

# D1

Grupp Bra-ish

Augusti 2017

## 1 Uppgift

D1: One or two pages drawing on the lessons from the Lego scrum exercise on how to initially work with scrum. Describe three strategies for improving how you implement Scrum in your project, based on the experiences from the LEgo exercise. A strategy can be that you want to do more or less of a practice, or that you want to change how you applied a practice. Mention why you chose the strategy and how the strategy will be implemented. For each strategy, select a KPI that will enable you to monitor your progression. We also want a social contract for the team. Both the social contract and the strategies with KPIs should be uploaded to the team git repo before SEP 01 CET 17:00. The strategies with KPIs should also be e-mailed to Håkan before SEP 01 CET 17:00 since these will be used as examples in the following lecture.

## 2 Inlämning

### 2.1 Dela upp i mindre grupper

I början av legoövningen delade vi upp gruppen på tio personer i två huvudsakliga arbetslag med fem personer i varje. Detta förenklade processen eftersom att varje medlem i sitt arbetslag hade en tydlig roll i arbetsledet (processen). I vårt exempel var det 2 sorterare, 1 "middle-man", och 2 byggare varav en byggare hade kommunikation med produktägare och var scrummaster.

Genom att dela upp sig i mindre grupper kan varje grupp specificera sig på sin tilldelade uppgift. Detta är också bra när det kommer till att specificera arbetsuppgifter. En fråga som togs upp berörde huruvida parprogrammering, alltså ännu mindre grupper, skulle kunna vara till nytta. Gruppen känner att det är för tidigt att avgöra eftersom att vi inte fått klarhet i uppgiften ännu. Om en uppdelning inom laget skall kunna fungera måste det finnas tydlig kommunikation.

**KPI:** Velocity 1-10

## 2.2 Kommunikation

Inledningsvis uppstod stora fel i vår leverans på grund av att vi inte kommunicerade och diskuterade. Samtliga i gruppen hade frågor och gjorde antaganden om hur sprinten skulle genomföras. Hade vi satt oss och diskuterat i 2-3 minuter innan vi börjat bygga är sannolikheten hög att vi både varit mer effektiva med tiden men också följt produktägarens vision närmre.

Med bra kommunikation är det enklare att bedöma exakt hur svår en uppgift är och hur lång tid den beräknas ta. Med kommunikation kommer fler faktorer till ytan vilket, som sagt, ger bättre underlag för beslut i gruppen. Kommunikation är också viktigt för att eliminera flaskhalsar i produktionsledet.

**KPI:** Effektivitet, velocity/timme

## 2.3 Reflektion

Under legoövningen insåg gruppen hur värdefull gemensam reflektion är. Detta går väldigt mycket hand i hand med kommunikation. Ett tydligt exempel på hur mer tilldelad tid till reflektion hade kunnat förbättra sprintarna hade varit om vi djupare gått in på effektivisering.

Bland annat genom att se till så att alla medlemmar i gruppen har en tydlig arbetsuppgift under hela sprinttillfället. I vårt fall slutade det med att sortera, gruppen som var i början av arbetsledet, inte hade någon arbetsuppgift när alla bitar var färdigsorterade och bara byggandet återstod. Genom att tillsammans sitta och reflektera över föregående sprint kommer vi till gemensamma insikter om förbättringar inför nästa moment.

Vi har kommit fram till att köra sprints fredag till fredag. Detta är på grund av att samtliga gruppmedlemmar är lediga på fredagar. Vår plan är att avsluta varje sprint på fredag förmiddag, sedan reflektera en bit in på eftermiddagen, och till sist förbereda och planera inför kommande sprint under den sista delen av arbetsdagen. Detta gör att vi har gott om tid för reflektion och kommunikation.

**KPI:** procentuell utveckling av effektivitet mellan sprintar