

# 【规范】表格格式规范

---

## 表头和内容区分

---

- 表头部分填充色：#D9E1F2（常用主题颜色右数第二列最浅的蓝色）

## 单元格格式

---

- 字体字号
  - 等线 11（默认字体字号）
- 边框
  - 数据部分选中“所有框线”（无数据部分注意删除框线）
- 对齐
  - 垂直居中
  - 左右无对齐（方便区分文本和数字格式）
- 行高列宽（如无必要不要改动）
  - 行高：14.25（默认行高）
  - 列宽：8.38（默认列宽），最大不超过75
- 自动换行
  - 除脚本类型等需要多行显示的之外，不要自动换行
- 其他
  - 同列字段单元格格式统一（文本、常规）

## 字段名称

---

- 简洁、易懂、明确

## 字段备注

---

- 保底备注填写格式及开发调用范围
- 若有过长的备注，可以另分一个表格进行填写

## 总体呈现

---

- 尽量将字段宽度压缩到一个页面内
- 数据超过一屏，冻结单元格

## 其他

---

- 无用字段整段数据**填充标灰**
- 临时数据**字体颜色标灰**
- 相关字段靠近摆放
- 频繁修改字段、理解型字段前置摆放

# 【规范】表格设计规范

---

## 概述

---

- 以功能为线索头为单元进行表格文档的创建，方便快速定位
  - 如各类副本玩法，均区分对应的表：“材料本表、PVE1表、.....”
- 仅供内部调用的子表，维护在表格文档内部新建工作表即可。
  - 如技能表中“技能、触发器”等一系列内部调用表，维护在技能表下即可。
- 详见配置表关系梳理.xmind

# 【规范】表格操作规范

---

- 剪切、复制后，检查条件格式
- 复制数据，如无特殊情况，都用**仅保留值**（为了确保单元格格式不会乱）
- 数据生成表与实际使用的配置表分文件存放
- 如无必要，尽量仅填写值，避免公式填写（为了确保数值不会因为未知改动而变动）
- （继续补充.....）