**기능정의서**

1. 간략한 게임소개 & 기획

-앙상블스타즈!! 모작

일본의 게임사 Happy Elements의 앙상블 스타즈 ip로 나온 게임 앙상블스타즈!!(2)

를 모작했습니다.

원작은 플레이어가 프로듀서가 되어 아이돌들과 의사소통을 하고, 그들이 진행해 가는 이야기를 보고, 업데이트되는 가챠를 통해 카드를 얻어서 리듬게임에 입힐 옷을 얻고, 팬수를 모으는 게임입니다.

그 중, 게임의 코어 시스템인 리듬게임과 가챠시스템 구현에 초점을 맞췄습니다.

1. 필수 기능 정리

-씬 전환을 통해 스타트화면에서부터 메인화면, 가챠화면, 게임화면으로 이동

-스타트화면을 누르면 랜덤한 음성이 나오며 메인화면에 랜덤한 배경화면이 뜨게 구현

<리듬게임>

-인스펙터 껐다 키는 기능으로 화면전환하여 노래선곡

-비디오플레이 레이어와 노트 레이어를 다르게 하여 리듬게임 구현

<가챠>

-애니메이션과 함께 랜덤하게 10장씩 스카우트 구현

-카드 등급별 출현 확률 조정 (가중치랜덤)