

EIA Aufgabe L01

1) Erstelle eine Tracetable zum gegebenen TypeScript Code

L01 Trace Table

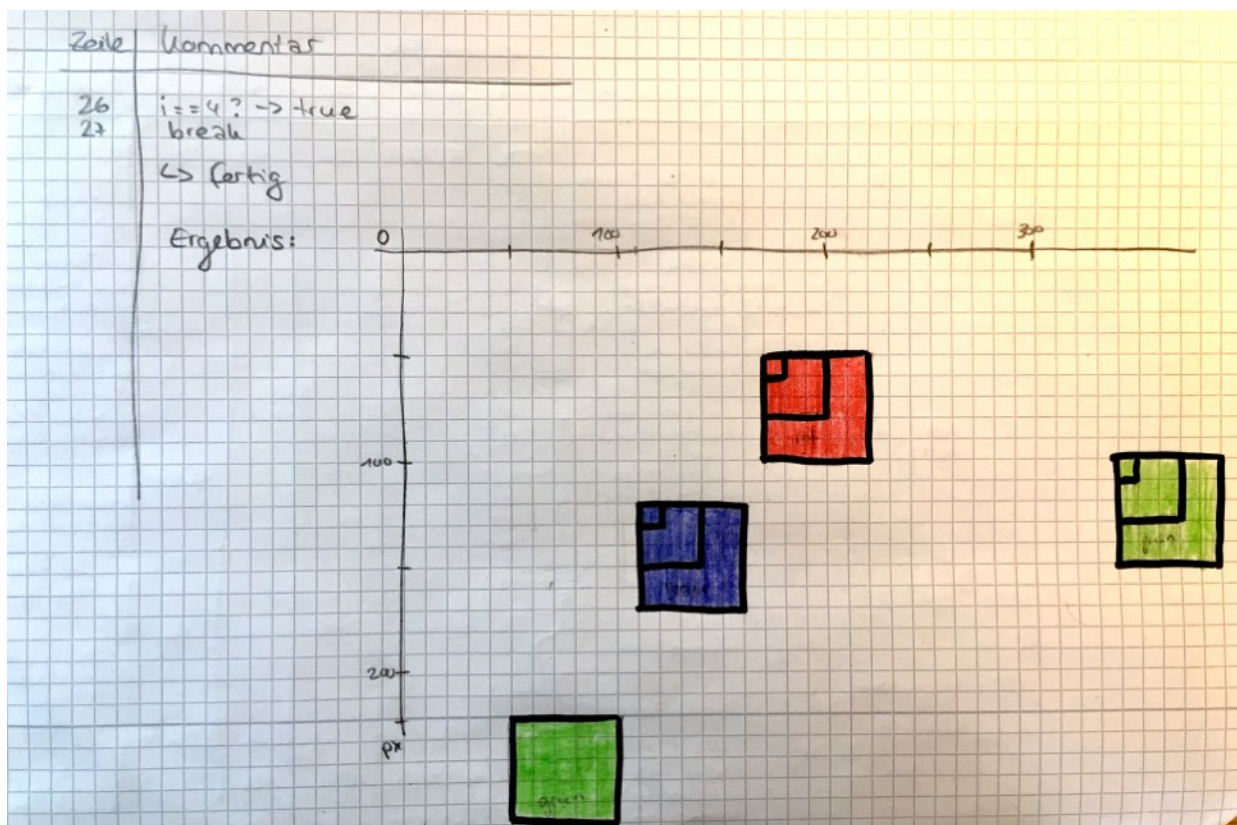
22.4.20

main n: number = 5

Create Box

Nr	color: String	x number	y number	i number	size	Kommentar	Nr	color string	x number	y number	size	Comment
4,5		0	0	0		i=0? true	32	"#ff0000"	170	50	"big"	erstes for loop
7						0==2? false, i+=20	33					let div
8			50			break	35					div class "big"
9		170	50			i=0 → case 0	36					div bg #ff0000
10	"#ff0000"					break	37					div style left 170px
12							38					div style top 50px
24						[big, "medium", "small"]						
25						for-Schleife						
26						createBox						
24						0==4? → false	38					"medium"
25						for-Schleife	39					erstellt div
26						createBox	35					div class "med"
25						0==4? → false	36					div bg #ff0000
7						for-Schleife von vorn	37					div left 170px
8						y+=50	38					div top 50px
9						x=(170+170)%400						
10						switch i? i=1	32					"small"
14							33					erstellt div
16	"#00ff00"						35					div class "small"
24							36					div bg #ff0000
25							37					div left 170px
9,8,7						2. for-Schleife	38					div top 50px
20	"#0000ff"					createBox						
24,25						i=2 → true	32	"#00ff00"	340	100	"big"	erstellt div
9,8,7		110	120	2			33					bg #00ff00
19							36					left 340px, top 100px
7,8,5												
15,24	"#00ff00"											
25												
				</								

2) Stelle die zu erwartende Ausgabe grafisch auf Papier dar.



3) Bringe schließlich den Code zum Laufen und überprüfe das Ergebnis.

Das Ergebnis ist das, was erwartet wurde. Hier das Ergebnis:

<https://hannahdue.github.io/EIA2/L01/aufgabe/document.html>

4) Verfolge den Verlauf im Debugger. Bestimme Abweichungen zu deiner Erwartung und erkläre diese.

Da ich die TraceTable sehr aufmerksam und ausführlich durchgeführt habe, gab es tatsächlich keine Abweichungen zu meiner Erwartung. Alle Variablen haben die Werte angenommen, die ich auch schon berechnet/abgelesen hatte und die Ausgabe war auch die gleiche.

5) Versuche ein Aktivitätsdiagramm für den Programmablauf zu konstruieren. Nutze dafür das EIA2-Booklet sowie das Beispiel aus der ersten Aufgabe.

