
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Aluguel de carros

T2.6

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

- **Pessoa**
 - **Atributos:** nome, data de nascimento , cpf, ,e-mail, senha
 - **Métodos:** cadastrar, buscar, editar e deletar.
- **Admin**
 - **Atributos:** pessoa
 - **Métodos:** validação admin.
- **Client**
 - **Atributos:** pessoa
 - **Métodos:** validação client
- **Carro**
 - **Atributos:** marca, modelo, ano de Fabricação, Cor, disponível.
 - **Métodos:** cadastrar, buscar, editar, deletar .
- **Pagamento**
 - **Atributos:** numero do cartão , nome impresso, data de validade, código de segurança.
 - **Métodos:** cadastrar, escolha de pagamento, finalizar pedido.
- **Endereco**
 - **Atributos:** endereço, estado, cidade, logradouro, complemento, ponto de Referencia, cep.
 - **Métodos:** cadastrar, buscar, editar, deletar.

- **Emprestimo**

- **Atributos:** Endereço, Aluguel, data , entregaOuDevolver.
- **Métodos:** cadastrar, buscar, editar, deletar.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- **RF1:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Cliente.
- **RF2:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Administrador.
- **RF3:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Carro.
- **RF4:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Empréstimo.
- **RF4:** Deve ser possível realizar a buscar por Marca ou modelo do Carro.
- **RF5:** Deve ser possível realizar a buscar se Carro está disponível para empréstimo.
- **RF6:** O software deve possuir um conjunto de pré cadastros.
- **RF7:** Deve ser possível adicionar local de retirada
- **RF8:** Deve ser possível adicionar local de devolver
- **RF9:** Deve ser possível adicionar método de pagamento, cadastrar, escolha de pagamento, finalizar pedido.
- **RF10:** Deve ser possível realizar a validação após o login do Cliente.
- **RF11:** Deve ser possível realizar a validação após o login do Administrado

2.2 Requisitos Não Funcionais

- **RNF1:** O software será desenvolvido em Java
- **RNF2:** O software será desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- **RNF3:** A interação com o usuário será feita por meio de interface gráfica
- **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1,RF3,RF5,RFN1,RFN2,RFN3,RFN4
2	RF2,RF6,RF7,RF8,RF9
3	RF10,RF11,RF4