



알고리즘 : 집합의 처리

집합(set)의 처리

상호배타적 집합(disjoint set)만을 대상으로 한다. 즉 교집합 연산은 다루지 않는다.

상호배타적 집합 처리에 필요한 작업(지원하는 연산)

- Mask-Set(x) : 원소 x 로만 이루어진 집합을 생성한다.
- Find-Set(x) : 원소 x 가 속한 집합을 알아낸다.
- Union(x, y) : 원소 x 가 속한 집합과 원소 y 가 속한 집합의 합집합을 구한다.

연결리스트(Linked List)를 이용한 집합의 처리

의미

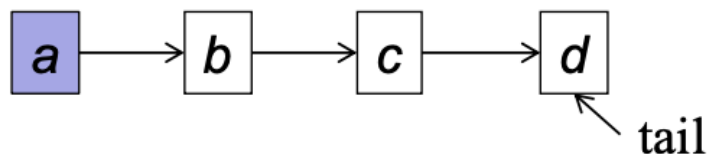
각 원소 당 하나의 노드를 만들고, 같은 집합에 속한 원소들을 하나의 연결 리스트로 관리한다.

- 집합의 대표 원소 = Linked List의 맨 앞의 원소
- 마지막 원소를 가리키는 변수 tail을 가짐. (Union에 이용)

예시

{a, b, c, d}를 표현하는 연결리스트

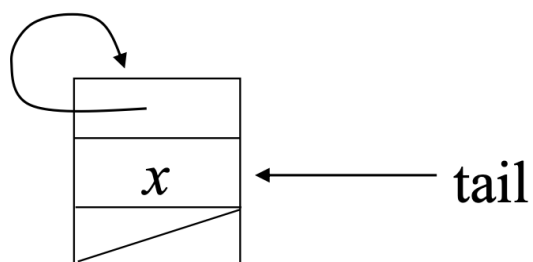
대표 원소는 a



노드 구조

대표 원소를 가리키는 링크
원소 값
다음 원소를 가리키는 링크

원소가 하나인 집합

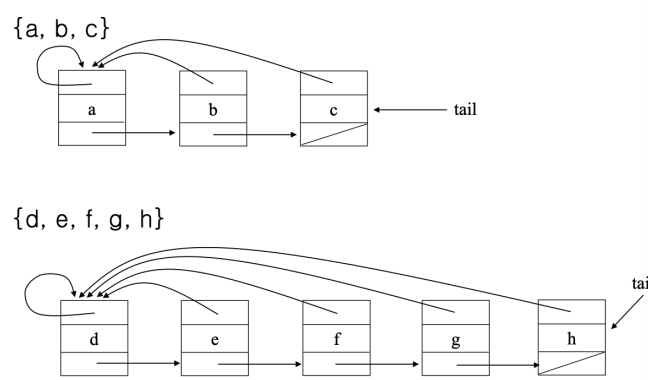


Make-Set 예시

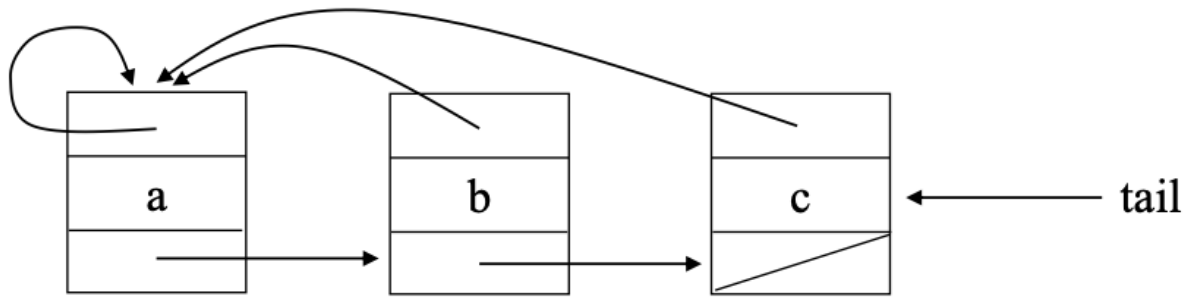
Make-Set(x) : 원소 x 로만 이루어진 집합 $\{x\}$ 를 만드는 연산

1. 노드를 하나 만들어 원소 x 를 저장한다.
2. 대표 원소 링크는 자신을 가리키도록 한다.
3. 다음 원소는 없으므로 다음 원소 링크는 NIL이 된다.

원소가 여러 개인 집합



Find-Set 예시

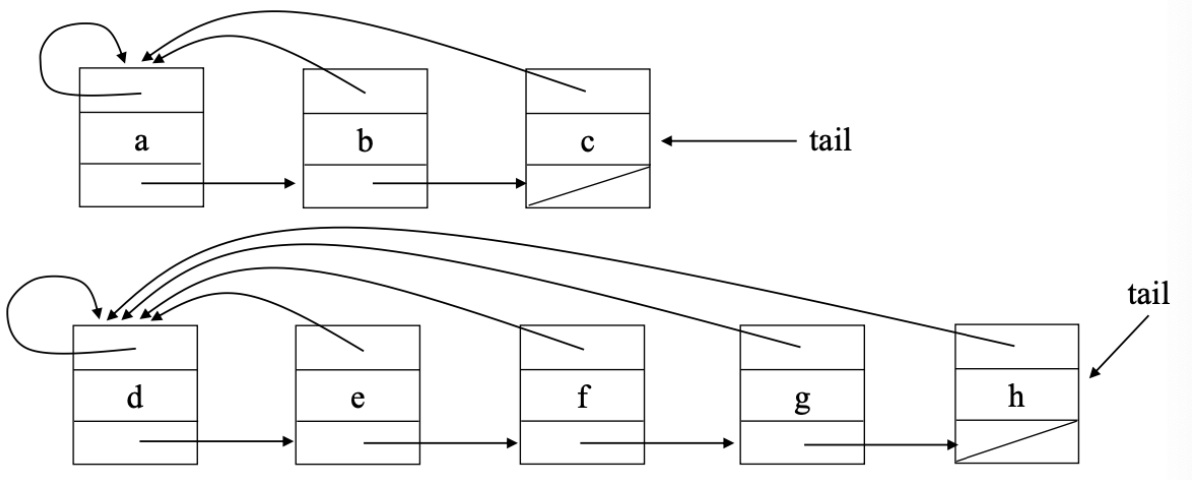


Find-Set(a) : 원소 a가 속한 집합을 알아냄 -> 대표 원소 a

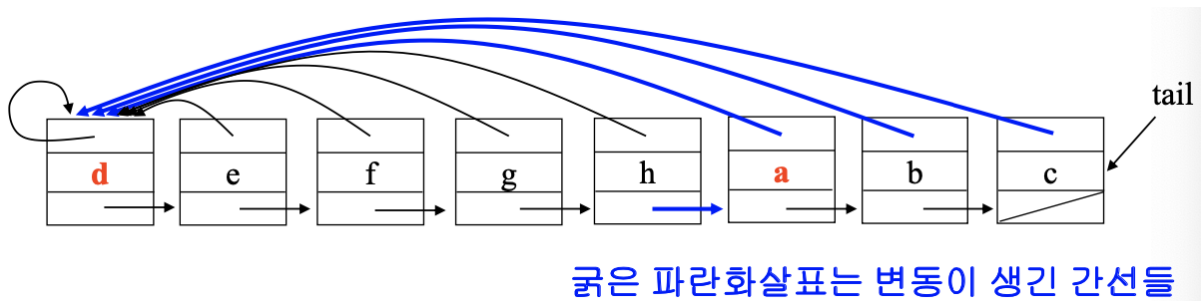
Find-Set(b) : 원소 b가 속한 집합을 알아냄 -> 대표 원소 a

Find-Set(c) : 원소 c가 속한 집합을 알아냄 -> 대표 원소 a

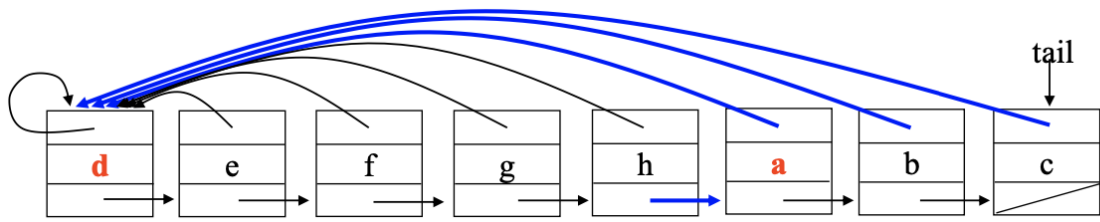
Union 예시



Union(c, g)연산 : Find-Set(c)와 Find-Set(g)를 수행해 각각의 대표 원소를 알아낸 후, 한 집합을 다른 집합의 뒤에 붙인다.



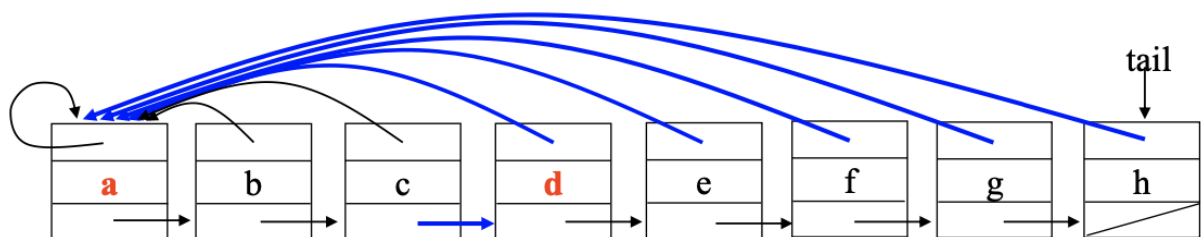
- Weighted Union



무게를 고려한 유니온 연산으로 Linked List로 된 두 집합의 합집합을 구할 때 큰 집합 뒤에 작은 집합을 붙인다.

대표 원소를 가리키는 링크 갱신 작업으로 최소화 할 수 있다.

Weighted Union이 아닌 예시



수행시간

Linked List로 표현한 배타적 집합에서 Weighted Union을 사용할 때 m번의 Make-Set, Find-Set, Union 연산 중 n번이 Make-Set이라면 **총 수행시간은 $O(m + n \log n)$** 이다.

증명

- Make-Set이 n번 이므로 원소의 수는 n개
- Make-Set, Find-Set은 각각 $O(1)$ 이므로 모두 합쳐도 **$O(m)$** 이다.
- Union에서 '임의의 원소 x에 대해 대표 원소 포인터 갱신 수 $\leq \log_2 n$ ' 인데 x가 속한 집합은 갱신이 일어날 때마다 $1 \rightarrow 2 \rightarrow 2^2 \rightarrow 2^3 \rightarrow \dots$ 이상의 비율로 커지므로 총 **대표 원소 갱신 수 $\leq n \log_2 n$** 이다.
- 전체 수행시간 = $O(m + n \log n)$

트리(Tree)를 이용한 집합의 처리

의미

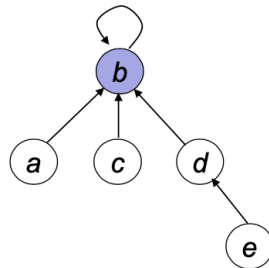
각 원소 당 하나의 노드를 만들고, 같은 집합에 속한 원소들을 하나의 트리로 관리한다.

- 일반적인 트리와 다르게 child가 parent를 가리키는 구조이다.

- 집합의 대표 원소 = 트리의 루트

예시

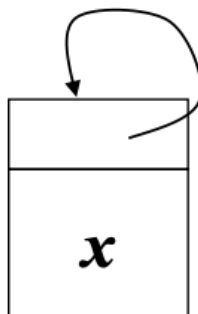
{a, b, c, d, e}를 표현하는 트리



노드 구조

parent	부모를 가리키는 링크
원소 값	

원소가 하나인 집합



간단하게 표기



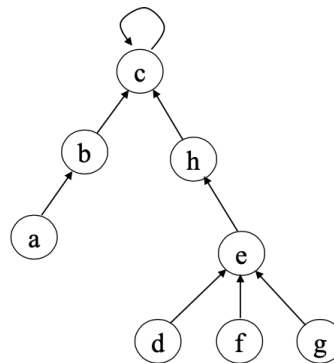
Make-Set 예시

Make-Set(x) : 원소 x 로만 이루어진 집합 $\{x\}$ 를 만드는 연산

1. 노드를 하나 만들어 원소 x 를 저장한다.
2. 부모 링크는 자신을 가리키도록 한다.

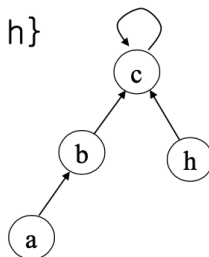
원소가 여러 개인 집합

$\{a, b, c, h, d, e, f, g\}$

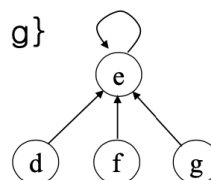


Find-Set 예시

$\{a, b, c, h\}$



$\{d, e, f, g\}$



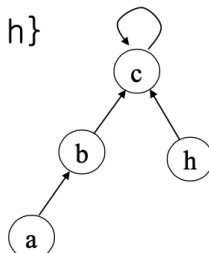
Find-Set(a) : 원소 a 가 속한 집합을 알아냄 -> 대표 원소 c

Find-Set(e) : 원소 e 가 속한 집합을 알아냄 -> 대표 원소 e

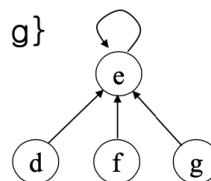
Find-Set(g) : 원소 g 가 속한 집합을 알아냄 -> 대표 원소 e

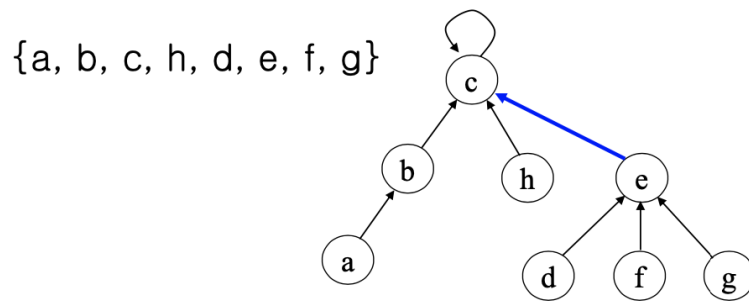
Union 예시

$\{a, b, c, h\}$



$\{d, e, f, g\}$





Tree를 이용한 집합 처리 알고리즘

Mask-Set(x)

```

Make-Set(x)      // 노드 x를 유일한 원소로 하는 집합을 만든다.
{
  x.parent <- x;
}
  
```

Union(x, y)

```

Union(x)         // 노드 x가 속한 집합에 노드 y가 속한 집합을 합친다.
{
  Find-Set(y).parent <- Find-Set(x);
}
  
```

Find-Set(x)

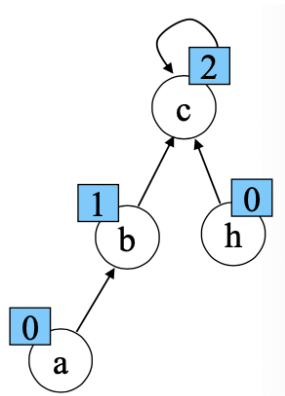
```

Find-Set(x)      // 노드 x가 속한 집합을 알아낸다.
{
  // 즉 노드 x가 속한 트리의 루트 노드를 리턴한다.
  if(x = x.parent)
    return x;
  else
    return Find-Set(x.parent); // 재귀 사용
}
  
```

연산의 효율을 높이는 방법 (= 트리의 높이를 낮추는 방법)

1. rank를 이용한 Union

Union연산을 수행해 트리가 확장될 때, 트리의 높이를 가능한 낮게 유지할 수 있도록 한다.



rank의 개념

각 노드에 랭크(rank)라는 이름의 필드를 두어 자신을 루트로 하는 서브트리의 높이를 저장한다.

하나의 노드로 이루어진 트리(서브트리)의 높이는 0으로 정의한다.

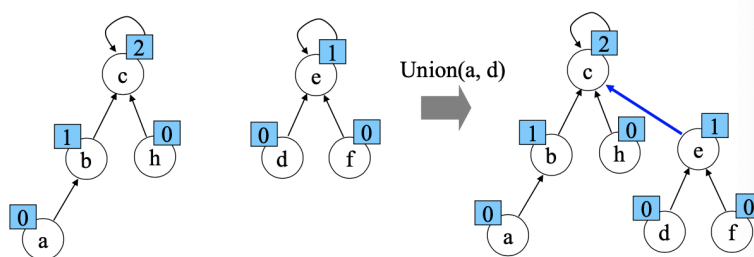
집합의 랭크(rank)

루트 노드의 rank가 그 집합의 rank이다.

랭크를 이용한 Union

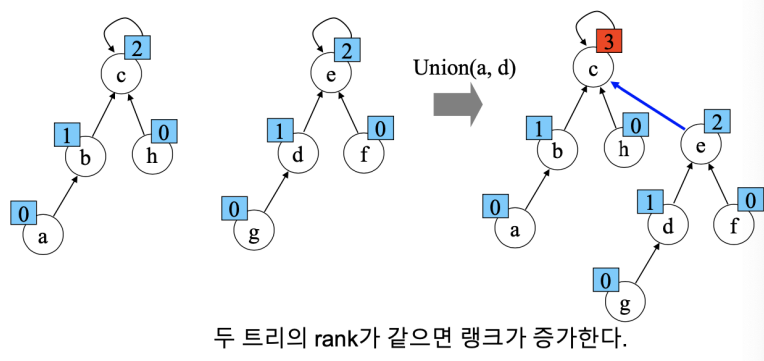
Union 연산 시 rank가 낮은 집합을 rank가 높은 집합에 붙인다.

랭크가 변하지 않는 예



rank가 낮은 집합을 rank가 높은 집합에 붙인다.

랭크가 증가하는 예



랭크를 이용한 알고리즘

Mask-Set(x)

```
Make-Set(x)      // 노드 x를 유일한 원소로 하는 집합을 만든다.
{
  x.parent <- x;
  x.rank <- 0;
}
```

Union(x, y)

```
Union(x)         // 노드 x가 속한 집합과 노드 y가 속한 집합을 합친다.
{
  xx <- Find-Set(x);
  yy <- Find-Set(y);
  if(xx.rank > yy.rank)
    yy.parent <- xx;
  else {
    xx.parent <- yy;
    if (xx.rank == yy.rank)
      yy.rank <- yy.rank + 1;
  }
}
```

Find-Set(x)은 랭크를 이용하지 않은 알고리즘과 동일하다.

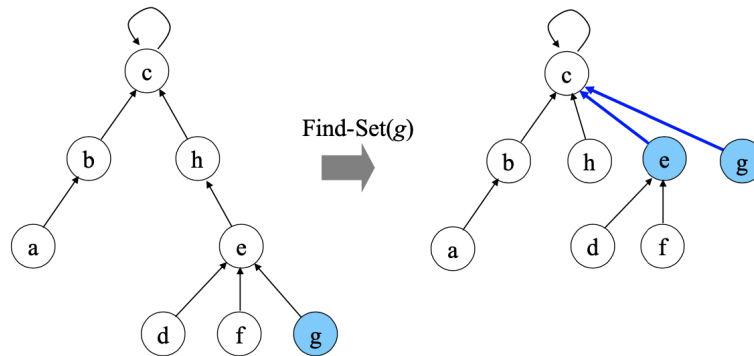
2. 경로 압축 (path compression)

Find-Set 연산을 수행하는 과정에서 경로의 길이를 줄이는 시도를 한다.

개념

Find-Set을 수행하는 과정에서 만나는 모든 노드들에 대해, 현재 부모를 가리키는 대신, 직접 root를 가리키도록 parent 포인터를 바꿔준다. 이 과정에서 트리의 높이가 줄어들 가능성이 높다.

예시



경로 압축을 이용한 알고리즘

Find-Set(x)

```
Find-Set(x)      // 노드 x가 속한 집합을 알아낸다.
{
    // 즉 노드 x가 속한 트리의 루트 노드를 리턴한다.
    if(x.parent != x)      // x가 대표 원소(루트 노드)가 아니면
        x.parent <- Find-Set(x.parent);    // x의 parent의 대표 원소를 찾아 x의 parent로 삼는다.

    return x.parent;
}
```

수행시간

랭크를 이용한 Union

- 랭크가 k인 노드를 대표로 하는 집합의 원소 수는 최소한 2^k 개다.
- 원소 수가 n인 집합을 표현하는 트리에서 임의의 노드의 랭크는 $O(\log n)$ 이다.
- m번의 Make-Set, Union, Find-Set 중 n번이 Make-Set이라면, 이들의 총 수행 시간은 $O(m \log n)$ 이다.

Tree로 표현한 배타적 집합에서 랭크를 이용한 Union과 경로압축을 이용한 Find-Set을 동시에 사용

m번의 Make-Set, Union, Find-Set 중 n번이 Make-Set일 때 이들의 총 수행시간은 $O(m \log^* n)$ 이다.

+) $\log^* n$ 은 “로그스타 n” 이라고 읽고, 다음과 같이 정의된다.

$\log^* n = \min \{k : \log \log \dots \log n \leq 1\}$

즉 현실적인 n 값에 대해 $\log n$ 는 상수라고 봐도 될 정도로 작은 값이다. 따라서 $O(m \log n)$ 은 사실상 $O(m)$ 으로 선형시간이다.

요약

상호 배타적 집합을 표현하는 대표적인 방법 : **Linked List를 이용한 방법, Tree를 이용한 방법**

상호 배타적 집합 처리에 필요한 작업 : **Make-Set, Find-Set, Union**

Linked List를 이용한 방법은 잘 구현하면 **Make-Set, Find-Set**은 $O(1)$, **Union**은 평균 $O(\log n)$ 시간을 소요한다.

트리를 이용한 방법은 잘 구현하면 m 번의 **Make-Set, Find-Set, Union** 작업에 $O(m)$ 시간을 소요한다.