Referaatti:

Tämä referaatti käsittelee Kenny Heinosen kandityötä: Ryhmätyö ohjelmistokehityksessä.

Ketterät menetelmät ja ryhmätyöskentely tarkasteli ketteriä menetelmiä XP ja Scrum ja niiden suhdetta ryhmätyöhön.

Extreme Programming (XP) on Kent Beckin luoma ketterä menetelmä, joka painottaa kommunikointia ja ryhmätyöskentelyä. XP:ssä kehitys tapahtuu lyhyissä, 1-4 viikon iteraatioissa. XP:n tärkeimpinä ominaisuuksina mainitaan kommunikaatio ja pariohjelmointi. Kommunikaatiota edistääkseen tiimin jäsenille järjestetään yhteinen työskentelytila. Myös asiakkaan läsnäolo on iso etu, koska hän pystyy nopeasti keskustelemaan vaatimuksista ja antamaan palautetta. Pariohjelmointi jossa kaksi ohjelmoijaa jakaa saman tietokoneen, tekevät ohjelmointia rooleilla ajaja ja navigoija. Ajaja keskittyy ohjelmointiin ja navigoija analysoi kirjoitettua koodia ja kertoo mitä milloinkin toteutetaan. Pariohjelmoinnin etuina on mainittu koodin laatu ja oppiminen. XP:n prosessin vaiheiksi on listattu; julkaisusuunnittelu jossa suunnitellaan kunkin iteraation sisältö, iteraatio, jonka aikana valitut tehtävät toteutetaan ja viedään lopuksi tuotantoon ja hyväksymistestaus, jossa testataan iteraation aikana toteutetut vaatimukset ja niiden toiminta.

Scrum on prosessimalli, joka painottaa tiimien yhteistyöhön. Scrummissa on 1-4 viikon sprinttejä joissa kehitys tapahtuu. Scrum tiimit koostuvat monitaitoisista jäsenistä. Scrummissa vaatimukset kerätään tuotteen kehitysjonoiksi, joka on priorisoitu. Asiakasta kutsutaan scrummissa tuoteomistajaksi. Sprintin aloitus tapahtuu aina suunnittelupalaverissa jossa tiimi valitsee ja sitoutuu siihen mitkä vaatimukset toteutetaan sprintin aikana. Muita tärkeitä scrummin osia ovat päiväpalaveri, katselmointi sekä retrospektiivi jossa tiimi keskustelee sprintin sujumisesta.

Persoonallisuuden vaikutuksesta tiimin työskentelyyn ja sen toimivuuteen tarkasteltiin Myers-Briggis tyyppi-indikaattorin kautta ja tunnistettiin mikä sopii parhaiten mihinkin kehitysvaiheeseen.

Vaatimusmäärittelyyn sopii parhaiten tiimin jäsenet, jotka ovat sekä ekstroverttejä (helppo keskustella asiakkaan kanssa), että tuntevia (osaa asettua myös käyttäjän rooliin ja miettiä käyttäjän tarpeita) (EF).

Suunnittelu sopii parhaiten tiimin jäsenet jotka ovat intuitiivisia (ovat luovia ja kokeilevat asioita), sekä ajattelevia (on ongelmanratkaisutaitoja).

Toteutus sopii parhaiten tiiminjäsenet jotka ovat introvertteja (itsenäisiä, hyvä keskittymiskyky), ajatteleva (looginen ajattelu) sekä tosiasiallinen (yksityiskohdat ja faktatieto) (IST).

Testaus sopii parhaiten tiiminjäsenet, jotka ovat tosiasiallisia (tarkkuus) ja järjestelmällisiä (SJ).

Ylläpito sopii parhaiten tiiminjäsenet, jotka ovat tosiasiallisia (suosivat tuttujen tehtävien tekoa) ja spontaanit (sopeutuvat muutoksiin) (SP).