三公

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名 | 日期 | 内容 |
| 闫瑞 | 2017.9.22 | 建立文档、编写内容 |

## 基础玩法

1. 人数：3~5人，最少3人，最多5人进行游戏。
2. 牌数：A~K各4张，分黑桃、红桃、梅花、方片4种颜色，共52张牌，每人发3张牌。
3. 公牌：J、Q、K为公牌，如果有一方手中全为公牌，则为“三公”。
4. 序数牌：公牌不计点数，10不算点数也不是公牌，A~9对应着序数1~9。
5. 比牌：根据手中的3张牌序数相加比较大小，相加的点数相同根据最大牌的点数与花色比较。
6. 牌点大小：K>Q>J>10>9>8>7>6>5>4>3>2>A。（A为最小）
7. 花色大小：黑桃>红桃>梅花>方片。
8. 牌型大小：333>三条>三公>点数（333为三张3,三条为3张序数相同的牌）
9. 点数大小：九点>八点>七点>………..>两点>一点>零点。（三张牌点数相加，取各位数为点数）
10. 推注：创建房间时可选择闲家是否可推注，推注是指上局赢过庄家且本局游戏中庄家未发生改变，则可以选择推注。（推注指将上局下注分数与所赢分输作为本局游戏的下注分数）
11. 牌型倍数

|  |  |
| --- | --- |
| **牌型** | **倍数** |
| 333 | 6 |
| 三条 | 5 |
| 三公 | 4 |
| 九点 | 3 |
| 八点 | 2 |
| 其他 | 1 |

## 特殊玩法

1. 每局抢庄：每局游戏都重新抢庄，玩家可选择“抢”或“不抢”，如果只有一人抢庄，其余人皆为不抢，那这个人直接当庄，有多个人同时抢庄时，从抢庄的人中随机一名玩家。
2. 轮流当庄： 第一局由房主或第一个进入房间的人当庄，之后按照逆时针顺序依次轮流当庄。
3. 三公换庄：第一局由房主或第一个进入房间的人当庄，之后有闲家获得三公牌型或以上牌型且大于庄家，则该玩家坐庄，出现多个时牌型最大的一方坐庄。
4. 划船玩法：划船玩法没有庄家，开局后玩家在5~50范围内选择一个分之进行下注，下注后发牌，进行通比点数。
5. 赔付：赔付流程为依大吃小的赔付方式，首先由牌型最小的玩家（最小玩家减分）向牌型最大的玩家（最大玩家加分）开始赔付。（如果第一名盈利足够了，最后一名再往第二名接着赔付，第二名盈利足了接着第三第四名依次）最后一名赔光后，有玩家未盈利足，则倒数第二名玩家接着赔付。（赔付过的玩家不能收赔付）。