



[기말 프로젝트 제안서]

웹 프로그래밍 01분반

소선섭 교수님

201901777 김태호

201901822 이한결

202101792 이한음

1. 작품(과제)명 : RUR

RUR – ReUse Rover

: 'ReUse'는 재사용을 의미하고, 'Rover'는 탐험가나 여행자를 연상시키는 단어로, 중고 제품 거래의 유연성과 재미를 강조하여 사용자들에 긍정적인 마인드를 주고자 한다.

2. 개발자

- 201901777 김태호, 2021901822 이한결, 202101792 이한음

3. 과제 필요성

오늘날 현대 사회에서는 지속 가능한 소비에 대한 관심이 높아지면서, 사람들을 제품을 재활용하고 중고 제품을 구매하는 것을 선호하게 된 경향이 두드러지고 있다. 이로 인해 중고 거래가 증가함에 따라 게시한 상품 정보, 구매자 및 판매자의 정보, 거래 기록 등 다양한 데이터들의 필요성이 대두되고 있다.

본 프로젝트는 데이터베이스의 효율적인 활용을 통해 안정적이고 신속한 거래를 보장하며, 지속 가능한 소비문화를 촉진하고, 사회적 연결과 커뮤니티 형성, 환경 보호 등 다양한 긍정적인 영향을 가져오고자 한다.

4. 개발 목표

이 프로젝트는 중고 거래를 위한 데이터 관리를 중심으로 구성될 것이다. 게시된 상품 정보와 판매자, 구매자의 정보를 체계적으로 관리함으로써 거래의 안정성을 재고할 수 있을 것이다. 편리한 UI 를 제공하여 사용자들이 중고 거래에 느끼는 어려움을 최소한으로 줄여보고자 한다.

5. 관련 연구(앱)

: 당근마켓, 번개장터 등



6. 개발 기능

- ① 회원가입
- ② 포인트 충전
: 본 사이트는 계좌나 카드 결제가 아닌 포인트 충전 방식으로, 포인트를 사용하여 물건을 구매할 수 있다.
- ③ 판매 물품 등록
: 판매자는 판매하고 싶은 물품을 등록할 수 있다.
+ 판매자는 제목, 사진, 설명, 판매 금액을 기재해야 게시글을 등록할 수 있다.
- ④ 검색
: 게시글의 제목을 통해 특정 상품을 구매할 수 있다.
Ex) '나이키 백팩' 검색 → 판매글 제목에 나이키 or 나이키 백팩을 포함한 게시물을 보여준다.
- ⑤ 물품 구매
: 구매자는 구매 버튼을 눌러 물건을 구매할 수 있다.
- ⑥ 물품 흥정
: 구매자는 판매자가 올린 금액보다 더 낮은 가격으로 구입하고 싶을 때, '흥정'을 할 수 있다.

7. 시스템 설계(스토리보드)

시나리오 이름	회원 가입
시작 조건	DB 에 대하여 사용자의 계정이 없습니다.
시나리오 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 1. 가입자는 페이지의 "회원가입" 버튼을 클릭합니다. 2. 시스템은 [아이디, 비밀번호, 이름, 주소]를 입력하는 페이지를 디스플레이. 3. 가입자는 양식에 맞게 입력하고, '확인'을 누른다. 4. 시스템은 DB 에 입력된 정보를 저장한다. 5. 시스템은 가입자에게 회원가입이 완료되었다는 메시지를 출력한다.
대안 흐름	3A : 아이디가 중복인 경우 <ol style="list-style-type: none"> 1. 시스템은 가입자에게 "중복된 아이디입니다."라는 문구를 출력한다. 2. 가입자는 다시 아이디를 입력한다.
종료 조건	가입자는 회원가입이 정상적으로 완료되었다는 문구를 출력 받아야 한다.

시나리오 이름	포인트 충전
시작 조건	로그인 상태여야 합니다.
시나리오 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 1. 이용자는 페이지의 "포인트 충전" 버튼을 클릭합니다. 2. 시스템은 [카드번호, 충전하길 원하는 금액, 비밀번호]를 입력하는 페이지를 디스플레이. 3. 사용자는 양식에 맞게 입력 후, "충전"을 누른다.
대안 흐름	3A : 비밀번호 입력 오류 <ol style="list-style-type: none"> 1. 시스템은 사용자에게 비밀번호 입력 오류가 있음을 알린다 2. 시나리오 3 번 흐름으로 진행한다.
종료 조건	사용자는 요청한 금액이 잘 충전되었는지 확인한다.

시나리오 이름	물품 등록
시작 조건	로그인 상태여야 합니다.
시나리오 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 1. 판매자는 페이지의 "물품 등록" 버튼을 클릭한다. 2. 입력 양식으로 [제목, 설명, 사진, 원하는 금액]을 입력하는페이지를 디스플레이. 3. 판매자는 해당 양식에 맞게 작성한다. 4. 판매자는 "물품 등록" 버튼을 클릭한다. 5. 기본 페이지의 게시글 목록에 작성된 게시글이 출력된다.
대안 흐름	<p>4A : 양식 입력 오류(빈칸 및 사진의 유무, 잘못된 금액 입력 등)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 다음 오류 시의 흐름 <ul style="list-style-type: none"> - 빈칸이 존재 → 시스템은 사용자에게 빈칸의 존재를 알리고 오류 문구 출력 및 태그 포커싱한다. - 첨부 파일이 없음 → 사용자에게 첨부된 사진이 없다는 문구를 출력한다. - 판매 금액 입력 오류 → '판매 희망 금액을 1000 원 단위로 입력 가능합니다.' Or '판매 금액은 0 원 이상여야합니다.' 라는 문구를 출력한다. 2. 사용자는 다시 등록 버튼을 클릭한다.
종료 조건	판매자는 자신이 작성한 게시글을 목록에서 확인할 수 있다.

시나리오 이름	제목 검색
시작 조건	
시나리오 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자는 검색창에 찾는 상품명 or 키워드 등을 입력합니다. 2. 사용자는 "검색" 버튼을 클릭한다. 3. 시스템은 입력한 단어와 일치하거나 포함하는 게시물을 목록에 표시한다.
대안 흐름	<p>3A : 입력 키워드를 포함한 게시글이 없는 경우</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자에게 '입력하신 단어와 일치 or 포함하는 게시글이 존재하지 않습니다.' 라는 문구 출력
종료 조건	사용자는 입력한 검색 키워드를 포함하는 게시글을 확인할 수 있다.

시나리오 이름	물품 구매
시작 조건	로그인 상태여야 합니다.
시나리오 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 1. 구매자는 구매하고 싶은 게시글을 클릭한다. 2. 시스템은 구매자가 클릭한 게시글의 정보를 불러와 웹 페이지를 디스플레이. 3. 구매자는 상품 정보를 확인 후, 구매 버튼을 클릭한다. 4. 시스템은 구매자의 배송 정보를 판매자에게 전달한다. 5. 시스템은 상품 금액만큼 구매자의 포인트를 차감하고, 판매자의 포인트에는 + 해준다.
대안 흐름	<p>3A : 보유 포인트가 부족한 경우</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 시스템은 구매자에게 '포인트가 부족합니다.'라는 문구를 출력한다. 2. 구매자는 포인트가 부족함을 확인한다.
종료 조건	구매자는 구매 완료 메시지 및 보유 포인트의 차감을 확인한다.

시나리오 이름	물품 흥정
액터	구매자
시작 조건	로그인 상태여야 합니다.
시나리오 흐름	<ol style="list-style-type: none">1. 구매자는 구매하고 싶은 상품의 게시글을 클릭한다.2. 시스템은 구매자가 클릭한 상품의 정보 페이지를 디스플레이.3. 구매자는 상품 정보 확인 후, '흥정'버튼을 클릭한다.4. 구매자는 흥정 금액을 입력한 후, 확인 버튼을 누른다.5. 시스템은 판매자에게 흥정 금액을 전달한다.6. 흥정에 성공한 구매자는 흥정 금액으로 거래한다.7. 시스템은 구매자의 배송 정보를 판매자에게 전달한다.8. 시스템은 흥정 금액만큼 구매자의 포인트를 차감한다.
대안 흐름	4A : 흥정 금액 입력에 오류가 있는 경우(금액 < 0) <ol style="list-style-type: none">1. 시스템은 구매자에게 금액 입력에 오류가 있음을 알린다.2. 구매자는 입력에 오류가 있음을 확인한다.
종료 조건	
시나리오 이름	물품 흥정
액터	판매자
시작 조건	로그인 상태여야 합니다.
시나리오 흐름	<ol style="list-style-type: none">1. 판매자는 본인의 '물품 리스트' 버튼을 클릭한다.2. 판매자는 흥정 요청이 들어온 물품을 확인한다.3. 판매자는 흥정 금액을 보고, 거래 가능성을 판단하여 '흥정 수락' 버튼을 클릭한다.4. 시스템은 흥정 성공 여부를 구매자에게 전달한다.5. 판매자는 구매자의 배송 정보를 전달받는다.
대안 흐름	3A : 흥정 금액이 마음에 들지 않는 경우 <ol style="list-style-type: none">1. 판매자는 흥정 요청을 무시할 수 있다.
종료 조건	판매자는 흥정한 금액만큼 포인트가 증가한 것을 확인한다.