

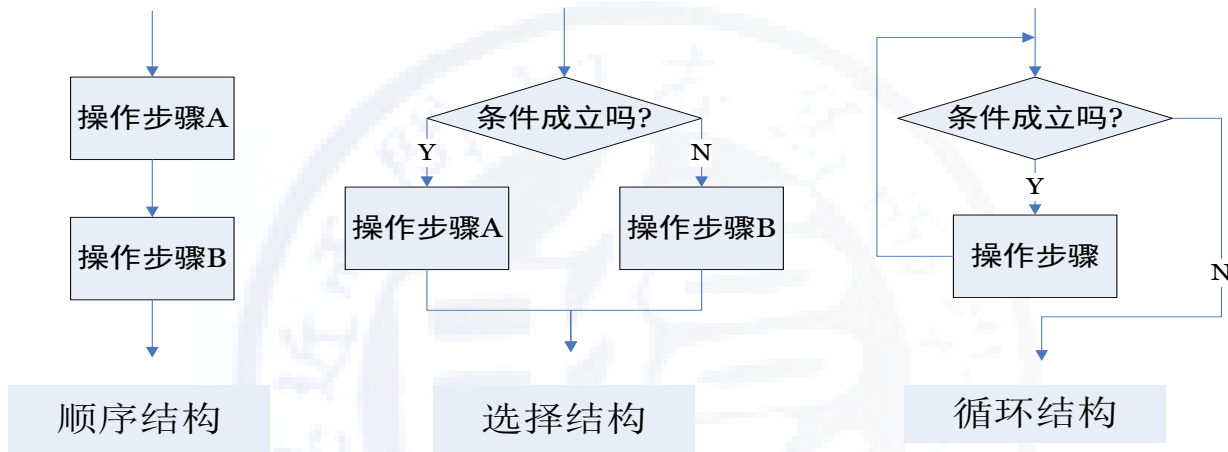


第2章 选择与循环

刘 卉

huiliu@fudan.edu.cn

结构化控制结构



- 三种控制结构可以互相、反复嵌套.
- 能够描述所有可计算问题.

主要内容

2.1 条件表达式

2.2 选择结构

2.3 循环结构

2.4 break和continue语句

2.5 案例精选



2.1 条件表达式

- 算术运算符: +、-、*、/、//、%、**
- 关系运算符: >、<、==、<=、>=、!=
- 逻辑运算符: and/or/not, 短路特性
- 测试运算符: is/is not

```
>>> a=3
>>> b=4
>>> a is b
False
>>> a is not b
True
```

- 条件表达式的运算结果(值): True/False
- 在选择和循环结构中, 条件表达式的值只要不是0或空, Python解释器均认为与True等价.
- 几乎所有的Python合法表达式都可作为条件表达式, 包括单个对象或函数调用.

```
>>> if 3:      # 使用整数作为条件表达式
    print(5)
5
```

逻辑运算符“and”和“or”的短路特性

- 惰性求值：只计算必须计算的表达式的值.
- “Expr1 and Expr2”：若Expr1的值为“False”或其它等价值，则不论Expr2的值是什么，整个表达式的值都是“False” \Rightarrow Expr2将不会被计算.
- “Expr1 or Expr2”：若Expr1的值为“True”或其它等价值，则不论Expr2的值是什么，整个表达式的值都是“True” \Rightarrow Expr2不会被计算.
- 在设计条件表达式时，巧妙利用“and”和“or”的短路特性，减少不必要的计算与判断，从而提高程序的运行效率.

□ 条件表达式中不允许使用赋值运算符"="

- 避免了其它语言中误将关系运算符"=="写作赋值运算符"="带来的麻烦.

e.g. 在条件表达式中使用"="将抛出异常, 提示语法错误.

```
>>> if a = 3:
```

```
SyntaxError: invalid syntax
```

```
>>> if (a = 3) and (b = 4):
```

```
SyntaxError: invalid syntax
```

2.2 选择结构

2.2.1 单分支选择结构

2.2.2 双分支选择结构

2.2.3 多分支选择结构

2.2.4 选择结构的嵌套

2.2.5 选择结构应用案例

2.2.1 单分支选择结构

`if` 条件表达式:

语句块 `#` ≥ 1 条语句

- 若条件表达式的运算结果为True, 则运行语句块; 为False, 则什么也不做.
- Occasionally, it is useful to have a body with no statements (usually as a place keeper for code you haven't written yet). In that case, you can use the `pass` statement, which does nothing.

```
if x < 0:
```

```
    pass    # TODO: need to handle negative values!
```



2.2.2 双分支选择结构

if 条件表达式:

语句块1

else:

语句块2

```
if x % 2 == 0:
    print('x is even')
else:
    print('x is odd')
```

□ Python还支持如下形式的表达式:

```
expr1 if condition else expr2
```

- 当条件表达式condition的值与True等价时, 表达式的值为expr1的运算结果, 否则为expr2的运算结果.
- expr1和expr2可以是复杂表达式, 包括函数调用.

```
>>> a = int(input())  
-5  
>>> b = a if a > 0 else -a  
>>> b  
5  
>>> print(a if a > 0 else -a)  
5  
>>> print(a) if a > 0 else print(-a)  
5
```

□ 该结构的表达式也具有短路特性

```
>>> x = math.sqrt(9) if 5>3 else random.randint(1, 100) #此时尚未导入math模块
```

NameError: name 'math' is not defined

```
>>> import math
```

```
>>> x = math.sqrt(9) if 5>3 else random.randint(1, 100) #此时尚未导入random模块,
但由于条件表达式5>3的值为True, 所以正常运行.
```

```
>>> x = math.sqrt(9) if 2>3 else random.randint(1, 100) #此时尚未导入random模块,
由于2>3的值为False, 需要计算第二个表达式的值, 因此出错
```

NameError: name 'random' is not defined

```
>>> import random
```

```
>>> x = math.sqrt(9) if 2>3 else random.randint(1, 100)
```

2.2.3 多分支选择结构

`if` 表达式1:

语句块1

`elif` 表达式2: # 关键字`elif`是`else if`的缩写

语句块2

`elif` 表达式3: # 可有多多个`elif`分支

语句块3

`else`:

语句块4

各个分支相互排斥, 仅有一个分支语句块被执行。

[例] 利用多分支选择结构将成绩从百分制转换为等级制。

```
if score > 100:
    print('wrong score. Score must <= 100.')
elif score >= 90: # elif 90 <= score <= 100:
    print('A')
elif score >= 80: # [80, 90)
    print('B')
elif score >= 70:
    print('C')
elif score >= 60:
    print('D')
elif score >= 0:
    print('F')
else:
    print('wrong score. Score must >= 0')
```

各个分支
相互排斥



multi_branch.py

Copy&Run

2.2.4 选择结构的嵌套

```
if 表达式1:  
    语句块1  
    if 表达式2:  
        语句块2  
    else:  
        语句块3  
else:  
    if 表达式4:  
        语句块4
```

注意：各个层次
代码的缩进必须
正确且一致。

```
if x == y:
    print('x and y are equal')
else:
    if x < y:
        print('x is less than y')
    else:
        print('x is greater than y')
```

- Although the indentation of the statements makes the structure apparent, **nested conditionals** become difficult to read very quickly. It is a good idea to avoid them when you can.

2.2.5 选择结构的应用

例1: 输入三角形的边长a, b, c, 求面积area(小数点后保留2位).

```
import math
a, b, c = eval(input('Enter 3 numbers(separated with comma): '))
if a+b > c and b+c > a and c+a > b:
    s = (a + b + c) / 2
    area = math.sqrt(s * (s - a) * (s - b) * (s - c))
    print('area = %.2f' % area)
else:
    print("Can't make a triangle.")
    area = 0
```



Copy&Run



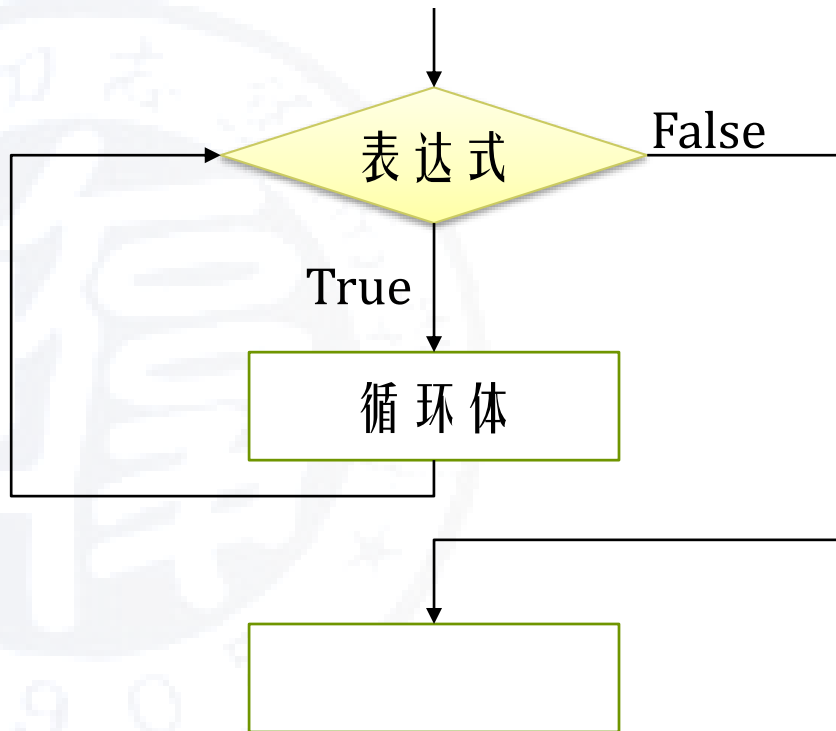
2.3 循环结构

2.3.1 while循环

2.3.2 循环结构的优化

while 循环语法

while 表达式:
循环体



示例1

```
>>>
This is Line 1
This is Line 2
This is Line 3
This is Line 4
This is Line 5
This is Line 6
This is Line 7
This is Line 8
This is Line 9
This is Line 10
>>>
```

```
lineNumber = 1

while lineNumber <= 10:
    print('This is line', lineNumber)
    lineNumber += 1
```

示例2

- 输入一个正整数n, 求从1~n各数的平方和, 如: 输入15, 求 $1^2+2^2+3^2+\dots+14^2+15^2=?$

```
Enter an integer: 15  
Sum of squares(1~15): 1240
```

直观解法

Step1: 求 1^2 , 得到1.

Step2: 求 2^2 得4, 再加上步骤1的结果1, 得到5.

Step3: 求 3^2 得9, 再加上步骤2的结果5, 得到14.

Step4:

.....

Step n: 求 n^2 得..., 再加上步骤n-1的结果..., 得到...

算法

□ 设变量s保存平方和, 设变量i从1变到n, 用循环法求结果

Step1 : $0 \Rightarrow s$

Step2 : $1 \Rightarrow i$

Step3 : 将 $i \times i$ 累加到s中, 即 $i \times i + s \Rightarrow s$

Step4 : 使i的值加1, 即 $i+1 \Rightarrow i$

Step5 : 如果 $i \leq n$, 返回步骤3执行; 否则, 算法结束

} 循环

■ 最后得到s的值就是1~n的平方和.

```
n = int(input('Enter an integer: '))

s = 0    # 平方和的初值为0
i = 1    # 整数从1开始
while i <= n:
    s += i * i
    i += 1

print('Sum of squares(1~%d): %d' % (n, s))
```



Copy&Run

示例3: 求Fibonacci数列的前n项

```
n = int(input('Enter n: '))
```

```
a, b = 0, 1
```

```
i = 0
```

```
while i < n:
```

```
    a, b = b, a+b
```

```
    print(a, end=' ')
```

```
    i += 1
```

```
a1, b1 = b, a+b  
a, b = a1, b1
```

原来的

a → 1

b → 1

当前的

a → 1

b → 2

```
Enter n: 14
```

```
1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377
```


Fibonacci.py

示例4

- 查找一个最小正整数, 要求满足条件: 被3除余2, 被5除余3, 被7除余4.

- 关键: 条件表达式的构造

`num % 3 == 2 and num % 5 == 3 and num % 7 == 4`

`num = 1` # 从1开始检查

`while not num % 3 == 2 and num % 5 == 3 and num % 7 == 4:`

`num += 1`

`print(num)`



改用标志来控制循环

```
num = 1
found = False # 标志变量：是否已经找到
while not found:
    if num % 3 == 2 and num % 5 == 3 and num % 7 == 4:
        found = True
    else:
        num += 1
print(num)
```

示例5

- 查找满足以下条件的前 n 个正整数: 被3除余2, 被5除余3, 被7除余4. n 由用户指定.

```
Enter an integer: 6  
53 158 263 368 473 578
```

```
total = int(input('Enter an integer: '))
```

```
num = 1
```

```
count = 0
```

```
while count < total:
```

```
    if num % 3 == 2 and num % 5 == 3 and num % 7 == 4:
```

```
        print(num, end=' ')
```

```
        count += 1
```

```
    num += 1
```

示例6

- 用户输入一个数, 程序输出其平方数; 重复上述过程, 当用户输入0时, 程序退出.

Enter a number: 2.5

$(2.5)^2 = 6.25$

Enter a number: -2.4

$(-2.4)^2 = 5.76$

Enter a number: 1284637513756325621

$(1284637513756325621)^2 = 1650293541750033699131269590981035641$

Enter a number: 0

Good bye!

```
x = eval(input('Enter a number: '))

while x:      # x非零就循环
    print('{}^2 = {}'.format(x, x*x))
    x = eval(input('Enter a number: '))

print('Good bye!')
```



Copy&Run


2.4 break/continue语句

在循环结构中使用

- break语句: 一般放在if选择结构(嵌套于循环)中, 一旦break语句被执行, **循环提前结束**.
- continue语句: 终止本轮循环, 并忽略continue之后的语句, 回到循环顶端, **提前进入下一轮循环**.
- 除非break/continue语句让代码更简单/清晰, 否则不要轻易使用.

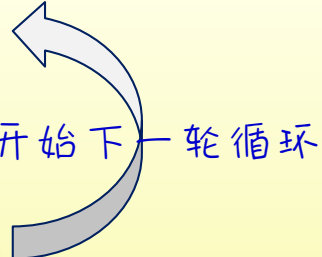
break 和 continue

```
while ----- :  
    -----  
    -----  
    if ----- :  
        -----  
        break    # if块内最后一条语句  
    -----  
    -----
```



A blue curved arrow points from the `break` statement to the text "跳出循环" (Exit loop).

```
while ----- :  
    -----  
    -----  
    if ----- :  
        -----  
        continue  # if块内最后一条语句  
    -----  
    -----
```



A blue curved arrow points from the `continue` statement to the text "开始下一轮循环" (Start next loop iteration).

while循环语法(含break语句)

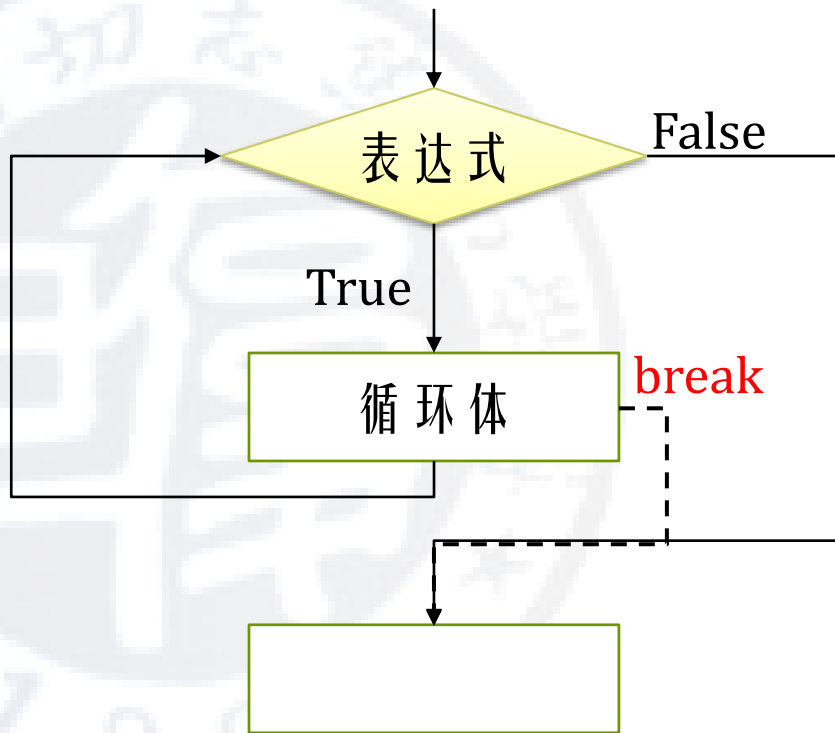
while 表达式:
 循环体

while 表达式:
 循环体
else: ←
 语句块

当循环自然结束(不是因为执行了break而结束)时, 执行else结构中的语句

while循环流程(1)

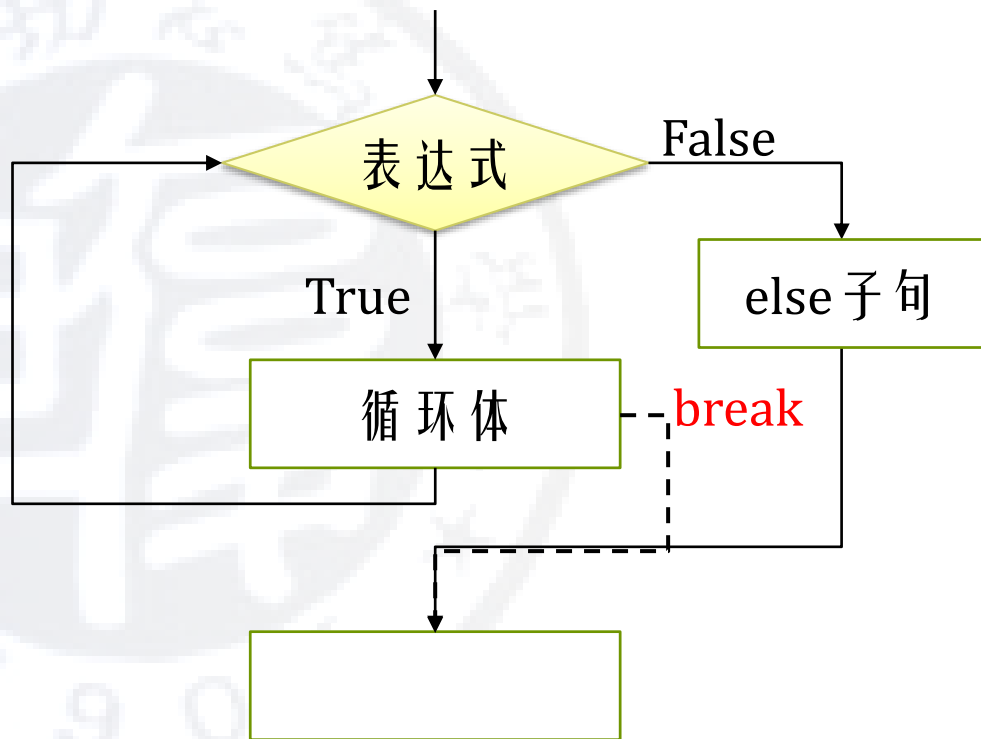
`while` 表达式:
循环体 #含`break`



while循环流程(2)

```
while 表达式:  
    循环体 #含break  
else:  
    语句块
```

while 可以理解成if的循环版
⇒ while-else结构



示例

[例] 查找满足条件的最小正整数：被3除余2，被5除余3，被7除余4. (改用 break)

```
num = 1  # 从1开始检查
while not (num % 3 == 2 and num % 5 == 3 and num % 7 == 4):
    num += 1
print(num)
```



```
num = 1
while True:  # 条件永远为真的循环
    if num % 3 == 2 and num % 5 == 3 and num % 7 == 4:
        break  # 找到就终止循环
    num += 1  # 考察下一个整数
print(num)
```

[例] 用户输入一个数, 程序输出其平方数; 重复上述过程, 当用户输入0时, 程序退出. (改用break)

```
x = eval(input('Enter a number: '))
while x:      # x非零就循环
    print('({})^2 = {}'.format(x, x*x))
    x = eval(input('Enter a number: '))
print('Good bye!')
```



```
while True:   # 条件永远为真的循环
    x = eval(input('Enter a number: '))
    if not x:
        break # x为0时终止循环
    print('({})^2 = {}'.format(x, x*x))
print('Good bye!')
```

[例] 求200以内能被17整除的最大正整数.

```
num = 200
while num > 0:
    if num % 17 == 0:
        print(num)
        break      # 找到就终止循环
    num -= 1
```



```
num = 200
while num % 17:
    num -= 1
print(num)
```



divided_By17.py

[例] 给出一个正整数 $n(\geq 3)$, 判断其是否为素数.

- 所谓素数(prime), 是指除了1和该数本身之外, 不能被其它任何整数整除的数.

例如: 13是素数, 因为它不能被2, 3, 4, ..., 12整除.

- 判断方法: 将 n 作为被除数, 将 $2 \sim n-1$ 先后作为除数, 如果都不能整除, 则 n 为素数.

[算法]

S1: 输入 n 的值

S2: $2 \Rightarrow i$ (i 作为除数)

S3: n 被 i 除, 得余数 r

选择

S4: 如果 r 为0, 表示 n 能被 i 整除, 则输出 n 不是素数, 算法结束; 否则执行S5

S5: $i+1 \Rightarrow i$

S6: 如果 $i \leq n/2$, 返回S3; 否则输出 n 是素数, 结束.

循环

```
n = int(input('Enter an integer(>1): '))
i = 2  # i: 2~n-1, 列举所有可能约数
while i < n:
    if n % i == 0:
        print('%d is not a prime.' % n)
        break  # n能被i整除, 提前终止循环
    i += 1
else:  # 循环正常结束, 依然没有找到约数, 说明是素数
    print('%d is a prime.' % n)
```

方法二: 不用break

```
n = int(input('Enter an integer(>1): '))
i = 2    # i: 2~n-1, 列举所有可能约数
flag = True    # flag为True-没有约数; 为False-有约数
while flag and i < n:
    if n % i == 0:
        print('%d is not a prime.' % n)
        flag = False    # n能被i整除, 改变flag状态
    i += 1
if flag:    # 直至循环结束, flag状态依然为True, 说明n是素数
    print('%d is a prime.' % n)
```



Copy&Run

continue示例: 总共循环几次?

```
i = s = 0
while i < 3:
    x = int(input('Enter an integer: '))
    if not x:
        continue # x为0则回到循环头部
    s += x
    i += 1
print('The sum is:', s)
```

```
7
0
0
2
0
6
The sum is: 15
```

输入0(即x为0)时, while循环并没有增加i的值; 输入非零整数时, i的值才增加⇒输入3个非零整数, 循环结束.

□ 警惕continue可能带来的问题

输出10以内奇数

```
i = 0
```

```
while i < 10:
```

```
    if i % 2 == 0:
```

```
        continue
```

```
    print(i, end=' ')
```

```
    i += 1
```



方法1

```
i = 0
```

```
while i < 10:
```

```
    i += 1
```

```
    if i % 2 == 0:
```

```
        continue
```

```
    print(i, end=' ')
```

方法2

```
i = 0
```

```
while i < 10:
```

```
    if i % 2 != 0:
```

```
        print(i, end=' ')
```

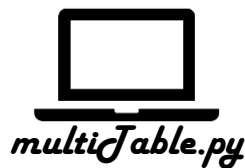
```
    i += 1
```

循环嵌套

```
while ----- :  
    -----  
    -----  
    while ----- :  
        -----  
        -----  
    -----  
-----
```

乘法表(1)

```
i = 1
while i < 10:
    j = 1
    while j < 10:
        print('%d*%d=%d' % (j, i, i*j), end='\t')
        j += 1
    print()
    i += 1
```



```
>>>
1×1=1 1×2=2 1×3=3 1×4=4 1×5=5 1×6=6 1×7=7 1×8=8 1×9=9
2×1=2 2×2=4 2×3=6 2×4=8 2×5=10 2×6=12 2×7=14 2×8=16 2×9=18
3×1=3 3×2=6 3×3=9 3×4=12 3×5=15 3×6=18 3×7=21 3×8=24 3×9=27
4×1=4 4×2=8 4×3=12 4×4=16 4×5=20 4×6=24 4×7=28 4×8=32 4×9=36
5×1=5 5×2=10 5×3=15 5×4=20 5×5=25 5×6=30 5×7=35 5×8=40 5×9=45
6×1=6 6×2=12 6×3=18 6×4=24 6×5=30 6×6=36 6×7=42 6×8=48 6×9=54
7×1=7 7×2=14 7×3=21 7×4=28 7×5=35 7×6=42 7×7=49 7×8=56 7×9=63
8×1=8 8×2=16 8×3=24 8×4=32 8×5=40 8×6=48 8×7=56 8×8=64 8×9=72
9×1=9 9×2=18 9×3=27 9×4=36 9×5=45 9×6=54 9×7=63 9×8=72 9×9=81
>>>
```