

Laporan Praktikum ke – (4)

Struktur Kondisi If, Else, Switch



Oleh :
Hana Tri Aprillya (E31201829)
Semester 1

Program Studi Manajemen Informatika
Jurusan Teknologi Informasi
Politeknik Negeri Jember
2020

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Struktur control percabangan adalah pernyataan dari Java yang memungkinkan user untuk memilih dan mengeksekusi blok kode spesifik dan mengabaikan blok kode yang lain.

Jenis percabangan pada Java terdiri dari :

1. Statement If

Pernyataan If akan menentukan sebuah pernyataan (blok kode) yang akan eksekusi jika dan hanya jika persyaratan bernilai benar (true).

2. Statement If-Else

Pernyataan If-Else digunakan apabila kita ingin mengeksekusi beberapa pernyataan dengan kondisi true dan pernyataan yang lain dengan kondisi false.

3. Statement Swicth Case

Pernyataan pada kondisi Else dari blok If-Else yang lain.

B. TUJUAN

Adapun tujuan dari penulisan makalah ini yaitu :

1. Untuk mengasah kemampuan dan belajar dalam membuat program Java
2. Untuk melatih kemampuan dalam hal bahasa pemograman.
3. Untuk mempelajari lebih dalam mata kuliah pada modul yang dipelajari.

C. RUMUSAN MASALAH

1. Kelulusan 1
2. Nilai Huruf
3. Kelulusan 2
4. Bobot Nilai Huruf

BAB II

PEMBAHASAN

A. KELULUSAN 1

Langkah – langkahnya:

```
Import java.util.Scanner;
```

```
/**
```

```
*
```

```
* @author hana
```

```
*/
```

```
public class Kelulusan1 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        // Buat Scanner
```

```
        Scanner inp = new Scanner(System.in);
```

```
        // Ambil Nama
```

```
        System.out.print("Masukkan nama anda = ");
```

```
        String Nama = inp.next();
```

```
        // Ambil NIM
```

```
        System.out.print("Masukkan NIM = ");
```

```
        String nim = inp.next();
```

```
// Ambil Nilai

System.out.print("Masukkan Nilai = ");

int nilai = inp.nextInt();


// Print

if(nilai > 55) {

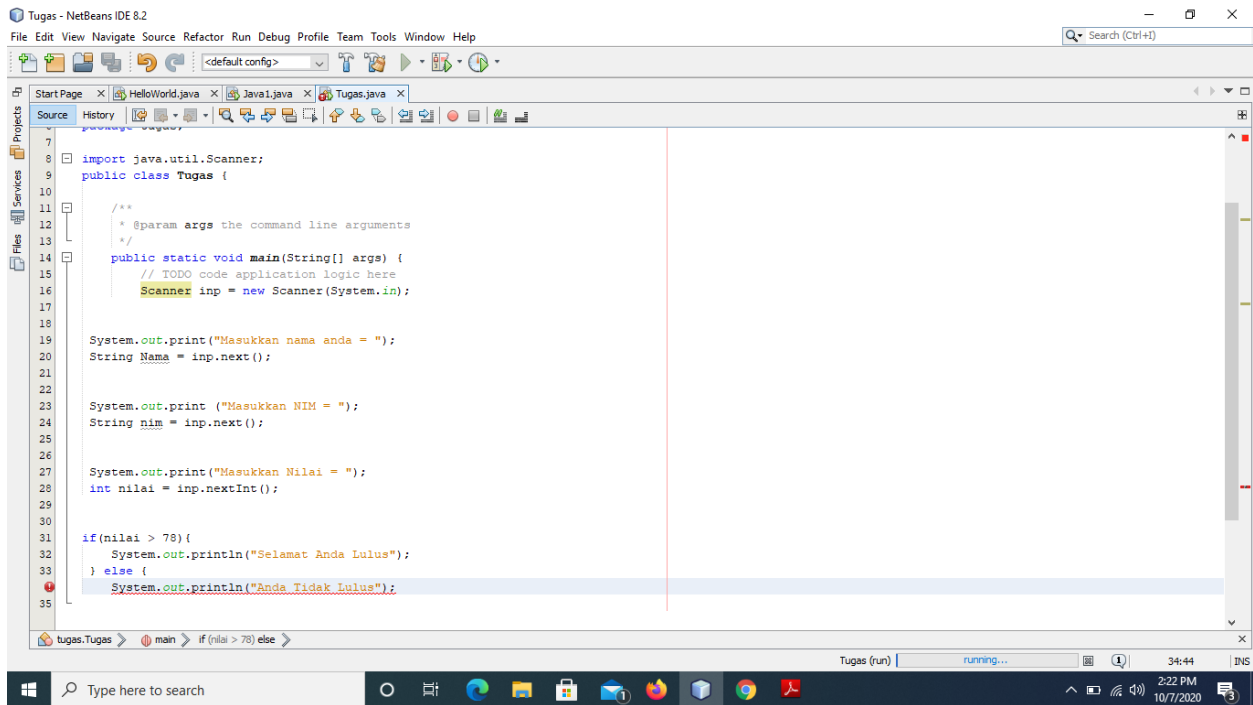
System.out.println("Anda lulus ");

} else {

System.out.println("Anda tidak lulus ");

}
```

INPUT

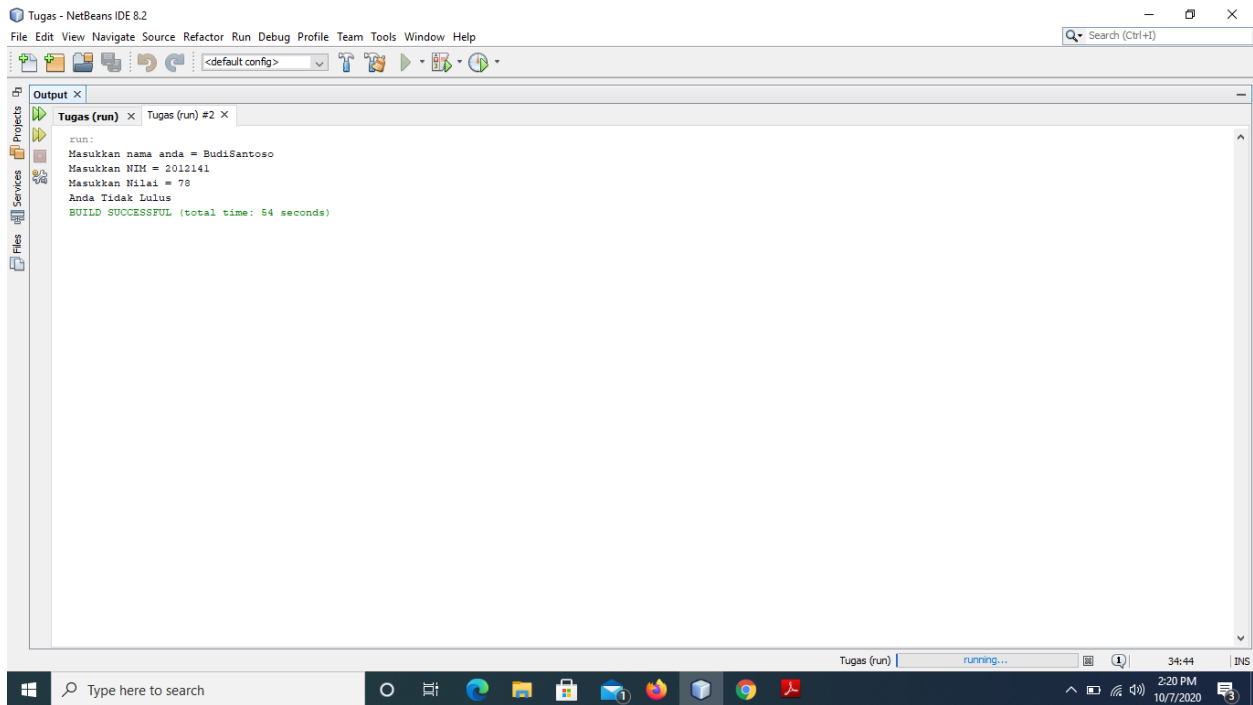


The screenshot shows the NetBeans IDE 8.2 interface. The main editor window displays a Java file named `Tugas.java`. The code is as follows:

```
7
8 import java.util.Scanner;
9 public class Tugas {
10
11     /**
12      * @param args the command line arguments
13      */
14     public static void main(String[] args) {
15         // TODO code application logic here
16         Scanner inp = new Scanner(System.in);
17
18
19         System.out.print("Masukkan nama anda = ");
20         String Nama = inp.next();
21
22
23         System.out.print ("Masukkan NIM = ");
24         String nim = inp.next();
25
26
27         System.out.print("Masukkan Nilai = ");
28         int nilai = inp.nextInt();
29
30
31         if(nilai > 78){
32             System.out.println("Selamat Anda Lulus");
33         } else {
34             System.out.println("Anda Tidak Lulus");
35         }
36     }
37 }
```

The IDE's status bar at the bottom indicates the current execution context: `tugas.Tugas > main > if (nilai > 78) else >`. The Windows taskbar at the bottom shows the system clock as 2:22 PM on 10/7/2020.

OUTPUT



B. NILAI HURUF

Langkah-langkah :

[15:40, 10/7/2020] Ilhaam: int nilai = 0 ;

Scanner input = new Scanner(System.in);

System.out.println("Masukkan nilai");

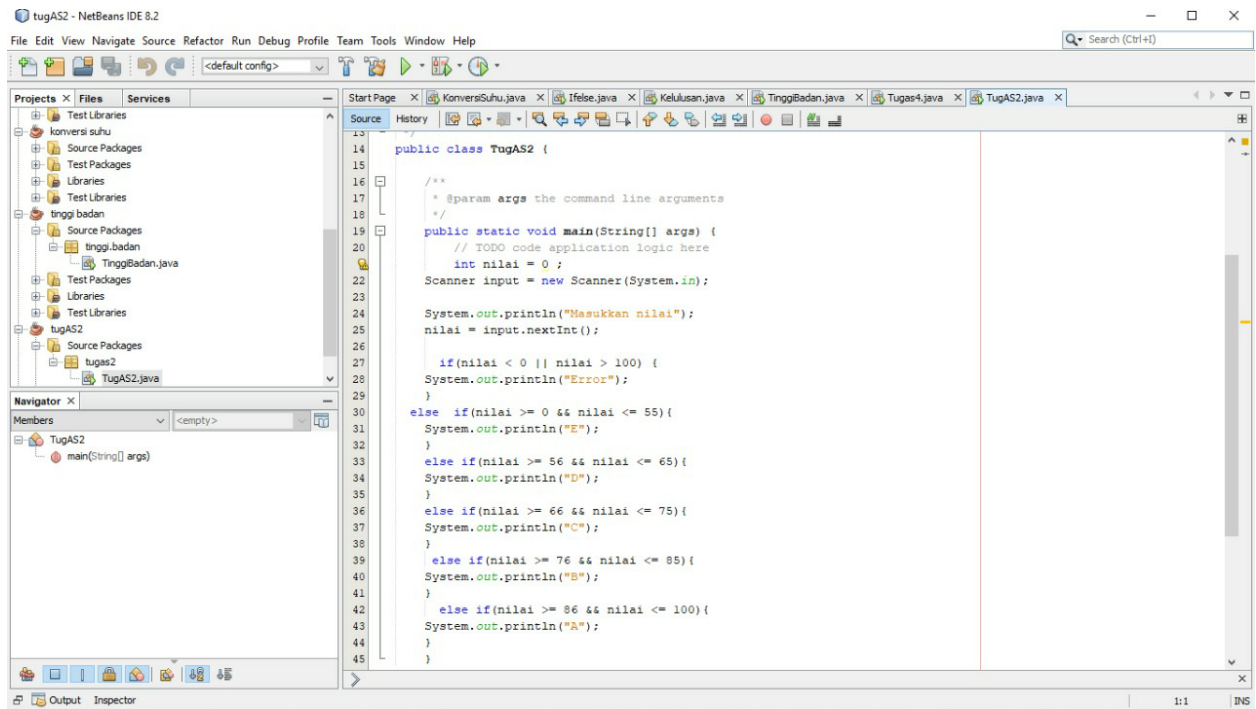
nilai = input.nextInt();

if(nilai < 0 || nilai > 100) {

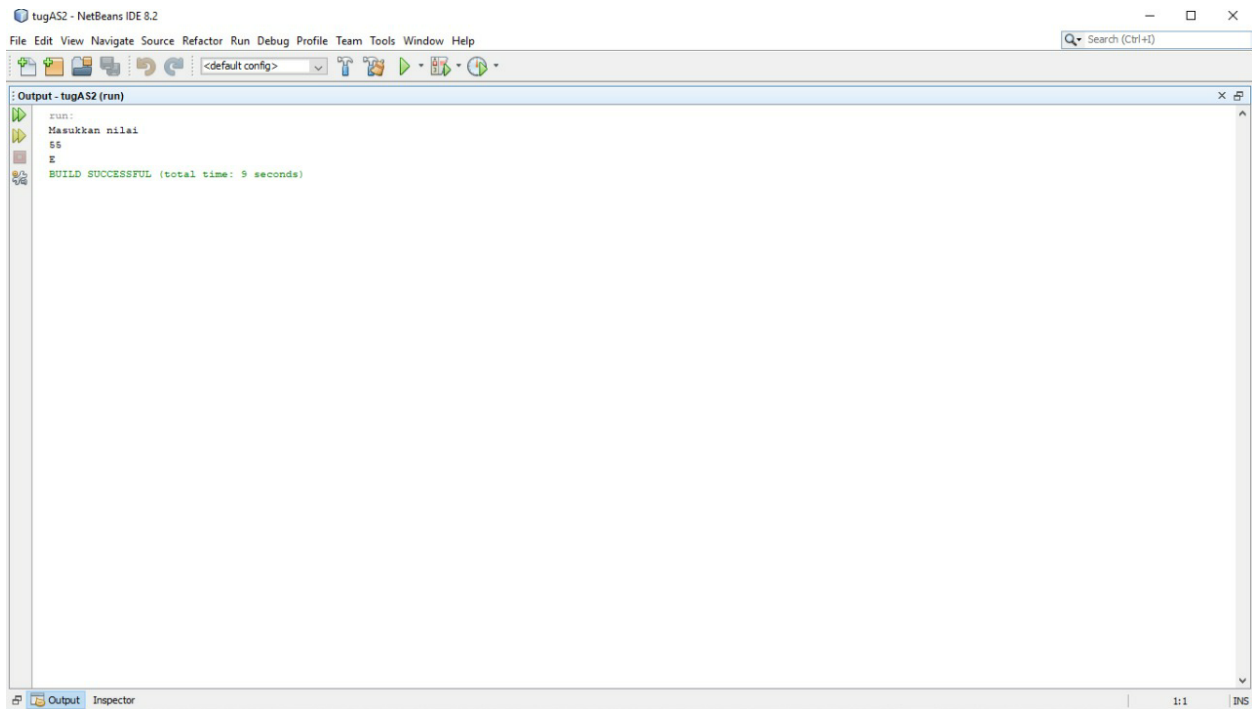
System.out.println("Error");

```
}  
  
else if(nilai >= 0 && nilai <= 55){  
  
    System.out.println("E");  
  
}  
  
else if(nilai >= 56 && nilai <= 65){  
  
    System.out.println("D");  
  
}  
  
else if(nilai >= 66 && nilai <= 75){  
  
    System.out.println("C");  
  
}  
  
else if(nilai >= 76 && nilai <= 85){  
  
    System.out.println("B");  
  
}  
  
else if(nilai >= 86 && nilai <= 100){  
  
    System.out.println("A");  
  
}
```

INPUT



OUTPUT



C. KELULUSAN 2

Langkah – langkah :

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
```

```
String nama = "";
```

```
String JK = "";
```

```
int TB = 0;
```

```
System.out.println("Masukkan nama : ");
```

```
nama = input.nextLine();
```

```
System.out.println("Masukkan Jenis Kelamin (L / P)");

JK = input.nextLine();

switch(JK){

    case "L":

        System.out.println("Laki Laki");

        System.out.println("Masukkan tinggi badan ");

        TB = input.nextInt();

        if(TB >= 0 && TB <= 170){

            System.out.println("Anda gagal");

        }

        else if(TB >= 171 && TB <= 230){

            System.out.println("Selamat anda lulus");

        }

        else{

            System.out.println("Data Tinggi tidak valid ");

        }

        break;

    case "I":

        System.out.println("Laki Laki");

        System.out.println("Masukkan tinggi badan ");
```

```
TB = input.nextInt();

if(TB >= 0 && TB <= 170){

    System.out.println("Anda gagal");

}

else if(TB >= 171 && TB <= 230){

    System.out.println("Selamat anda lulus");

}

else{

    System.out.println("Data Tinggi tidak valid ");

}

    break;

case "P":

    System.out.println("Perempuan");

    System.out.println("Masukkan tinggi badan ");

    TB = input.nextInt();

    if(TB >= 0 && TB <= 160){

        System.out.println("Anda gagal");

    }

    else if(TB >= 161 && TB <= 210){

        System.out.println("Selamat anda lulus");

    }

}
```

```
}

else{

System.out.println("Data Tinggi tidak valid ");

}

break;

case "p":

System.out.println("Perempuan");

System.out.println("Masukkan tinggi badan ");

TB = input.nextInt();

if(TB >= 0 && TB <= 160){

System.out.println("Anda gagal");

}

else if(TB >= 161 && TB <= 210){

System.out.println("Selamat anda lulus");

}

else{

System.out.println("Data Tinggi tidak valid ");

}

break;

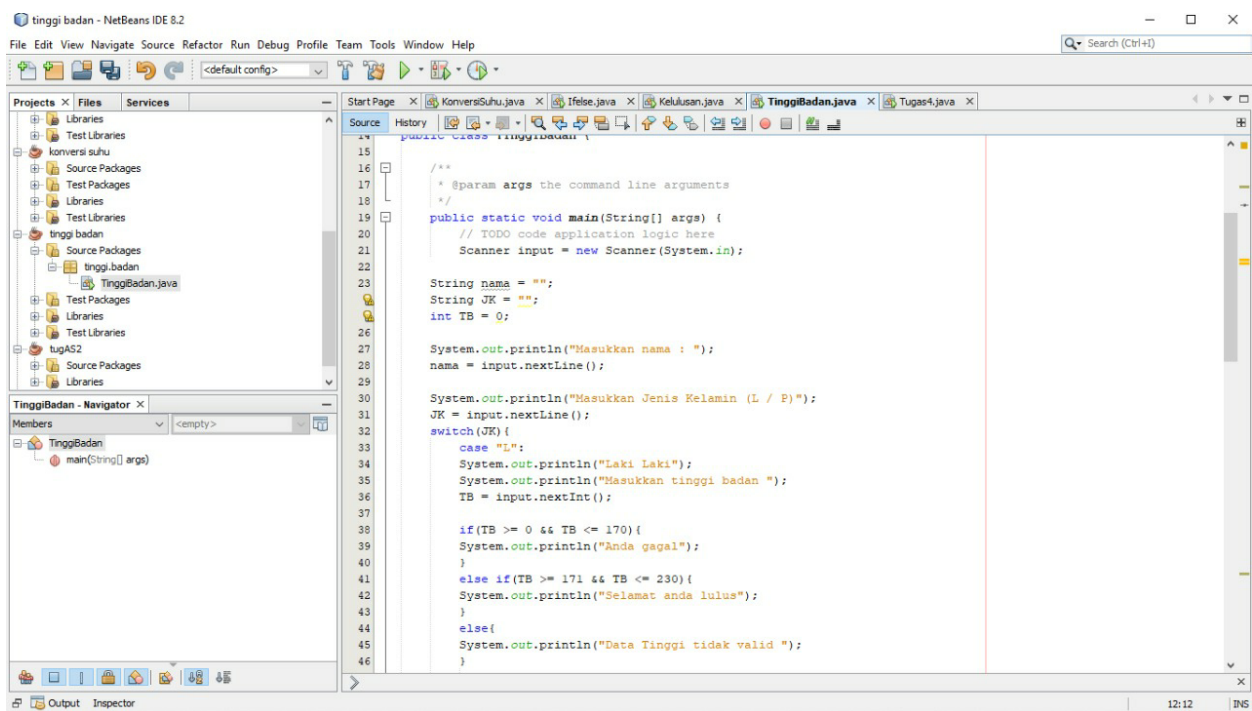
default:

System.out.println("Pilihan tidak ada");
```

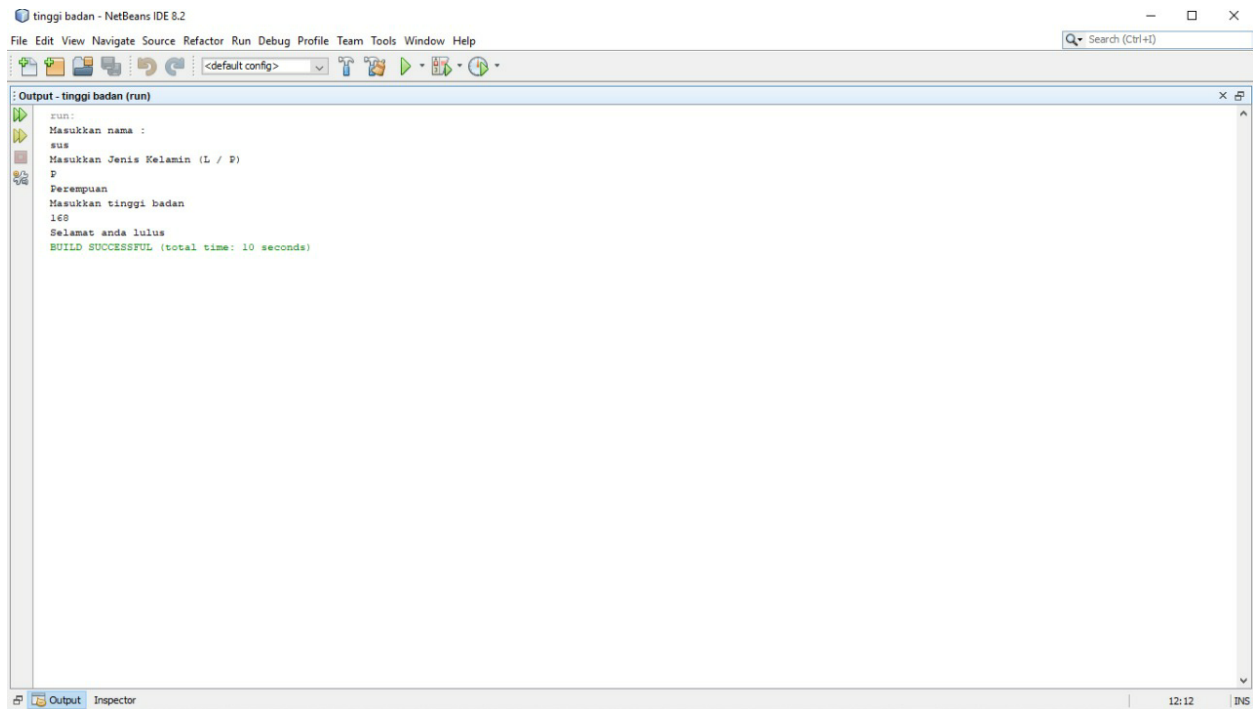
break;

}

INPUT



OUTPUT



D. BOBOT NILAI HURUF

Langkah – langkah :

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
```

```
String huruf = "";
```

```
System.out.println("Masukkan nilai huruf (A - E)");
```

```
huruf = input.nextLine();
```

```
switch(huruf){
```

```
    case "A":
```

```
System.out.println("4");
```

```
break;
```

```
case "a":
```

```
System.out.println("4");
```

```
break;
```

```
case "B":
```

```
System.out.println("3");
```

```
break;
```

```
case "b":
```

```
System.out.println("3");
```

```
break;
```

```
case "C":
```

```
System.out.println("2");
```

```
break;
```

```
case "c":
```

```
System.out.println("2");
```

```
break;
```

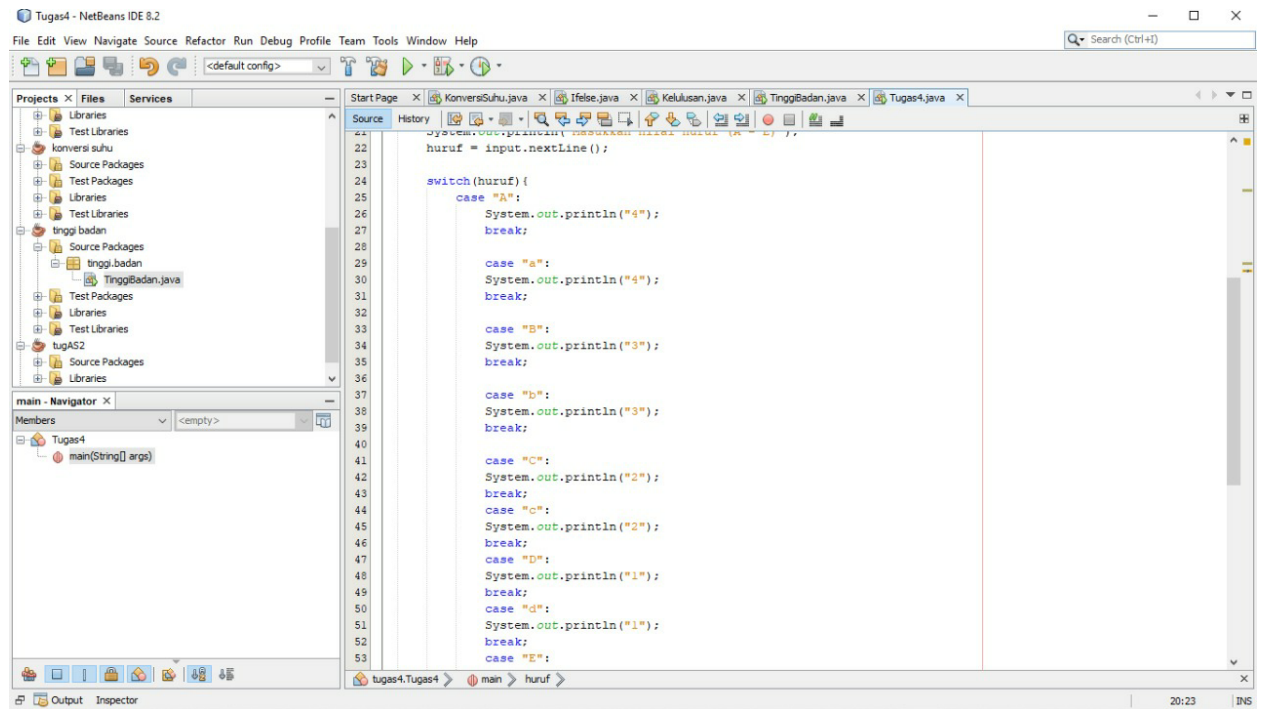
```
case "D":  
  
    System.out.println("1");  
  
    break;  
  
case "d":  
  
    System.out.println("1");  
  
    break;  
  
case "E":  
  
    System.out.println("0");  
  
    break;  
  
case "e":  
  
    System.out.println("0");  
  
    break;
```

```
default:
```

```
    System.out.println("Hurus tidak terdaftar");  
  
    break;
```

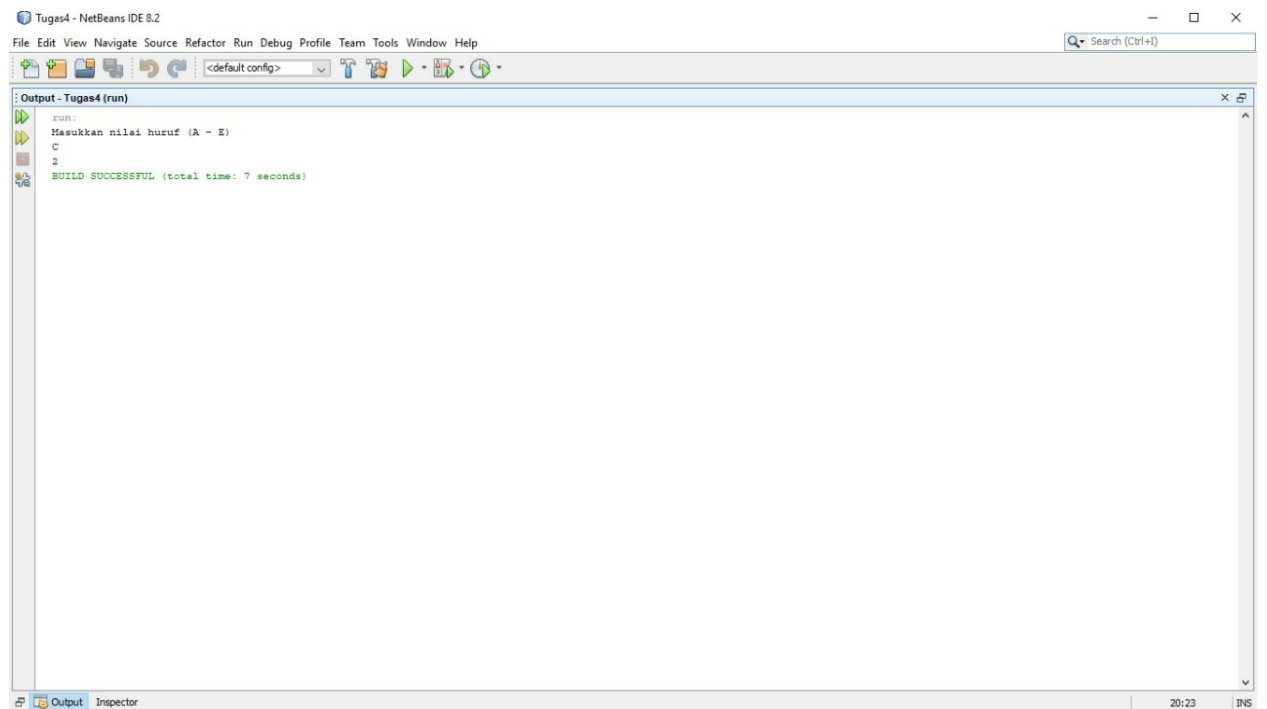
```
}
```


INPUT



```
21  System.out.println("Masukkan nilai huruf (A - E) : ");
22  huruf = input.nextLine();
23
24  switch(huruf){
25      case "A":
26          System.out.println("4");
27          break;
28
29      case "a":
30          System.out.println("4");
31          break;
32
33      case "B":
34          System.out.println("3");
35          break;
36
37      case "b":
38          System.out.println("3");
39          break;
40
41      case "C":
42          System.out.println("2");
43          break;
44      case "c":
45          System.out.println("2");
46          break;
47      case "D":
48          System.out.println("1");
49          break;
50      case "d":
51          System.out.println("1");
52          break;
53      case "E":
```

OUTPUT



```
run:
Masukkan nilai huruf (A - E)
C
2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)
```

BAB III

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah disampaikan, dapat diambil kesimpulan mengenai struktur kondisi If, Else, Switch Case ini. Adapun kesimpulan tersebut sebagai berikut :

1. Sistem ini sudah cukup membantu dalam memberikan kemudahan dalam mengolah nilai kelulusan.
2. Memudahkan pemakai dalam melakukan pengolahan nilai huruf
3. Membantu memudahkan mencari bobot nilai huruf.

B. SARAN

Berdasarkan hasil kesimpulan di atas, ada beberapa saran untuk perkembangan

aplikasi selanjutnya sebagai berikut :

1. Sistem pengolahan nilai ini harus lebih baik lagi dalam pengolahan data maupun pencarian.
2. Masih banyak kekurangan dalam pendataan nilai mahasiswa.