



# Hannah Frank

02.04.1997



www.hannahfrank.at



www.linkedin.com/in/hannahfrank1997



hannah.frank@hotmail.com

## Skills

Node.js

Vue.js/Nuxt.js

Rest API

React

Figma

Docker

Azure

Tailwind

## Bildung

### BSc Creative Computing

Fachhochschule St. Pölten

09/2022 - Heute

### MA Publizistik- und Kommunikationswissenschaft

Universität Wien

03/2022- Heute

### BA Publizistik- und Kommunikationswissenschaft

Universität Wien

Abgeschlossen 01/2022

### BA Vergleichende Literaturwissenschaft

Universität Wien

Abgeschlossen 06/2022

### Diplom Werbeakademie - Digital Content Design

12/2021 - 02/2022

GRg17 Parhamerplatz

Matura 06/2015

## Erfahrungen

### Full-Stack Praktikantin

- Setups für Website-Hosting auf Microsoft Azure unter Verwendung von Docker
- Behebung kritischer Fehler in den Story-Modulen und der Sternanzahl-Funktion

Rotoy ApS  
Odense/Dänemark  
09-12/2024

### Backoffice Agent - Kund\*innen Service

- Bearbeitung von Kund\*innenanfragen und Versicherungsunternehmen
- Bearbeitung und Verwaltung von Verträgen

durchblicker GmbH  
09/2017 - Heute

### Realisierung einer Marketingkampagne für die NGO Dank Dir

- Planung und Erstellung einer Instagramkampagne: Stories und Posts

Universität Wien  
Gruppenprojekt  
06/2021

## Programmiersprachen

JavaScript



HTML, CSS



SQL



C#



Python



Kotlin



## Programmierprojekte

### Mobile App für Pflanzen-Tracking

<https://github.com/hannahfrank97/Leafminder>

- Programmierung und visuelle Gestaltung einer Mobile App für Pflanzenbesitzer\*innen unter Verwendung von Kotlin

### Multiscreen Website eines Onlineshops

<https://github.com/hannahfrank97/BlourishAndFlotts>

<https://www.hannahfrank.at/blourish-and-flotts/>

- Programmierung und visuelle Gestaltung eines Webshops unter Verwendung von Vue.js als Frontend Framework und Node.js als Backend
- Verwendung von MySQL für die Verbindung mit einer Datenbank

### 2D Jump-and-Run Spiel

<https://github.com/hannahfrank97/OrlandosAdventure>

<https://www.hannahfrank.at/orlandos-adventure/>

- Programmierung und visuelle Gestaltung eines 2D Jump-and-Run Spiels unter Verwendung von JavaScript

## Sprachen

Deutsch

Muttersprache



Englisch

Fließend



Spanish

Gut



Französisch

Anfängerin

