

## TUTORIAL

När man klickar på tutorial mode är tanken att man ska starta ett spel men att det visas instruktioner inför alla val man kan ta. Tutorialen ska vara inriktad till förstagångsspelare som inte har spelat Rich Collectors förut.

## RICH COLLECTORS

Rich Collectors är ett spel baserat på Erik Andersson Sundéns spel Collectors. Med tillåtelse har Agnes Olofsson, Hanne Gezelius, Karolina Hagerman, Maja Markiewicz och Daniella Rosendahl gjort en bitvis förenklad online-version.

## TANKEN MED SPELET

Rich Collectors ska spelas över zoom eller motsvarande kommunikationsmedel och det krävs ett stort eget ansvar samt tillit till sina medspelare.

Precis som vid vanliga brädspel finns möjligheter att fuska men varje spelare väljer att inte göra det. Vid varje byte av kvartal tar spelarna själva antalet mynt och kort som står enligt spelinstruktionerna. Då inte mycket vägledning ges av spelet i sig krävs det att spelarna läst in sig på reglerna och kan spelet innan de börjar spela spelet. Därför har vi valt att placera ut spelreglerna både på hemskärm och spelskärm.

För att spelet ska vara så användarvänligt som möjligt har vi valt att utöver spelreglerna även placera ut kortare informationsrutor för varje spelområde. Uppe i högra hörnet har vi lagt en röd text som visar vilket drag som gjorts och vem som gjort det. För att markera platser på spelplanen som är möjliga att trycka på ändras muspekaren från pil till pekfinger. Kort som kan väljas när en spelare utfört en handling lyser upp med en gul ram. För detaljer som är svåra att se så som skill-symbolen med fem stjärnor har vi lagt in en modul som visas när spelaren för musen över skill-symbolen. Slutligen har även spelarens flaskor en modul som visar hur fler flaskor på hand påverkar vid kvartalsskifte.

Spelarna har varsina färger på flaskorna precis som i originalspelet så att alla ser vem som har lagt sin flaskor var. Spelplanerna har vi valt att hålla öppna för att spelarna ska kunna se hur de andra spelarna ligger till och strategiskt kunna lägga upp sitt spel.

## VAD SOM INTE HUNNITS MED

Auction - alla ska kunna buda på kort.

Work - två drag för future income

Spelpjäs - att korten flyttas fram.

Man ska automatiskt få flaskor om man köper en skill med en flaskor på