

# Assignment Guidance: Slicing Figma to HTML

Front End Web Development Bootcamp

## Periode Pembelajaran

Constructing Web Pages with HTML

Mastering HTML Elements

## Objectives

1. Student mampu mengimplementasi Tag <header>, <nav>, <main>, <footer>
2. Student mampu menggunakan Block Elements atau inline elements
3. Student mampu menggunakan List
4. Student mampu menggunakan Nesting Element
5. Student mampu menggunakan HTML Media
6. Student mampu menggunakan Form dan Input
7. Student mampu menggunakan Hyperlink
8. Student mampu melakukan slicing design Figma ke coding website FE

## Deskripsi Assignment

Slicing Figma to HTML adalah proses mengambil desain yang telah dibuat dalam Figma dan mengimplementasikannya menjadi kode HTML dapat dijalankan di web browser.

## Detail Assignment

Sebagai Frontend Developer, kita ditugaskan untuk membuat sebuah sistem blog untuk mendukung tim digital marketing.

Beberapa halaman yang diperlukan untuk blog adalah:

1. Halaman utama blog (berisi daftar blog & form pencarian)
2. Halaman detail dari blog

Referensi desain website bisa menggunakan link figma dibawah ini :

<https://www.figma.com/file/n5GS0kSmiwyiCHnYHRA2A2/Bootcamp-Front-End?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=zbF2pPvLuIVZQ6pE-1>

## Tools

Visual Studio Code

## Pengumpulan Assignment

### Deadline :

Maksimal H+7 Kelas (Pukul 23.30 WIB)

### Details :

Dikumpulkan dalam bentuk ZIP, secara INDIVIDU, di LMS

## Indikator Penilaian

No.	Aspek Penilaian	Parameter	Bobot Maksimal
1	Slicing Figma	Halaman dibuat sesuai dengan desain pada figma dan requirement yang ada	20
2	HTML	Mampu mengimplementasi Tag <header>, <nav>, <main>, <footer>	20
3		Mengimplementasikan penggunaan Block Element atau Inline Element	10
4		Mengimplementasikan List pada tampilan website	10
5		Menggunakan Nesting Element	10
6		Mengimplementasikan penggunaan HTML media	10
7		Menggunakan Hyperlink	10
8		Terdapat implementasi Form dan Input	10

## Referensi

1. [Modul Pembelajaran Frontend Development](#), HTML 1–2 halaman 79 -92

### Ketentuan Pencapaian Nilai:

Nilai minimum Lulus Penyaluran Kerja: 75

Nilai minimum Lulus Bootcamp: 65

### Ketentuan Penilaian:

Mengumpulkan Assignment tepat waktu: Sesuai dengan nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 12 jam setelah deadline: - 3 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 1 x 24 Jam setelah deadline: - 6 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 2 x 24 Jam setelah deadline: - 12 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 3 x 24 Jam setelah deadline: - 18 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 4 x 24 Jam setelah deadline: - 24 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 5 x 24 Jam setelah deadline: - 30 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 6 x 24 Jam setelah deadline: - 36 dari nilai yang diberikan mentor

Mengumpulkan Assignment 7 x 24 Jam setelah deadline: - 42 dari nilai yang diberikan mentor