

# ESP8266 -12F 模块更新固件的方法

烧写的工具为： **ESPFlashDownloadTool\_v3.6.4.exe**

下载链接：<https://www.espressif.com/zh-hans/support/download/other-tools>

## Flash 下载工具

标题	平台	版本	发布日期 ▾	下载
+ Flash 下载工具 (ESP8266 & ESP32)	Windows PC	V3.6.4	2018年03月06日	↓

图 1

固件链接：<https://www.espressif.com/zh-hans/support/download/at>

选择你的产品

☐ ESP32

☒ ESP8266EX

您可以点击[此处](#)订阅技术文档变更的电子邮件通知。

标题	平台	版本	发布日期 ▾	下载
+ ESP8266 AT Bin V1.7.0	Bin	V1.7.0	2018年08月24日	↓
+ ESP8266 AT Bin V1.6.2	Bin	V1.6.1	2018年06月08日	↓
+ ESP8266 AT Bin V1.6.1	Bin	V1.6.1	2018年02月13日	↓
+ ESP8266 AT Bin V1.6	Bin	V1.6	2018年02月07日	↓
+ ESP8266 AT Bin V1.5.1	Bin	V1.5.1	2017年11月06日	↓

图 2

官方可能出新的下载工具了，不过这个版本烧写我的模块很顺利，直接把 **GPIO0 接到 GND（接低）**，重新上电，模块就会进入 BOOT 固件烧写模式。

烧写的固件是什么呢？其实也就是官方的 SDK，使用基于 eclipse 的开发环境可以编译成一些 bin 文件，这些 bin 文件，按烧写的地址烧写就可以了，我这里采用直流电源+3.3V 供电，采用 USB 转 TTL 电平（3.3V）串口模块连接。

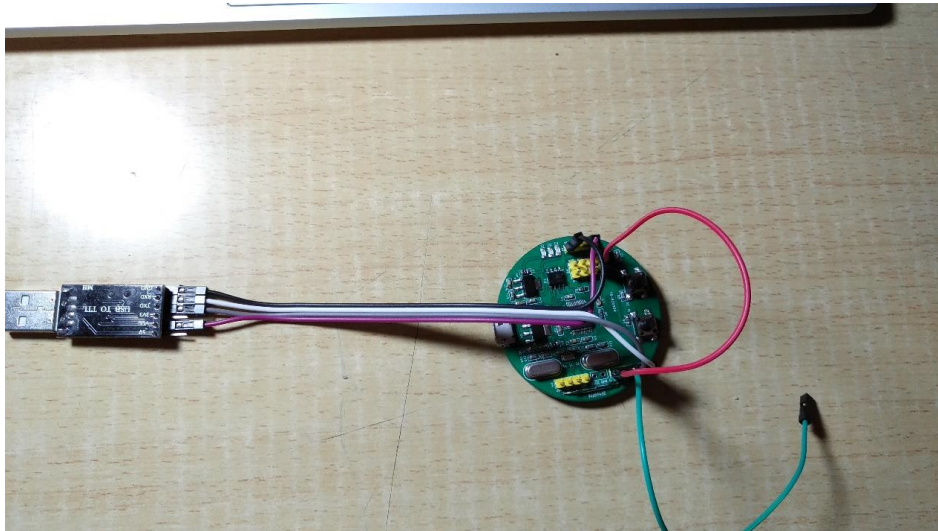


图 3

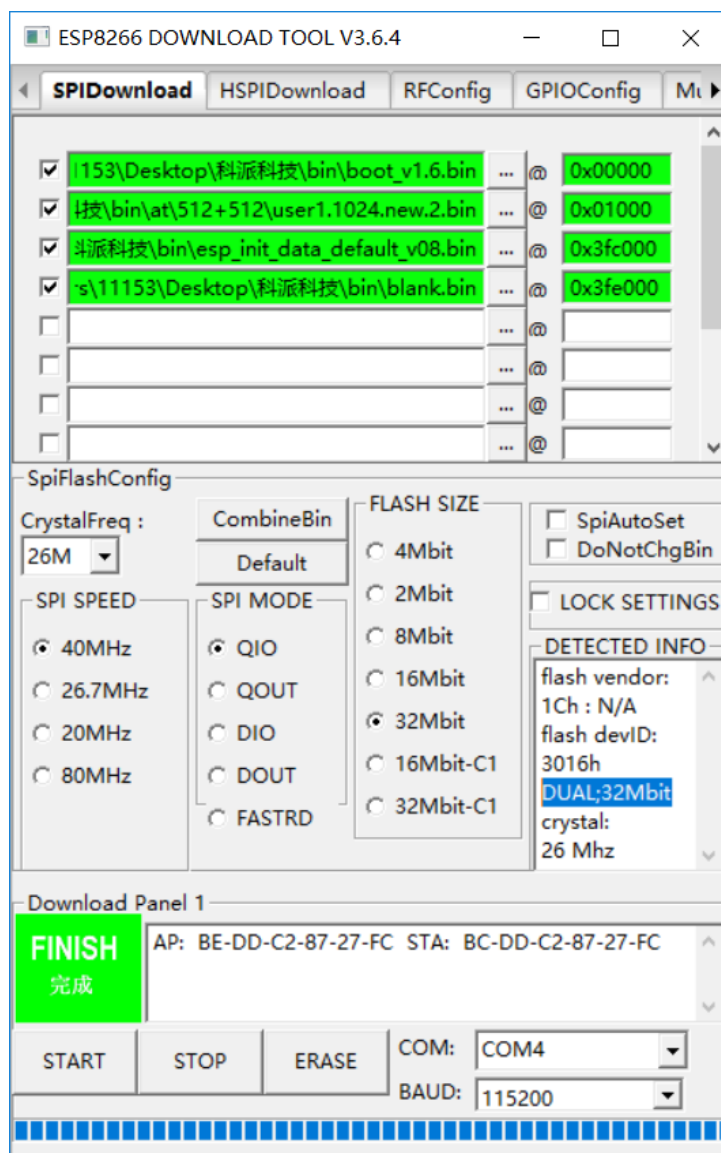


图 4

**注意：** SDK 生成的 bin 目录下，有关于不同的 Flash 大小的不同的烧写地址的，需要明确一下模块使用的是 32MBit（4MByte）还是其他的，当然，烧写对话框右侧，有一个信息栏里，会提示的。

关于烧写的地址，主要是 Flash 的分区，这个在程序里已经设置好了，因此，烧写时，也需要按这个地址烧写，BIN 文件里，有一个 readme，里面有。

烧录代码：

```
esp_iot_sdk_v1.6.0

Flash size 32Mbit: 512KB+512KB

boot_v1.6+.bin           0x000000

user1.1024.new.2.bin      0x010000

esp_init_data_default.bin 0x3fc000 (optional)

blank.bin                 0x7e000 & 0x3fe000
```

因此，最后个 0x7e000 & 0x3fe000 不是特别明白，我直接使用 0x3fe000。

烧写完后，我们通过 AT 指令验证，如果出现 ready，则说明模块固件更新成功并跑起来了。

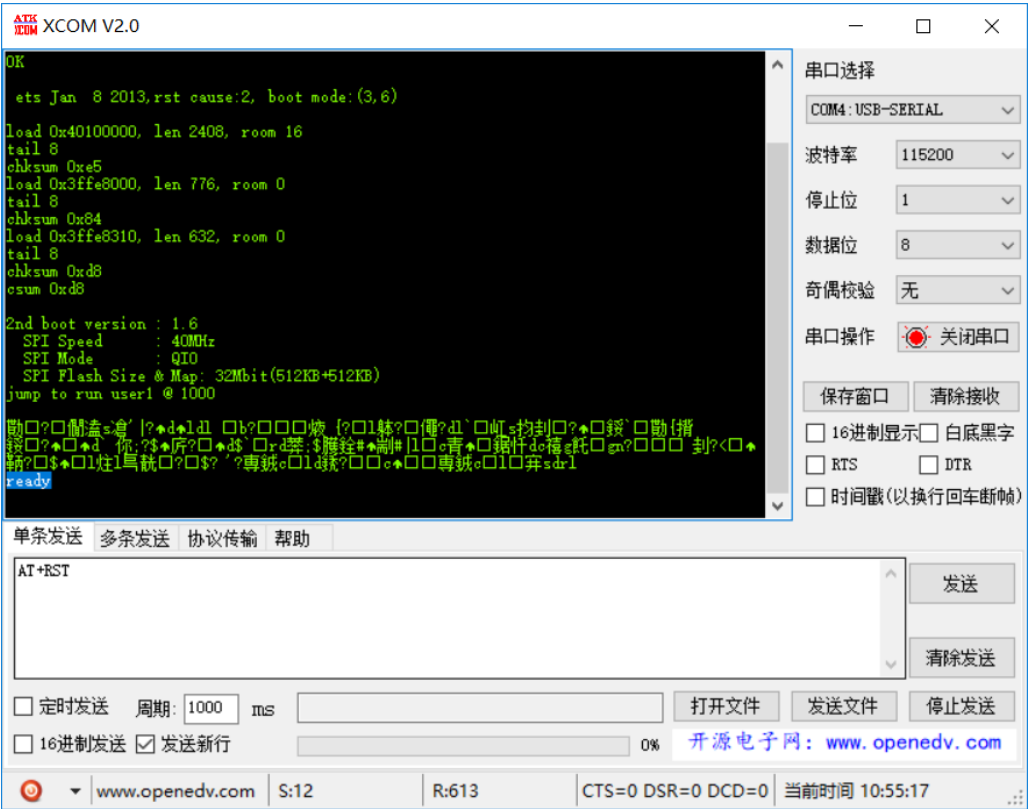


图 5