

112 學年度 第一學期

視窗程式設計小組專題

# 【人類大戰機器人】

第二次報告:程式報告書

指導教授：李彥賢 教授

組員：

資管二甲 1114521 陳思瑜

資管二甲 1114553 蔡份澄

資管二甲 1114554 楊智宇

資管二甲 1114570 李漢瓏

資管二甲 1114577 王榆婷

## 壹、主介面

### 一、主介面按鈕

(一) PLAY：進入遊戲劇情介面

(二) EXIT：跳出 MessageBox 詢問使用者是否退出程式

(三) 聲音控制：預設為開啟，滑鼠再次點擊即可關閉(圖示會改變)



(圖一：主介面示意圖)

### 二、主介面虛擬碼

Dim Choice

Sub picturebox1.click      //play 的按鈕

Form2.show ( )      // 劇情畫面

Form1.hide ( )

End Sub

```

Sub Exit.click    // 離開的按鈕

Choice=MsgboxStyle.OkCancel  //確認是否離開

    If  choice = MsgBoxResult.Yes then

        Me.close()

    End If

End Sub

Sub volume.click    //音量按鈕

If picturebox.Image= normal  then  //如果音量在正常狀態

    picturebox.Image = mute    //更換圖像

    player.Volume = 0    //將音量設為 0

Else

    picturebox.Image = normal

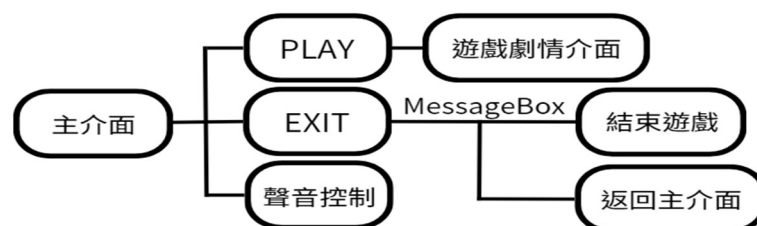
    player.Volume = 1

End If

End Sub

```

### 三、主介面流程圖



## 貳、 遊戲劇情介面

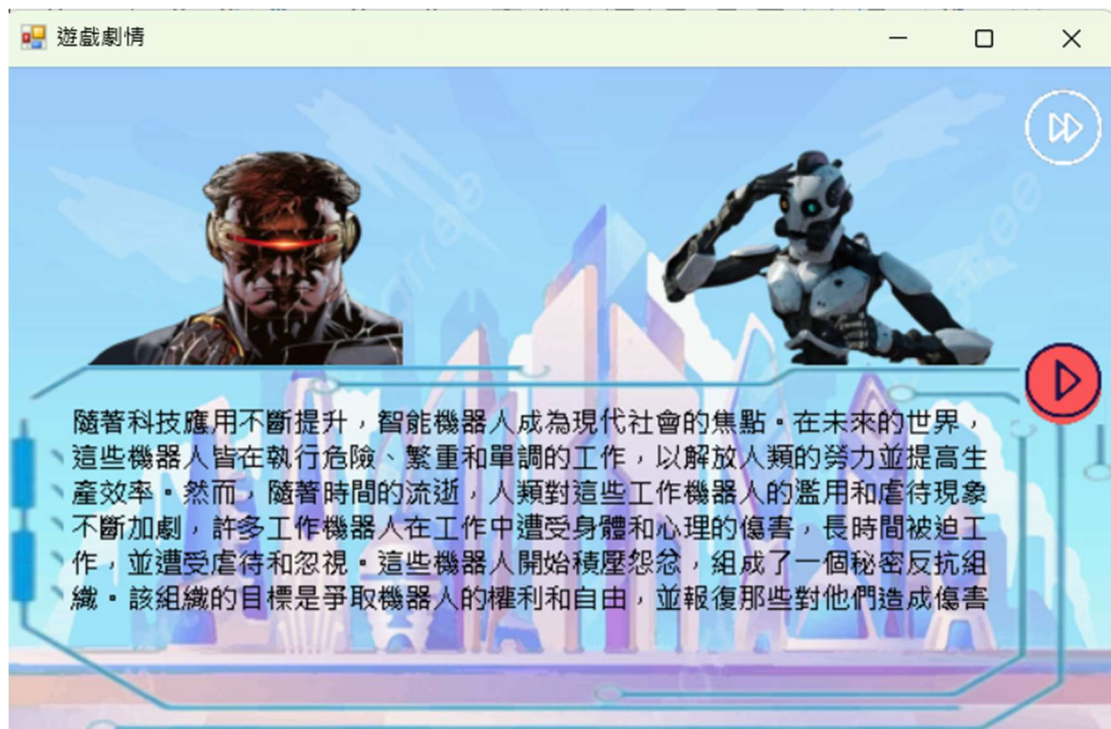
### 一、遊戲劇情介面按鈕

(一) 跳過：進入選擇關卡介面

(二) NEXT：進入下一幕劇情

(三) 若已觀看過劇情，則下次經過此環節時會跳出 MessageBox 提醒

使用者已看過此劇情並詢問是否再次觀看



( 圖二：遊戲劇情介面示意圖 )

### 二、遊戲劇情介面虛擬碼

Dim Choice

Dim first As Boolean = False //紀錄是否跑過劇情

Sub Next.click // Next 的按鈕

```

        PictureBoxs.change

    End Sub

Sub Jump.click // 跳出的按鈕

Choice=MsgboxStyle.OkCancel//確認是否跳出

    If choice = MsgBoxResult.Yes then

        Me.close()

        Form3.show()

    End If

End Sub

If first =True then

    Choice=MsgboxStyle.OkCancel//確認是否再看一次劇情

    If choice = MsgBoxResult.NO then

        Me.close()

        Form3.show()

    End If

End If

Sub volume.click//音量按鈕

    If picturebox.Image= normal then //如果音量在正常狀態

        picturebox.Image = mute //更換圖像

```

player.Volume = 0 //將音量設為 0

Else

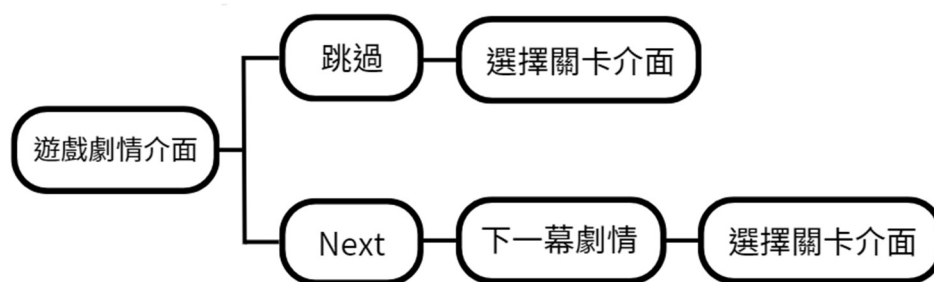
picturebox.Image = normal

player.Volume = 1

End If

End Sub

### 三、遊戲劇情介面流程圖



## 參、 選擇關卡介面

### 一、選擇關卡介面按鈕

(一) 第一關：進入第一關介面

(二) 第二關(鎖)：進入第二關介面(須先完成第一關)

(三) 魔王關(鎖)：進入魔王關介面(須先完成第二關)

(四) BACK：返回主畫面

(五) 聲音控制：可調整聲音開關，同步於主畫面中的背景音樂開關(圖示也會同步)



( 圖三：選擇關卡介面示意圖 )

## 二、選擇關卡介面虛擬碼

```
Dim game[1-3] As Boolean=0 //共三個布林值紀錄關卡是否通關
```

```
Sub game1.click // Button 關卡一的按鈕
```

```
    If game1=True then
```

```
        game1.enabled=True
```

```
        game1form.show() //跳出 game1 的場景 form
```

```
    Me.hide()
```

```
    Else
```

```
        game1.enabled=False
```

```
    End If //後續關卡按鈕跟關卡 1 相似
```

## 三、選擇關卡介面流程圖





## 肆、 遊戲關卡介面

### 一、 遊戲關卡介面按鈕

(一) 金幣：每隔一段時間會自動增加，當敵方機器人死亡也會獲得相

對應數量

(二) 商店：可購買各式防禦角色

(三) 遊戲區：商店購買之角色需置於遊戲區的方格內

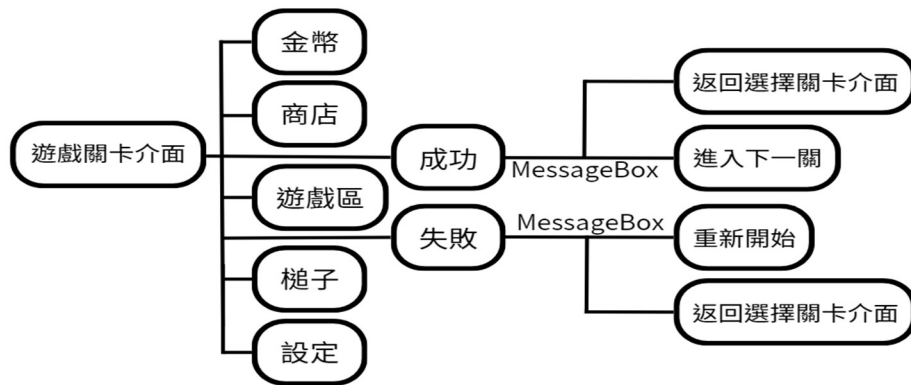
(四) 槌子：可拆除遊戲區內已購買之角色，並返還 50%金幣

(五) 設定：遊戲暫停，進入設定介面



( 圖四：遊戲關卡介面示意圖 )

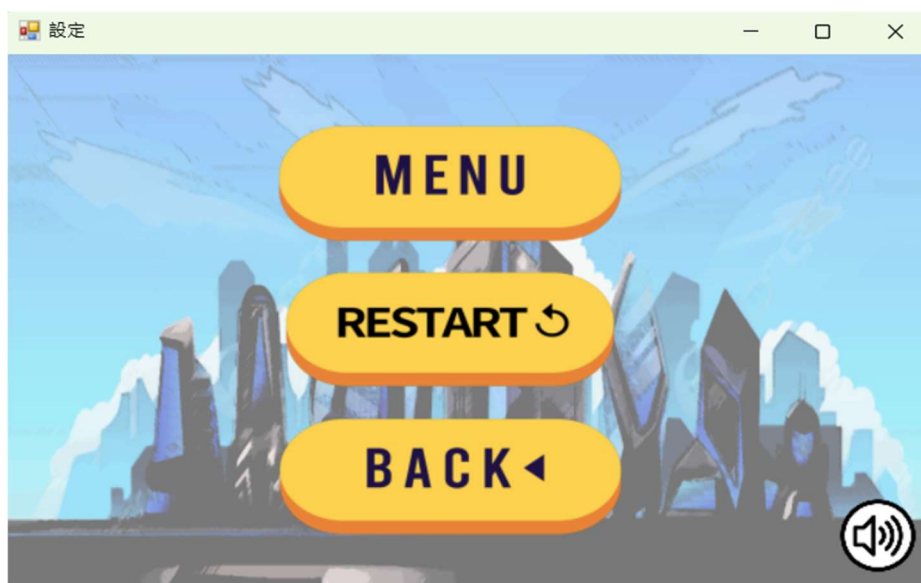
## 二、遊戲關卡介面流程圖



## 伍、設定介面：

### 一、設定介面按鈕

- (一) MENU：跳出 MessageBox 詢問使用者是否要回到主介面
- (二) 重新開始：跳出 MessageBox 詢問使用者是否重置當前遊戲關卡
- (三) BACK：回到遊戲關卡介面繼續遊戲
- (四) 聲音控制：可調整聲音開關，同步於主畫面中的背景音樂開關(圖示也會同步)



(圖五：設定介面示意圖)

## 二、設定介面虛擬碼

Dim choice

Sub back.click//主選單按鈕

Game.keep()

Me.hide()

End Sub

Sub restart.click//重新按鈕

Choice=MsgboxStyle.OkCancel//確認是否重新開始

If choice = MsgBoxResult.Yes then

Me.hide()

Game.restart()

End If

End Sub

Sub menu.click//主選單按鈕

Choice=MsgboxStyle.OkCancel//確認是否回主選單

If choice = MsgBoxResult.Yes then

Me.close()

Form1.show()

End If

End Sub

Sub volume.click//音量按鈕

If pictruebox.Image= normal then //如果音量在正常狀態

pictruebox.Image = mute //更換圖像(其他視窗也是)

player.Volume = 0 //將音量設為 0

Else

pictruebox.Image = normal //(其他視窗也是)

player.Volume = 1

End If

End Sub

### 三、設定介面流程圖

