

Xamarin

Link	http://www.xamarin.com
Plattform	Native Anwendungen in C# für <ul style="list-style-type: none">• Android• iOS• Windows Phone• Mac
Entwicklungswerkzeuge	<ul style="list-style-type: none">• Xamarin for MS Visual Studio (Plugin für VS)• Xamarin Studio (eigenständige IDE)
Alternativen / Vergleichbare Technologien	<ul style="list-style-type: none">• Ionic-Framework, Erstellung mobiler Apps auf Basis von HTML5
Lizenz-/Support-Modell	Verfügbare Versionen: <ul style="list-style-type: none">• Starter (kostenlos, mit eingeschränktem Funktionsumfang)• Indie• Business• Enterprise Mehr Informationen hierzu unter https://store.xamarin.com . Support-Modelle: <ul style="list-style-type: none">• Business & Enterprise• Community Mehr Informationen hierzu unter http://xamarin.com/support .
Aktive Weiterentwicklung	
Praxis-/Projekterfahrung	Bisher keine Projekterfahrung bei cellent. Technologischer Ansprechpartner ist Aaron Czichon.

Kurzbeschreibung:

Xamarin ist eine Cross-Platform-Entwicklungsumgebung, um für verschiedene Plattformen mit C# Applikationen zu entwickeln; dazu gehören iOS, Android, Windows Phone und Mac OSX. Die Grundlage des Frameworks bildet die Open-Source-Implementierung [Mono](#) (bzw. MonoTouch und Mono.Android). Dabei werden, nicht wie bei Hybrid-Apps, die Apps mit C# entwickelt und als native Apps kompiliert. Xamarin verwendet dazu den Xamarin Ahead-of-Time (AOT) Compiler für iOS/OSX und den Android Just-In-Time (JIT) für Android.

Die Xamarin Palette ist in 4 Produkte gegliedert:

- Xamarin Platform (Entwicklungsumgebung für die Cross-Platform-Entwicklung mit C#)
- Xamarin Test Cloud (Testmöglichkeit von Apps auf über 2.000 Geräten in der Cloud)
- Xamarin Insights (Analyse des Nutzungsverhaltens einer App)
- Xamarin University (Zugriff auf Online-Kurse rund um das Thema Xamarin)

Weitere Informationen:

- [Xamarin Developer Center](#)
- [Cross-Platform Development with Xamarin & Visual Studio \(Microsoft Virtual Academy\)](#)