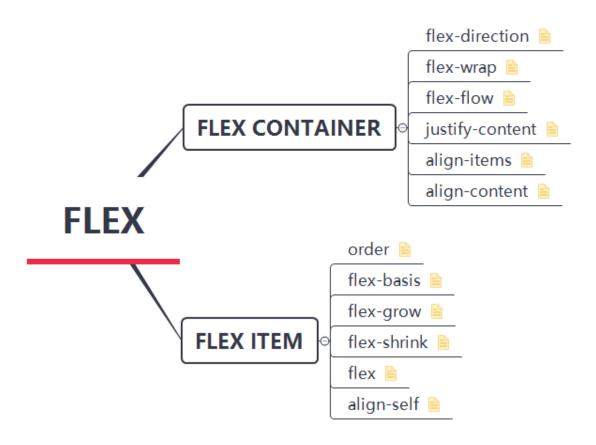
# flex

fle	ex		1
1.	flex	container	2
		flex-direction	
	1.2.	flex-wrap	2
		flex-flow	
		justify-content	
		align-items	
	1.6.	align-content	
		item	
		order	
		flex-basis	
		flex-grow	
		flex-shrink	
		flex	
	2.6.	align-self	



# 1. flex container

#### 1.1. flex-direction

决定主轴的方向(即项目的排列方向)

row

row-reverse

column

column-reverse

## 1.2. flex-wrap

决定容器内项目是否可换行

nowrap

wrap

wrap-reverse

#### 1.3. flex-flow

# 1.4. justify-content

定义了项目在主轴的对齐方式

flex-start

flex-end

center

space-between

space-around

## 1.5. align-items

定义了项目在交叉轴上的对齐方式

flex-start

flex-end

center

baseline

stretch

# 1.6. align-content

定义了多根轴线的对齐方式,如果项目只有一根轴线,那么该属性将不起作用

flex-start

flex-end

center

space-between

space-around

stretch

## 2. flex item

#### 2.1. order

定义项目在容器中的排列顺序,数值越小,排列越靠前,默认值为0

#### 2.2. flex-basis

定义了在分配多余空间之前,项目占据的主轴空间,浏览器根据这个属性,计算主轴是否有多余空间

# 2.3. flex-grow

定义项目的放大比例

## 2.4. flex-shrink

定义了项目的缩小比例

## 2.5. flex

flex-grow, flex-shrink 和 flex-basis的简写

# 2.6. align-self

允许单个项目有与其他项目不一样的对齐方式