

# EIA Memoryspiel

29.4.2020

vor Start:

- Sequenz eingeben oder auswählen

- Zeit eingeben für Spiel und aufgedeckte Karten

Start:

- Zeichenfolge (vermischt) wird für eingegebene Zeit angezeigt → keine Interaktion möglich!

- Zeichen „drehen sich um“ → sind verdeckt

- klick/touch auf zeichen ~~decken~~ <sup>dieses</sup> decken auf

- Zeichen müssen in richtiger Reihenfolge aufgedeckt werden.

↳ falsches Zeichen: 2sch. optisches Feedback, alles verdeckt

- nicht in Zeit geschafft: verloren

## Funktion

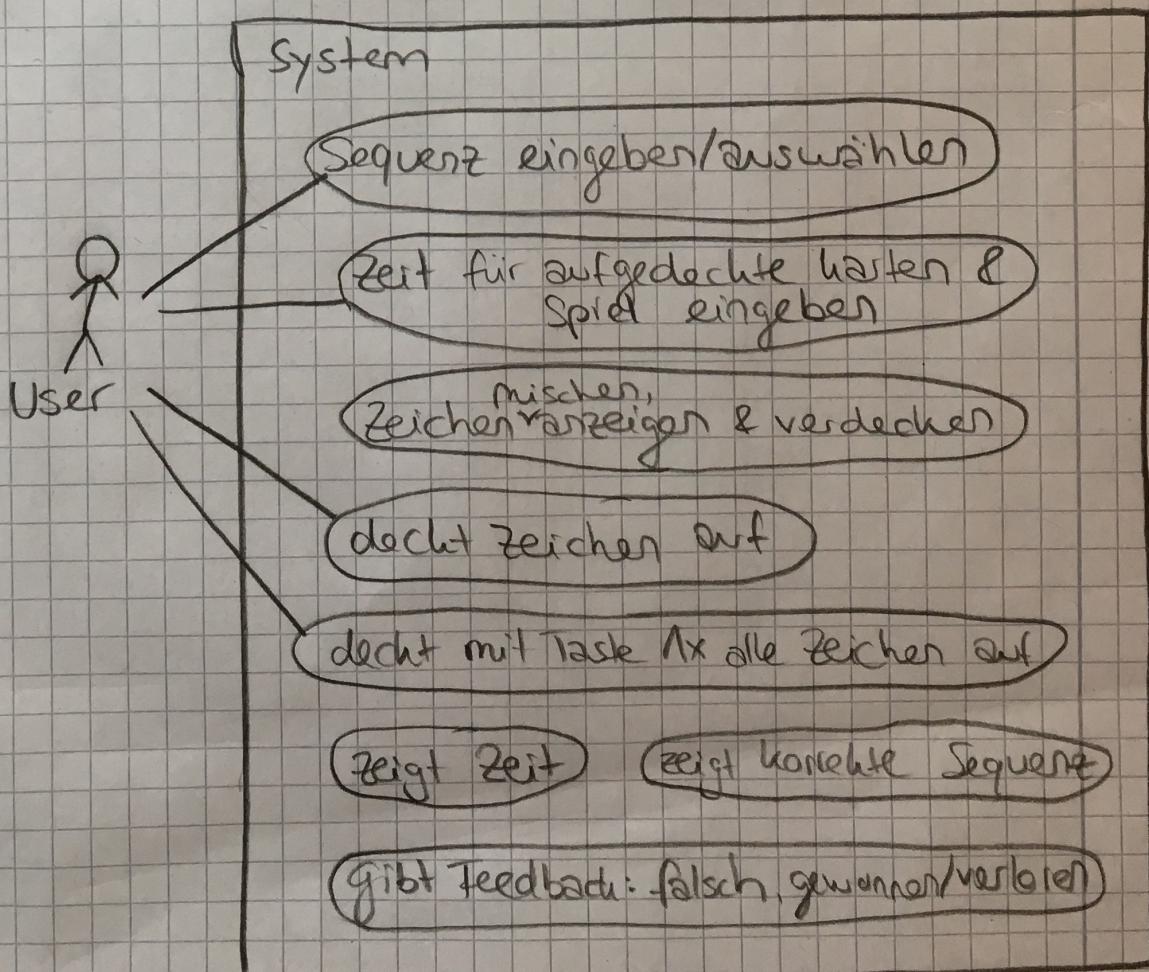
~~Start~~:

- rückwärts laufende Zeit eingeblendet

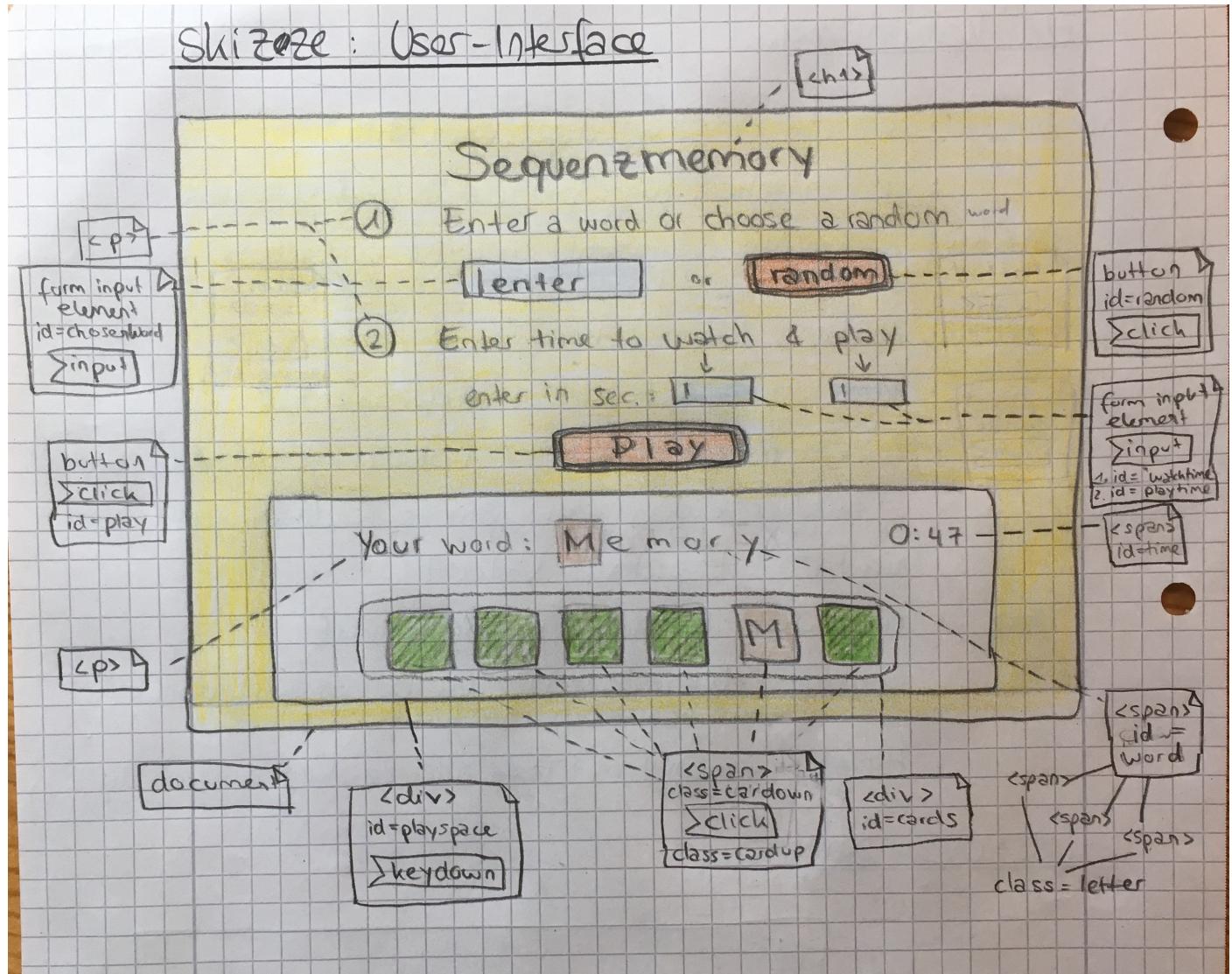
- korrekte Sequenz eingeblendet, bereits aufgedeckte Buchstaben farblich markiert

- Hilfe: 1x im Spiel mit Taste alle Zeichen aufgedeckt (mind. 2sek)

## Use-Case-Diagramm



## Skizze : User-Interface



## Sequenzmemory Aktivitätsdiagramm

