
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama
Profa. Fabiana Freitas Mendes

Aluguel de carros

T2.6

- **LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS**

- **Pessoa**

- **Atributos:** Nome, Id, Data de nascimento, CPF, Endereco, Email, Senha.
- **Métodos:** cadastrar, buscar, editar e deletar.

- **Administrador**

- **Atributos:** pessoa.
- **Métodos:** validacao administrador.

- **Cliente**

- **Atributos:** pessoa.
- **Métodos:** validacao cliente.

- **Carro**

- **Atributos:** Marca, Modelo, ano de Fabricacao, Cor.
- **Métodos:** cadastrar, buscar, editar, deletar, Carros Disponvies.

- **Pagamento**

- **Atributos:** numero do cartao, nome impresso, data de validade, codigo de seguranca.
- **Métodos:** cadastrar pagamento, Excluir pagamento.

- **Endereco**

- **Atributos:** logradouro, complemento, cep, cidade, estado.
- **Métodos:** adicionar endereco, remover endereco, editar endereco.

- **Emprestimo**

- **Atributos:** carro,data do pedido, Endereco de entrega,Aluguel.
- **Métodos:** local para pegar carro,local para devolver o carro.

- **LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE**

- **Requisitos Funcionais**

- **RF1:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Cliente.
- **RF2:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Administrador.
- **RF3:** Deve ser possível realizar (CRUD) de Carro.
- **RF4:** Deve ser possível realizar a buscar por Marca ou modelo do Carro.
- **RF5:** Deve ser possível realizar a buscar se Carro esta disponivel para aluguel.
- **RF6:** O software deve possuir um conjunto de pre_cadastros.
- **RF7:** Deve ser possível ver carros disponivel que empresa tem para alugel.
- **RF8:** Deve ser possível adicoinar local de retirada e devolver.
- **RF9:** Deve ser possível adicionar método de pagamento, validar (Pagamento) e finalizaro pedido.
- **RF10:** Deve ser possível realizar a validação após o login do Cliente.
- **RF11:** Deve ser possível realizar a validação após o login do Administrado

- **Requisitos Não Funcionais**

- **RNF1:** O software será desenvolvido em Java
- **RNF2:** O software será desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- **RNF3:** A interação com o usuário será feita por meio de interface gráfica
- **RNF4:**O software desenvolvido será para ambiente desktop

- **Prioridade dos Requisitos**

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1,RF3,RF4,RF5,RFN1,RFN2,RFN3,RFN4
2	RF2,RF6,RF7,RF8,RF9

3	RF10,RF11
---	-----------