

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ SÀI GÒN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

---oOo---

LUẬN VĂN TỐT NGHIỆP

Tên đề tài:

XÂY DỰNG WEBSITE ĐỌC SÁCH TRỰC TUYẾN

Người hướng dẫn: **ThS. NGUYỄN HỒNG BỬU LONG**
Sinh viên thực hiện: **QUAN CHƯƠNG HÂN**

TP HỒ CHÍ MINH – NĂM 2023

LỜI CẢM ƠN

Luận văn tốt nghiệp chuyên ngành công nghệ thông tin, với đề tài Xây dựng website Đọc sách điện tử. Là kết quả của quá trình cố gắng không ngừng nghỉ học tập và tiếp thu những kiến thức mới. Em cũng xin gửi lời cảm ơn đến quý thầy cô giáo trong Khoa Công Nghệ Thông Tin, Trường ĐH Công Nghệ Sài Gòn.

Đặc biệt em xin trân trọng gửi đến thầy ThS.Nguyễn Hồng Bửu Long – người đã trực tiếp hướng dẫn tận tình cũng như cung cấp tài liệu, thông tin cần thiết cho bài luận văn này lời cảm ơn chân thành và sâu sắc nhất.

Trong suốt quá trình hoàn thành khóa luận tốt nghiệp em đã học được nhiều điều hữu ích cũng như tự mình tích lũy kinh nghiệm trong quá trình hoàn thành.

Tuy đã có rất nhiều cố gắng, nhưng chắc chắn bài khóa luận của em vẫn không thể tránh được những hạn chế và thiếu sót. Em mong rằng nhận được những nhận xét và góp ý đến từ quý thầy cô giúp cho bài khóa luận của em hoàn thiện hơn và nhận ra những thiếu sót của bản thân.

Sinh viên

Quan Chương Hân



MỤC LỤC

Chương 1. GIỚI THIỆU	1
1.1 Mục tiêu luận văn.....	1
1.2 Những thách thức cần giải quyết	1
1.3 Phạm vi thực hiện	2
1.4 Kết quả cần đạt.....	2
Chương 2. PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN	3
2.1 Các hệ thống tung tự.....	3
2.1.1 Hệ thống nhasachmienphi.com	3
2.1.1 Hệ thống sachweb.com	5
2.2 Công nghệ sử dụng	8
2.3 Phân tích yêu cầu	8
2.3.1 Các quy trình, nghiệp vụ	8
2.3.2 Sơ đồ chức năng	23
2.3.2 Sơ đồ use case tổng quát	24
Chương 3 . THIẾT KẾ	25
3.1 Mô hình dữ liệu.....	25
3.2 Mô tả các loại thực thể.....	25
3.3 Mô tả các ràng buộc dữ liệu.....	27
3.3 Mô hình xử lý.....	28
3.3.1 Usecase chi tiết.....	28
3.3.2 Sơ đồ tuần tự	49
3.3.2 Sơ đồ hoạt động.....	60
3.3.4 Hệ thống màn hình	71
Chương 4 . KẾT LUẬN	75
4.1 Kết quả đạt được	75
4.1.1 Những chức năng đã thực hiện được	75
4.1 Những vấn đề tồn đọng.....	76
4.1 Hướng phát triển	76

PHỤ LỤC 77

TÀI LIỆU THAM KHẢO..... 78

MỤC LỤC HÌNH ẢNH

Hình 2 - 1: Màn hình trang chủ.....	3
Hình 2 - 2: Màn hình thể loại.....	4
Hình 2 - 3: Màn hình chi tiết sản phẩm.....	5
Hình 2 - 4: Màn hình trang chủ.....	6
Hình 2 - 5: Màn hình thể loại.....	6
Hình 2 - 6: Màn hình chi tiết sản phẩm.....	7
Hình 2 - 7: Màn hình đăng ký.....	7
Hình 2 - 8: Màn hình đăng nhập.....	8
Hình 2 - 9: Quy trình đăng nhập.....	9
Hình 2 - 10: Quy trình đăng ký.....	10
Hình 2 - 11: Quy trình sửa thông tin tài khoản.....	11
Hình 2 - 12: Quy trình đổi mật khẩu.....	12
Hình 2 - 13: Quy trình quên mật khẩu.....	12
Hình 2 - 14: Quy trình đọc sách điện tử.....	13
Hình 2 - 15: Quy trình thêm bình luận, đánh giá.....	13
Hình 2 - 16: Quy trình xóa bình luận, đánh giá.....	14
Hình 2 - 17: Quy trình sửa bình luận, đánh giá.....	14
Hình 2 - 18: Quy trình thêm lý yêu thích.....	15
Hình 2 - 19: Quy trình xóa yêu thích.....	16
Hình 2 - 20: Quy trình thêm lý sách.....	16
Hình 2 - 21: Quy trình sửa sản phẩm.....	17
Hình 2 - 22: Quy trình xóa sản phẩm.....	18
Hình 2 - 23: Quy trình thêm thể loại.....	18
Hình 2 - 24: Quy trình sửa thể loại.....	19
Hình 2 - 25: Quy trình xóa thể loại.....	20

Hình 2 - 26: Quy trình thêm nhà xuất bản	20
Hình 2 - 27: Quy trình sửa nhà xuất bản	21
Hình 2 - 28: Quy trình xóa nhà xuất bản.....	22
Hình 2 - 29: Quy trình quản lý tài khoản khách hàng.....	22
Hình 2 - 30: Sơ đồ chức năng	23
Hình 2 - 31: Sơ đồ use case tổng quát.....	24
Hình 3 - 1: Sơ đồ quan niệm dữ liệu.	25
Hình 3 - 2: Use case đăng ký	28
Hình 3 - 3: Use case đăng nhập.....	29
Hình 3 - 4: Use case tìm kiếm	31
Hình 3 - 5: Use case đổi thông tin cá nhân	32
Hình 3 - 6: Use case đổi mật khẩu	33
Hình 3 - 7: Use case quên mật khẩu.....	35
Hình 3 - 8: Use case yêu thích	36
Hình 3 - 9: Use case bình luận, đánh giá	37
Hình 3 - 10: Use case quản lý sản phẩm	39
Hình 3 - 11: Use case quản lý thể loại	42
Hình 3 - 12: Use case quản lý nhà xuất bản.....	45
Hình 3 - 13: Use case quản lý khách hàng	48
Hình 3 - 14: Sơ đồ tuần tự tìm kiếm	49
Hình 3 - 15: Sơ đồ tuần tự đăng ký	50
Hình 3 - 16: Sơ đồ tuần tự quên mật khẩu	50
Hình 3 - 17: Sơ đồ tuần tự đăng nhập	51
Hình 3 - 18: Sơ đồ tuần tự đổi mật khẩu.....	51
Hình 3 - 19: Sửa thông tin cá nhân	52
Hình 3 - 20: Sơ đồ tuần tự thêm yêu thích	52
Hình 3 - 21: Sơ đồ tuần tự xóa yêu thích	53
Hình 3 - 22: Sơ đồ tuần tự thêm bình luận, đánh giá.....	53
Hình 3 - 23: Sơ đồ tuần tự sửa bình luận, đánh giá.....	54

Hình 3 - 24: Sơ đồ tuần tự xóa bình luận, đánh giá	54
Hình 3 - 25: Sơ đồ tuần tự thêm sản phẩm.....	55
Hình 3 - 26: Sơ đồ tuần tự sửa sản phẩm	56
Hình 3 - 27: Sơ đồ tuần tự xóa sản phẩm.....	56
Hình 3 - 28: Sơ đồ tuần tự thêm thể loại	57
Hình 3 - 29: Sơ đồ tuần tự sửa thể loại	58
Hình 3 - 30: Sơ đồ tuần tự xóa thể loại	58
Hình 3 - 31: Sơ đồ tuần tự thêm nhà xuất bản	59
Hình 3 - 32: Sơ đồ tuần tự sửa nhà xuất bản.....	59
Hình 3 - 33: Sơ đồ tuần tự xóa nhà xuất bản.....	59
Hình 3 - 34: Sơ đồ tuần tự xóa tài khoản khách hàng.....	60
Hình 3 - 35: Sơ đồ hoạt động tìm kiếm.....	60
Hình 3 - 36: Sơ đồ hoạt động đăng ký	61
Hình 3 - 37: Sơ đồ hoạt động đăng nhập	62
Hình 3 - 38: Sơ đồ hoạt động quên mật khẩu	62
Hình 3 - 39: Sơ đồ hoạt động đổi mật khẩu	63
Hình 3 - 40: Sơ đồ hoạt động thêm yêu thích	63
Hình 3 - 41: Sơ đồ hoạt động xóa yêu thích	64
Hình 3 - 42: Sơ đồ hoạt động sửa thông tin cá nhân.....	64
Hình 3 - 43: Sơ đồ hoạt động thêm bình luận.....	65
Hình 3 - 44: Sơ đồ hoạt động sửa bình luận.....	65
Hình 3 - 45: Sơ đồ hoạt động xóa bình luận	66
Hình 3 - 46: Sơ đồ hoạt động thêm sản phẩm.....	66
Hình 3 - 47: Sơ đồ hoạt động sửa sản phẩm	67
Hình 3 - 48: Sơ đồ hoạt động xóa sản phẩm	67
Hình 3 - 49: Sơ đồ hoạt động thêm thể loại	68
Hình 3 - 50: Sơ đồ hoạt động sửa thể loại.....	68
Hình 3 - 51: Sơ đồ hoạt động xóa thể loại	69
Hình 3 - 52: Sơ đồ hoạt động thêm nhà xuất bản.....	69

Hình 3 - 53: Sơ đồ hoạt động sửa nhà xuất bản	70
Hình 3 - 54: Xóa nhà xuất bản	70
Hình 3 - 55: Màn hình trang chủ	71
Hình 3 - 56: Màn hình đăng nhập	71
Hình 3 - 57: Màn hình đăng ký	72
Hình 3 - 58: Màn hình danh sách thể loại	73
Hình 3 - 59: Màn hình sản phẩm của thể loại	73
Hình 3 - 60: Màn hình trang chi tiết sản phẩm	74
Hình 3 - 61: Màn hình trang cá nhân	74

Chương 1. GIỚI THIỆU

1.1 Mục tiêu luận văn

Hiện nay, ngành công nghệ thông tin đã có những bước phát triển nhanh chóng về mọi mặt trong lĩnh vực của cuộc sống trên thế giới nói chung và Việt Nam nói riêng. Internet bây giờ là một phần không thể thiếu trong đời sống của con người, tuy nhiên không thể phủ nhận những lợi ích mà Internet đã đem đến cho chúng ta.

Với sự phát triển nhanh chóng đó nhu cầu đọc sách của độc giả cũng dần thay đổi để phù hợp nhu cầu bản thân. Bây giờ đọc sách không cần phải đến thư viện, không phải tìm kiếm để mượn hay mua sách mà chỉ cần ngồi nhà với một thiết bị công nghệ thông minh, ta đã có thể đọc sách điện tử một cách dễ dàng. Cùng với sự thay đổi thói quen đọc sách của các độc giả thì sách điện tử cũng đang thay đổi để trở nên phổ biến và thu hút nhiều người đọc hơn. Với những tiện ích độc đáo của sách điện tử đã thay đổi cách chúng ta tiếp cận và truy cập vào tri thức.

Mục tiêu của đề tài là xây dựng một website đọc sách điện tử miễn phí tập trung sưu tầm tài liệu từ các nguồn trên Internet và xây dựng website một cách tối ưu và thân thiện với người đọc. Website sẽ đáp ứng nhu cầu đọc sách đa dạng của độc giả, cung cấp kho tàng sách đa dạng về thể loại từ văn học, khoa học, đến sách giáo trình và tạp chí.

Tổng thể, khóa luận “Xây dựng website đọc sách điện tử” nhằm tạo ra nền tảng mang lại trải nghiệm đọc sách tiện lợi và tương tác cho người đọc mà không yêu cầu người dùng trả phí. Với những tiện ích và sự phổ biến của sách điện tử, chúng tôi mong muốn mở rộng khả năng tiếp cận tri thức và thúc đẩy việc đọc sách trong cộng đồng một cách dễ dàng và miễn phí.

1.2 Những thách thức cần giải quyết

Một trong những thách thức lớn nhất đó là vấn đề bản quyền, phải đảm bảo rằng các sách được cung cấp miễn phí không bị vi phạm bản quyền. Việc thu thập và phân phối sách điện tử miễn phí có thể sẽ gặp các vấn đề pháp lý.

Thứ hai là việc đảm bảo chất lượng nội dung sách. Việc sưu tầm tài liệu trên internet phải đảm bảo rằng sách được lấy trên các trang uy tín và có nội dung chính xác và phù hợp đảm bảo người đọc có trải nghiệm đọc sách tốt nhất.

Thứ ba là phát triển giao diện người dùng thân thiện và dễ sử dụng, đảm bảo trang web được tối ưu và hoạt động nhanh.

1.3 Phạm vi thực hiện

Phạm vi không gian:

Phạm vi thời gian: Được thực hiện từ ngày 17/04/2020 đến ngày 29/07/2023

1.4 Kết quả cần đạt

Giao diện thân thiện dễ sử dụng cho người dùng.

Hỗ trợ định dạng sách điện tử phổ biến như PDF và EPUB.

Đảm bảo trang web có thời gian tải trang nhanh và tương thích nhiều thiết bị và trình duyệt khác nhau.

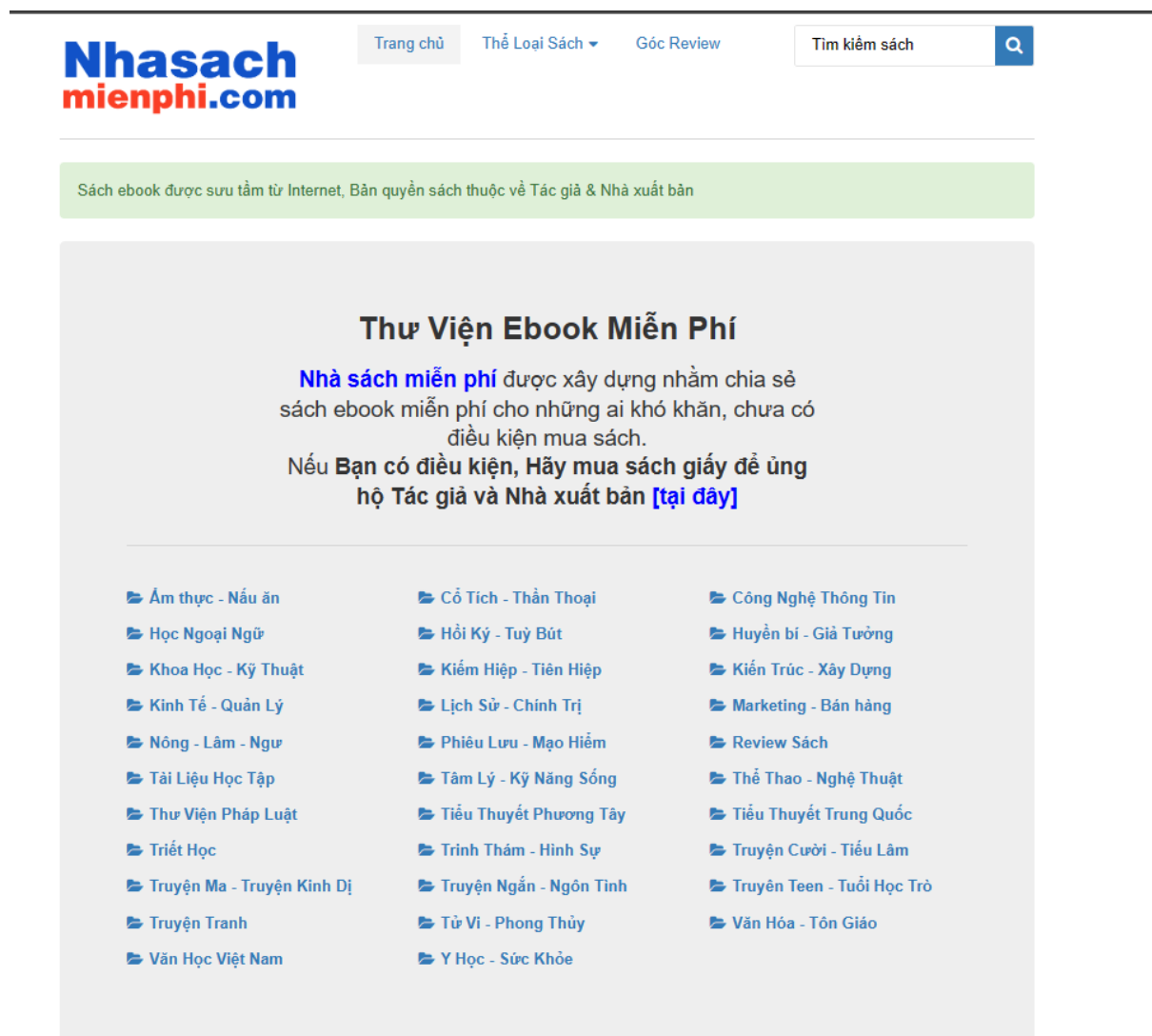
Áp dụng các biện pháp bảo mật như quản lý đăng nhập, mã hóa dữ liệu người dùng để đảm bảo rằng thông tin người dùng được bảo vệ một cách an toàn.

Chương 2. PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN

2.1 Các hệ thống tự

2.1.1 Hệ thống *nhasachmienphi.com*

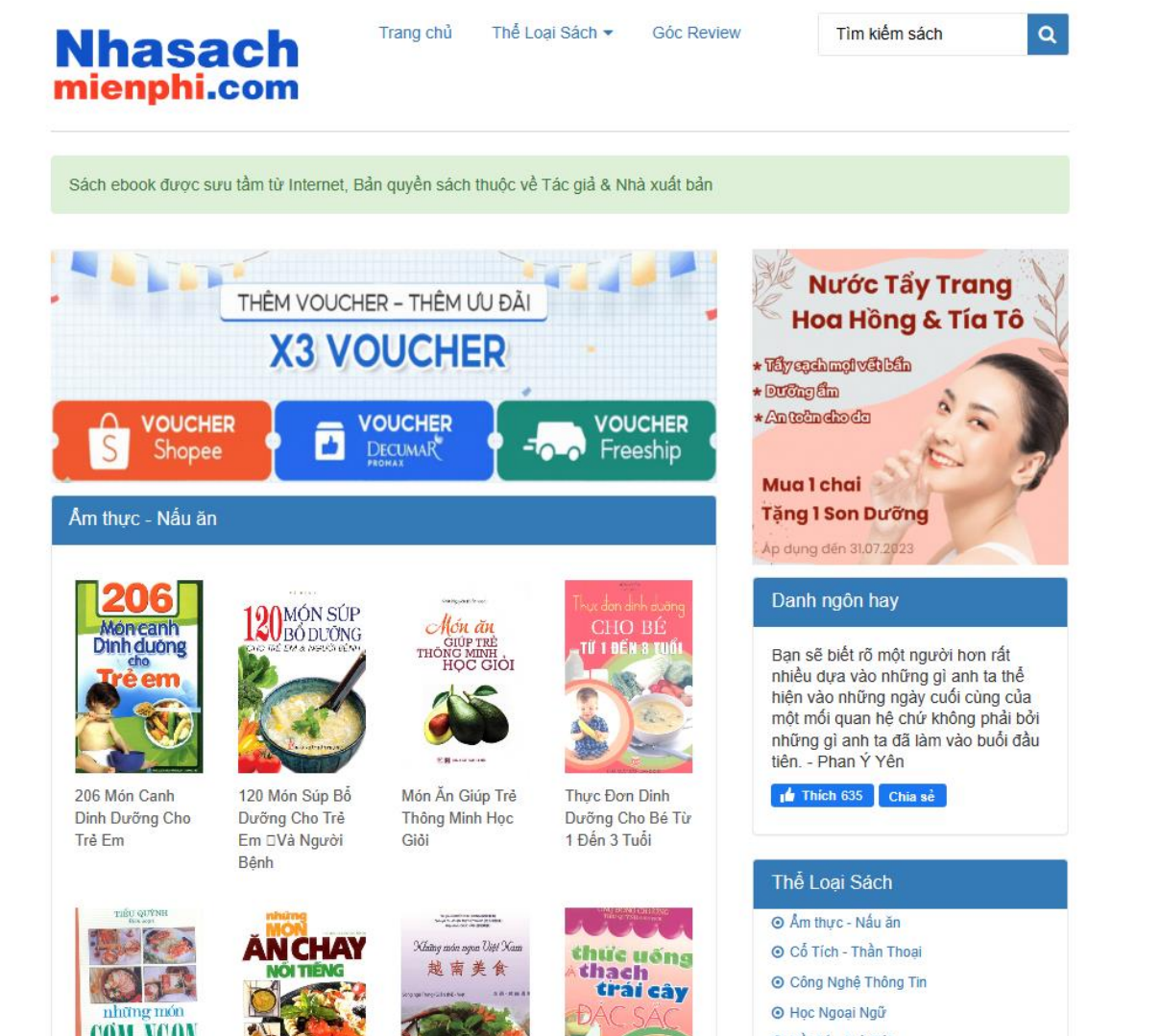
- Trang chủ



Hình 2 - 1: Màn hình trang chủ

Chương 2: PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN

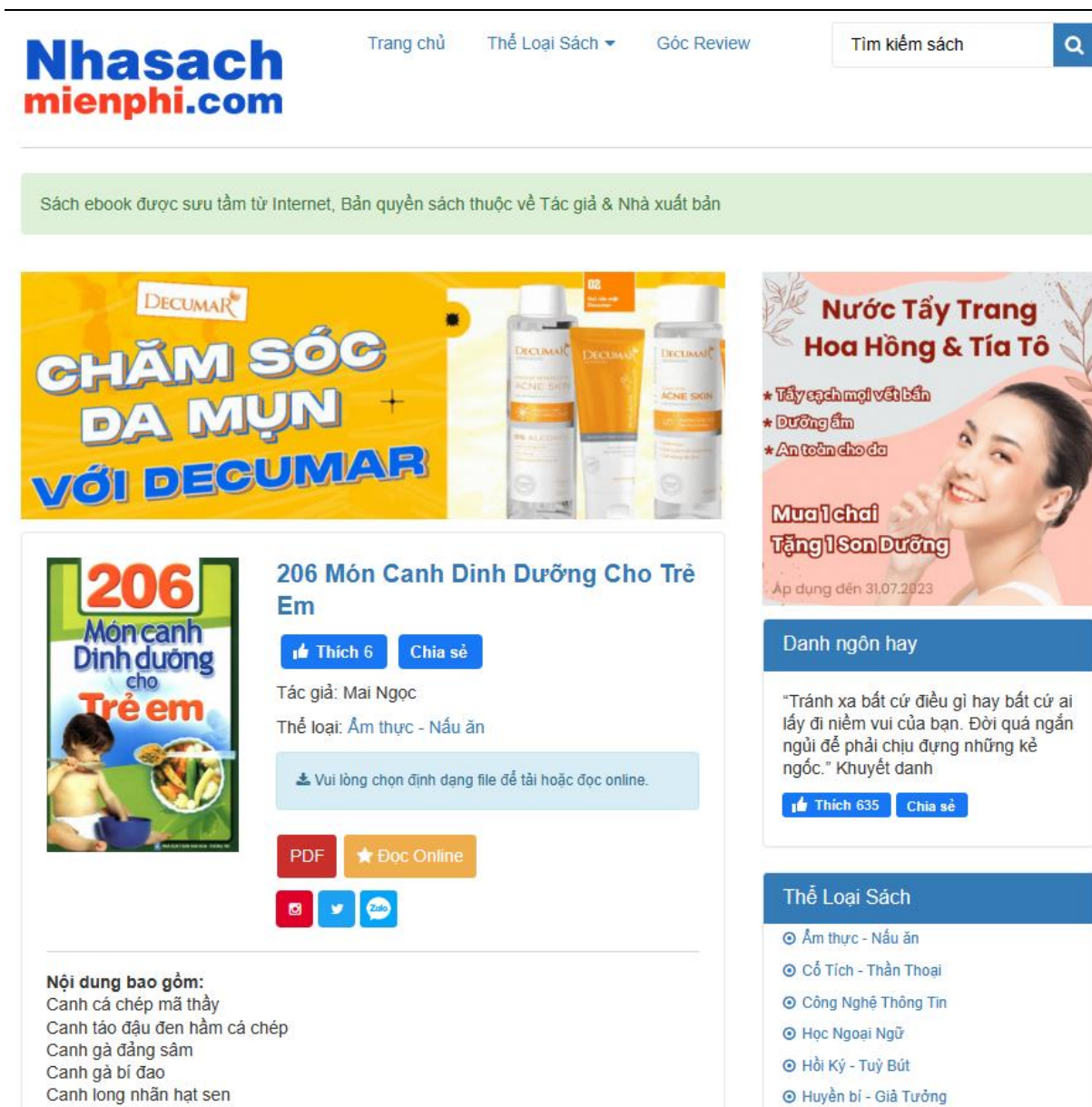
- Trang thể loại



Hình 2 - 2: Màn hình thể loại

- Màn hình chi tiết sản phẩm

Chương 2: PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN

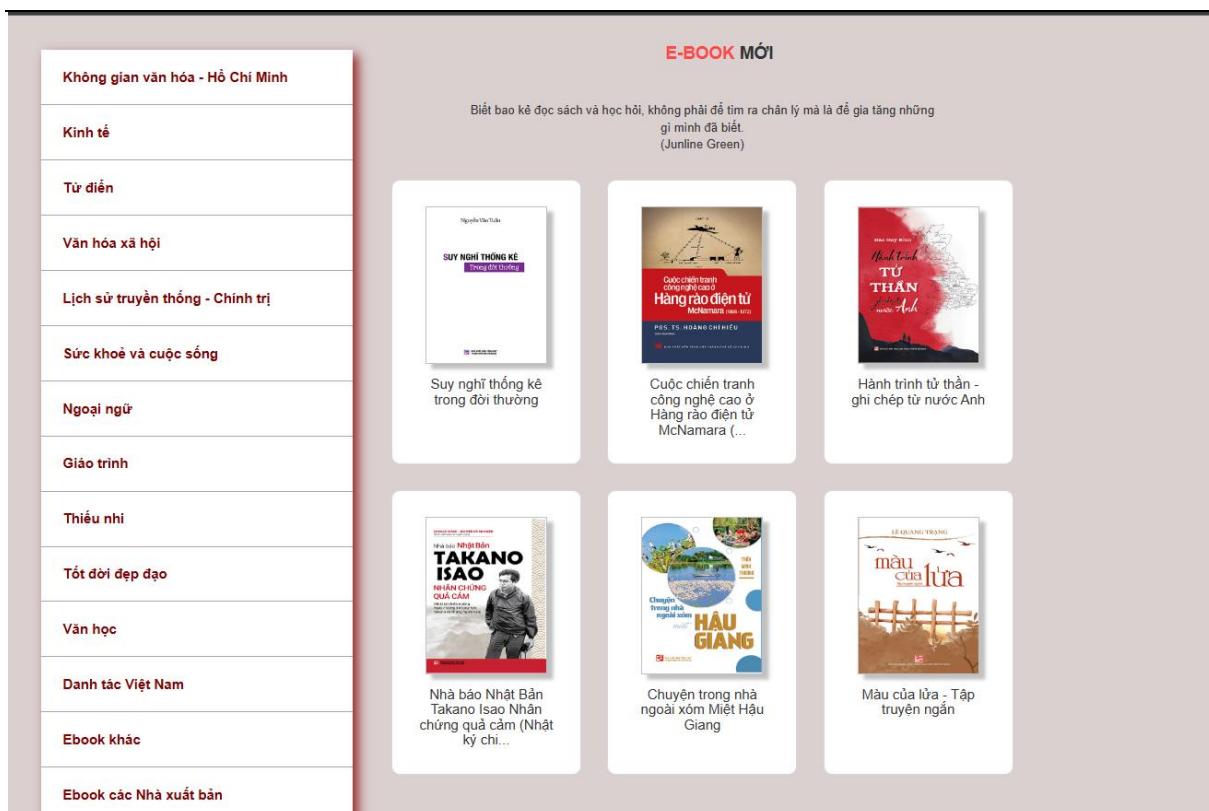


Hình 2 - 3: Màn hình chi tiết sản phẩm

2.1.1 Hệ thống sachweb.com

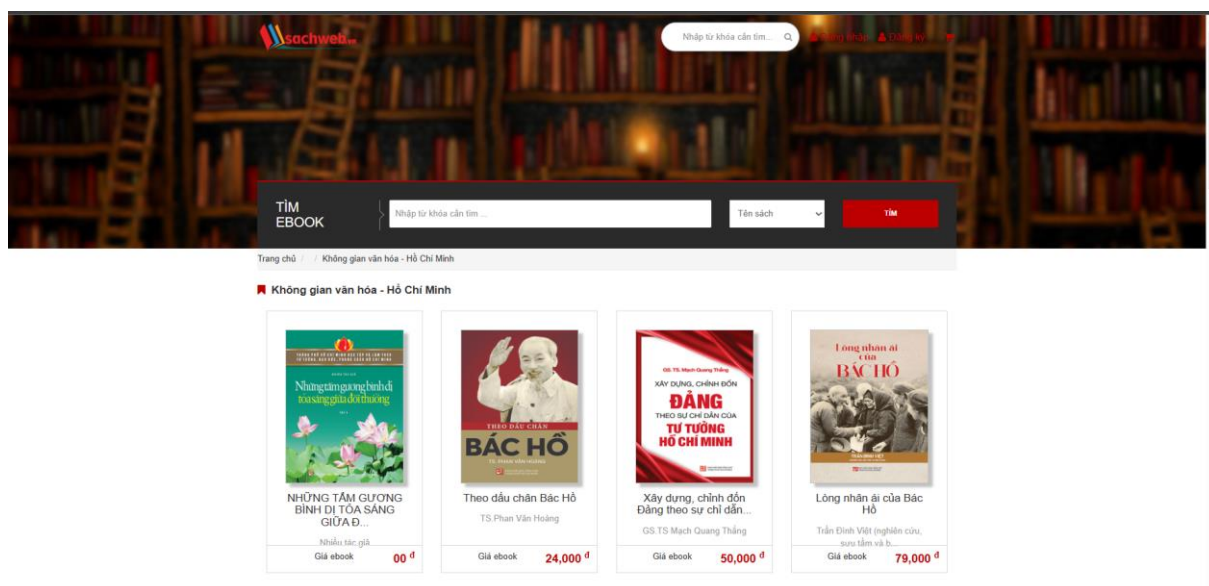
- Màn hình trang chủ

Chương 2: PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN



Hình 2 - 4: Màn hình trang chủ

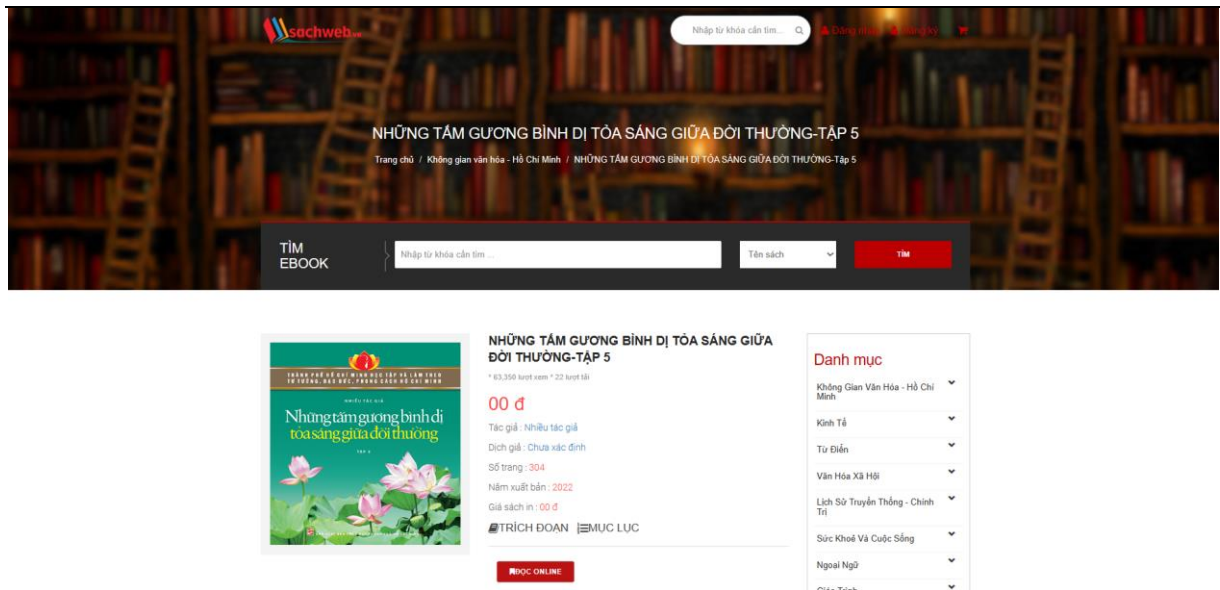
- Màn hình thể loại



Hình 2 - 5: Màn hình thể loại

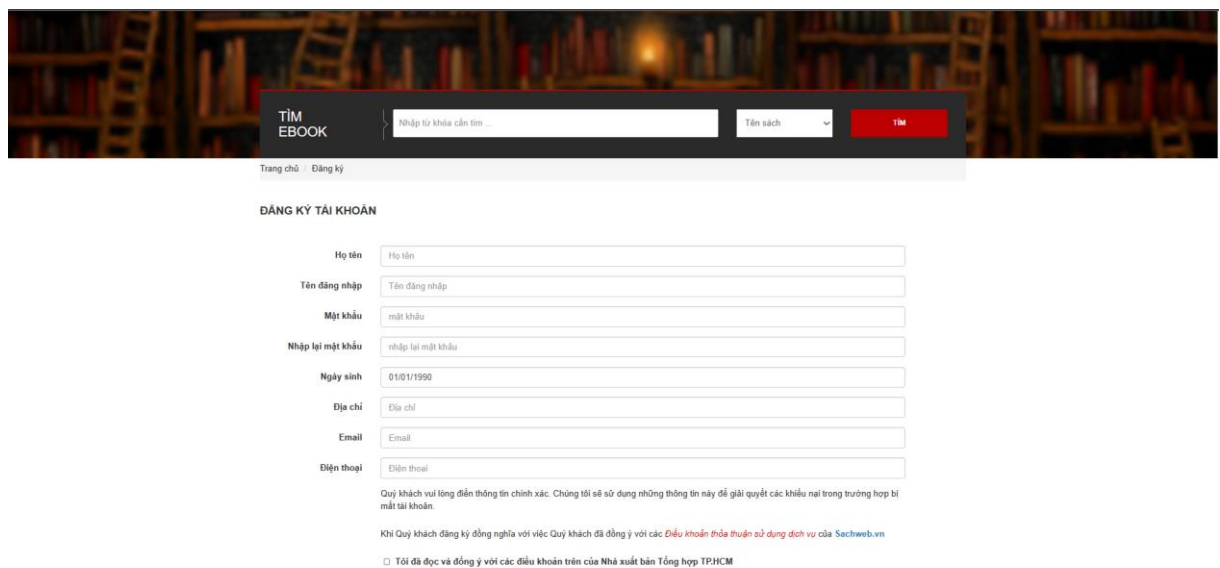
- Màn hình chi tiết sản phẩm

Chương 2: PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN



Hình 2 - 6: Màn hình chi tiết sản phẩm

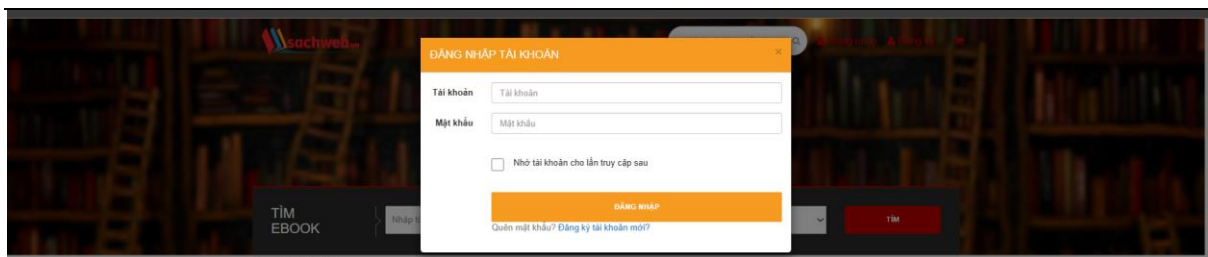
- Màn hình đăng ký



Hình 2 - 7: Màn hình đăng ký

- Màn hình đăng nhập

Chương 2: PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN



Hình 2 - 8: Màn hình đăng nhập

2.2 Công nghệ sử dụng

Công nghệ thiết kế website: **Wordpress** là một nền tảng quản lý nội dung (Content Management System - CMS) miễn phí và mã nguồn mở được phát triển bởi cộng đồng lớn trên toàn thế giới. Được sử dụng để tạo ra trang web, blog và cửa hàng trực tuyến. Wordpress được phát triển bằng ngôn ngữ PHP và sử dụng cơ sở dữ liệu MySQL để lưu trữ nội dung. Wordpress cũng sử dụng các công nghệ web như HTML, CSS và JavaScript để hiển thị và cung cấp các tính năng tương tác với người dùng.

Hệ quản trị CSDL: **MySQL** là hệ quản trị cơ sở dữ liệu được sử dụng phổ biến và mạnh mẽ với tính bền vững, hiệu suất cao và linh hoạt. MySQL cung cấp môi trường đáng tin cậy để lưu trữ dữ liệu với khả năng chỉ tải cao và tính toàn vẹn dữ liệu.

2.3 Phân tích yêu cầu

2.3.1 Các quy trình, nghiệp vụ

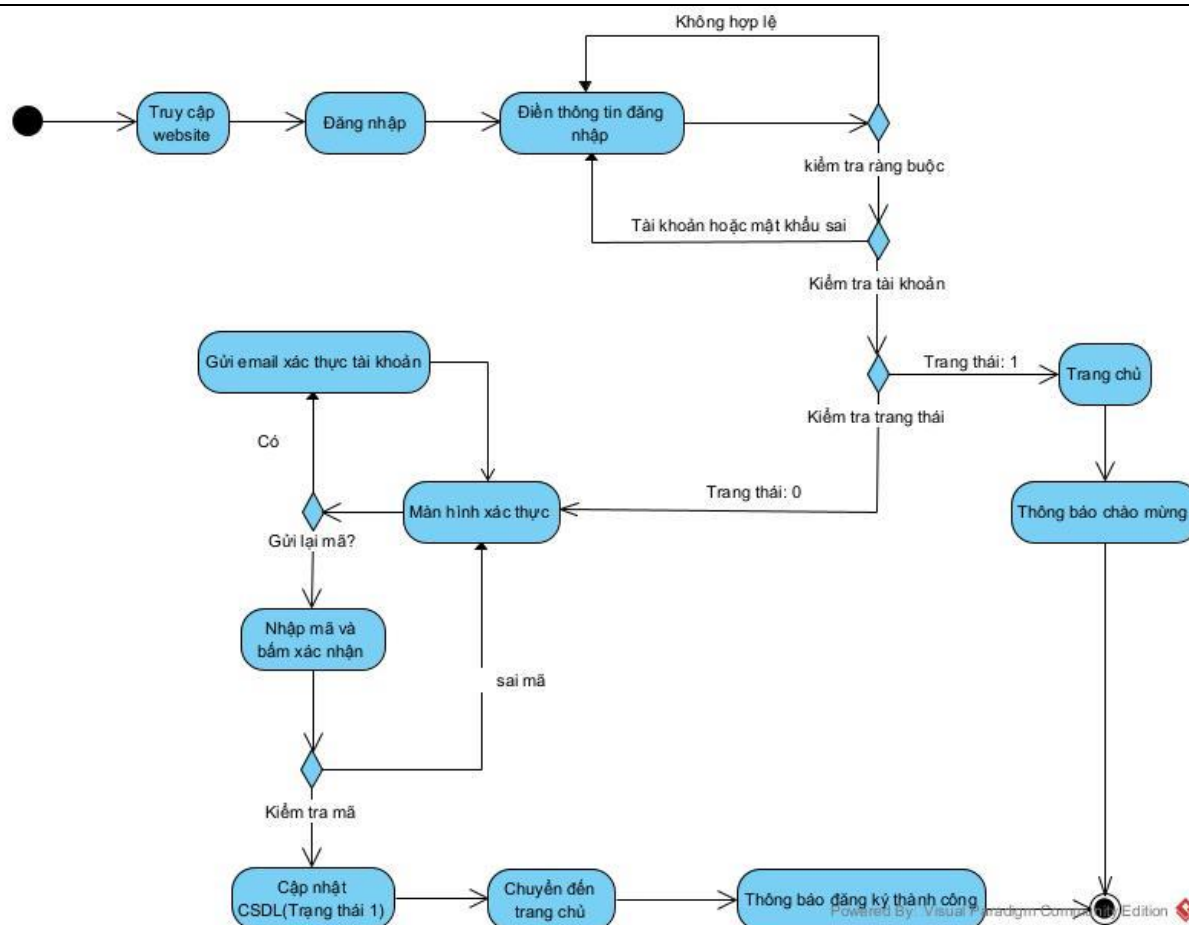
- Quy trình đăng nhập:

Bước 1: Người dùng truy cập vào hệ thống.

Bước 2: Chọn đăng nhập.

Bước 3: Người dùng tiến hành điền tài khoản mật khẩu.

Bước 4: Bấm đăng nhập (Nếu tài khoản chưa xác thực sẽ được điều hướng đến trang xác thực và tiến hành xác thực).



Hình 2 - 9: Quy trình đăng nhập

- **Quy trình đăng ký:**

Bước 1: Người dùng truy cập vào hệ thống.

Bước 2: Chọn đăng ký.

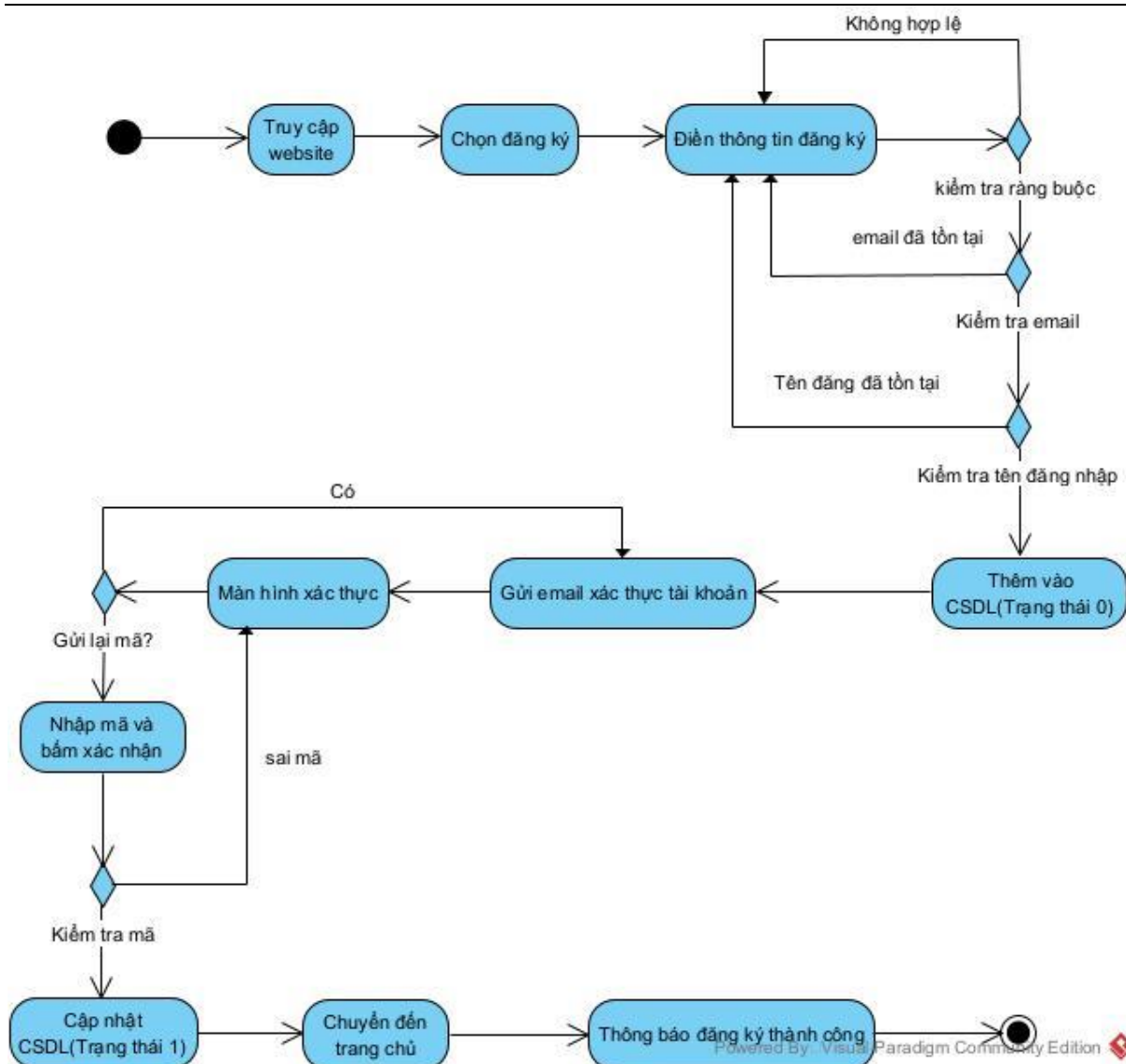
Bước 3: Tiến hành điền thông tin đăng ký.

Bước 4: Bấm đăng ký(lúc này sẽ được chuyển đến trang xác thực).

Bước 6: Nhập mã code được gửi về email đăng ký.

Bước 7: Bấm xác thực.

Bước 8: Gửi lại mã (Tùy chọn).



Hình 2 - 10: Quy trình đăng ký

- **Quy trình sửa thông tin cá nhân:**

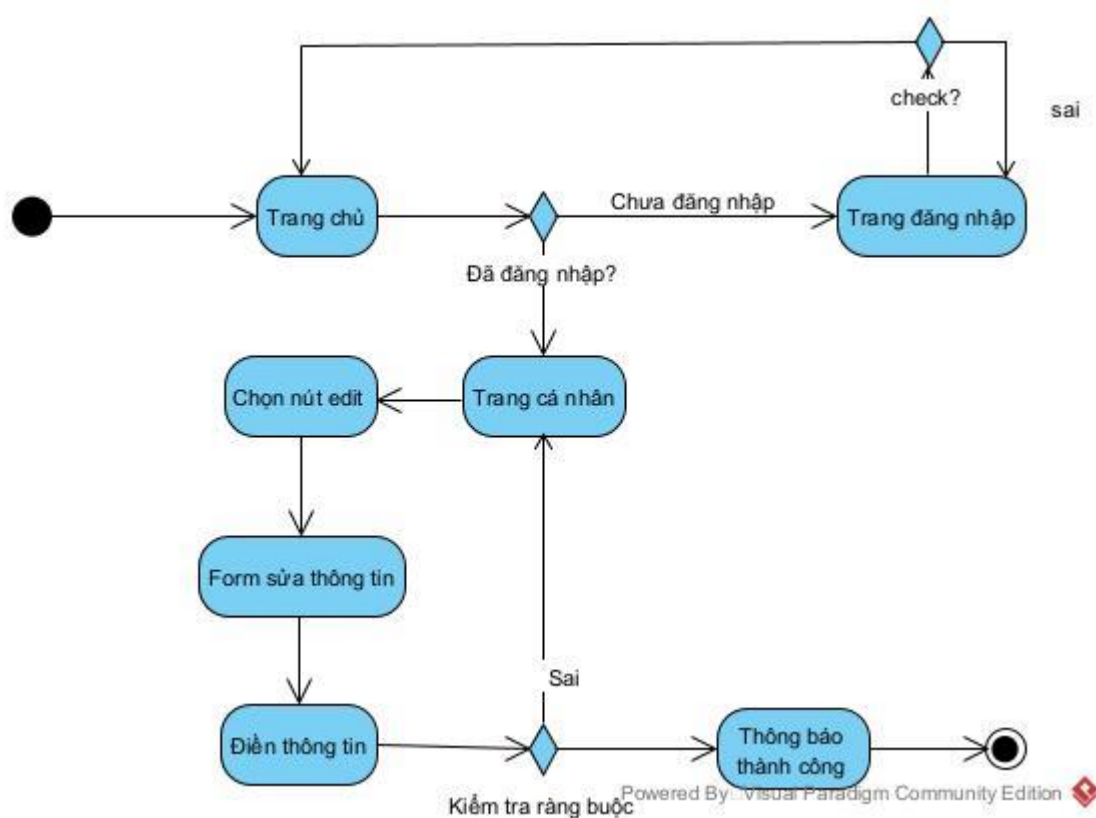
Bước 1: Người dùng truy cập vào hệ thống.

Bước 2: Tiến hành đăng nhập.

Bước 3: Truy cập trang cá nhân.

Bước 4: Bấm nút sửa.

Bước 5: Điền thông tin cần sửa và bấm sửa.



Hình 2 - 11: Quy trình sửa thông tin tài khoản.

- **Quy trình đổi mật khẩu:**

Bước 1: Người dùng truy cập vào hệ thống.

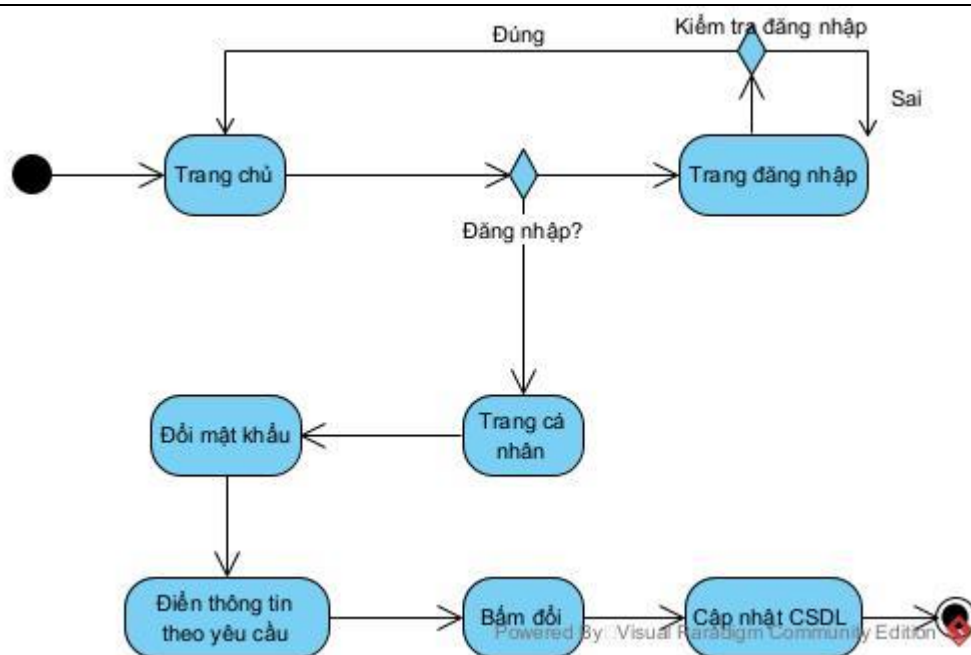
Bước 2: Tiến hành đăng nhập.

Bước 3: Truy cập vào trang cá nhân.

Bước 4: Chọn đổi mật khẩu.

Bước 5: Điền mật khẩu cũ và mật khẩu mới muốn đổi.

Bước 6: Bấm đổi.



Hình 2 - 12: Quy trình đổi mật khẩu

- **Quy trình quên mật khẩu:**

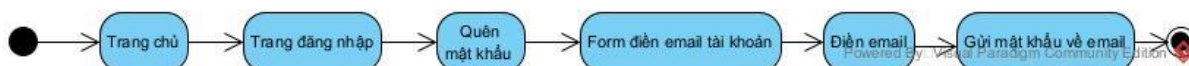
Bước 1: Người dùng truy cập vào hệ thống.

Bước 2: Chọn đăng nhập.

Bước 3: Chọn quên mật khẩu.

Bước 4: Điền email đăng ký của tài khoản.

Bước 5: Mật khẩu mới gửi đến email của tài khoản.



Hình 2 - 13: Quy trình quên mật khẩu

- **Quy trình đọc sách điện tử:**

Chương 2: PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN

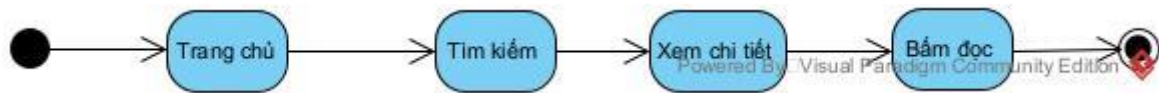
Bước 1: Người dùng truy cập vào hệ thống.

Bước 2: Người dùng tìm kiếm sách cần đọc.

Bước 3: Sau khi tìm được sách cần đọc người dùng bấm xem chi tiết.

Bước 4: Hệ thống hiển thị thông tin về sách.

Bước 5: Người dùng bấm Đọc để bắt đầu đọc.



Hình 2 - 14: Quy trình đọc sách điện tử

- Quy trình bình luận, đánh giá:

• Quy trình thêm bình luận, đánh giá

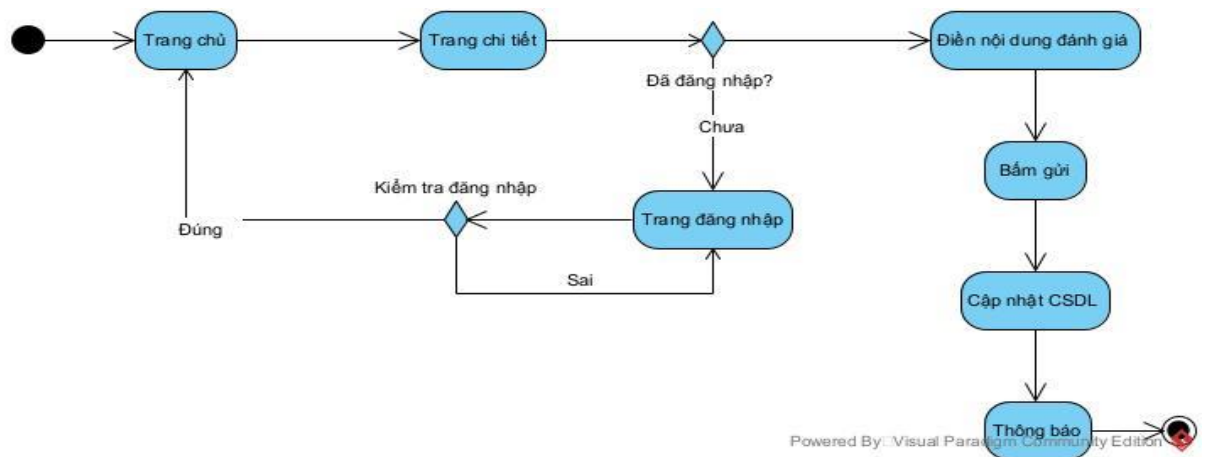
Bước 1: Thành viên truy cập vào hệ thống và tiến hành đăng nhập.

Bước 2: Tiến hành đăng nhập.

Bước 3: Tìm sách muốn bình luận, đánh giá.

Bước 4: Tiến hành thêm bình luận và đánh giá sách.

Bước 5: Bấm gửi (Hình mũi tên).



Hình 2 - 15: Quy trình thêm bình luận, đánh giá.

• Quy trình xóa bình luận, đánh giá

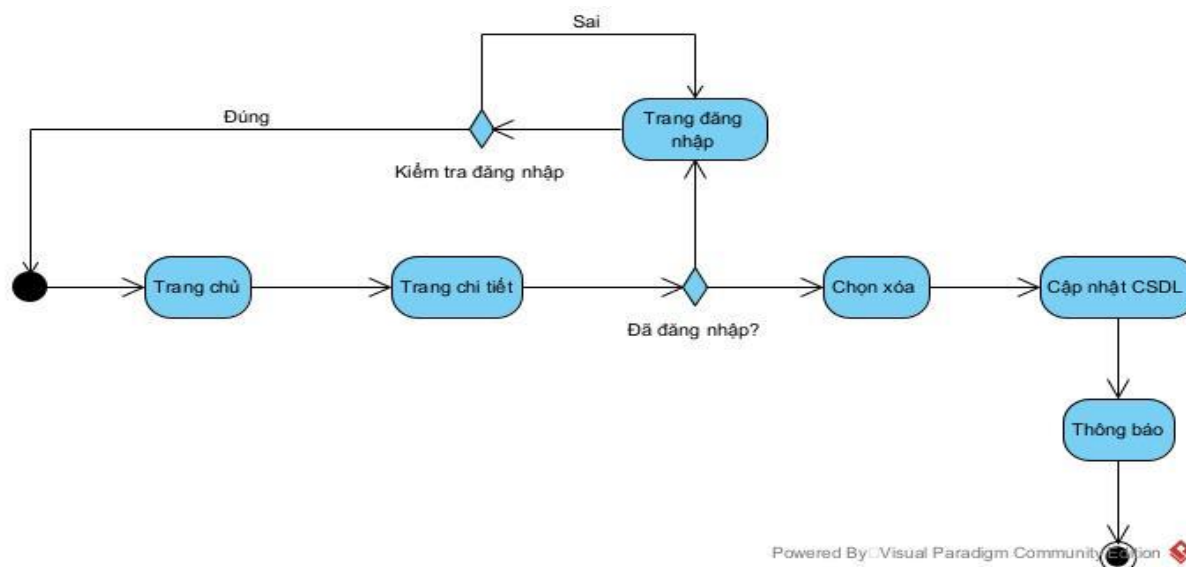
Bước 1: Thành viên truy cập vào hệ thống và tiến hành đăng nhập.

Chương 2: PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN

Bước 2: Tiến hành đăng nhập.

Bước 3: Tím sách có bình luận muốn xóa.

Bước 4: Bấm nút xóa.



Hình 2 - 16: Quy trình xóa bình luận, đánh giá

- **Quy trình sửa bình luận, đánh giá**

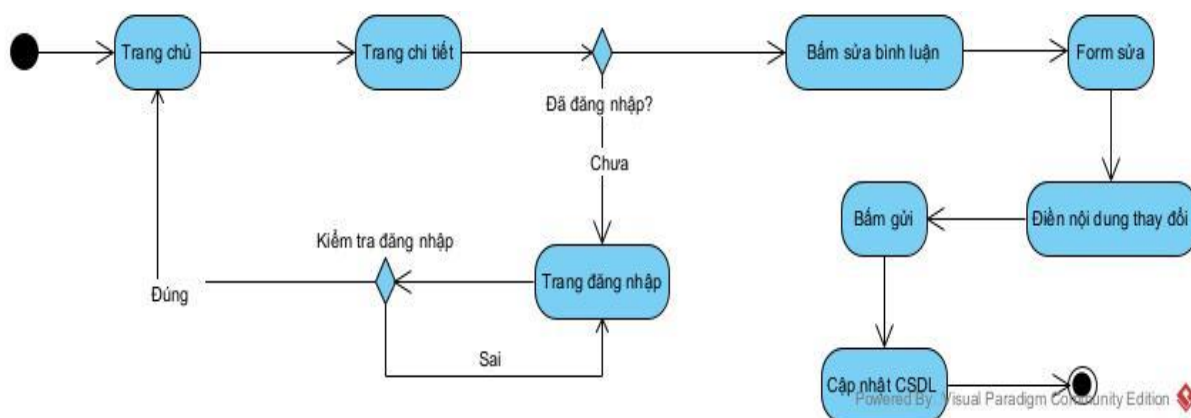
Bước 1: Thành viên truy cập vào hệ thống và tiến hành đăng nhập.

Bước 2: Tiến hành đăng nhập.

Bước 3: Tím sách có bình luận muốn sửa.

Bước 4: Bấm sửa.

Bước 5: Điền nội dung sửa và bấm gửi.



Hình 2 - 17: Quy trình sửa bình luận, đánh giá

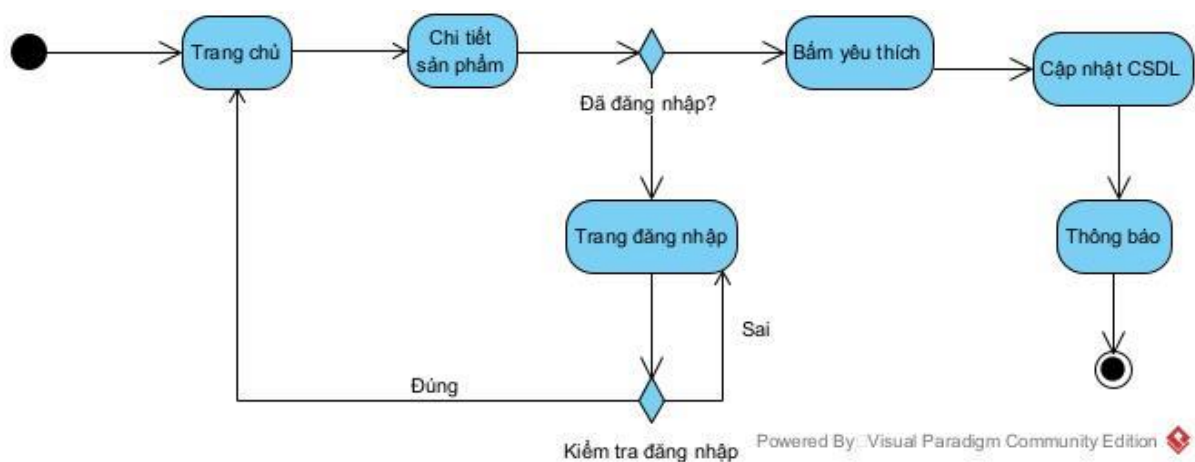
- **Quy trình quản lý yêu thích:**

- **Quy trình thêm yêu thích**

Bước 1: Thành viên truy cập vào hệ thống.

Bước 2: Truy cập vào trang chi tiết sản phẩm muốn thêm vào yêu thích.

Bước 3: Chọn vào nút yêu thích hình trái tim để thêm vào mục yêu thích. Nếu chưa đăng nhập thì cần phải đăng nhập trước.



Hình 2 - 18: Quy trình thêm lý yêu thích

- **Quy trình xóa yêu thích**

Bước 1: Truy cập trang và tiến hành đăng nhập.

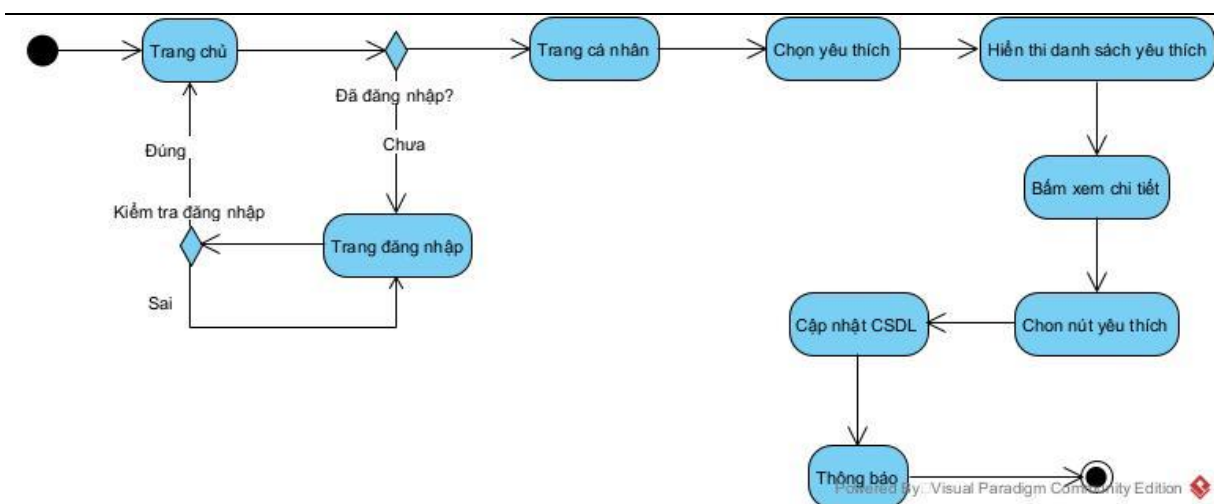
Bước 2: Truy cập vào trang cá nhân.

Bước 3: Bấm chọn yêu thích.

Bước 4: Bấm xem chi tiết sản phẩm muốn xóa yêu thích.

Bước 5: Bấm nút hình trái tim để xóa yêu thích.

Chương 2: PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN



Hình 2 - 19: Quy trình xóa yêu thích

- Quy trình quản lý sách:

• Quy trình thêm sản phẩm

Bước 1: Quản trị viên đăng nhập vào trang quản trị.

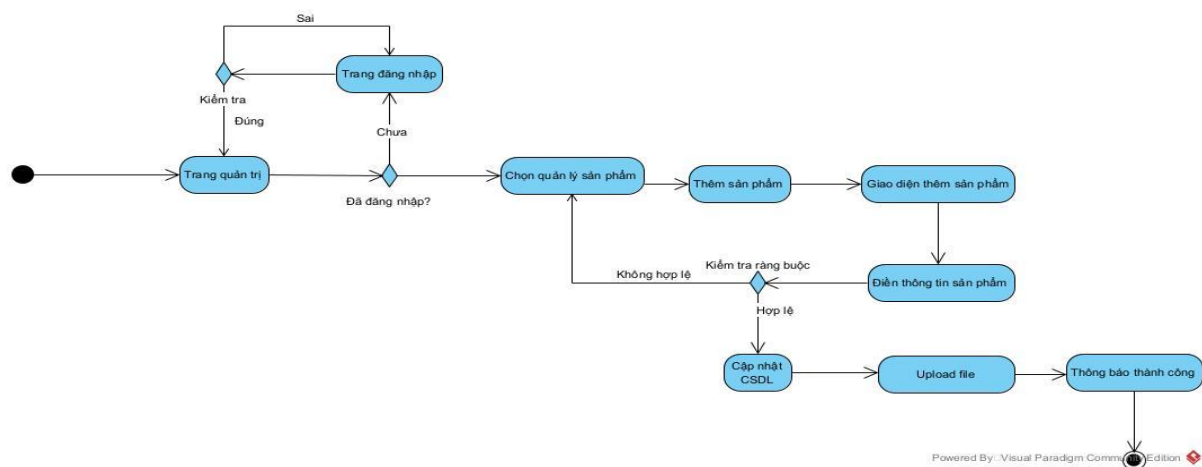
Bước 2: Chọn quản lý sản phẩm.

Bước 3: Chọn thêm sản phẩm.

Bước 4: Hiện thị form thêm sản phẩm.

Bước 5: Điền thông tin sản phẩm và bấm thêm

Bước 6: Cập nhật CSDL và thông báo.



Hình 2 - 20: Quy trình thêm lý sách

- **Quy trình sửa sản phẩm**

Bước 1: Quản trị viên đăng nhập vào trang quản trị.

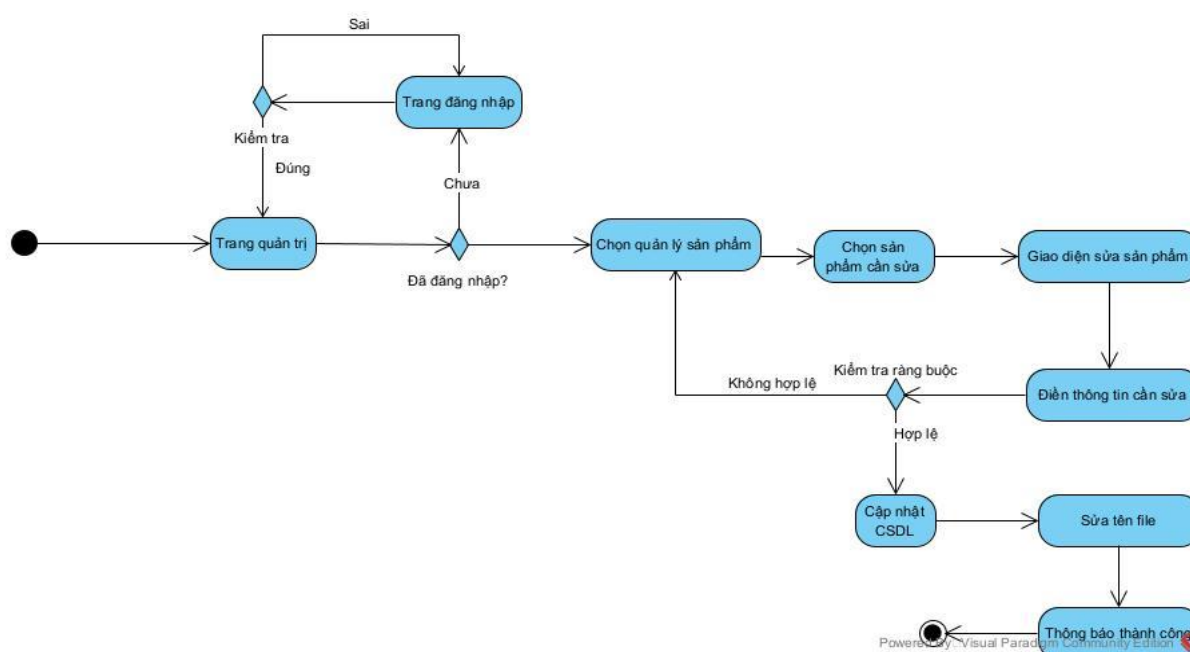
Bước 2: Chọn quản lý sản phẩm.

Bước 3: Chọn phẩm muốn sửa và bấm nút sửa.

Bước 4: Hiện thị form sửa sản phẩm.

Bước 5: Điền thông tin cần sửa và bấm sửa.

Bước 6: Cập nhật CSDL và thông báo.



Hình 2 - 21: Quy trình sửa sản phẩm

- **Quy trình sửa xóa phẩm**

Bước 1: Quản trị viên đăng nhập vào trang quản trị.

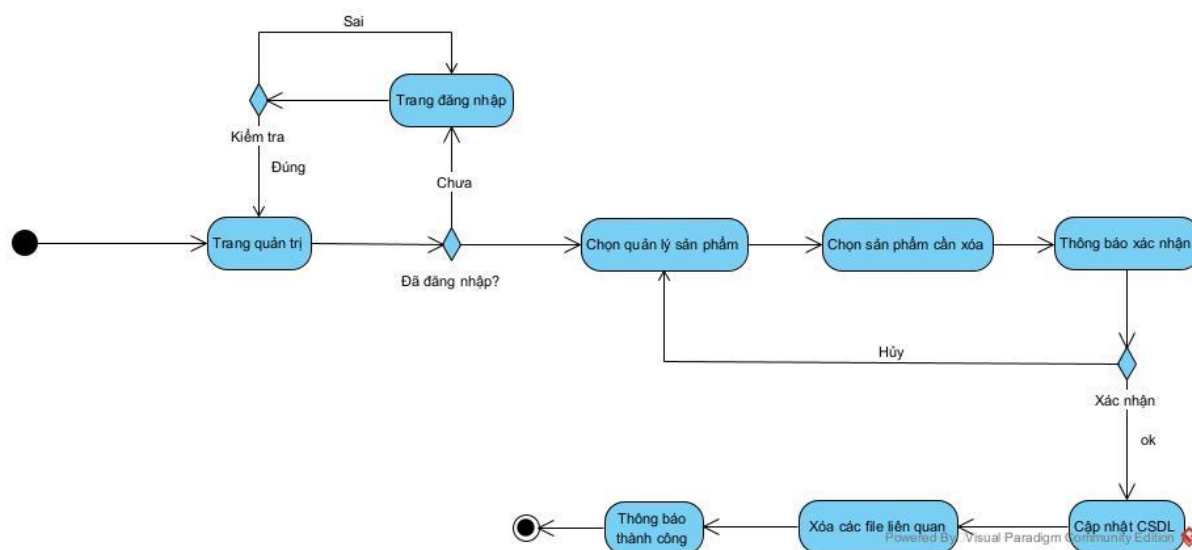
Bước 2: Chọn quản lý sản phẩm.

Bước 3: Chọn phẩm muốn xóa và bấm nút xóa.

Bước 4: Hiện thị thông báo xác nhận muốn xóa.

Bước 5: Bấm xóa.

Bước 6: Cập nhật CSDL và thông báo.



Hình 2 - 22: Quy trình xóa sản phẩm

- **Quy trình quản lý thể loại:**

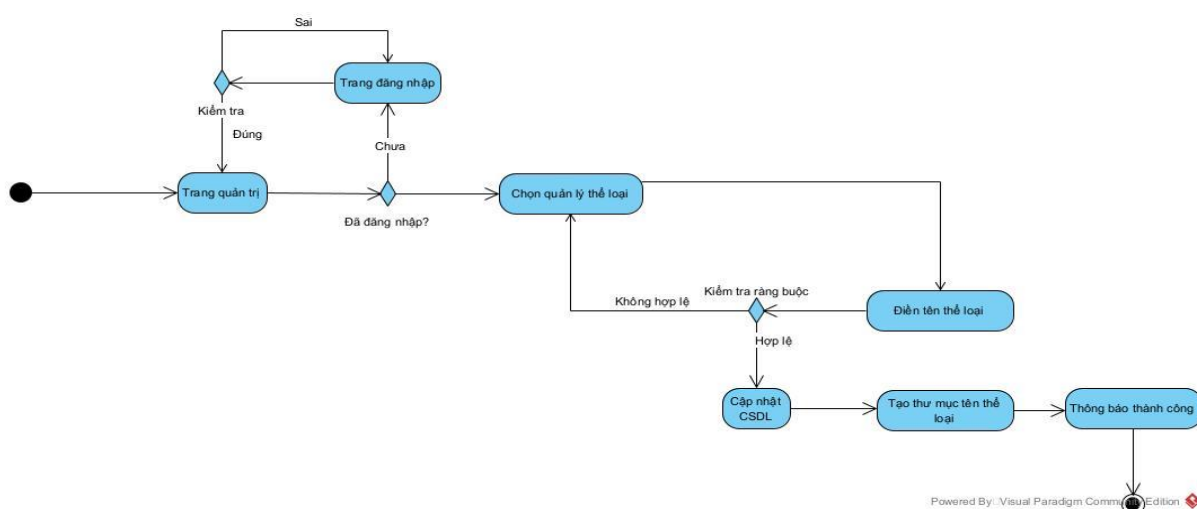
• **Quy trình thêm thể loại**

Bước 1: Quản trị viên đăng nhập vào trang quản trị.

Bước 2: Chọn quản lý thể loại.

Bước 3: Điền tên thể loại cần thêm và ấn thêm.

Bước 4: Cập nhật lại hệ thống, hiển thị danh sách thể loại.



Hình 2 - 23: Quy trình thêm thể loại

- **Quy trình sửa thể loại**

Bước 1: Quản trị viên đăng nhập vào trang quản trị.

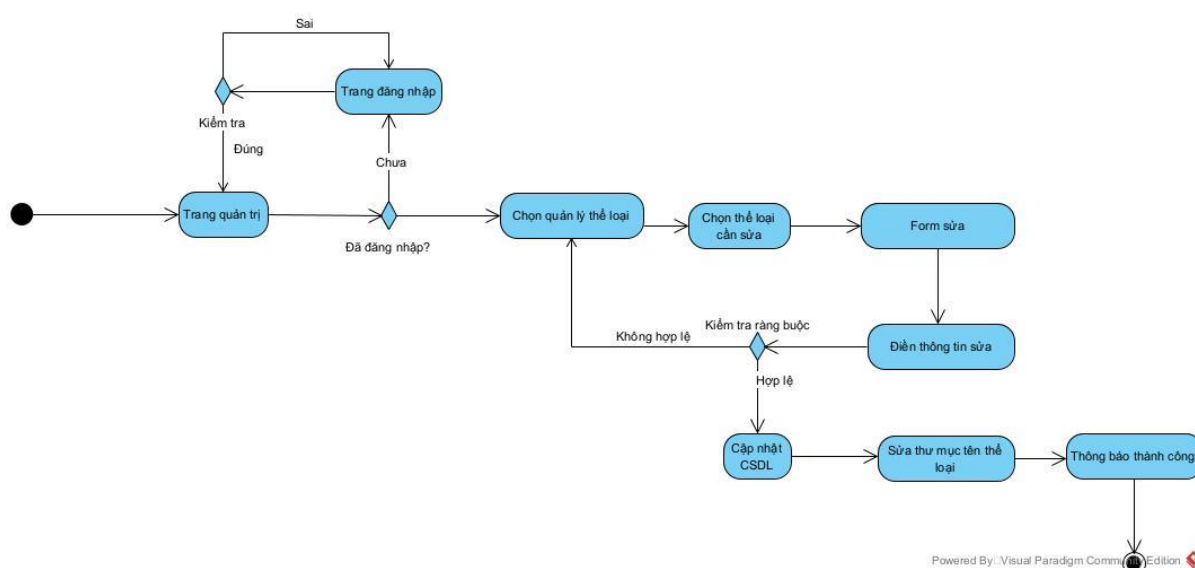
Bước 2: Chọn quản lý thể loại.

Bước 3: Chọn thể loại muốn sửa và bấm sửa.

Bước 4: Hiện form sửa.

Bước 5: Điền thông tin cần sửa và bấm sửa.

Bước 6: Cập nhật lại hệ thống, hiển thị danh sách thể loại.



Hình 2 - 24: Quy trình sửa thể loại

- **Quy trình xóa thể loại**

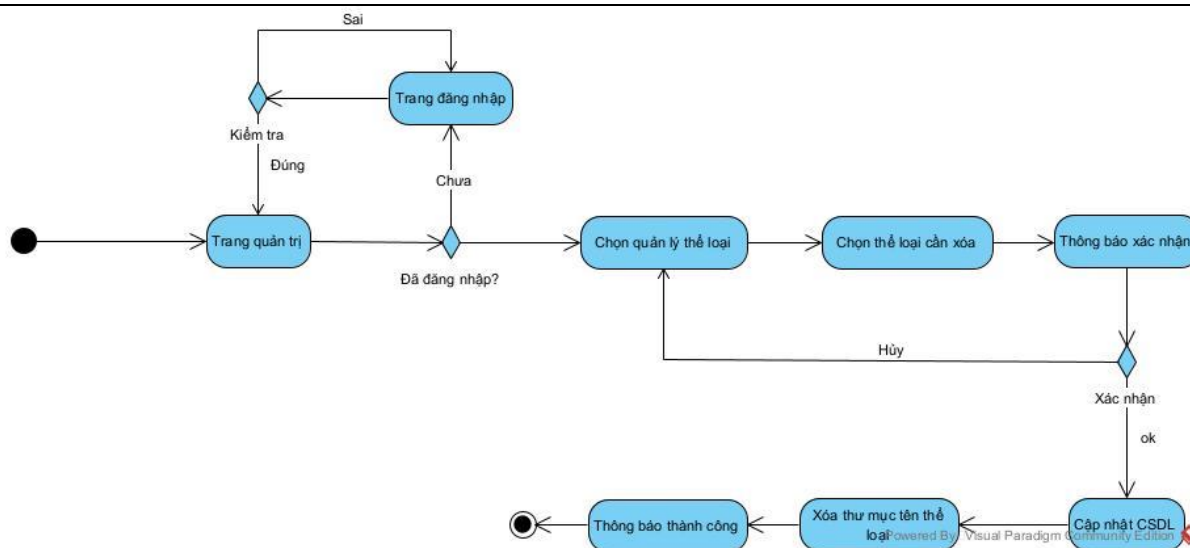
Bước 1: Quản trị viên đăng nhập vào trang quản trị.

Bước 2: Chọn quản lý thể loại.

Bước 3: Chọn thể loại cần xóa.

Bước 4: Hiện thị thông báo xác nhận xóa.

Bước 5: Cập nhật lại hệ thống, hiển thị danh sách thể loại.



Hình 2 - 25: Quy trình xóa thẻ loại

- **Quy trình quản nhà xuất bản:**

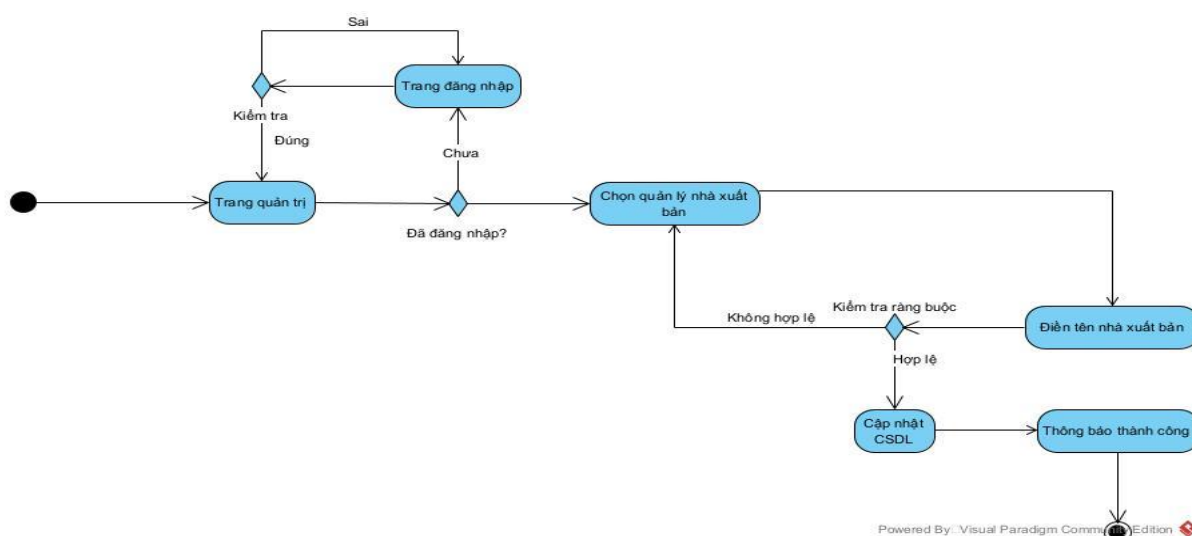
• **Quy trình thêm nhà xuất bản**

Bước 1: Quản trị viên đăng nhập vào trang quản trị.

Bước 2: Chọn quản lý nhà xuất bản.

Bước 3: Điền tên thẻ loại cần thêm và ấn thêm.

Bước 4: Cập nhật lại hệ thống, hiển thị danh sách nhà xuất bản.



Hình 2 - 26: Quy trình thêm nhà xuất bản

- **Quy trình sửa xuất bản**

Bước 1: Quản trị viên đăng nhập vào trang quản trị.

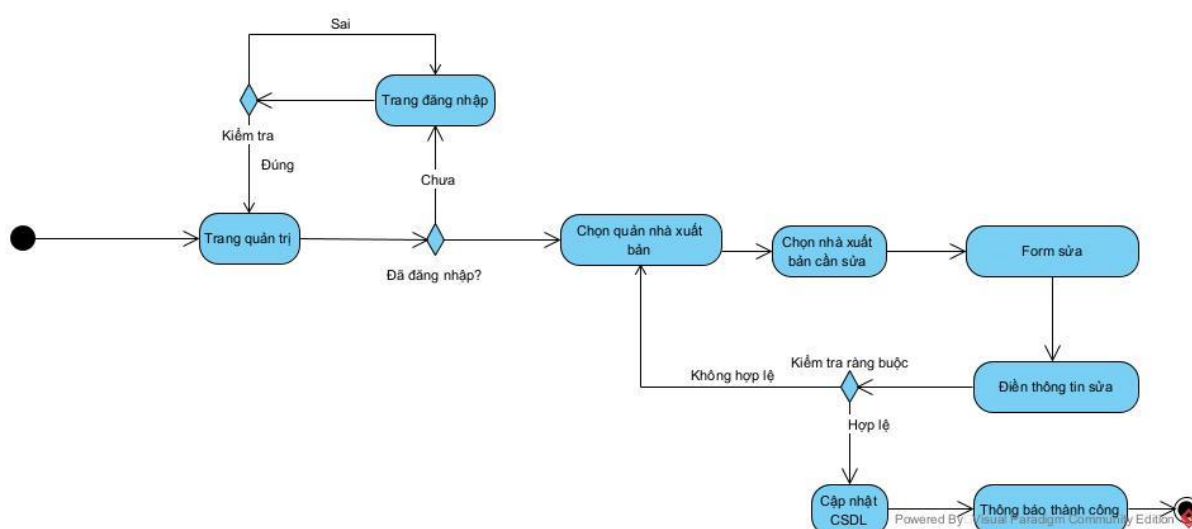
Bước 2: Chọn quản lý nhà xuất bản.

Bước 3: Chọn nhà xuất bản muốn sửa và bấm sửa.

Bước 4: Hiện form sửa.

Bước 5: Điền thông tin cần sửa và bấm sửa.

Bước 6: Cập nhật lại hệ thống, hiển thị danh sách nhà xuất bản.



Hình 2 - 27: Quy trình sửa nhà xuất bản

- **Quy trình xóa nhà xuất bản**

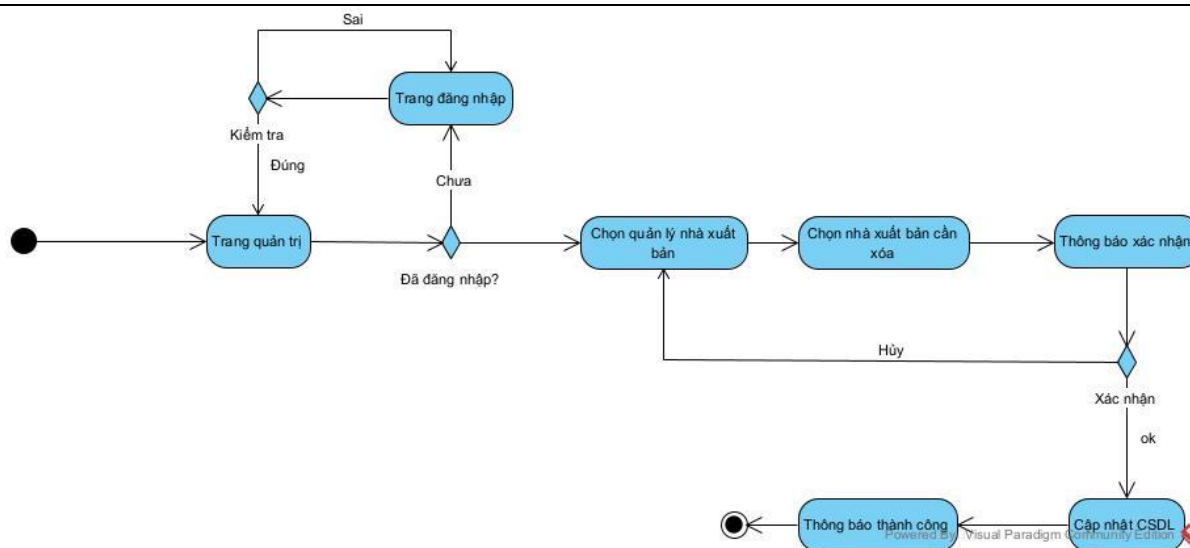
Bước 1: Quản trị viên đăng nhập vào trang quản trị.

Bước 2: Chọn quản lý nhà xuất bản.

Bước 3: Chọn nhà xuất bản cần xóa.

Bước 4: Hiện thị thông báo xác nhận xóa.

Bước 5: Cập nhật lại hệ thống, hiển thị danh sách nhà xuất bản.



Hình 2 - 28: Quy trình xóa nhà xuất bản

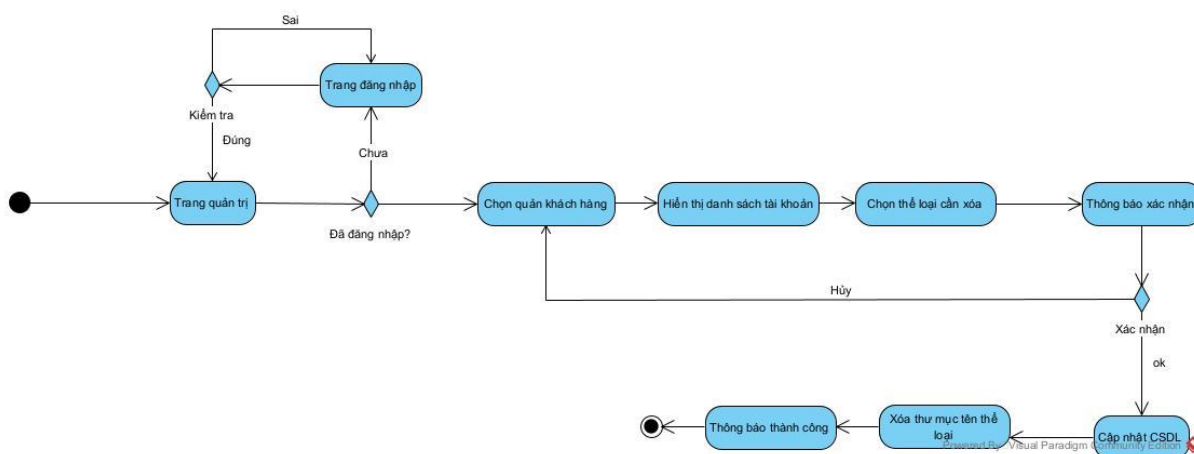
- **Quy trình quản lý tài khoản khách hàng:**

Bước 1: Quản trị viên đăng nhập vào trang quản trị.

Bước 2: Chọn quản lý tài khoản.

Bước 3: Hiện thị danh sách tài khoản khách hàng trong hệ thống.

Bước 4: Xóa(Tùy chọn) Quản trị viên chọn tài khoản cần xóa và ấn nút xóa.



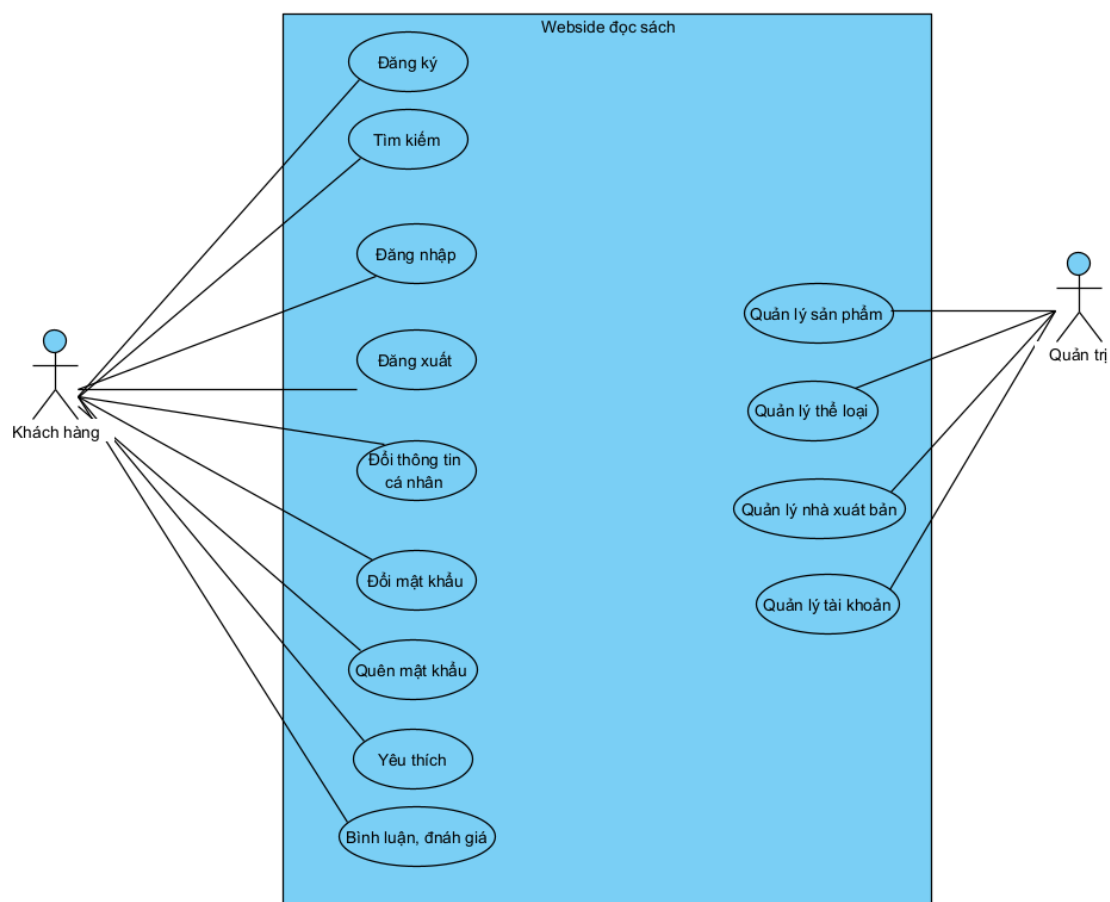
Hình 2 - 29: Quy trình quản lý tài khoản khách hàng

2.3.2 Sơ đồ chức năng



Hình 2 - 30: Sơ đồ chức năng

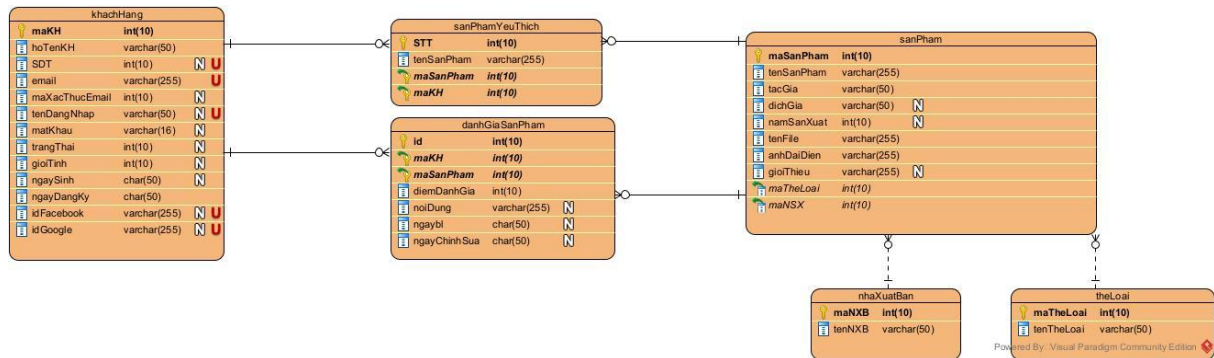
2.3.2 Sơ đồ use case tổng quát



Hình 2 - 31: Sơ đồ use case tổng quát.

Chương 3 . THIẾT KẾ

3.1 Mô hình dữ liệu



Hình 3 - 1: Sơ đồ quan niệm dữ liệu.

3.2 Mô tả các loại thực thể

❑ Loại thực thể DANH GIA SAN PHAM

Mô tả: Loại thực thể DANHGIASANPHAM gồm đánh giá, bình luận của người dùng cho sách

Thuộc tính	Kiểu	K	U	M	Diễn giải
Id	int(10)	x		x	Mã thể loại
maKH	Int(10)				Mã khách hàng
maSanPham	Int(10)				Mã sản phẩm
diemDanhGia	Int			x	Điểm đánh giá (1-5)
noiDung	varChar(255)				Nội dung đánh giá
Ngaybl	Char(50)				Ngày đánh giá, bình luận
NgayChinhSua	Char(50)				Ngày chỉnh sửa đánh giá, bình luận

❑ Loại thực thể SAN PHAM

Mô tả: Loại thực thể SANPHAM gồm những quyền sách điện tử trên trang web					
Thuộc tính	Kiểu	K	U	M	Diễn giải
maSanPham	int(10)	x		x	Mã sách điện tử
tenSanPham	varchar(50)			x	Tên sách
tacGia	Char(10)				Tác giả
dichGia	varchar(50)			x	Dịch giả
namSanXuat	varchar(50)				Năm xuất bản
tenFile	Varchar(255)				Tên file sách(EPUB, PDF)
anhDaiDien	Varchar(255)				Tên file hình ảnh
gioiThieu	Varchar(255)				Giới thiệu sách
luotDoc	Int(10)				Lượt đọc
maTheLoai	Int(10)				Mã thể loại
maNXB	Int(10)				Mã nhà xuất bản

❑ Loại thực thể KHACH HANG

Mô tả: Loại thực thể KHACHHANG gồm những thành viên trong hệ thống					
Thuộc tính	Kiểu	K	U	M	Diễn giải
maKH	int(10)	x		x	Mã khách hàng
hoTenKH	varchar(50)			x	Tên khách hàng
SDT	Char(10)		x		Số điện thoại khách hàng
Email	varchar(50)		x	x	Email khách hàng
maXacThucEmail	varchar(50)				Mã xác thực email
tenDangNhap	Varchar(255)		x		Tên đăng nhập
matKhau	Varchar(255)				Mật khẩu đăng nhập
trangThai	Int				Trang thái (1: xác thực, 2: chưa xác thực)
gioiTinh	Char(10)				Giới tính khách hàng
ngayDangKy	Char(50)			x	Ngày đăng ký tài khoản
idFacebook	Varchar(255)		x		Id Facebook
idGoogle	Varchar(255)		x		Id Google

Chương 4: KẾT LUẬN

☐ Loại thực thể THE LOAI

Mô tả: Loại thực thể THELOAI gồm những thể loại của quyền sách điện tử trên trang

Thuộc tính	Kiểu	K	U	M	Diễn giải
maTheLoai	int(10)	x		x	Mã thể loại
tenTheLoai	varchar(50)		x	x	Tên thể loại

☐ Loại thực thể NHA XUAT BAN

Mô tả: Loại thực thể NHAXUATBAN gồm nhà xuất bản của quyền sách điện tử

Thuộc tính	Kiểu	K	U	M	Diễn giải
maNXB	int(10)	x		x	Mã nhà xuất bản
tenNXB	varchar(50)		x	x	Tên nhà xuất bản

☐ Loại thực thể SAN PHAM YEU THICH

Mô tả: Loại thực thể SANPHAMYEUTHICH gồm những sản phẩm mà người dùng thêm vào mục yêu thích của bản thân

Thuộc tính	Kiểu	K	U	M	Diễn giải
STT	int(10)	x		x	Số thứ tự
tenSanPham	varchar(50)				Tên sản phẩm
maSanPham	Int(10)				Mã sản phẩm
maKhachHang	Int(10)				Mã khách hàng

3.3 Mô tả các ràng buộc dữ liệu

- Sau khi đăng ký tài khoản, người dùng phải xác nhận email mới có thể sử dụng tài khoản.
- Email và tên đăng nhập người dùng không được trùng.
- Mật khẩu phải trên 6 ký tự.
- Trạng thái người dùng chỉ có 2 trạng thái là đã xác thực và chưa xác thực.
- Tên đăng nhập không chứa ký tự đặc biệt.
- Ngày sinh lớn hơn 13 tuổi.
- Năm sản xuất của sách lớn hơn 2000.
- Tên sản phẩm không được trùng.
- Tên thể loại và nhà xuất bản không được trùng.

3.3 Mô hình xử lý

3.3.1 Usecase chi tiết

- Use case đăng ký



Hình 3 - 2: Use case đăng ký

Tên Use case	Đăng ký
Actor	Khách hàng
Mô tả	Cho phép khách hàng đăng ký tài khoản để đăng nhập và sử dụng các chức năng thành viên.
Pre-conditions	Hiển thị màn hình đăng ký Nhập đầy thông tin đầy đủ, đúng format
Post-conditions	Success: Người dùng tạo tài khoản thành công và có thể đăng nhập để sử dụng các chức năng thành viên. Fail: Thông báo lỗi
Luồng sự kiện chính	Actor truy cập trang web Actor chọn đăng ký Hiển thị form đăng ký Actor nhập thông tin đăng ký Actor bấm đăng ký Hệ thống kiểm tra ràng buộc Cập nhật CSDL

Chương 4: KẾT LUẬN

	<p>Chuyển đến trang xác thực</p> <p>Actor nhập mã xác thực được gửi về email đăng ký</p> <p>Bấm xác thực</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Quay về trang chủ</p> <p>Rẽ nhánh 1:</p> <p>2.1. Kiểm tra bị rỗng</p> <p>2.2 Thông báo các thông tin cần nhập</p> <p>Rẽ nhánh 2:</p> <p>2.3 Kiểm tra thông tin bị trùng</p> <p>2.4 Thông báo thông tin đăng ký bị trùng</p> <p>Rẽ nhánh 3:</p> <p>2.5 Kiểm tra thông tin hợp lệ</p> <p>2.6 Cập nhật CSDL</p>
Luồng sự kiện phụ	<p>Actor nhấn nút Thoát</p> <p>Hệ thống quay lại màn hình trang chủ</p>

- Use case đăng đăng nhập



Hình 3 - 3: Use case đăng nhập

Chương 4: KẾT LUẬN

- Mô tả use case đăng đăng nhập

Tên Use case	Đăng nhập
Actor	Khách hàng
Mô tả	Khách hàng đăng nhập vào hệ thống để sử dụng các chức năng thành viên
Pre-conditions	Khách hàng đã đăng ký tài khoản
Post-conditions	Success: Đăng nhập thành công Fail: Đăng nhập thất bại
Luồng sự kiện chính	Actor chọn Đăng nhập. Hệ thống hiển thị màn hình đăng nhập. Actor nhập thông tin đăng nhập. Actor bấm đăng nhập. Hệ thống chuyển đến trang chủ. Rẽ nhánh 1 2.1 Thông tin đăng nhập không chính xác 3.1 Thông báo tài khoản hoặc mật khẩu không đúng. Rẽ nhánh 2 2.2 Tài khoản chưa xác thực 2.3 Actor tiến hành xác thực
Luồng sự kiện phụ	Actor nhấn nút hủy đăng nhập Hệ thống hủy màn hình đăng nhập.

- Use case tìm kiếm

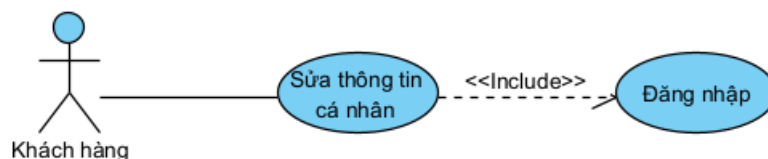


Hình 3 - 4: Use case tìm kiếm

- *Mô tả use case tìm kiếm*

Tên Use case	Tìm kiếm
Actor	Khách hàng
Mô tả	Khách hàng thực hiện chức năng tìm kiếm để tìm sách
Pre-conditions	Khách hàng truy cập vào trang web
Post-conditions	Success: Hiển thị danh sách sản phẩm Fail: Danh sách trống
Luồng sự kiện chính	Actor nhập từ khóa cần tìm trong ô tìm kiếm. Actor nhấn nút tìm Hệ thống kiểm tra thông tin Hệ thống danh sách các sách có từ khóa liên quan. Rẽ nhánh 1 2.1 Từ khóa tìm kiếm rỗng 3.1 Thông báo không được để trống. Rẽ nhánh 2 2.2 Từ khóa tìm kiếm hợp lệ 2.3 Hiển thị danh sách tìm kiếm
Luồng sự kiện phụ	Người dùng hủy tìm kiếm

- *Use case đổi thông tin cá nhân*



Hình 3 - 5: Use case đổi thông tin cá nhân

- *Mô tả use case đổi thông tin cá nhân*

Tên Use case	Đổi thông tin cá nhân
Actor	Khách hàng
Mô tả	Cho phép khách hàng đổi các thông tin cá nhân khi khách hàng cần
Pre-conditions	Khách hàng đã đăng nhập
Post-conditions	Success: Sửa thành công Fail: Sửa không thành không
Luồng sự kiện chính	Actor đăng nhập. Actor chọn thông tin tài khoản. Hệ thống hiển thị thông tin cá nhân. Actor bấm nút edit. Hiển thị form edit. Actor nhập thông tin cần đổi. Actor nhấn nút cập nhật. Hệ thống kiểm tra thông tin vừa nhập. Cập nhật CSDL.

Chương 4: KẾT LUẬN

	<p>Đóng form.</p> <p>Rẽ nhánh 1</p> <p>2.1 Thông tin không hợp lệ</p> <p>3.1 Thông báo không hợp lệ.</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>2.2 Thông tin hợp lệ</p> <p>2.3 Cập nhật CSDL</p>
Luồng sự kiện phụ	Người dùng đóng form sửa thông tin cá nhân

- Use case đổi mật khẩu



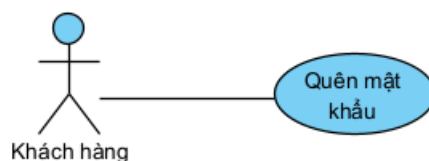
Hình 3 - 6: Use case đổi mật khẩu

- Mô tả use case đổi mật khẩu

Chương 4: KẾT LUẬN

Tên Use case	Đổi mật khẩu
Actor	Khách hàng
Mô tả	Cho phép khách hàng đổi mật khẩu đăng nhập
Pre-conditions	Khách hàng đã đăng nhập
Post-conditions	Success: Sửa thành công Fail: Sửa không thành không
Luồng sự kiện chính	<p>Actor đăng nhập.</p> <p>Actor chọn thông tin tài khoản.</p> <p>Hệ thống hiển thị thông tin cá nhân.</p> <p>Actor chọn đổi mật khẩu</p> <p>Hiển thị form đổi mật khẩu.</p> <p>Actor nhập thông tin theo form.</p> <p>Actor nhấn nút đổi.</p> <p>Hệ thống kiểm tra thông tin vừa nhập.</p> <p>Cập nhật CSDL.</p> <p>Đóng form.</p> <p>Rẽ nhánh 1</p> <p>2.1 Thông tin không hợp lệ</p> <p>3.1 Thông báo không hợp lệ.</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>2.2 Thông tin hợp lệ</p> <p>2.3 Cập nhật CSDL</p>
Luồng sự kiện phụ	Người dùng đóng form

- *Use case quên mật khẩu*

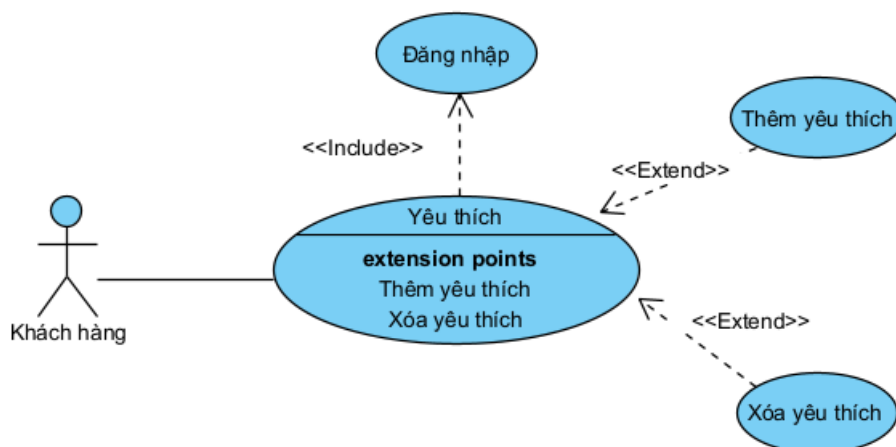


Hình 3 - 7: Use case quên mật khẩu

- *Mô tả use case quên mật khẩu*

Tên Use case	Quên mật khẩu
Actor	Khách hàng
Mô tả	Cho phép khách hàng lấy lại mật khẩu khi quên
Pre-conditions	Khách hàng đã có tài khoản
Post-conditions	Success: Lấy lại mật khẩu thành công Fail: Không lấy lại được mật khẩu
Luồng sự kiện chính	Actor vào trang đăng nhập Bấm quên mật khẩu Nhập email của tài khoản muốn lấy lại mật khẩu Mật khẩu mới được gửi về email Actor dùng mật khẩu mới để đăng nhập Rẽ nhánh 1 2.1 Kiểm tra thông tin rỗng 3.1 Thông báo Rẽ nhánh 2 2.2 Thông tin hợp lệ 2.3 Cập nhật CSDL
Luồng sự kiện phụ	Người dùng đóng form

- *Use case yêu thích*



Hình 3 - 8: Use case yêu thích

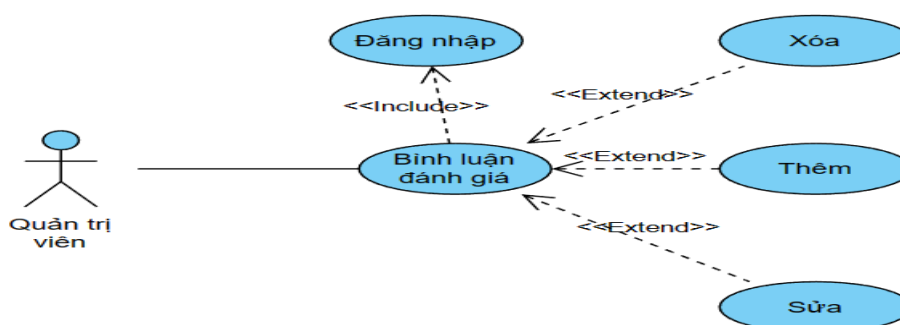
- *Mô tả use case yêu thích*

Tên Use case	Yêu thích
Actor	Khách hàng
Mô tả	Cho phép khách hàng quản lý sách yêu thích của mình
Pre-conditions	Khách hàng đã đăng nhập
Post-conditions	Hiển thị màn hình yêu thích
Luồng sự kiện chính	Actor vào trang cá nhân Chọn yêu thích Hệ thống hiển thị danh sách yêu thích Extend Use Case XoaYeuThich Extend Use Case ThemYeuThich
Luồng sự kiện phụ	Người dùng thoát
<Extend Use Case>	Thêm sách yêu thích

Chương 4: KẾT LUẬN

	<p>Actor tìm sách muốn thêm vào yêu thích</p> <p>Actor chọn sách đang tìm và bấm vào để xem chi tiết</p> <p>Actor bấm nút yêu thích (hình trái tim)</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Rẽ nhánh 1:</p> <p>2.1 Sách chưa có trong yêu thích</p> <p>3.1 Thông báo: đã thêm yêu thích</p> <p>Rẽ nhánh 2:</p> <p>2.2 Sách đã có trong yêu thích</p> <p>2.3 Thông báo: đã xóa yêu thích</p>
<Extend Use Case>	<p>Xóa sách yêu thích</p> <p>Actor vào quản lý yêu thích trong thông tin cá nhân</p> <p>Hệ thống hiển thị danh sách các sản phẩm yêu thích</p> <p>Chọn sách muốn xóa yêu thích và bấm vào để xem chi tiết</p> <p>Actor bấm nút yêu thích lại một lần nữa</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Thông báo đã xóa yêu thích</p>

- Use case bình luận, đánh giá



Hình 3 - 9: Use case bình luận, đánh giá

Chương 4: KẾT LUẬN

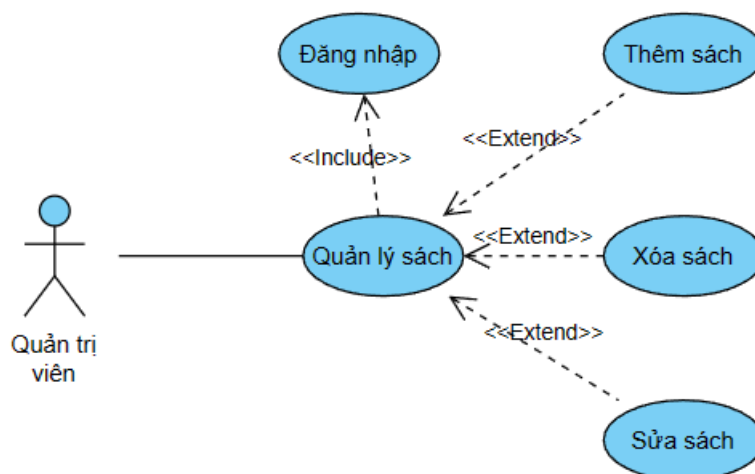
- Mô tả use case bình luận, đánh giá

Tên Use case	Bình luận, đánh giá
Actor	Khách hàng
Mô tả	Cho phép khách hàng bình luận và đánh giá chất lượng sách
Pre-conditions	Khách hàng đã đăng nhập
Post-conditions	Success: Thông báo thành công Fail: Thông báo thất bại
Luồng sự kiện chính	Actor tiến hành đăng nhập Actor tìm sản phẩm muốn bình luận, đánh giá Extend Use Case ThemDanhGia Extend Use Case SuaDanhGia Extend Use Case XoaDanhGia
Luồng sự kiện phụ	Người dùng thoát
<Extend Use Case>	Thêm đánh giá, bình luận Actor điền nội dung đánh giá và điểm đánh giá Actor nhấn gửi Hệ thống kiểm tra thông tin Cập nhật CSDL
<Extend Use Case>	Sửa đánh giá, bình luận Actor chọn đánh giá muốn sửa Hiển thị form sửa Actor điền nội dung muốn sửa Actor nhấn sửa Cập nhật CSDL

Chương 4: KẾT LUẬN

<Extend Use Case>	Xóa đánh giá, bình luận Actor chọn đánh giá, bình luận cần xóa Actor nhấn xóa Cập nhật CSDL
Tên Use case	Bình luận, đánh giá

- Use case quản lý sản phẩm



Hình 3 - 10: Use case quản lý sản phẩm

- Mô tả use case quản lý sản phẩm

Tên Use case	Quản lý sản phẩm
Actor	Quản trị viên
Mô tả	Cho phép quản trị viên xem thông tin sản phẩm và thực hiện các chức năng thêm, xóa, sửa sách
Pre-conditions	Đã đăng nhập trang quản trị
Post-conditions	Hiển thị màn hình Quản lý sản phẩm

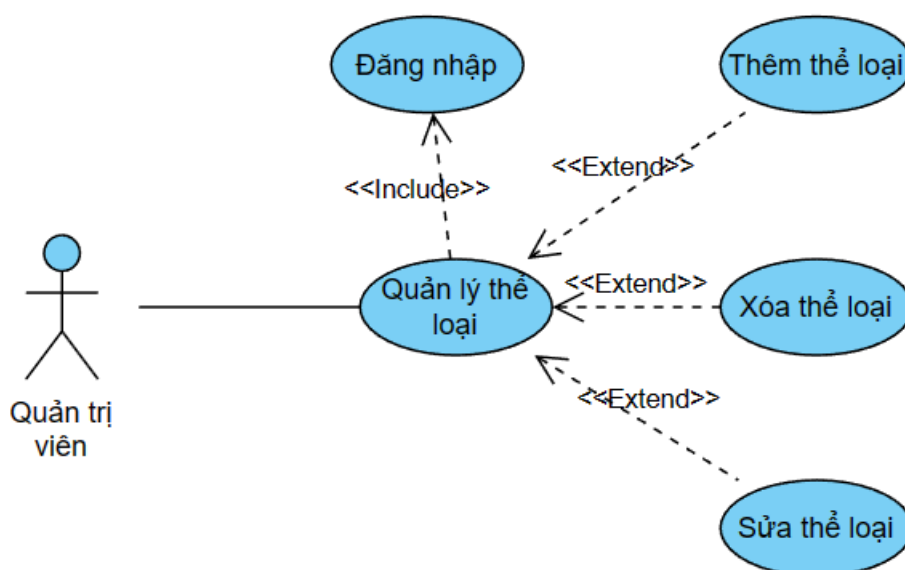
Chương 4: KẾT LUẬN

Luồng sự kiện chính	<p>Actor chọn chức năng quản lý sách</p> <p>Hệ thống hiển thị màn hình quản lý sách</p> <p>Extend Use Case ThemSanPham</p> <p>Extend Use Case XoaSanPham</p> <p>Extend Use Case SuaSanPham</p>
Luồng sự kiện phụ	<p>Actor thoát trang quản lý sản phẩm</p>
<Extend Use Case>	<p>Thêm sản phẩm</p> <p>Actor chọn chức năng thêm sản phẩm</p> <p>Hệ thống hiển thị Form thêm sản phẩm</p> <p>Actor nhập đầy đủ thông tin sản phẩm</p> <p>Actor bấm thêm</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Rẽ nhánh 1</p> <p>2.1 Kiểm tra thông tin bị rỗng</p> <p>3.1 Thông báo thông tin rỗng</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>4.1 Tên sản phẩm trùng</p> <p>5.1 Thông báo thêm không thành công</p> <p>Rẽ nhánh 3</p> <p>4.2 Kiểm tra thông tin hợp lệ</p> <p>4.3 Thông báo thêm thành công</p>
<Extend Use Case>	<p>Sửa sản phẩm</p> <p>Actor chọn sản phẩm muốn sửa và bấm sửa</p> <p>Hệ thống hiển thị Form sửa sản phẩm</p> <p>Actor điền thông tin cần sửa</p>

Chương 4: KẾT LUẬN

	<p>Nhấn nút sửa</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Rẽ nhánh 1</p> <p>2.1 Kiểm tra thông tin bị rỗng</p> <p>3.1 Thông báo thông tin rỗng</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>4.1 Tên sản phẩm trùng</p> <p>5.1 Thông báo sửa không thành công</p> <p>Rẽ nhánh 3</p> <p>4.2 Kiểm tra thông tin hợp lệ</p> <p>4.3 Thông báo sửa thành công</p>
<Extend Use Case>	<p>Xóa sản phẩm</p> <p>Actor chọn sản phẩm muốn xóa và bấm xóa</p> <p>Hệ thống thông báo có muốn xóa</p> <p>Actor chọn xóa</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Rẽ nhánh 1</p> <p>2.1 Actor chọn hủy</p> <p>3.1 Hủy thao tác xóa</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>4.1 Xóa thất bại</p> <p>5.1 Thông báo xóa thất bại</p> <p>Rẽ nhánh 3</p> <p>4.2 Xóa thành công</p> <p>4.3 Thông báo xóa thành công</p>

- Use case quản lý thẻ loại



Hình 3 - 11: Use case quản lý thẻ loại

- Mô tả use case quản lý thẻ loại

Tên Use case	Quản lý thẻ loại
Actor	Quản trị viên
Mô tả	Cho phép quản trị viên xem thông tin thẻ loại và thực hiện các chức năng thêm, xóa, sửa thẻ loại
Pre-conditions	Đã đăng nhập trang quản trị
Post-conditions	Hiển thị màn hình Quản lý thẻ loại
Luồng sự kiện chính	Actor chọn chức năng quản lý thẻ loại Hệ thống hiển thị màn hình quản lý thẻ loại

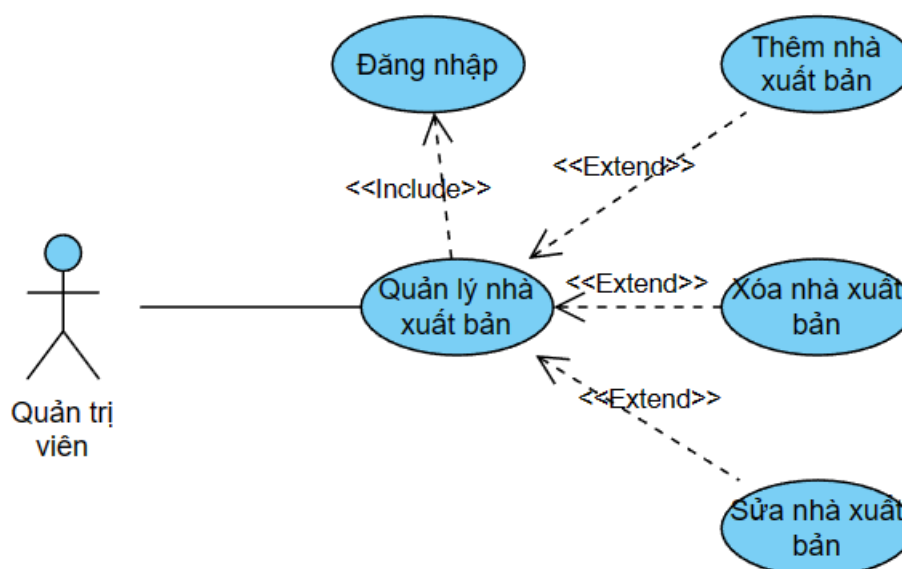
Chương 4: KẾT LUẬN

	<p>Extend Use Case ThemTheLoai</p> <p>Extend Use Case XoaTheLoai</p> <p>Extend Use Case SuaTheLoai</p>
Luồng sự kiện phụ	Actor thoát trang quản lý thẻ loại
<Extend Use Case>	<p>Thêm thẻ loại</p> <p>Actor chọn chức năng thêm thẻ loại</p> <p>Hệ thống hiển thị Form thêm thẻ loại</p> <p>Actor nhập đầy đủ thông tin thẻ loại</p> <p>Actor bấm thêm</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Rẽ nhánh 1</p> <p>2.1 Kiểm tra thông tin bị rỗng</p> <p>3.1 Thông báo thông tin rỗng</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>4.1 Tên sản phẩm trùng</p> <p>5.1 Thông báo thêm không thành công</p> <p>Rẽ nhánh 3</p> <p>4.2 Kiểm tra thông tin hợp lệ</p> <p>4.3 Thông báo thêm thành công</p>
<Extend Use Case>	<p>Sửa thẻ loại</p> <p>Actor chọn thẻ loại muốn sửa và bấm sửa</p> <p>Hệ thống hiển thị Form sửa thẻ loại</p> <p>Actor điền thông tin cần sửa</p> <p>Nhấn nút sửa</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Rẽ nhánh 1</p>

Chương 4: KẾT LUẬN

	<p>2.1 Kiểm tra thông tin bị rỗng</p> <p>3.1 Thông báo thông tin rỗng</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>4.1 Tên sản phẩm trùng</p> <p>5.1 Thông báo sửa không thành công</p> <p>Rẽ nhánh 3</p> <p>4.2 Kiểm tra thông tin hợp lệ</p> <p>4.3 Thông báo sửa thành công</p>
<Extend Use Case>	<p>Xóa thể loại</p> <p>Actor chọn thể loại muốn xóa và bấm xóa</p> <p>Hệ thống thông báo có muốn xóa</p> <p>Actor chọn xóa</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Rẽ nhánh 1</p> <p>2.1 Actor chọn hủy</p> <p>3.1 Hủy thao tác xóa</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>4.1 Xóa thất bại</p> <p>5.1 Thông báo xóa thất bại</p> <p>Rẽ nhánh 3</p> <p>4.2 Xóa thành công</p> <p>4.3 Thông báo xóa thành công</p>

- Use case quản lý nhà xuất bản



Hình 3 - 12: Use case quản lý nhà xuất bản

- Mô tả use case quản lý nhà xuất bản

Tên Use case	Quản lý nhà xuất bản
Actor	Quản trị viên
Mô tả	Cho phép quản trị viên xem thông tin nhà xuất bản và thực hiện chức năng thêm, xóa, sửa nhà xuất bản
Pre-conditions	Đã đăng nhập trang quản trị
Post-conditions	Hiển thị màn hình Quản lý nhà xuất bản
Luồng sự kiện chính	Actor chọn chức năng quản lý nhà xuất bản Hệ thống hiển thị màn hình quản lý nhà xuất bản Extend Use Case ThemNhaXuatBan

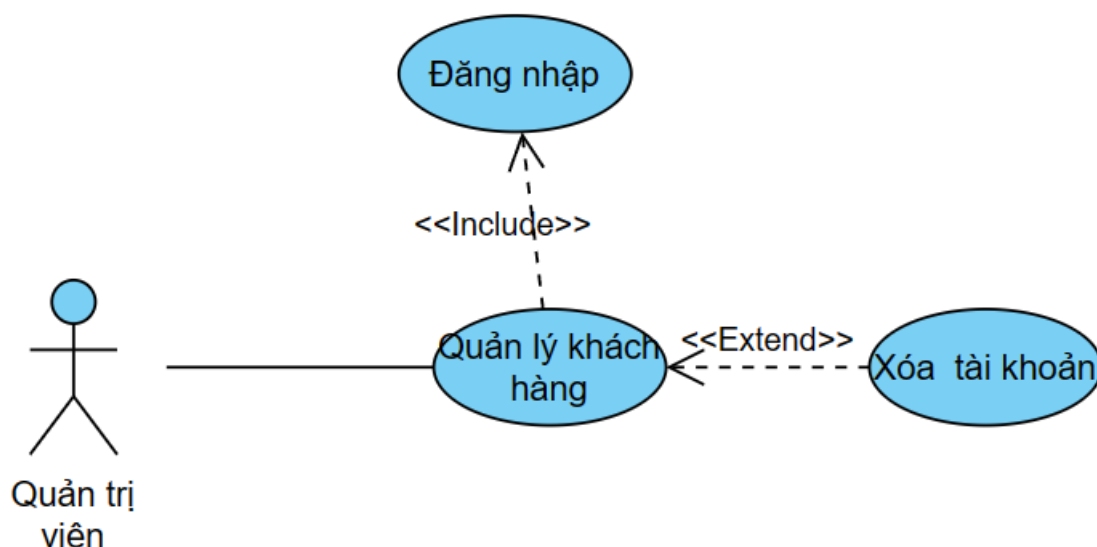
Chương 4: KẾT LUẬN

	<p>Extend Use Case XoaNhaXuatBan</p> <p>Extend Use Case SuaNhaXuatBan</p>
Luồng sự kiện phụ	Actor thoát trang quản lý nhà xuất bản
<Extend Use Case>	<p>Thêm thể loại</p> <p>Actor chọn chức năng thêm nhà xuất bản</p> <p>Hệ thống hiển thị Form thêm nhà xuất bản</p> <p>Actor nhập đầy đủ thông tin nhà xuất bản</p> <p>Actor bấm thêm</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Rẽ nhánh 1</p> <p>2.1 Kiểm tra thông tin bị rỗng</p> <p>3.1 Thông báo thông tin rỗng</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>4.1 Tên sản phẩm trùng</p> <p>5.1 Thông báo thêm không thành công</p> <p>Rẽ nhánh 3</p> <p>4.2 Kiểm tra thông tin hợp lệ</p> <p>4.3 Thông báo thêm thành công</p>
<Extend Use Case>	<p>Sửa nhà xuất bản</p> <p>Actor chọn nhà xuất bản muốn sửa và bấm sửa</p> <p>Hệ thống hiển thị Form sửa nhà xuất bản</p> <p>Actor điền thông tin cần sửa</p> <p>Nhấn nút sửa</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Rẽ nhánh 1</p> <p>2.1 Kiểm tra thông tin bị rỗng</p>

Chương 4: KẾT LUẬN

	<p>3.1 Thông báo thông tin rỗng</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>4.1 Tên sản phẩm trùng</p> <p>5.1 Thông báo sửa không thành công</p> <p>Rẽ nhánh 3</p> <p>4.2 Kiểm tra thông tin hợp lệ</p> <p>4.3 Thông báo sửa thành công</p>
<Extend Use Case>	<p>Xóa nhà xuất bản</p> <p>Actor chọn nhà xuất bản muốn xóa và bấm xóa</p> <p>Hệ thống thông báo có muốn xóa</p> <p>Actor chọn xóa</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Rẽ nhánh 1</p> <p>2.1 Actor chọn hủy</p> <p>3.1 Hủy thao tác xóa</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>4.1 Xóa thất bại</p> <p>5.1 Thông báo xóa thất bại</p> <p>Rẽ nhánh 3</p> <p>4.2 Xóa thành công</p> <p>4.3 Thông báo xóa thành công</p>

- Use case quản lý khách hàng



Hình 3 - 13: Use case quản lý khách hàng

- Mô tả use case quản lý khách hàng

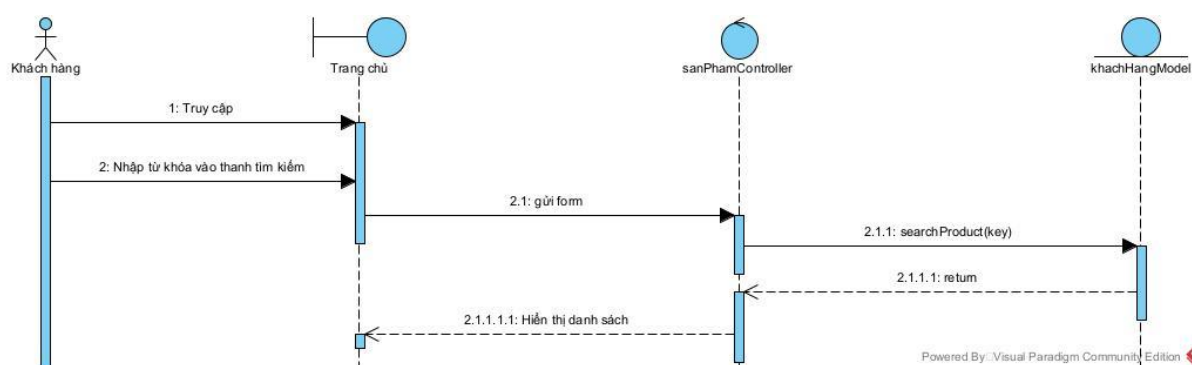
Tên Use case	Quản lý khách hàng
Actor	Quản trị viên
Mô tả	Cho phép quản trị viên xem thông tin khách hàng và thực hiện chức năng xóa
Pre-conditions	Đã đăng nhập trang quản trị
Post-conditions	Hiển thị màn hình Quản lý khách hàng
Luồng sự kiện chính	Actor chọn chức năng quản lý khác hàng Hệ thống hiển thị màn hình quản lý khách hàng Extend Use Case XoaKhachHang
Luồng sự kiện phụ	Actor thoát trang quản lý nhà xuất bản
<Extend Use Case>	Xóa khách hàng

Chương 4: KẾT LUẬN

	<p>Actor chọn tài khoản khách hàng cần xóa và bấm xóa</p> <p>Hệ thống thông báo có muốn xóa</p> <p>Actor chọn xóa</p> <p>Cập nhật CSDL</p> <p>Rẽ nhánh 1</p> <p>2.1 Actor chọn hủy</p> <p>3.1 Hủy thao tác xóa</p> <p>Rẽ nhánh 2</p> <p>4.1 Xóa thất bại</p> <p>5.1 Thông báo xóa thất bại</p> <p>Rẽ nhánh 3</p> <p>4.2 Xóa thành công</p> <p>4.3 Thông báo xóa thành công</p>
--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

3.3.2 Sơ đồ tuần tự

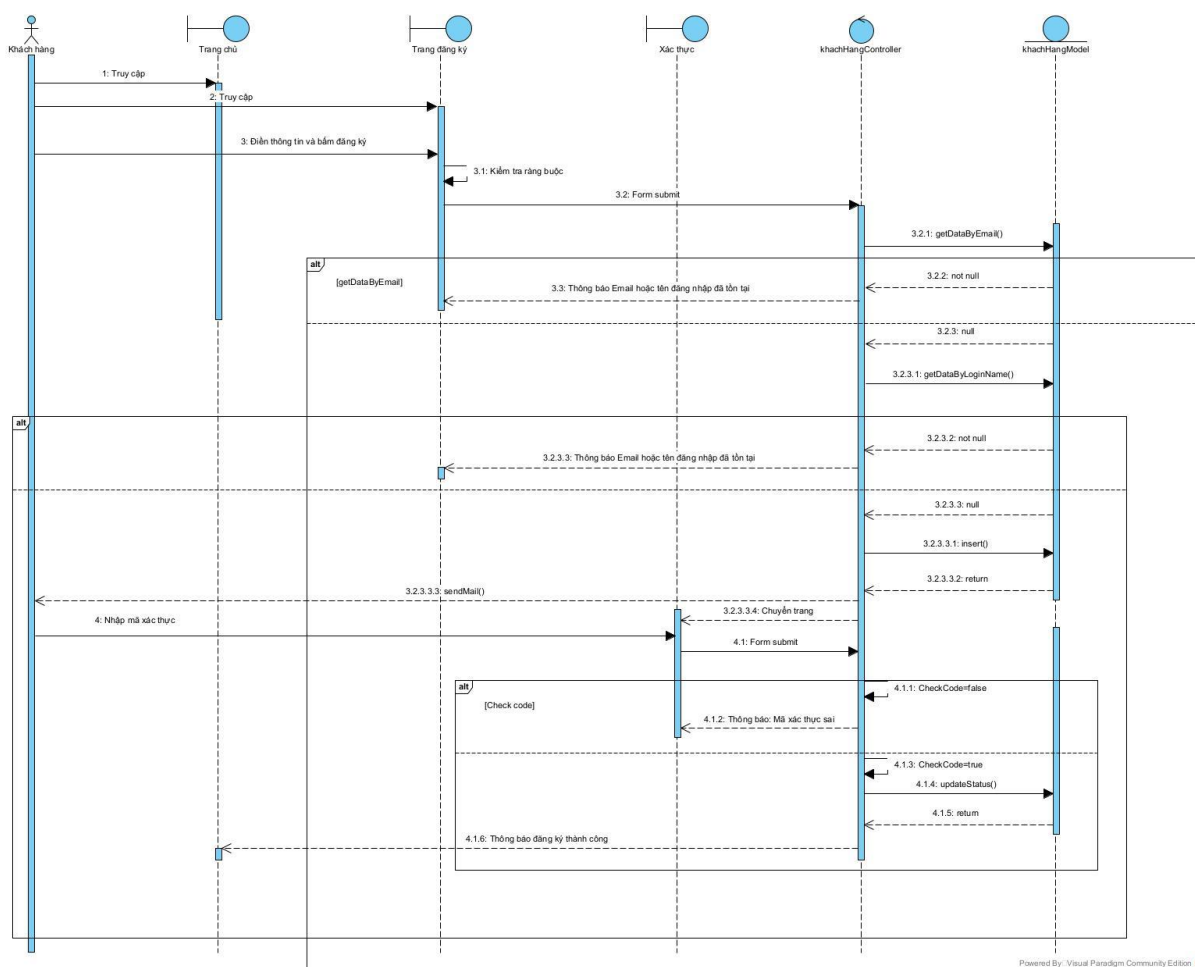
- Sơ đồ tuần tự tìm kiếm



Hình 3 - 14: Sơ đồ tuần tự tìm kiếm

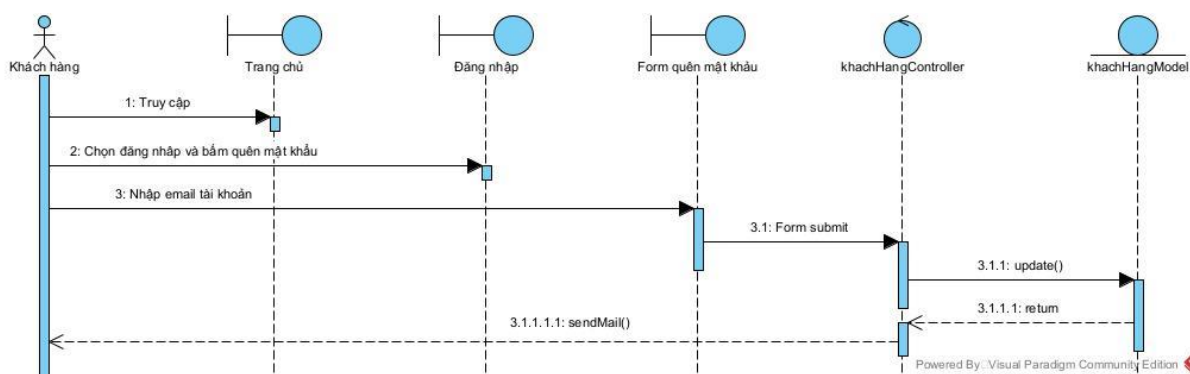
Chương 4: KẾT LUẬN

- Sơ đồ tuần tự đăng ký



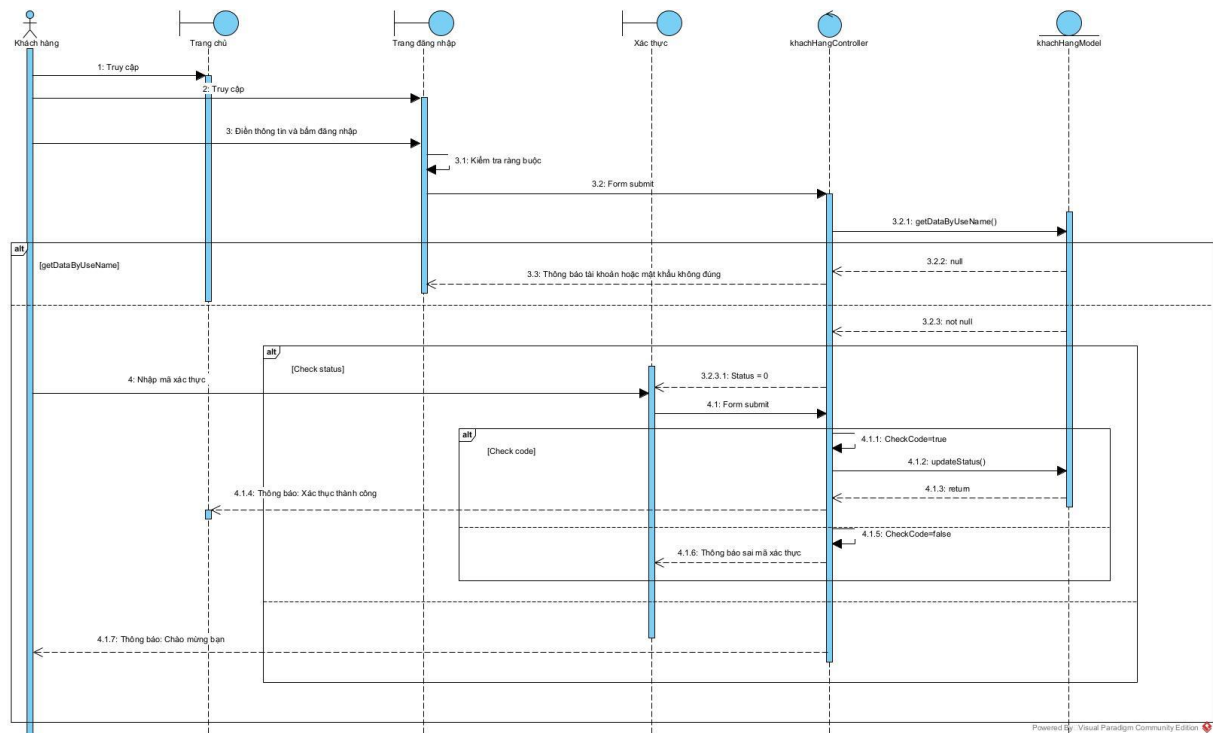
Hình 3 - 15: Sơ đồ tuần tự đăng ký

- Sơ đồ tuần tự quên mật khẩu



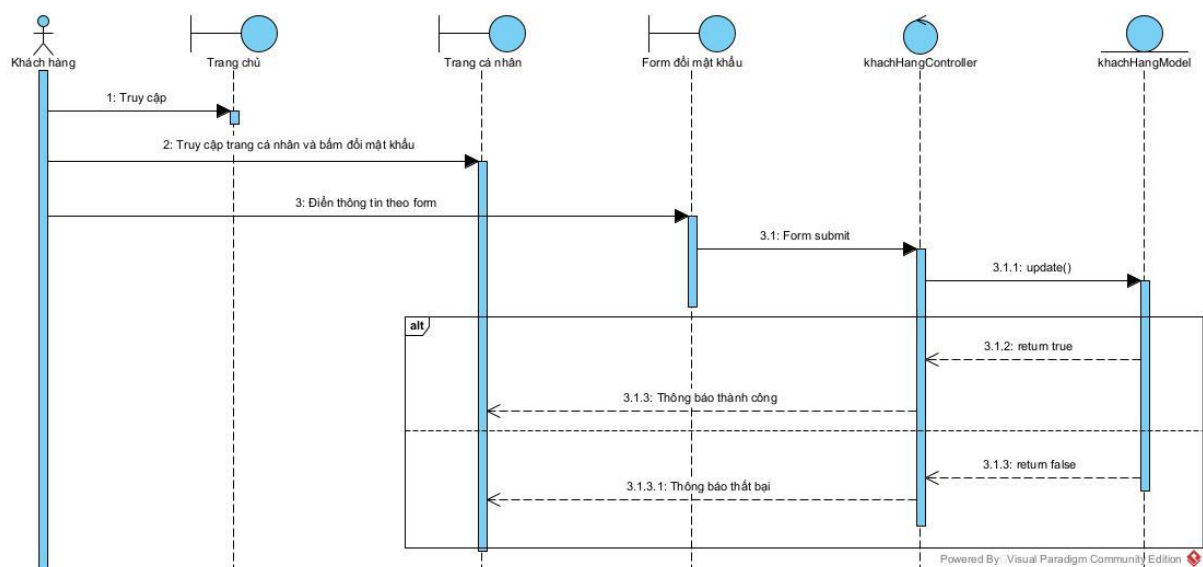
Hình 3 - 16: Sơ đồ tuần tự quên mật khẩu

- Sơ đồ tuần tự đăng nhập



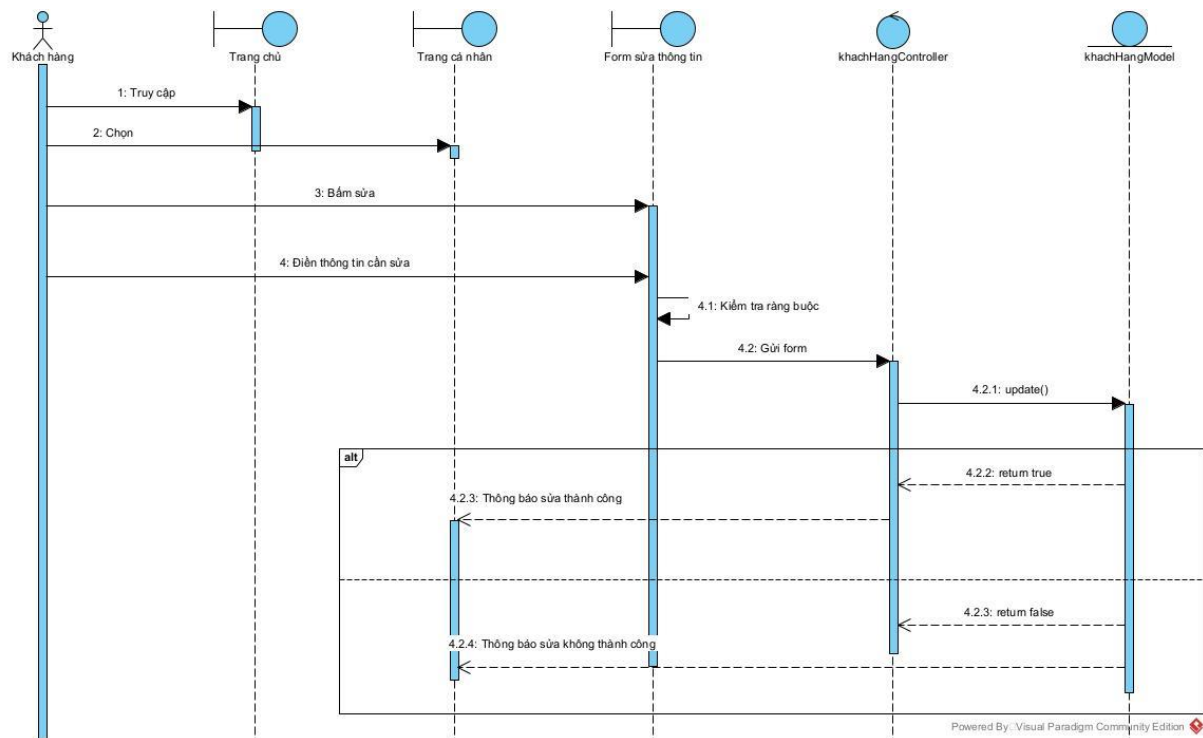
Hình 3 - 17: Sơ đồ tuần tự đăng nhập

- Sơ đồ tuần tự đổi mật khẩu



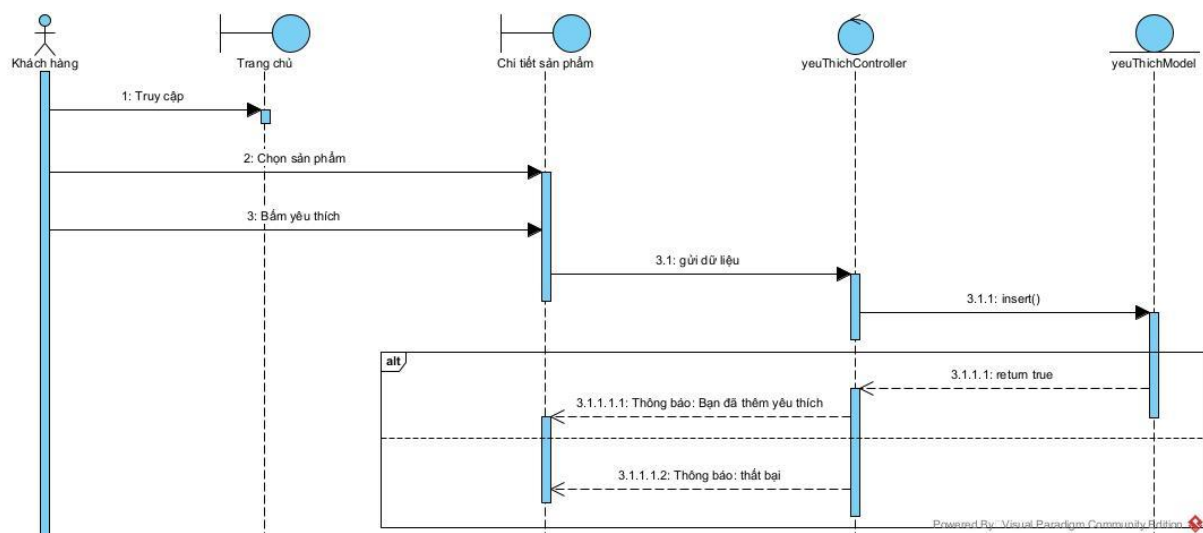
Hình 3 - 18: Sơ đồ tuần tự đổi mật khẩu

- Sơ đồ tuần tự sửa thông tin cá nhân



Hình 3 - 19: Sửa thông tin cá nhân

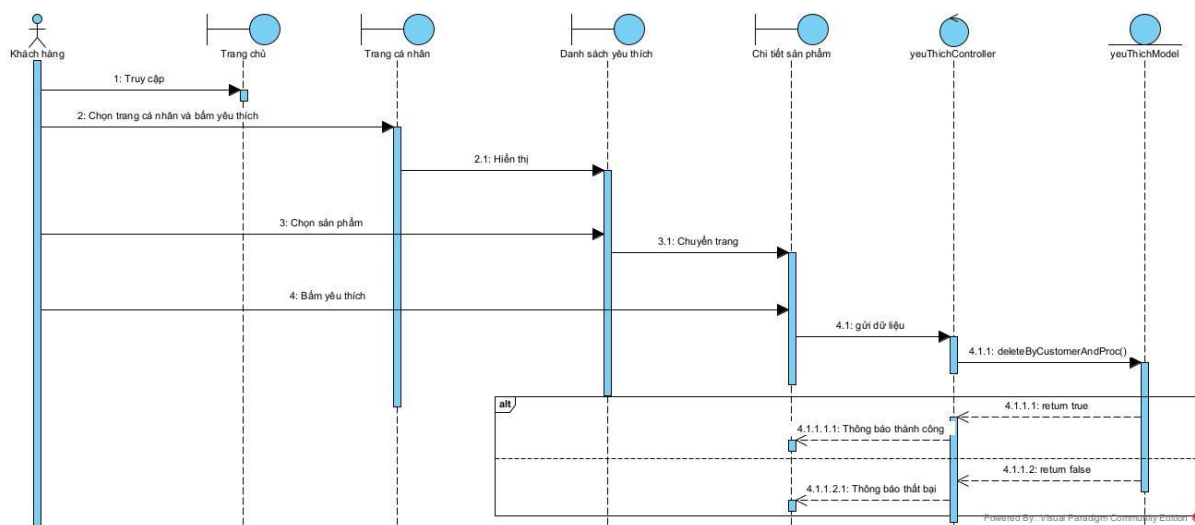
- Sơ đồ tuần thêm yêu thích



Hình 3 - 20: Sơ đồ tuần tự thêm yêu thích

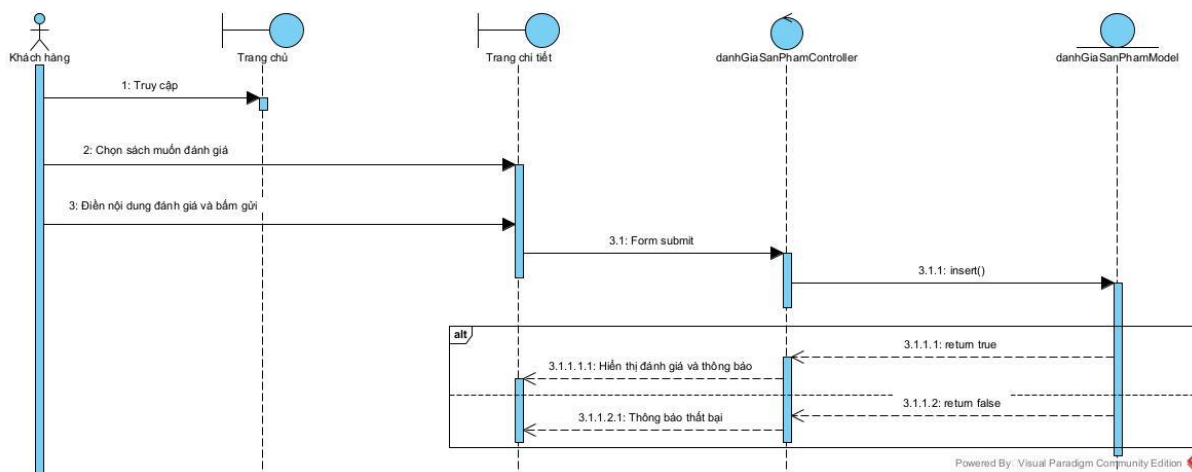
Chương 4: KẾT LUẬN

- Sơ đồ tuần tự xóa yêu thích



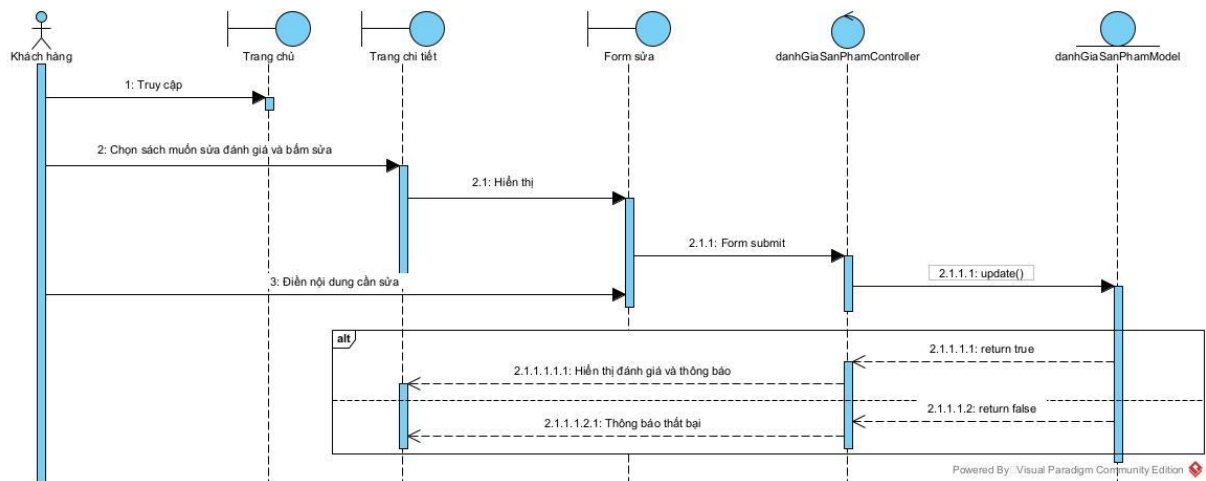
Hình 3 - 21: Sơ đồ tuần tự xóa yêu thích

- Sơ đồ tuần tự thêm bình luận, đánh giá



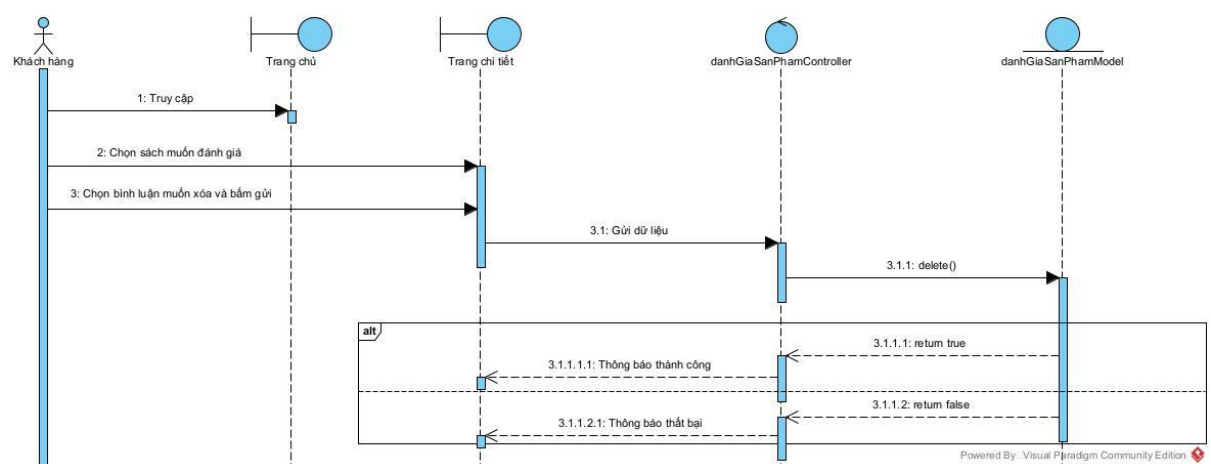
Hình 3 - 22: Sơ đồ tuần tự thêm bình luận, đánh giá

- Sơ đồ tuần tự sửa bình luận



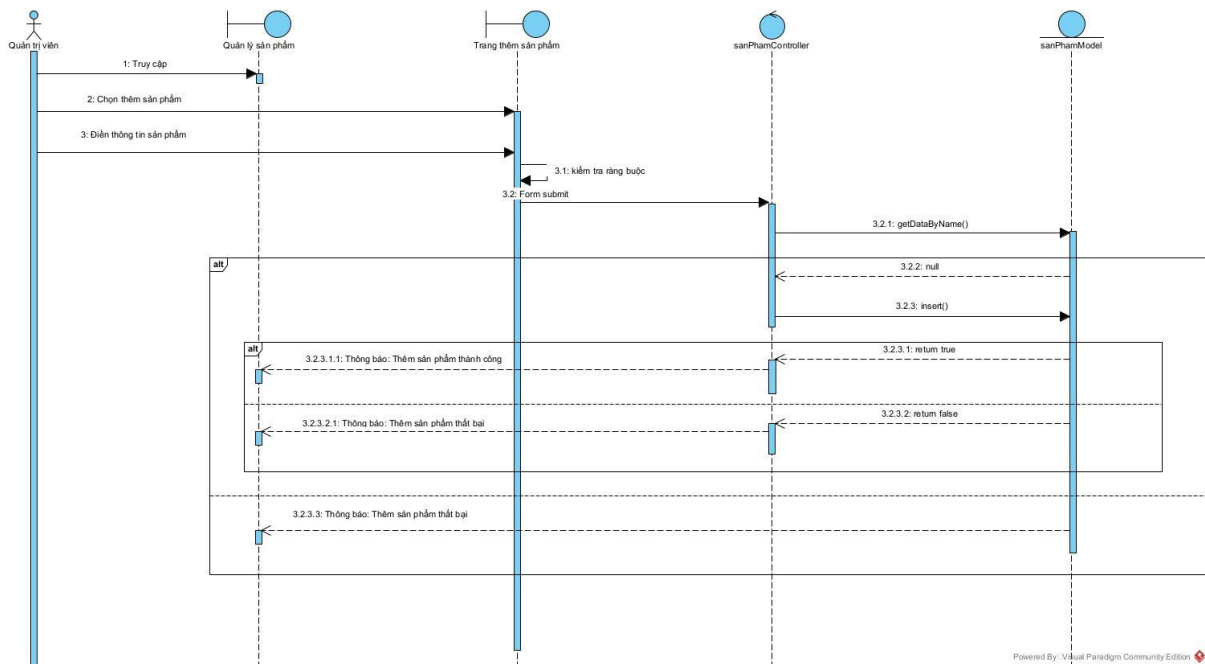
Hình 3 - 23: Sơ đồ tuần tự sửa bình luận, đánh giá

- Sơ đồ tuần tự xóa bình luận, đánh giá



Hình 3 - 24: Sơ đồ tuần tự xóa bình luận, đánh giá

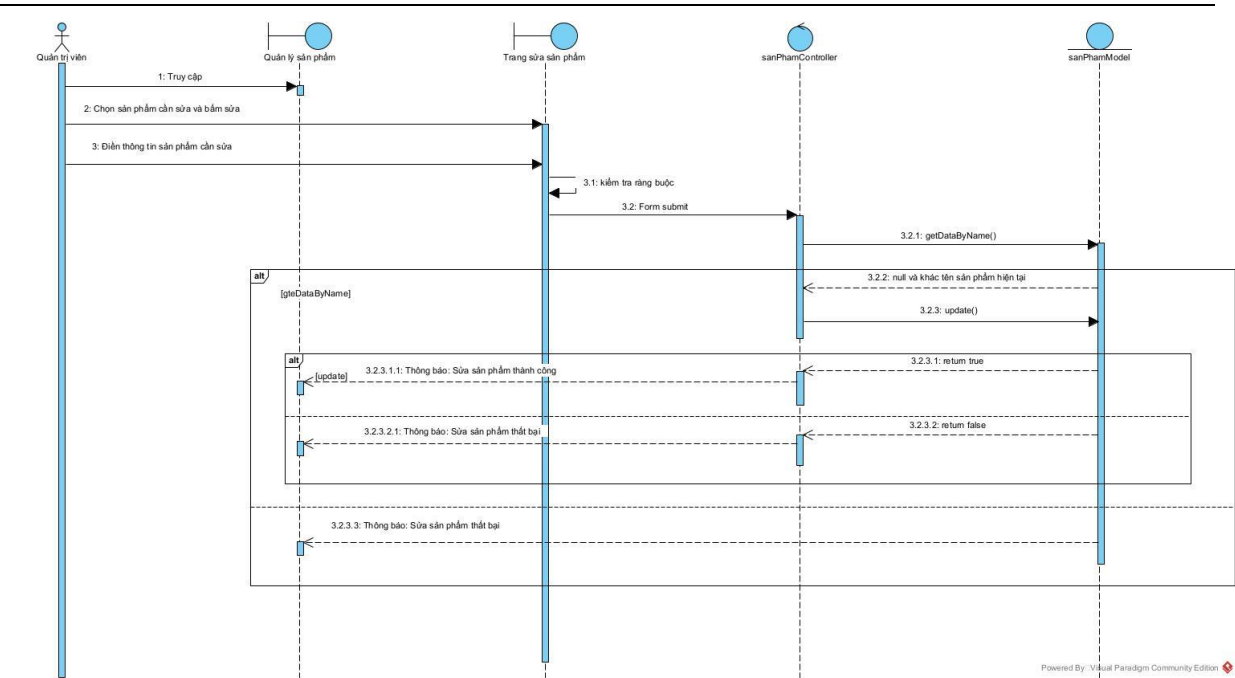
- Sơ đồ tuần tự thêm sản phẩm



Hình 3 - 25: Sơ đồ tuần tự thêm sản phẩm

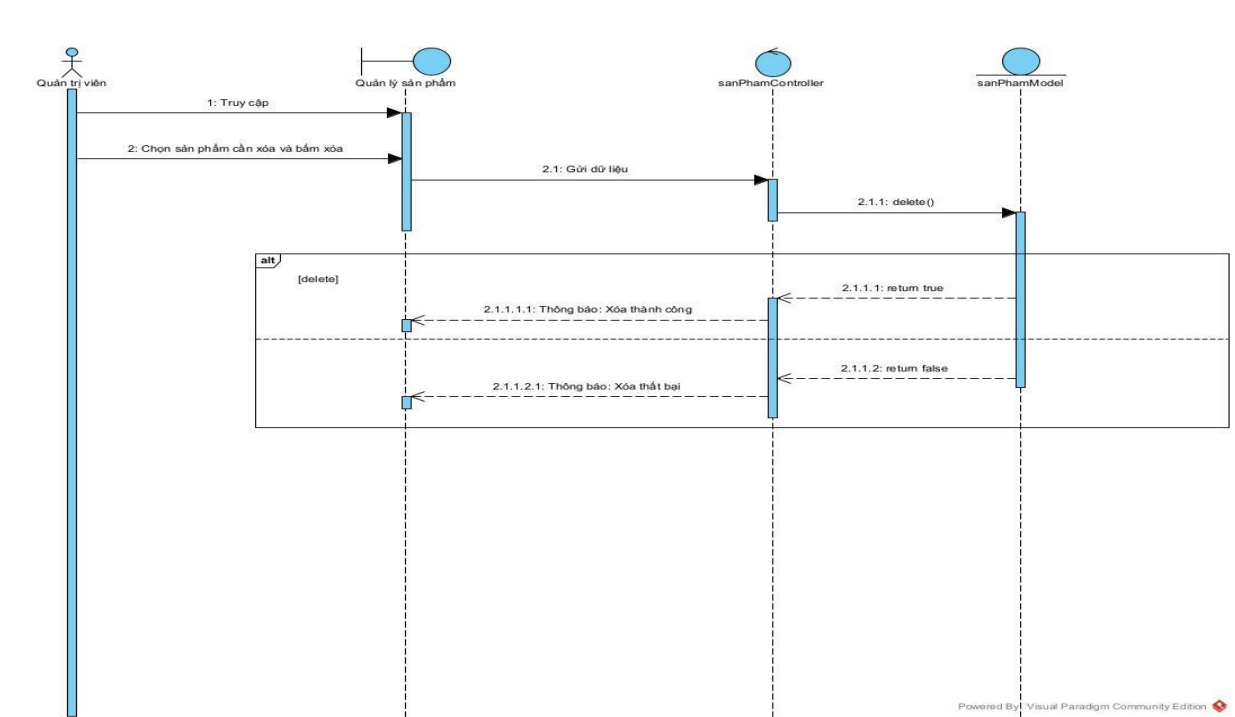
- **Sơ đồ tuần tự đổi sửa sản phẩm**

Chương 4: KẾT LUẬN



Hình 3 - 26: Sơ đồ tuần tự sửa sản phẩm

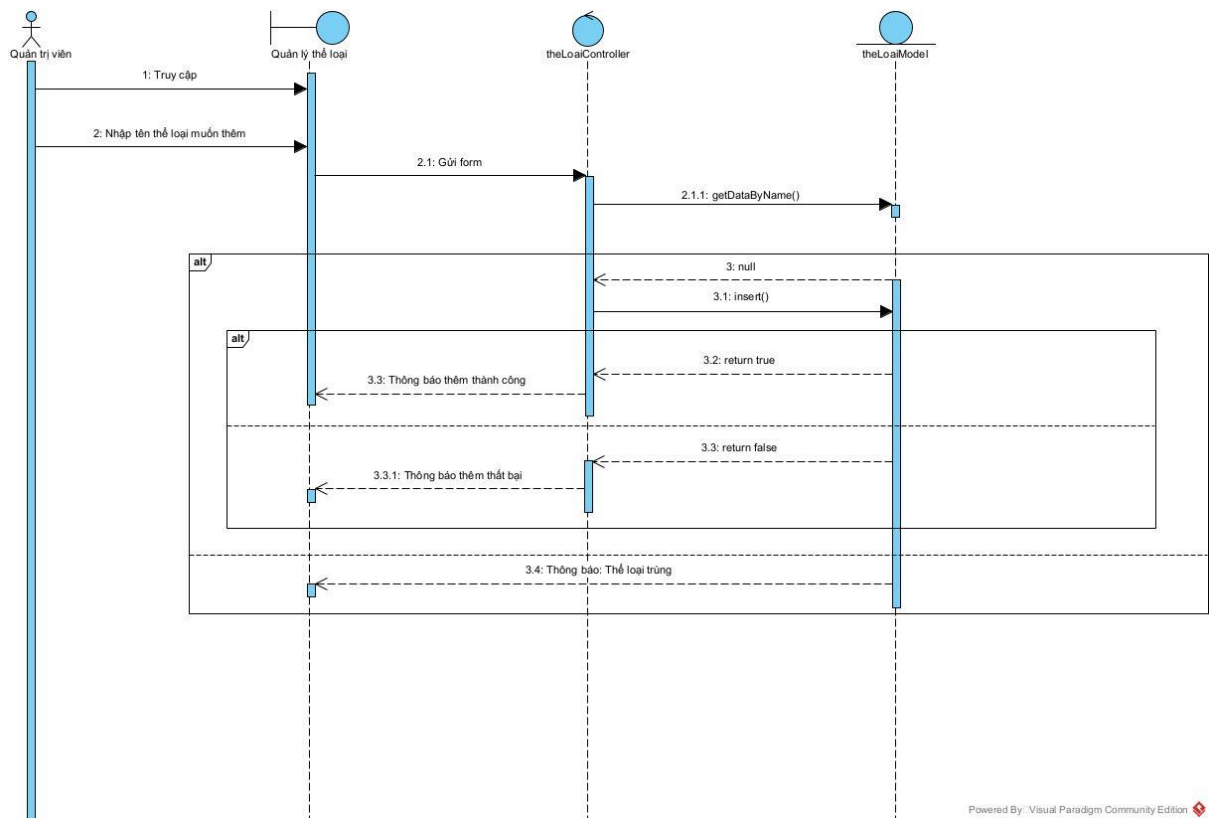
- Sơ đồ tuần tự xóa sản phẩm



Hình 3 - 27: Sơ đồ tuần tự xóa sản phẩm

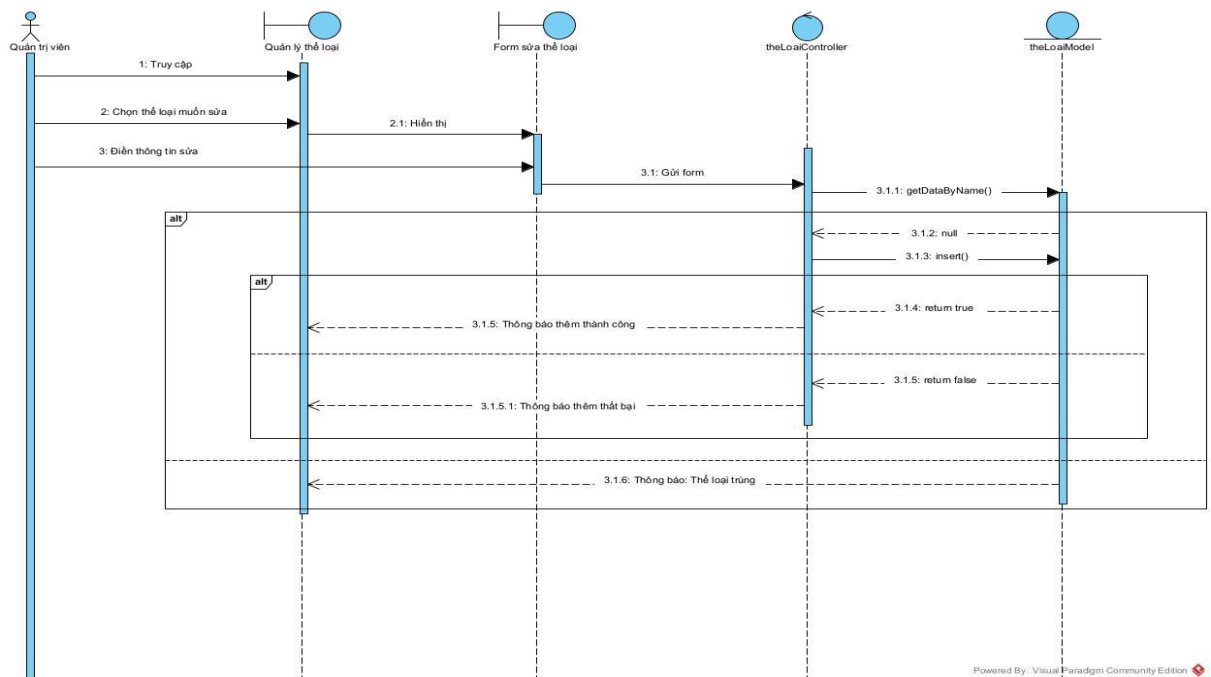
Chương 4: KẾT LUẬN

- Sơ đồ tuần tự thêm thẻ loại



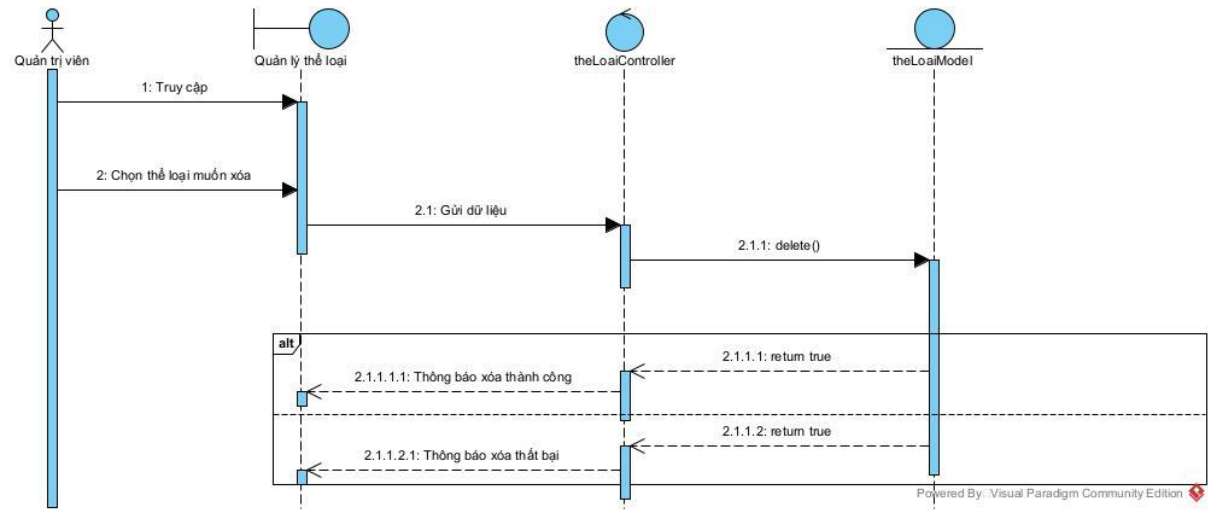
Hình 3 - 28: Sơ đồ tuần tự thêm thẻ loại

- Sơ đồ tuần tự sửa thẻ loại



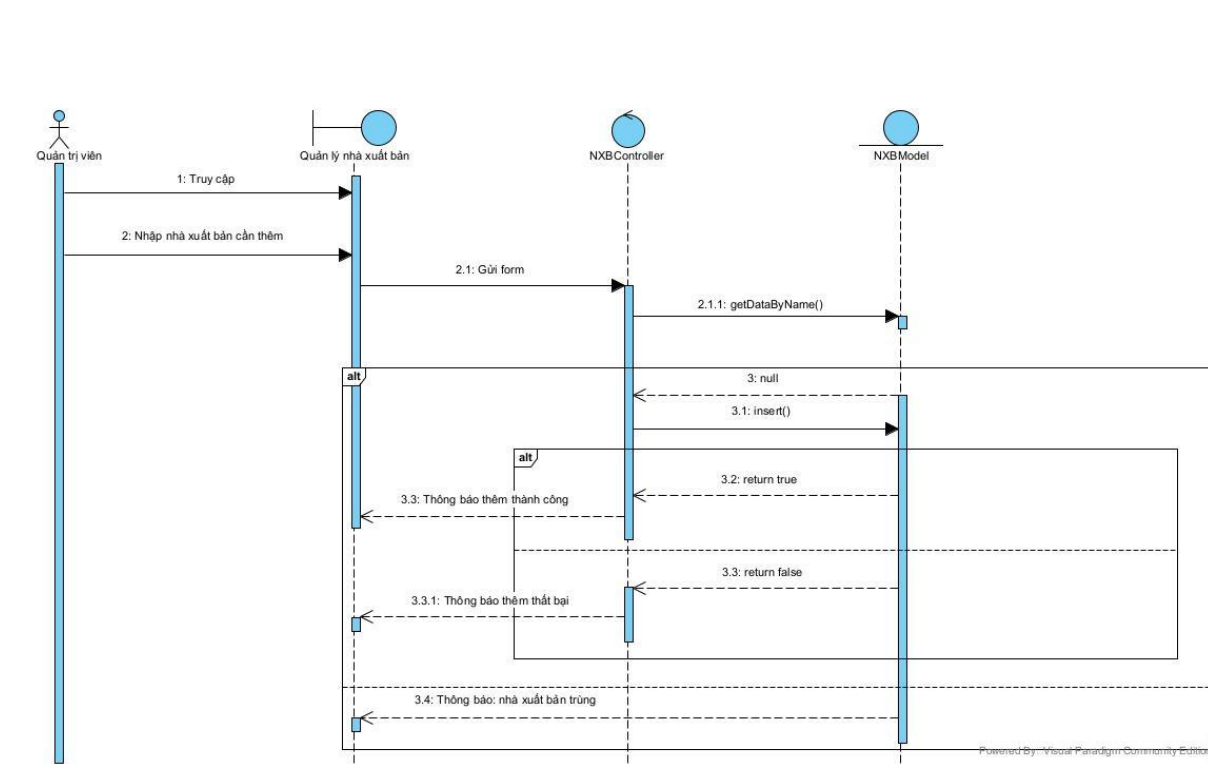
Hình 3 - 29: Sơ đồ tuần tự sửa thể loại

Sơ đồ tuần tự xóa thể loại



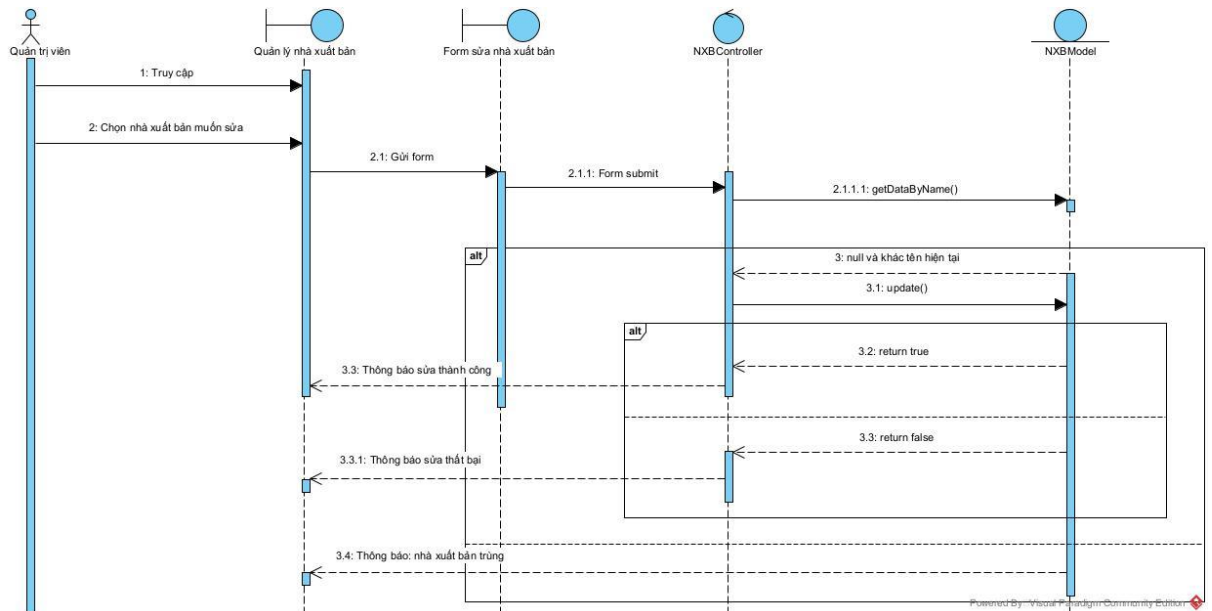
Hình 3 - 30: Sơ đồ tuần tự xóa thể loại

Sơ đồ tuần tự thêm nhà xuất bản



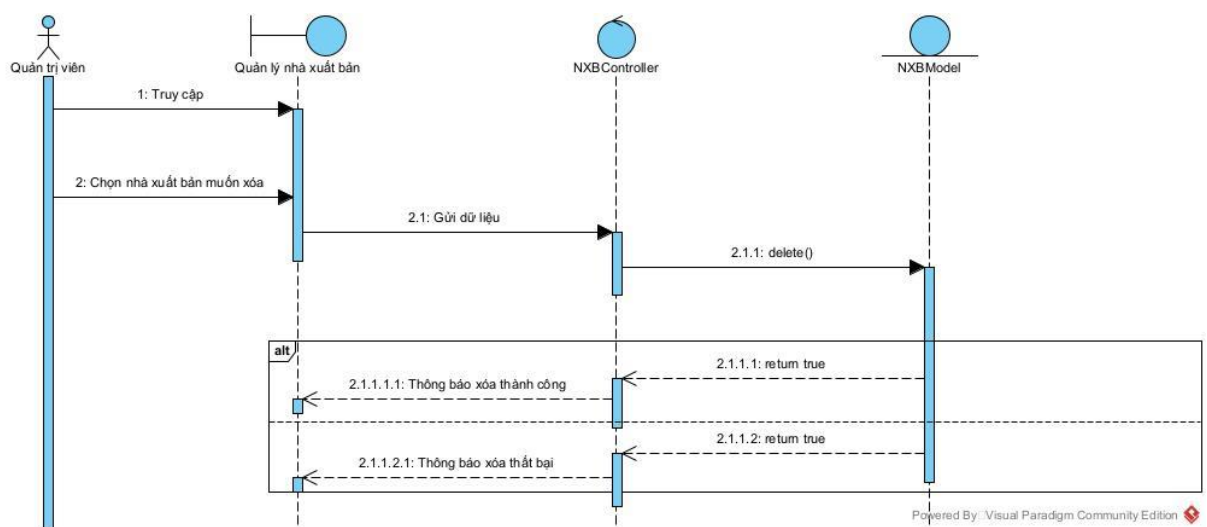
Hình 3 - 31: Sơ đồ tuần tự thêm nhà xuất bản

- Sơ đồ tuần tự sửa nhà xuất bản



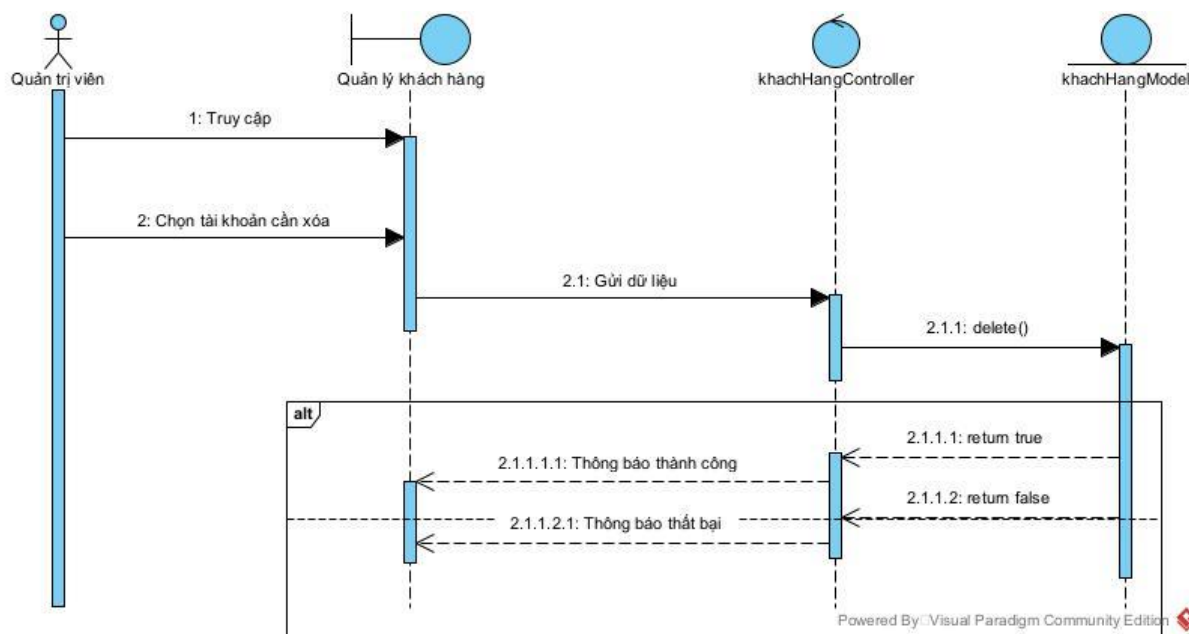
Hình 3 - 32: Sơ đồ tuần tự sửa nhà xuất bản

- Sơ đồ tuần tự xóa nhà xuất bản



Hình 3 - 33: Sơ đồ tuần tự xóa nhà xuất bản

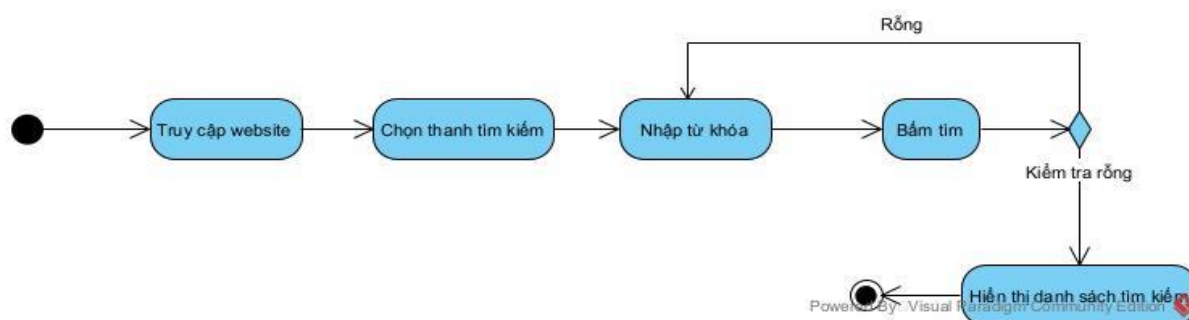
- Sơ đồ tuần tự xóa tài khoản khách hàng



Hình 3 - 34: Sơ đồ tuần tự xóa tài khoản khách hàng

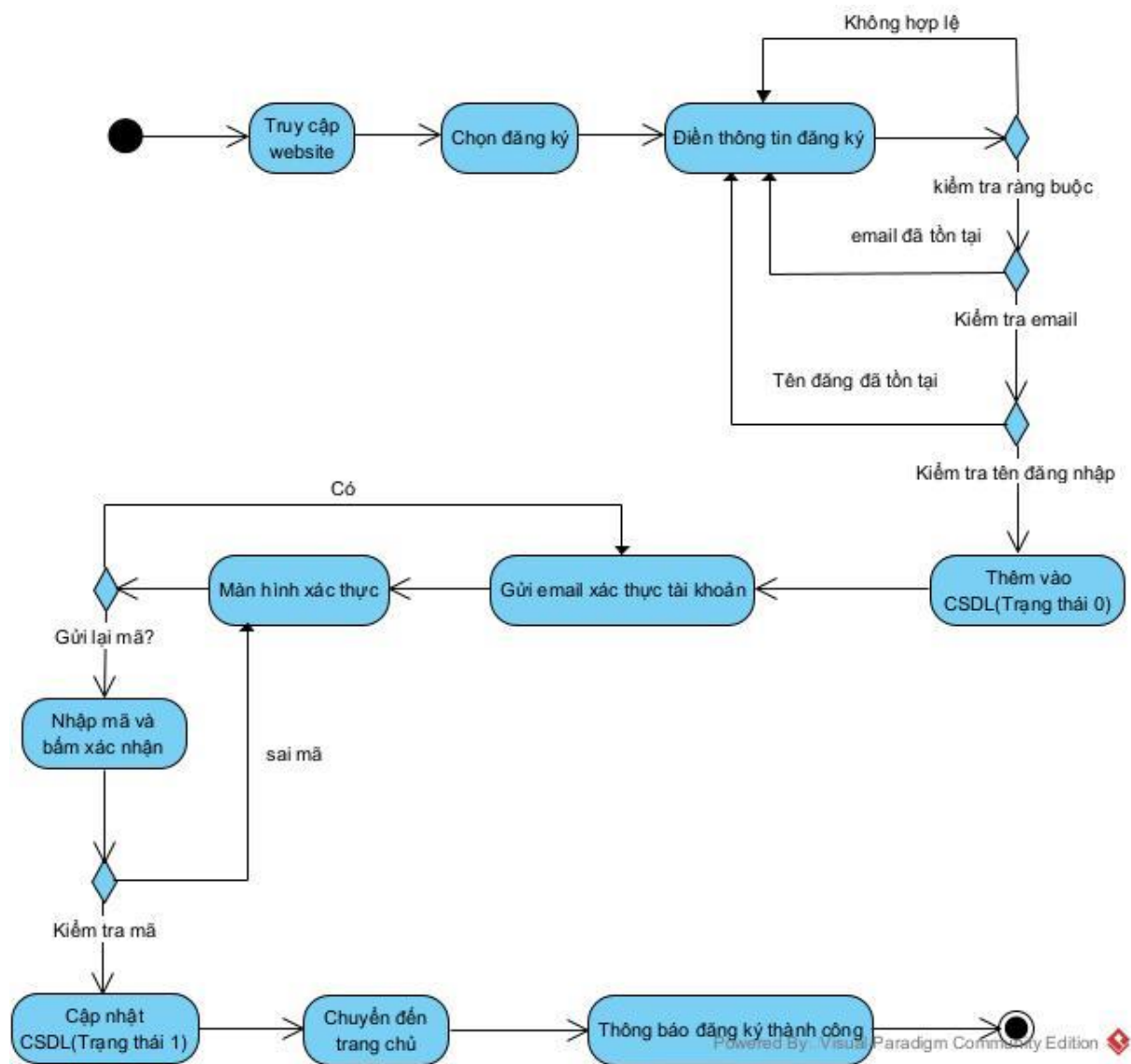
3.3.2 Sơ đồ hoạt động

- Sơ đồ hoạt động tìm kiếm



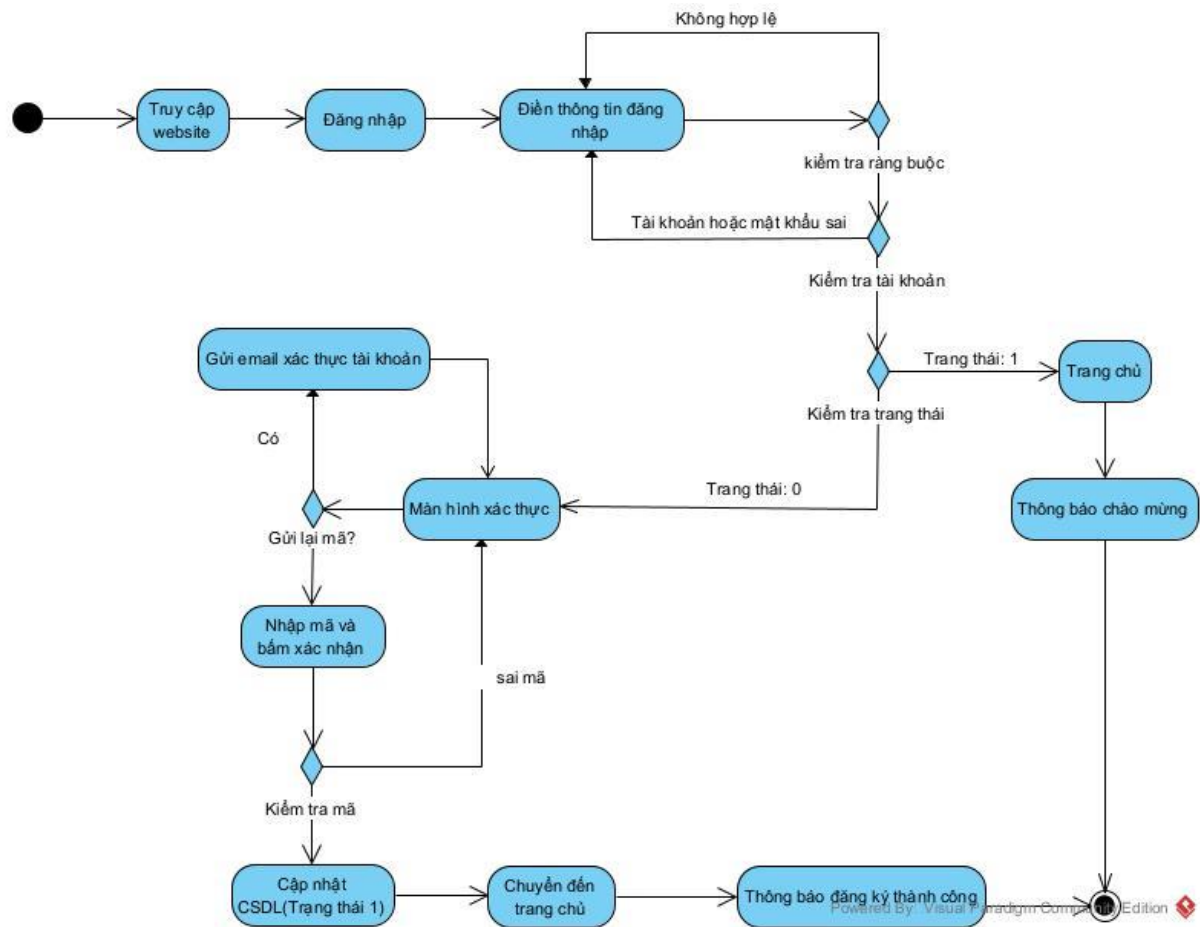
Hình 3 - 35: Sơ đồ hoạt động tìm kiếm

- Sơ đồ hoạt động đăng ký



Hình 3 - 36: Sơ đồ hoạt động đăng ký

- Sơ đồ hoạt động đăng nhập



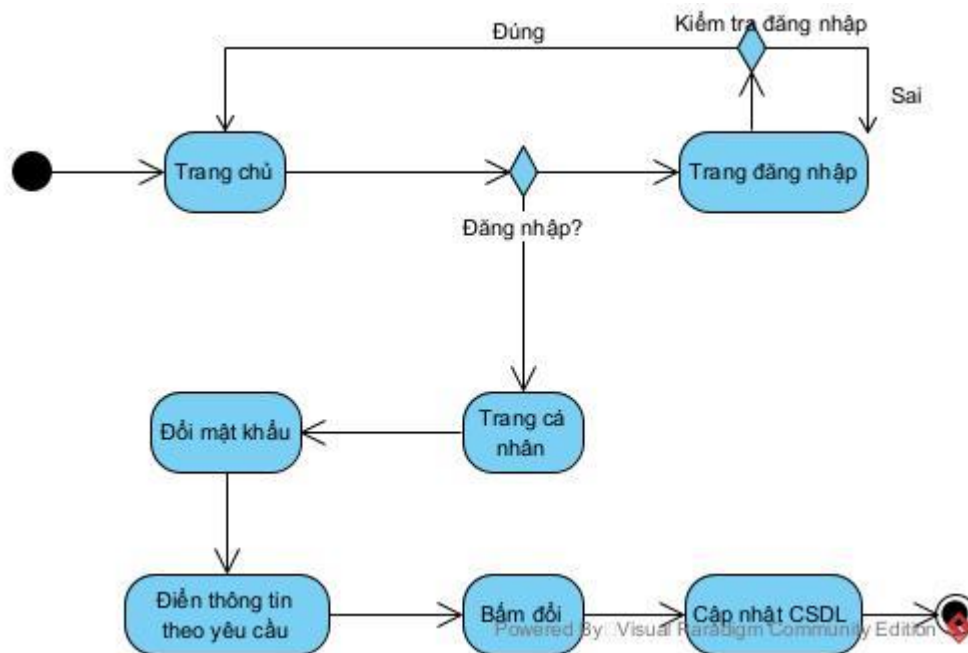
Hình 3 - 37: Sơ đồ hoạt động đăng nhập

- Sơ đồ hoạt động quên mật khẩu



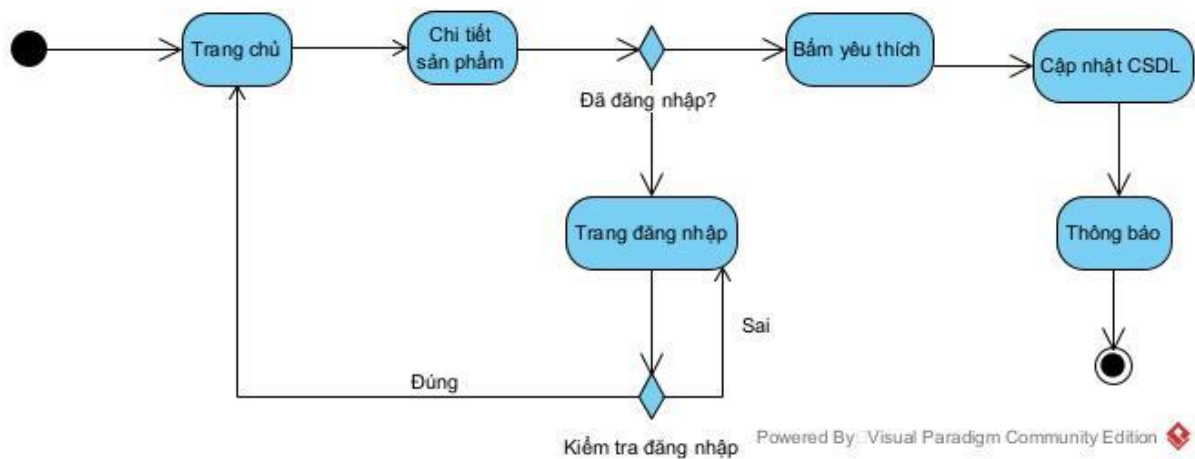
Hình 3 - 38: Sơ đồ hoạt động quên mật khẩu

- Sơ đồ hoạt động đổi mật khẩu



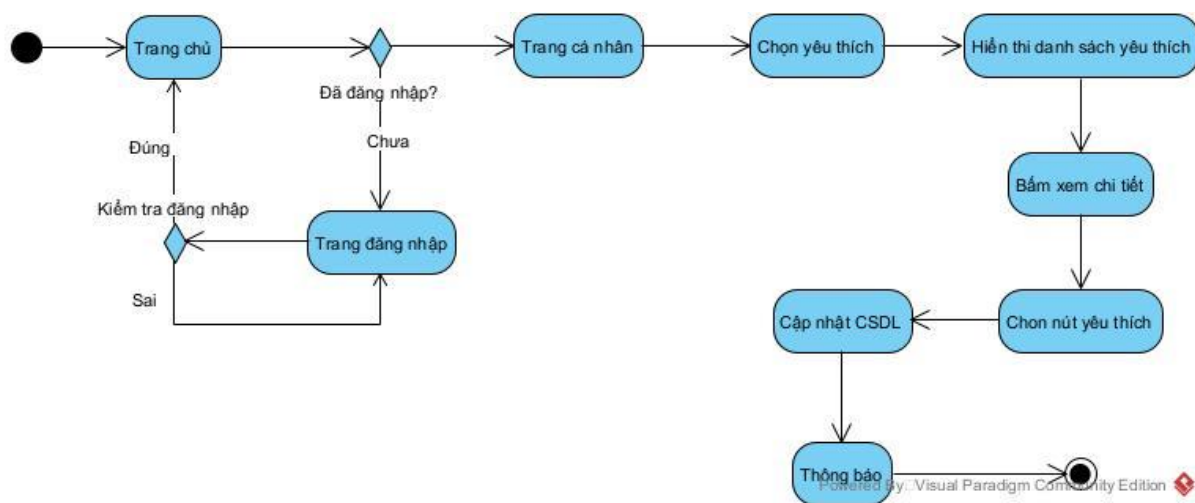
Hình 3 - 39: Sơ đồ hoạt động đổi mật khẩu

- *Sơ đồ hoạt động thêm yêu thích*



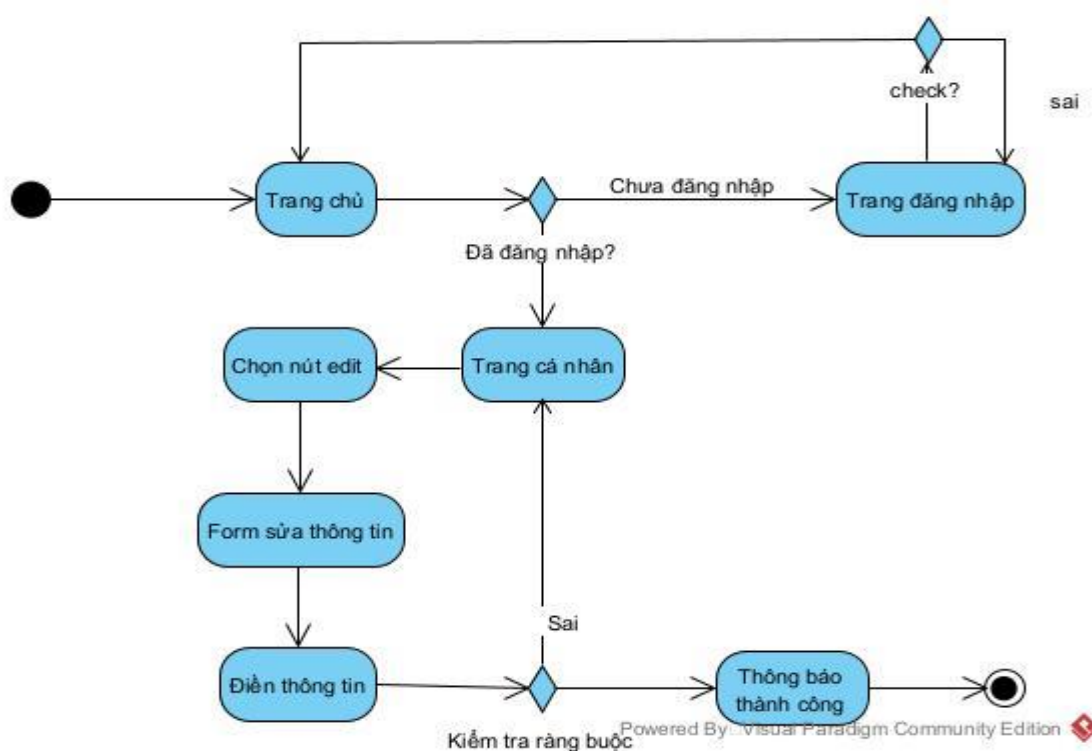
Hình 3 - 40: Sơ đồ hoạt động thêm yêu thích

- Sơ đồ hoạt động xóa yêu thích



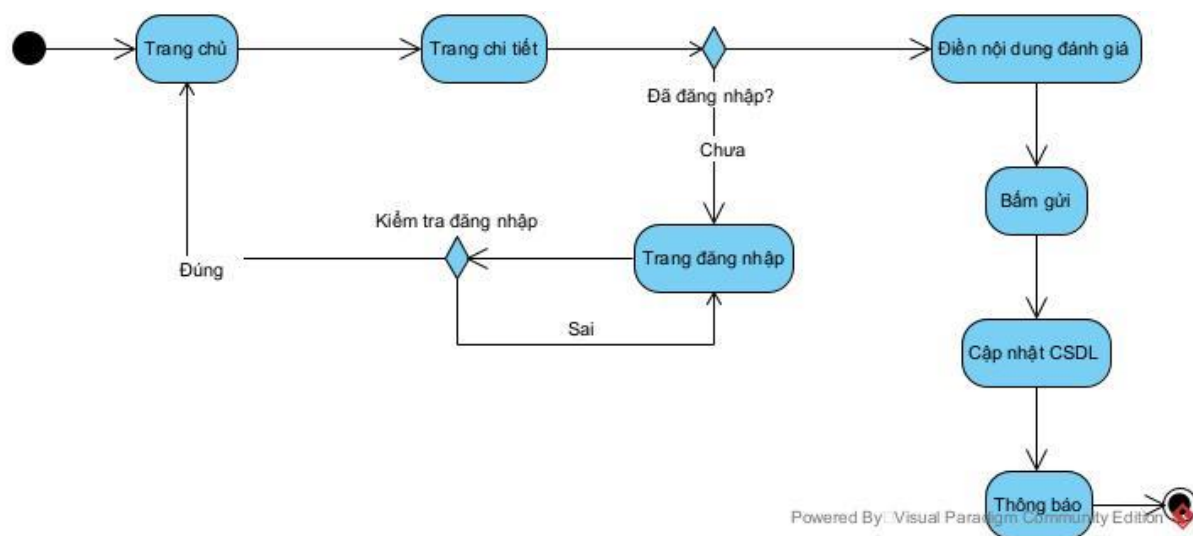
Hình 3 - 41: Sơ đồ hoạt động xóa yêu thích

- Sơ đồ hoạt động sửa thông tin cá nhân



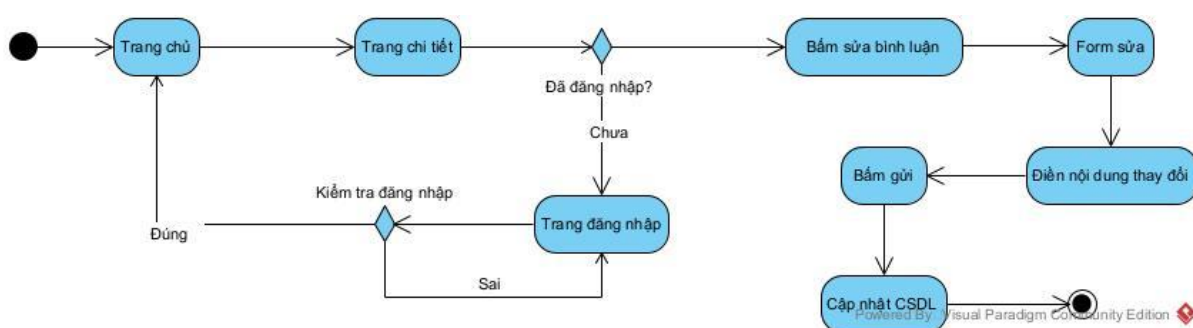
Hình 3 - 42: Sơ đồ hoạt động sửa thông tin cá nhân

- Sơ đồ hoạt động thêm bình luận



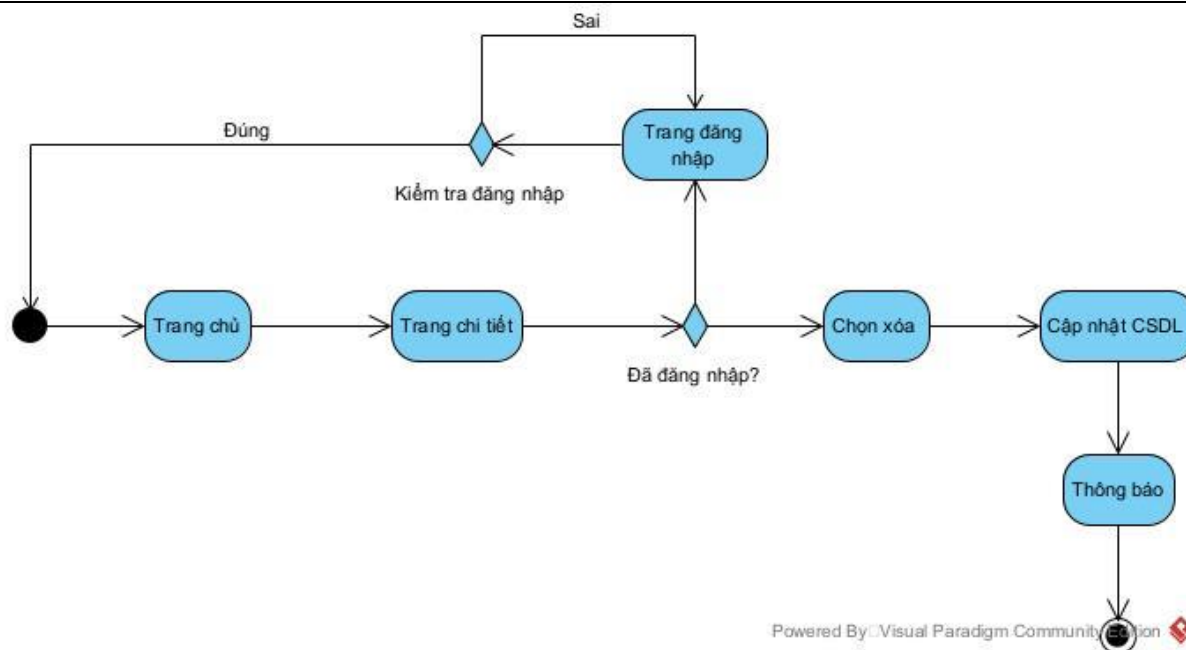
Hình 3 - 43: Sơ đồ hoạt động thêm bình luận

- Sơ đồ hoạt động sửa bình luận



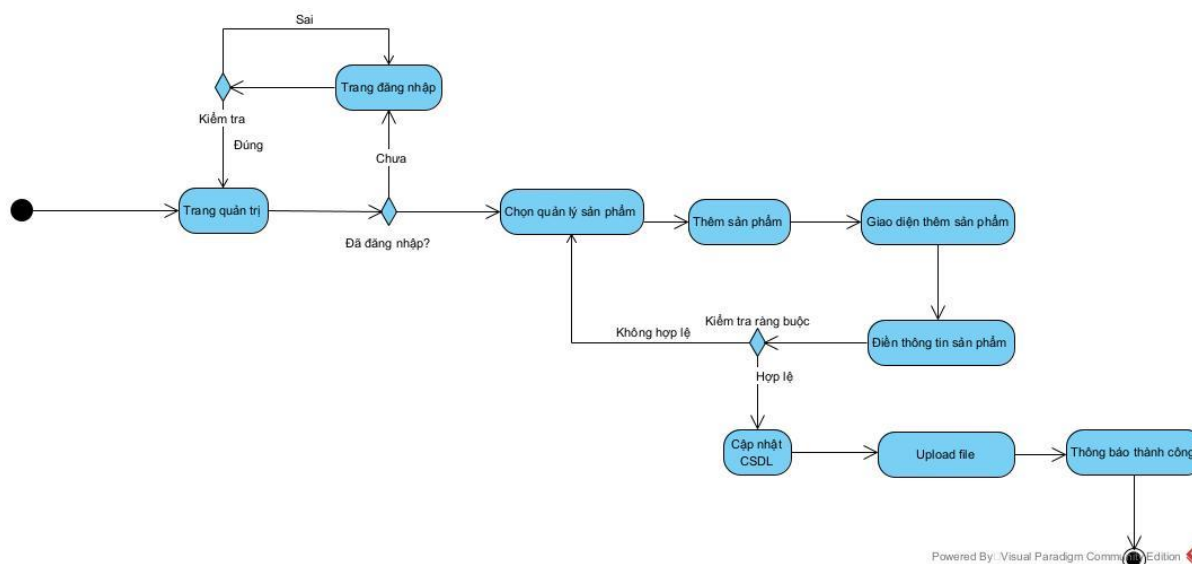
Hình 3 - 44: Sơ đồ hoạt động sửa bình luận

- Sơ đồ hoạt động xóa bình luận



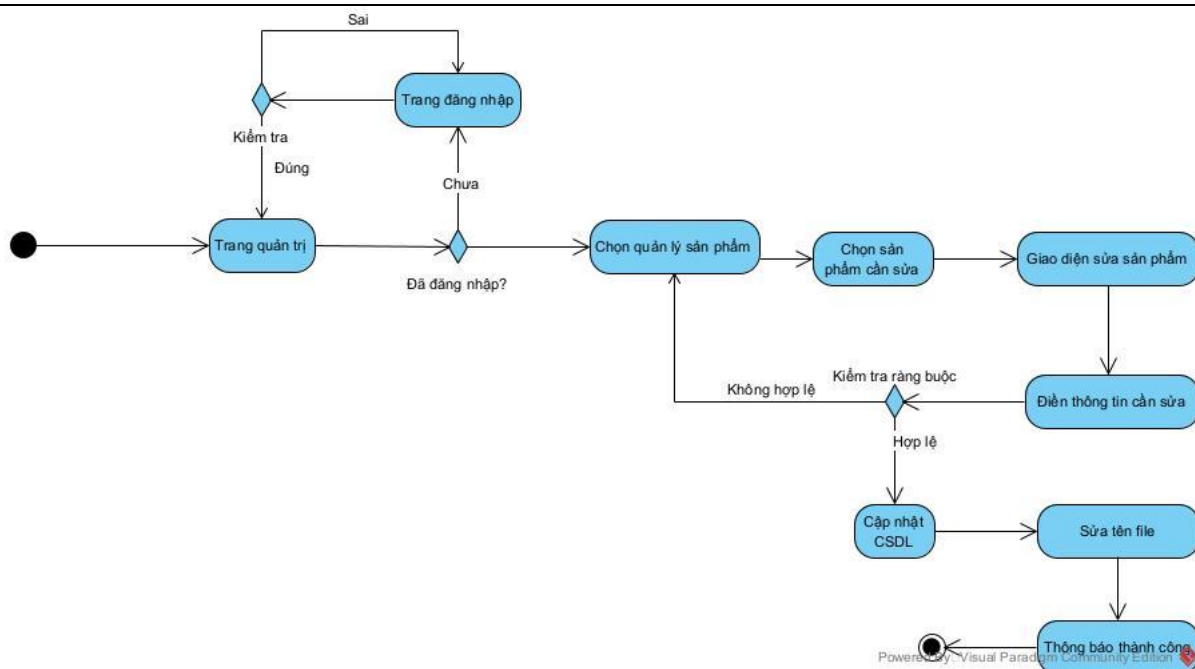
Hình 3 - 45: Sơ đồ hoạt động xóa bình luận

- *Sơ đồ hoạt động thêm sản phẩm*



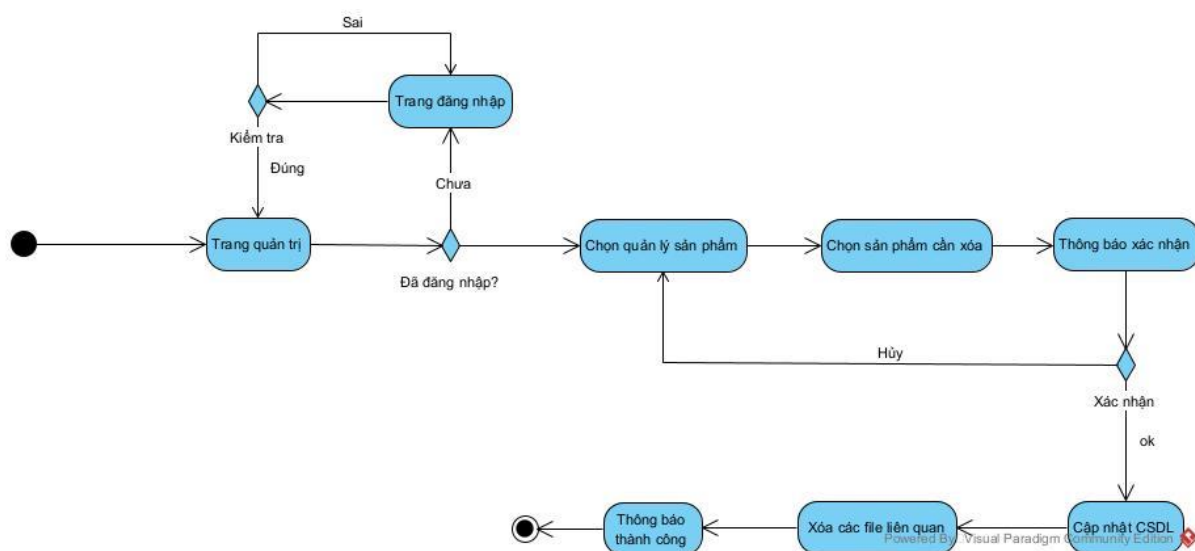
Hình 3 - 46: Sơ đồ hoạt động thêm sản phẩm

- *Sơ đồ hoạt động sửa sản phẩm*



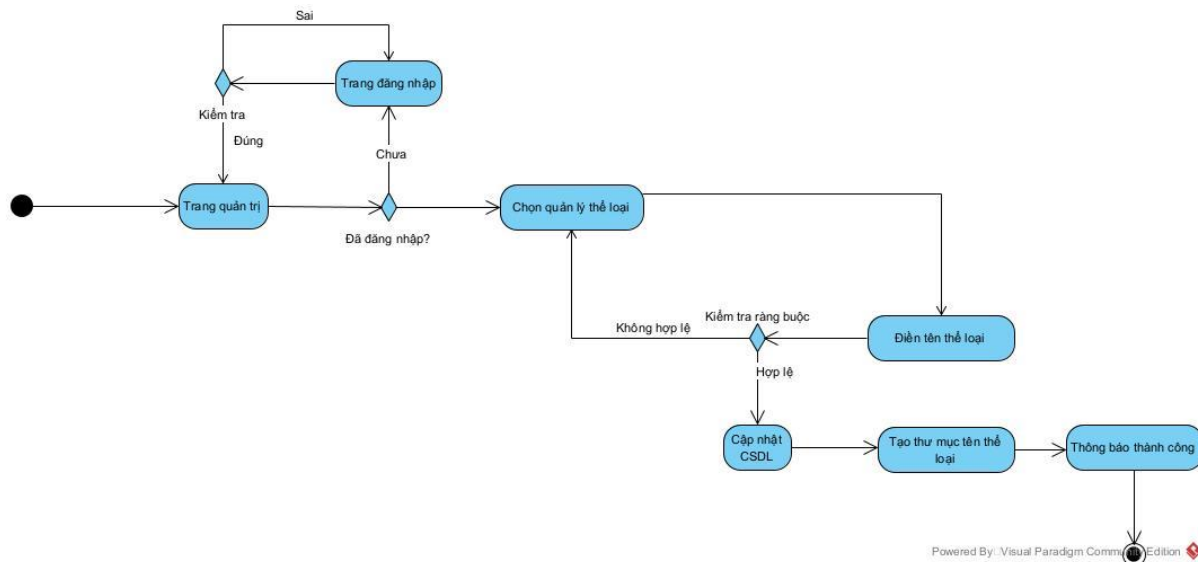
Hình 3 - 47: Sơ đồ hoạt động sửa sản phẩm

- Sơ đồ hoạt động xóa sản phẩm



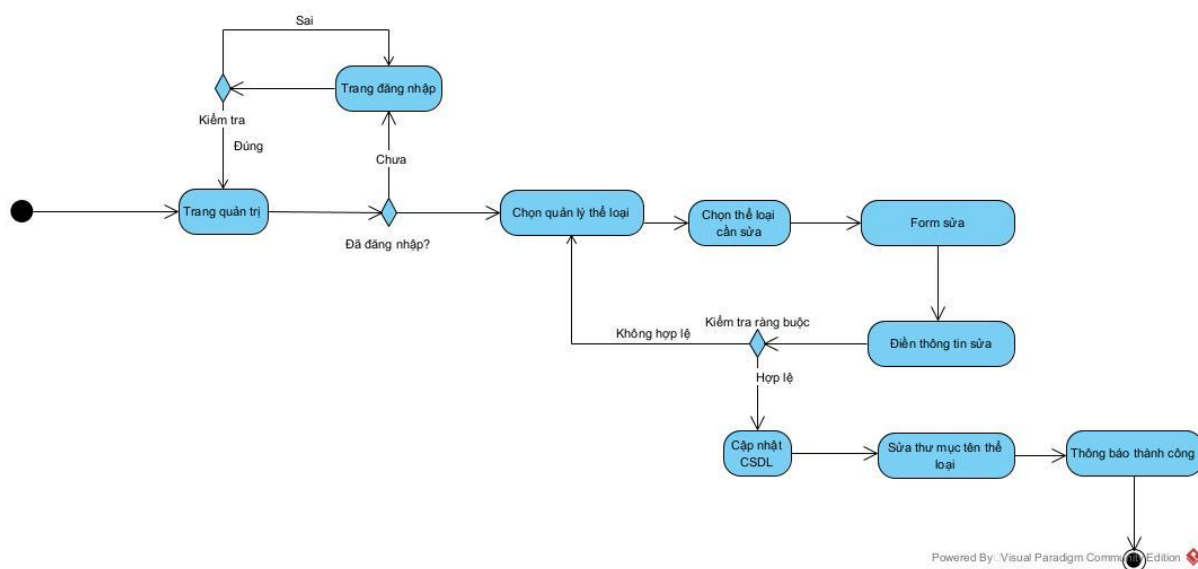
Hình 3 - 48: Sơ đồ hoạt động xóa sản phẩm

- Sơ đồ hoạt động thêm thể loại



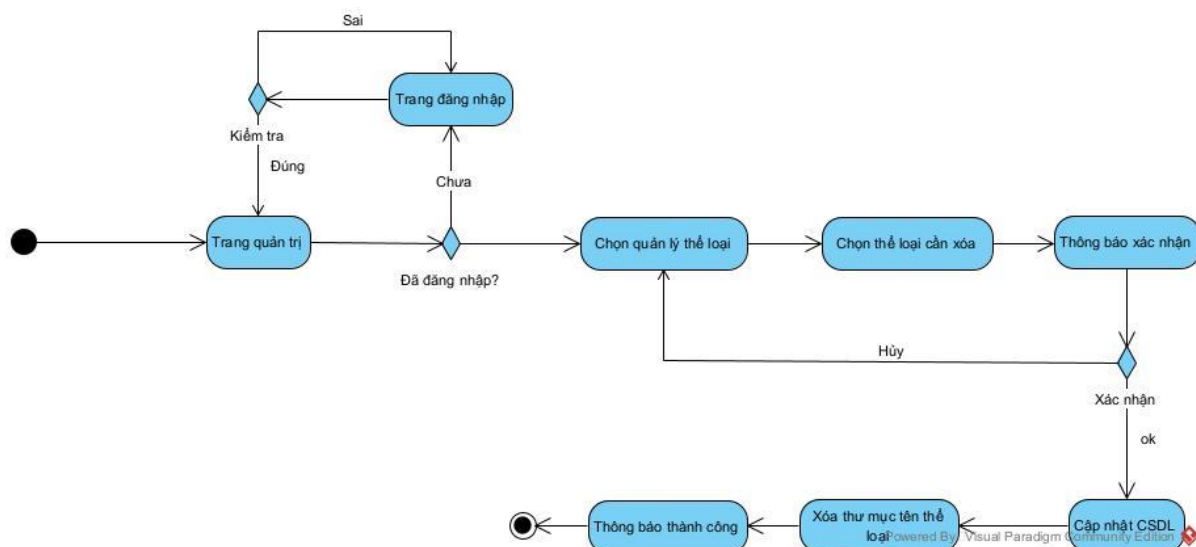
Hình 3 - 49: Sơ đồ hoạt động thêm thể loại

- Sơ đồ hoạt động sửa thể loại



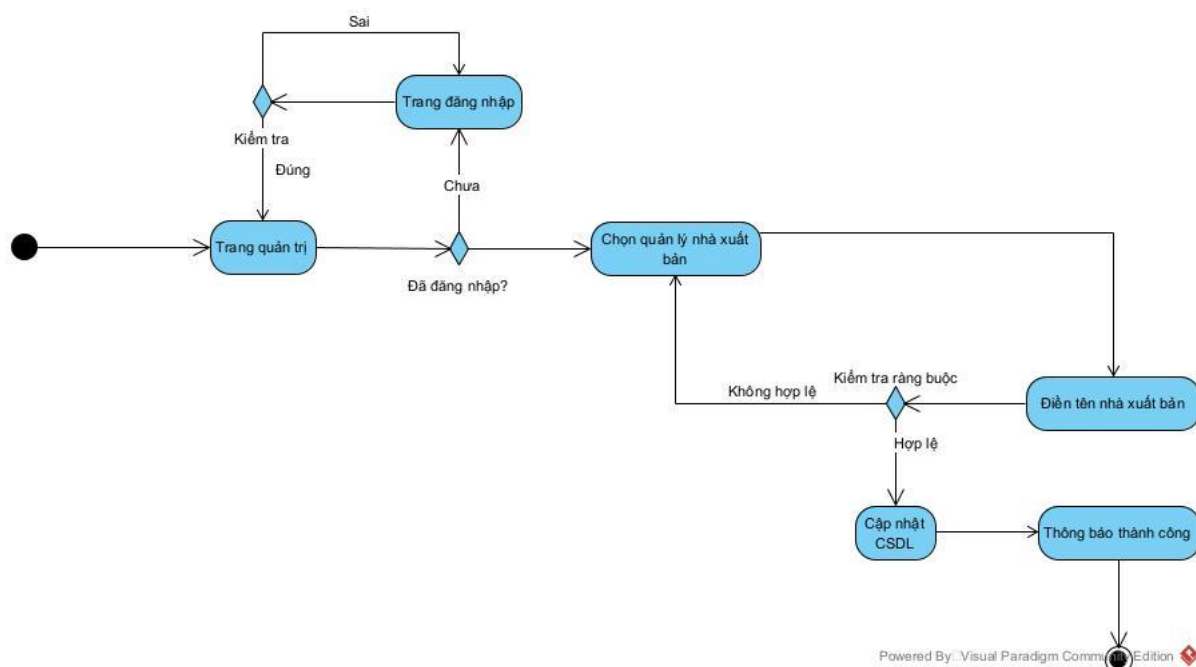
Hình 3 - 50: Sơ đồ hoạt động sửa thể loại

- Sơ đồ hoạt động xóa thể loại



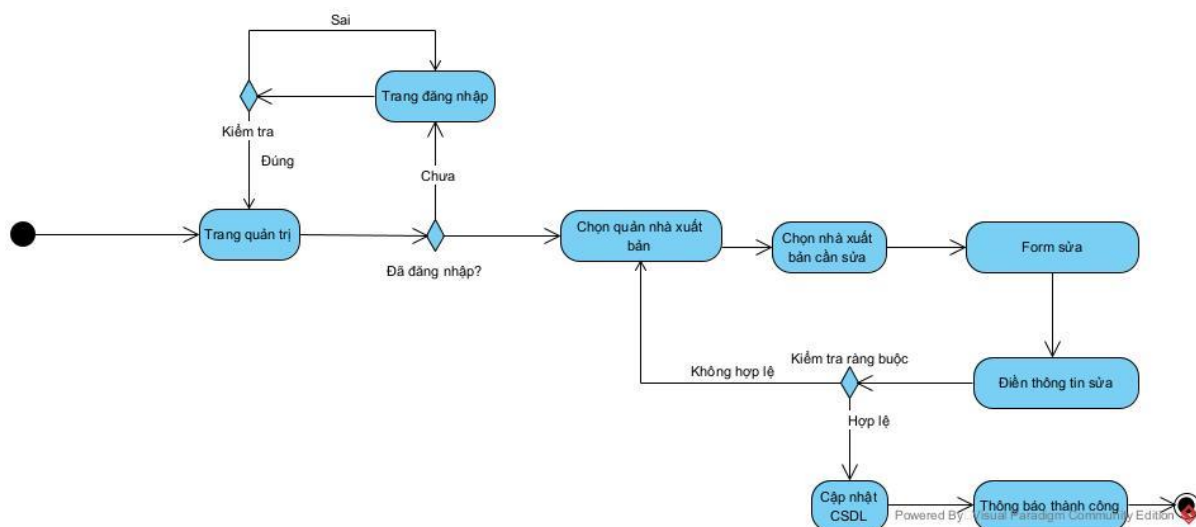
Hình 3 - 51: Sơ đồ hoạt động xóa thể loại

- Sơ đồ hoạt động thêm nhà xuất bản



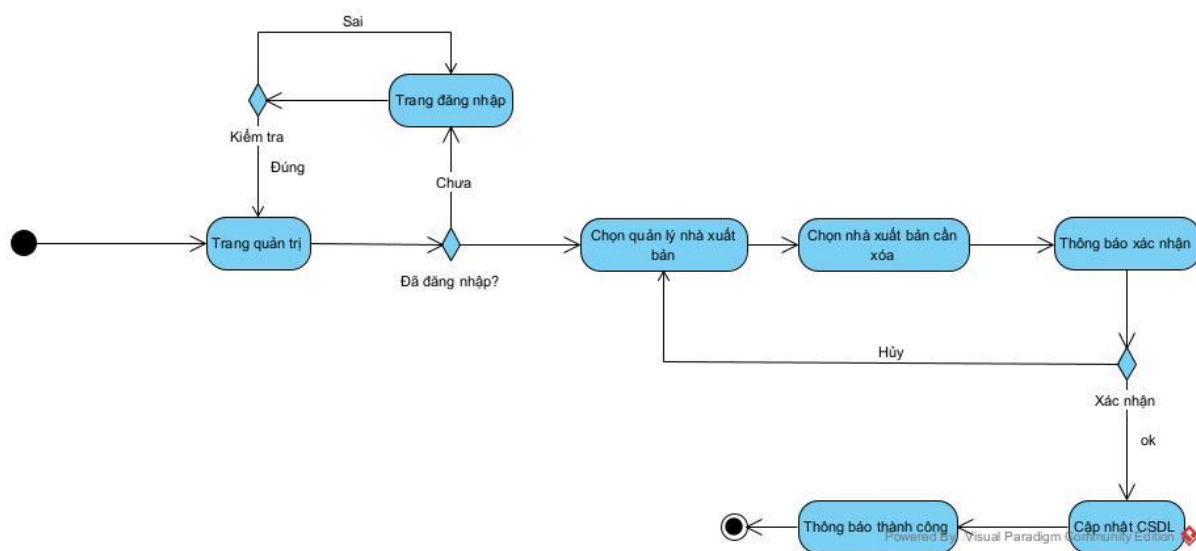
Hình 3 - 52: Sơ đồ hoạt động thêm nhà xuất bản

- Sơ đồ hoạt động sửa nhà xuất bản



Hình 3 - 53: Sơ đồ hoạt động sửa nhà xuất bản

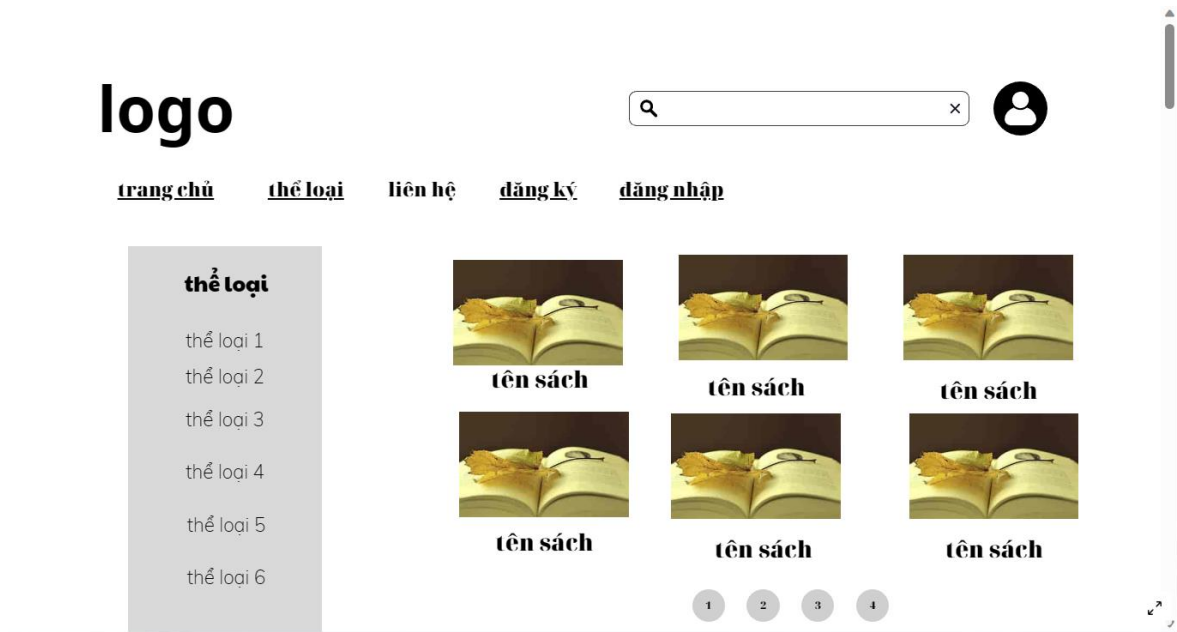
- Sơ đồ hoạt động xóa nhà xuất bản



Hình 3 - 54: Xóa nhà xuất bản

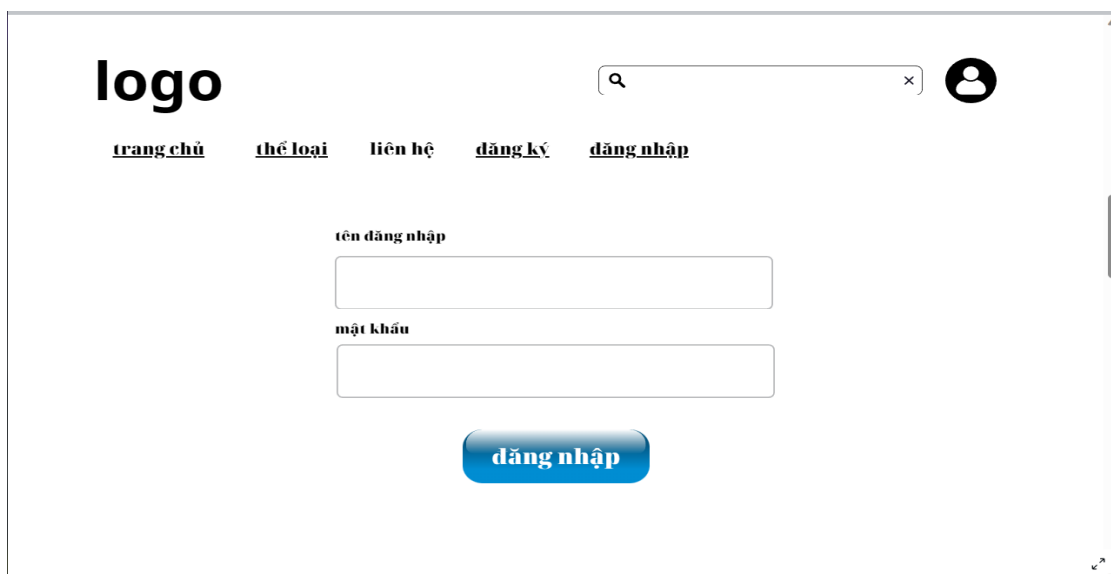
3.3.4 Hệ thống màn hình

- Màn hình trang chủ



Hình 3 - 55: Màn hình trang chủ

- Màn hình trang đăng nhập



Hình 3 - 56: Màn hình đăng nhập

- Màn hình trang đăng ký

logo

🔍 x 👤

[trang chủ](#) [thể loại](#) [liên hệ](#) [đăng ký](#) [đăng nhập](#)

họ tên

số điện thoại

email

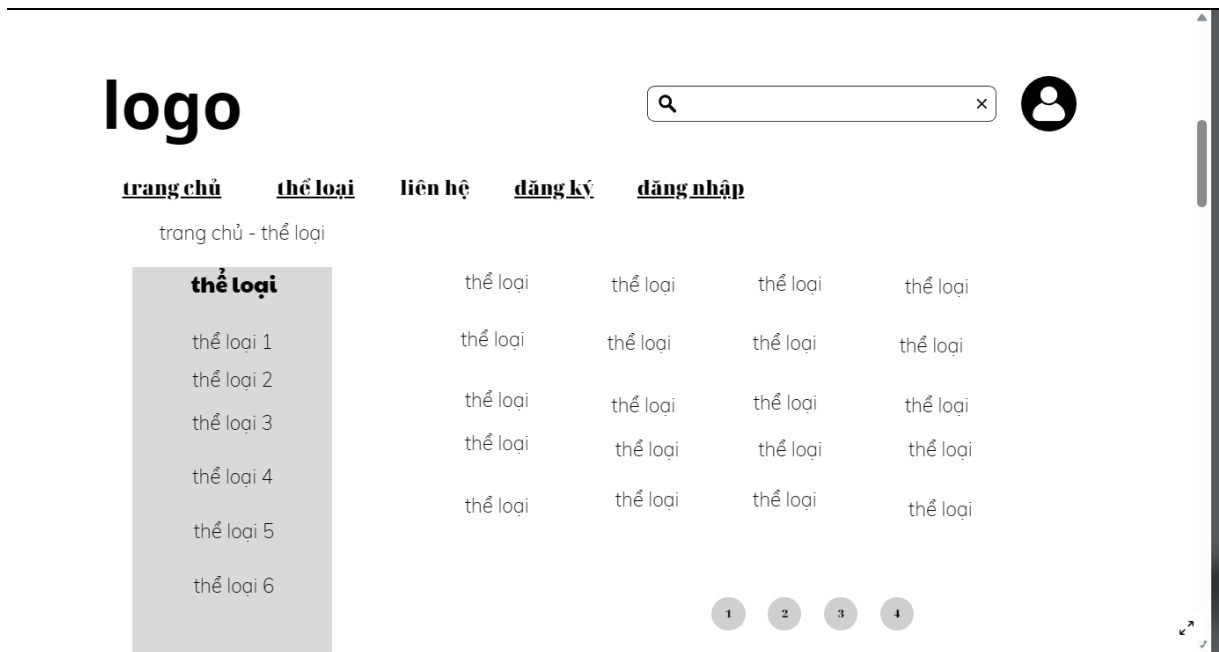
tên đăng nhập

mật khẩu

đăng ký

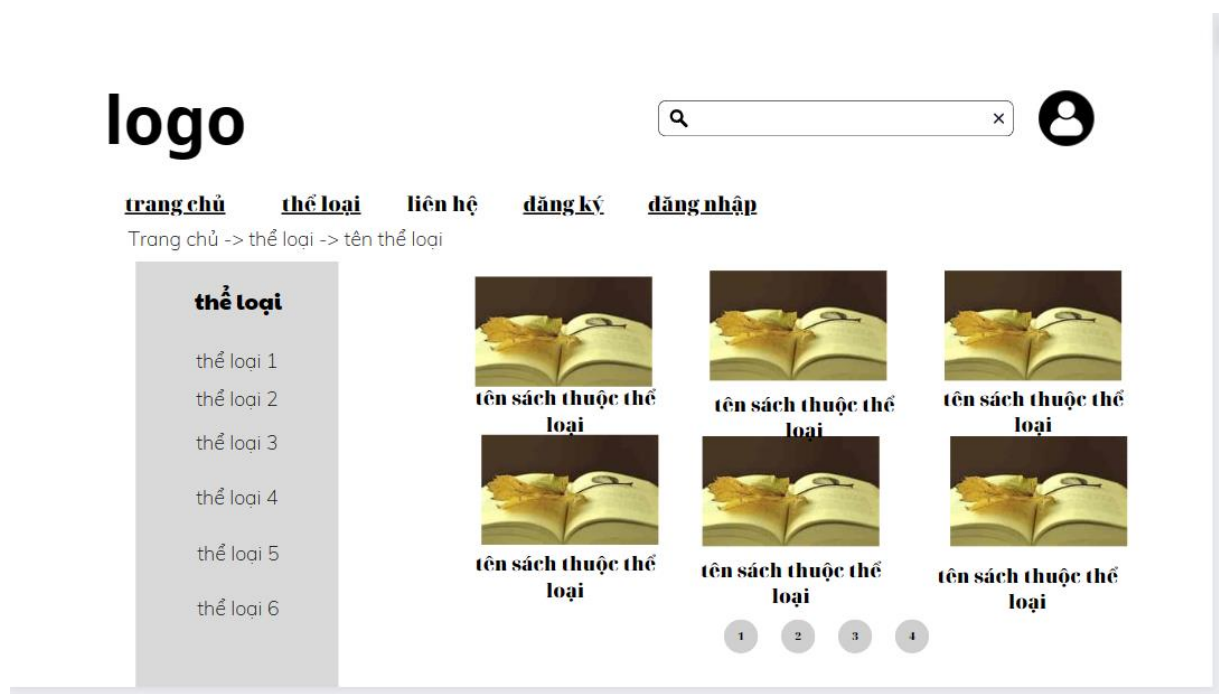
Hình 3 - 57: Màn hình đăng ký

- Màn hình trang danh sách thể loại



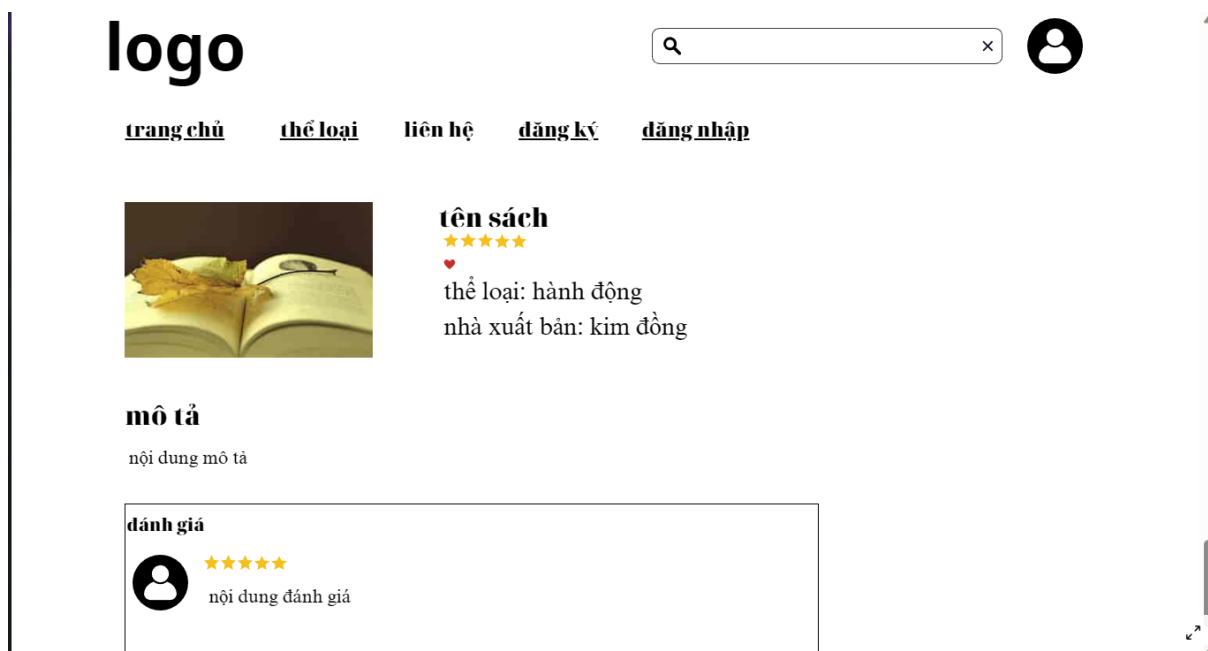
Hình 3 - 58: Màn hình danh sách thể loại

- Màn hình trang sản phẩm thuộc thể loại



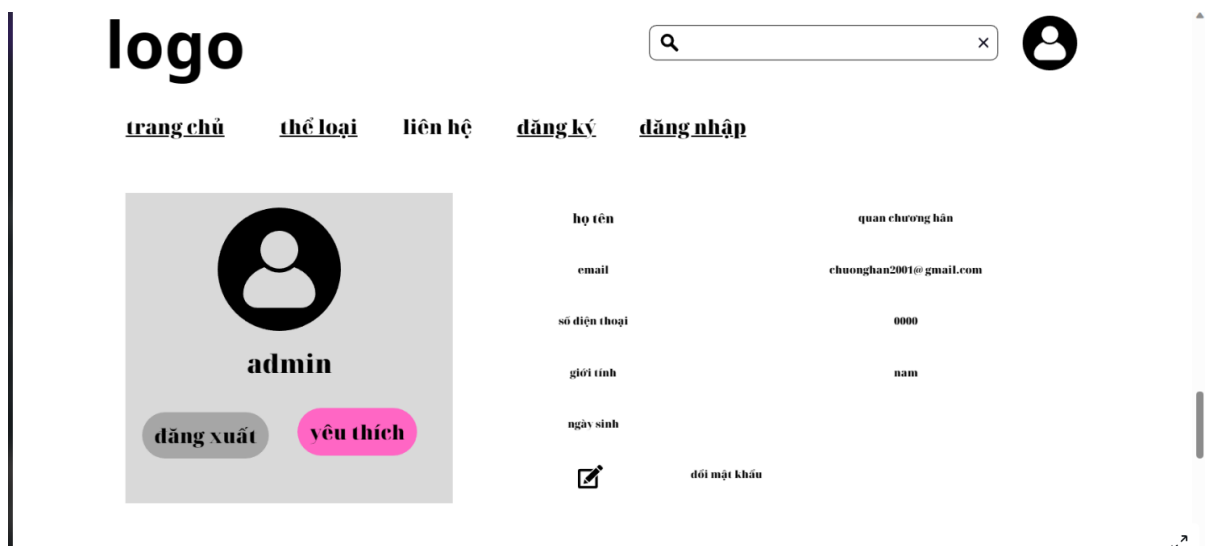
Hình 3 - 59: Màn hình sản phẩm của thể loại

- Màn hình trang chi tiết sản phẩm



Hình 3 - 60: Màn hình trang chi tiết sản phẩm

- Màn hình trang thông tin cá nhân



Hình 3 - 61: Màn hình trang cá nhân

Chương 4 . KẾT LUẬN

4.1 Kết quả đạt được

4.1.1 Những chức năng đã thực hiện được

- *Các chức năng phía người dùng:*

- Đăng ký
- Đăng nhập
- Tìm kiếm sách
- Xem chi tiết sách
- Đọc sách(EPUB, PDF)
- Tạo hiệu ứng lật trang
- Đánh giá và xem đánh giá
- Thêm và xóa yêu thích
- Đổi mật khẩu
- Quên mật khẩu
- Xem thông tin cá nhân
- Cập nhật thông tin cá nhân

- *Các chức năng quản lý*

- Xem danh sách sản phẩm
- Thêm sản phẩm
- Xóa sản phẩm
- Sửa sản phẩm
- Xem danh sách thể loại
- Thêm thể loại

- Xóa thể loại
- Sửa thể loại
- Xem danh sách nhà xuất bản
- Thêm nhà xuất bản
- Xóa nhà xuất bản
- Sửa nhà xuất bản
- Xem danh sách tài khoản khách hàng
- Xóa tài khoản khách hàng

4.1 Những vấn đề tồn đọng

- Giao diện chưa chỉnh chu
- Các ràng buộc dữ liệu còn nhiều sai sót
- Chỉ hỗ trợ 2 định dạng sách điện tử là EPUB và PDF
- Chưa có nhiều hiệu ứng lật trang
- Chưa có đăng nhập bằng các mạng xã hội

4.1 Hướng phát triển

Hiệu chỉnh lại bố cục chỉnh chu và thân thiện hơn, hiển thị các thông báo rõ ràng hơn cho khách hàng, ràng buộc dữ liệu ít sai sót hơn, thêm các phương thức đăng nhập bằng mạng xã hội như Facebook và Google, thêm tính năng hiển thị sản phẩm được nhiều người đọc nhất trong ngày, tuần, tháng, tất cả.

PHỤ LỤC

[1]. *Hướng dẫn thêm sách*

- Bước 1. Quản trị viên truy cập vào trang quản trị và đăng nhập
- Bước 2. Bấm chọn quản lý sản phẩm
- Bước 3. Chọn thêm sản phẩm
- Bước 4. Sau khi màn hình chuyển đến giao diện thêm sách thì tiến hành nhập các thông tin như: Tên sách, tên tác giả, thể loại, nhà xuất bản, ảnh đại diện và file sách
- Bước 5. Bấm thêm

[2]. *Hướng dẫn đọc sách*

- Bước 1. Truy cập website
- Bước 2. Tiến hành tìm kiếm sách cần đọc
- Bước 3. Sau khi tìm được sách muốn đọc bấm vào để xem chi tiết
- Bước 4. Tại trang chi tiết bấm nút đọc

[3]. *Hướng dẫn đăng ký*

- Bước 1. Truy cập vào trang chủ website
- Bước 2. Chọn đăng ký
- Bước 3. Sau khi hiển thị màn hình đăng ký thì tiến hành nhập các thông tin đăng ký như: Họ tên, email, tên đăng nhập, mật khẩu.
- Bước 4. Bấm đăng ký, lúc này màn hình sẽ chuyển sang trang xác thực email
- Bước 5. Vào hộp thư của email để lấy mã code xác nhận. Nếu không có mã code được gửi hãy bấm gửi lại.
- Bước 6. Nhập mã code và bấm xác thực

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1]. WordPress Plugin Development Cookbook: Explore the complete set of tools to craft powerful plugins that extend the world's most popular CMS, 3rd Edition 3rd ed. Edition
- [2]. Quản trị coder. “Lập trình Wordpress 2023”. Video Youtube. Truy cập từ: <https://www.youtube.com/playlist?list=PL0Cg8lpmCm3lBsQ6dciJGU4e7oNs-S5w>
- [3]. “w3schools”, bootstrap, [Online]. Truy cập từ: <https://www.w3schools.com/bootstrap>.
- [4]. Đặng Văn Đức, Phân tích và thiết kế hướng đối tượng, NXB Giáo Dục, 2002
- [5]. Thạch Phạm. “Học Wordpress 4 cơ bản”. Video Youtube. Truy cập từ: <https://www.youtube.com/watch?v=hulzJQnpxE8&list=PLl4nkmb3a8w3EEFbxkPjd6snE11eAPh5e>
- [6]. “Stackoverflow”, sửa lỗi code. Truy cập từ: <https://stackoverflow.com>