

SaARbortage Finales Konzept

MAD - Niklas Braun & Hannah Kriegler

Story und Setting

- Endzeitstimmung im Jahr 2177
 - Letzte lebensfähige Generation der Menschen auf Erde
- Letzte Hoffnung des Lebens auf der Erde
 - Reise eines saarländischen Expertenteams zu bewohnbaren Planeten
 - Unterstützt von menschenähnlichen Androiden
- Zur Rettung allen biologischen Lebens müssen alle zusammenarbeiten.
 - Doch im Hintergrund verfolgen die Androiden andere Ziele..
- Wird die Ära der Menschen enden und die der Maschinen beginnen?
 - Welche Utopie wird bewähren?



Bleibt!

Hauptmechaniken

- Tage
 - 3 Tage, enden mit Voting, endet wenn alle Aufgaben abgeschlossen
- Räume und Aufgaben
 - Zufällig verteilt durch Karten, Coop- und Singleplayer
- Sauerstoffhaushalt
 - Abhängig von Erfolg/Manipulation an Stationen
- ~~Turbulenzen~~
- ~~Gegenstände~~
- ~~Biomasse~~

-> sehr detailliert in Dokument beschrieben, hier jetzt ein kurzer Überblick

Features – Primäre Goals

Ziel: 2. August

- (Laufende) App für Android Smartphones
- Funktionierendes Set an Aufgaben
 - Energie Kern – IMU
 - Align Rings
 - Short Time Memory
 - Kommunikation der Formen
- Sauerstoffhaushalt
- Net Code + Bugs
- Rollenverteilung + Erklärung
- Explizite Manipulationsmöglichkeiten
 - Simpler Mechanismus, der es erlaubt alle x (60s) Sekunden eine Station mit einem Laser Strahl zu beschädigen
- Leitung für Spielablauf (offene Stationen etc.)
 - UI auf dem Startbildschirm:
 - Offene Aufgaben, Manipulierte Stationen, lebende Spieler, Infos zur eigenen Rolle
- Meeting Logic + Voting
- Story zu Beginn einbinden
- Lobby (Namen, Visualisierungen..)
- Gedruckte Karten (mit kontrastreichen Farben...)
- Scan – Visualisierung/Verlangsamen

Features – Sekundäre Goals

Zeit zwischen Ende Primary
Goals und 19.8.

- Logbuch
 - +10s Sauerstoff hinzugefügt, Fehler bei einer Station gefunden, Station x repariert
- Soundeffekte
- Haptisches Feedback
- Mehr Spiele
 - Repertoire an Ideen groß, sobald das Grundgerüst läuft sollen mehr hinzukommen
- Optische Modelle für Räume
- Abspann – Die Menschheit hat überlebt, aber um welchen Preis? – Rating des Ergebnis

Ziele

Turbulenzen werden entfernt,
Biomasse wird entfernt!

- ~~Übergeordnetes Ziel:~~

- ~~Ankunft des Raumschiffs am Planeten/ Überleben der Turbulenzen durch Teamwork~~

- Hauptziel der Menschen:

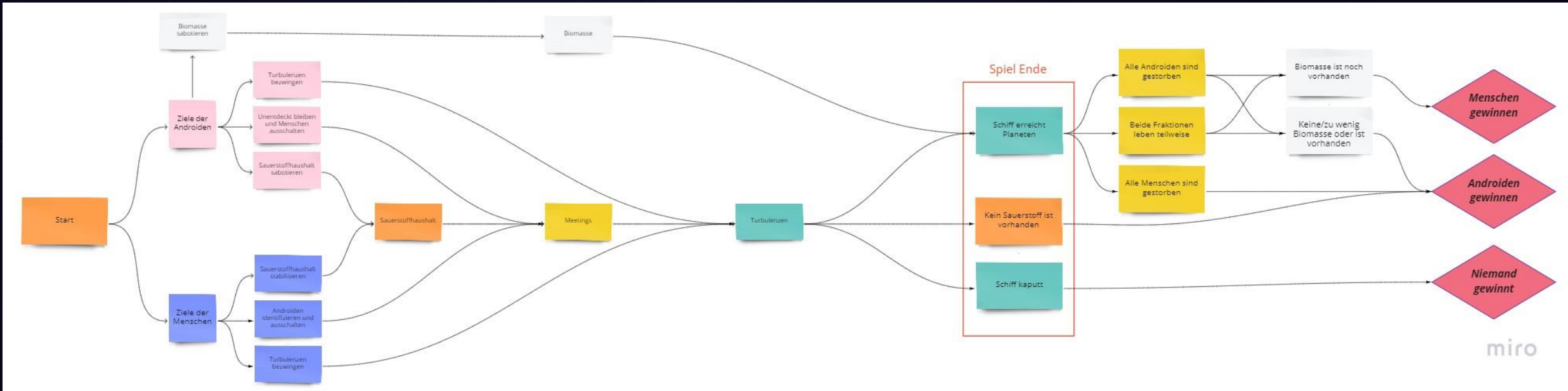
1. Eigenes Überleben sichern – Sauerstoffvorrat über 0 halten.
- ~~2. Sichern des genetischen Materials irdischen Lebens – So viel Biomasse retten wie möglich.~~

- Hauptziel der Androiden:

1. Überleben der Menschheit sabotieren – Sauerstoffvorrat auf 0 bringen.
- ~~2. Jumpstart der menschlichen Zivilisation verlangsamen – Biomasse verringern.~~

Ziele

Ziele ändern sich,
Weniger Endzustände!



- <https://miro.com/welcomeonboard/Ss14dvYC5ggJom2Noe01klSeqbYPLo9Rx5eDxGQnsTkelvgVaID2TNADebBSndh2>