个主要部分，模型是一组类，描述了要处理的数据以及修改的操作数据的业务规则；视图是定义应用程序用户界面的显示方式；控制器也是一组类，用来处理来自用户以及整个应用程序流和特定应用程序逻辑的通信。MVC模式同时提供了对HTML界面、样式CSS和JavaScript的完全控制。MVC分层还可以简化团队开发。不同的开发人员可以同时开发视图，控制器和业务逻辑。

### 2.2.3 Asp.Net Web API的介绍

ASP.NET Web API是可以很容易构建达到广泛的HTTP服务的客户端，包括浏览器以及移动终端的​​一个框架。该技术是基于微软.NET Framework的Restful的程序应用。ASP.NET Web API在接收和生成像JSON和XML等结构化数据方面的功能非常强大，相对于Web API来说，HTTP不仅用于生成Web页面，它还是构建用于公开服务和数据的API的强大平台。HTTP是简单，灵活，以及无处不在的，所以几乎所有的平台可以有一个HTTP库，所以HTTP服务可以覆盖范围足够广的客户端，包括浏览器，移动设备和传统的桌面应用程序。

对于Web API的实现，.NET提供了一套完整的机制就是ASP.NET MVC API,这种方式是类似于MVC的模式，实现起来十分简单便捷，不需要特别关注HTTP和RESTful的一些东西，所以在创建新的项目时，所有的东西.net都已帮你搞定。

## 2.3 数据库介绍

数据库技术是计算机科学技术中发展最快的领域之一，也是应用最更为广泛的技术之一。数据库管理系统简称DBMS,是计算机信息系统与应用系统的核心技术和重要基础，数据库可以为人们提供存储数据、管理信息、共享数据资源等功能。数据库可以分为三种类型，分别是关系型数据库、非关系型数据库、键值数据库。

在日常开发中，经常使用的数据库是关系型数据库和非关系型数据库。关系型数据库例如MySql、Oracle、SQL Server等，非关系型数据即NoSQL，例如Redis、Mongodb、Memcached等，本网上报名系统的数据库采用的就是SQL Server 2014，SQL Server系列数据库是世界上部署最广泛的数据库管理软件，Microsoft 公司推出的关系型数据库管理系统。

## 2.4 前端JS框架的介绍

### 2.4.1 jQuery的介绍

jQuery是一种快速、简洁的JavaScript框架。jQuery设计的宗旨是“write Less，Do More”，即倡导写更少的代码，做更多的事情。它封装JavaScript常用的功能代码，提供一种简便的JavaScript设计模式。

jQuery能够简单快速的获取界面元素，能够提供多且漂亮的页面动画效果，创建AJAX无刷新网页，特别是开发服务器端网页时，可以非常灵敏且局部刷新网页，给用户更好的使用体验。jQuery还提供了针对JavaScript语言和界面元素事件的增强，并且可以对网页内容进行修改，开发人员在对于界面元素和数据操作更方便。jQuery的出现大大的节省了开发人员的工作量，提高了工作效率。

### 2.4.2 AngularJS的介绍

在AngularJS出现前，前端开发主要使用jQuery+原生js，而使用的很多UI框架也都是基于jQuery开发的。而AngularJs的出现打破这一规律，首先AngularJS是一个MVC的框架，会提供很多的API函数供开发者使用，就不用了再写很多原生js去实现复杂的界面效果。

针对于AngularJs的特性，其最为核心的特性就是提供数据的双向绑定，这个特性是相当好用的，展示层的数据和模型层的数据是双向绑定的。如果其中一层数据发生变化另一层也会随之变化，完全不需要再单独写代码去实现。第二代码的模块化，每个模块的代码独立拥有自己的作用域，体现 “高聚合低耦合” 设计原则。第三提供了强大的directive，用户可以自行封装功能来达到自己想实现的效果。第四依赖注入，将后端语言的模式赋予前端代码，可以提高前端代码的重用性和灵活度，这样后端只需要提供数据来源和前端无法实现的操作即可。

## 2.5 CSS框架Bootstrap的介绍

Bootstrap框架是由美国Twitter公司推出的一款针对于HTML、CSS、JavaScript 开发的前端框架，用于开发响应式布局、移动设备优先的 WEB 项目，Bootstrap框架拥有开发简洁、直观、强悍等特点。使得Web开发更为便捷迅速，为所有开发者、所有应用场景而设计则是bootstrap框架的目的。

Bootstrap虽然提供的由CSS样式表，但是Bootstrap的源码是采用目前最流行的CSS预处理脚本-Less和Sass开发的，所以使用者可以针对自己的需求进行样式修改和定制。并且该框架还支持同一份代码可以有效快速的在手机、平板、PC设备进行适配。最重要的是其完全开源的，它的代码托管、开发、维护都依赖 GitHub 平台。

# 3. 系统需求分析和详细设计

## 3.1 系统需求分析

### 3.1.1 需求功能分析

### 3.1.2 需求性能分析

### 3.1.3 需求用户分析

## 3.2 系统的业务模块和流程分析

### 3.2.1 用户模块设计

### 3.2.2 后台模块设计

### 3.2.3 教师模块设计

### 3.2.4 系统流程分析

## 3.3 系统功能模块设计

### 3.3.1 登录注册模块

### 3.3.2 个人信息维护模块

### 3.3.3 基础数据维护模块

### 3.3.4 报名管理模块

### 3.3.5 用户信息管理模块

## 3.4 数据库设计

### 3.4.1 数据库的命名规则

### 3.4.2 数据库的表结构

# 系统实现

## 4.1 系统模块实现

# 系统测试

## 5.1 测试用例

## 5.2 测试数据

## 5.3 测试结果

## 5.4 测试分析

# 参考文献

# 总结

都要在新的一页

# 参考文献

都要在新的一页

参考文献的格式如下：使用五号字

[1]马蕊,刘华平,孙富春,等.基于触觉序列的物体分类[J].智能系统学报编辑部,2015,(03):362-368.

[2]姓名,等.论文题目[J].期刊名称,年份,(期刊号):页码.

参考文献不少于20篇

# 致谢

这部分就自己写了。