

4

하이브리드 : 제이쿼리 응용

제이쿼리 메소드

제이쿼리 CSS3 메소드

제이쿼리의 기능 중 하나가 CSS3 스타일 속성을 제어하는 것이다.

CSS3관련 메소드를 통해서 HTML5 문서의 스타일을 동적으로 변경 가능하다.

```

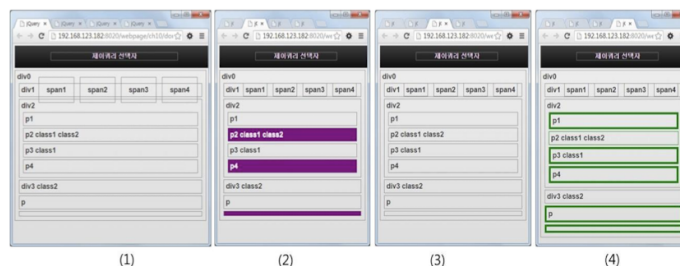
$( ).css(CSS속성명)                <!-- 선택된 엘리먼트에 적용된 CSS 스타일 속성 값을 반환 -->
$( ).css(CSS속성명, CSS속성값)    <!-- 선택된 엘리먼트에 CSS 스타일을 적용 -->
$( ).addClass(CSS클래스명)        <!-- 선택된 엘리먼트에 class 속성값을 설정(CSS 클래스 명으로 선언
    된 스타일을 적용) -->
$( ).removeClass(CSS클래스명)     <!-- 선택된 엘리먼트의 class 속성값을 제거 (적용된 CSS 클래스 스
    타일을 제거) -->
$( ).toggleClass(CSS클래스명)     <!-- 선택된 엘리먼트에 class 속성값이 존재하면 제거, 없으면 추가
    (CSS 클래스 스타일을 적용/해제를 전환) -->
$( ).hasClass(CSS클래스명)        <!-- 선택된 엘리먼트에 class 속성값 존재 유무를 반환 (CSS 클래스 스
    타일 적용 유무를 반환) -->
$( ).width()                      <!-- 선택된 엘리먼트의 너비 값을 반환 -->
$( ).width(너비값)                <!-- 선택된 엘리먼트의 너비 값을 설정 -->
$( ).height()                     <!-- 선택된 엘리먼트의 높이 값을 반환 -->
$( ).height(높이값)              <!-- 선택된 엘리먼트의 높이 값을 설정 -->
    
```

• DOM CSS 메소드 예제

[예제10-1] DOM CSS 메소드 적용하기 /ch10/dom-css.html

```

$('span').css('padding','20px');                // (1)
$('p:odd').css({'background-color':'purple', 'color': 'white'}); // (2)
$($('#span2').css('background-color',$('p:eq(1)').css('background-color'))); // (3)
$('p').css('border-color','green')
    .not(':eq(1)')
    .css('border-width','thick');                // (4)
    
```



맵 방식과 메소드 체인 방식

CSS3 메소드를 통해 CSS3 스타일을 지정할 때 2가지 방식이 가능하다.

1. 맵(map) 방식

{ } 안에 ':' 으로 구분한 속성과 값의 쌍을 ','로 구분하여 여러 개 나열하는 방법이다.

```
$('.p:odd').css({'background-color': 'purple', 'color', 'white'});
```

1. 메소드 체인(method chain) 방식

메소드 호출 뒤에 마침표(.)를 찍고 또 다른 메소드를 호출하도록 함으로써 한 문장 안에서 체인처럼 연속적으로 메소드를 호출하는 방법이다.

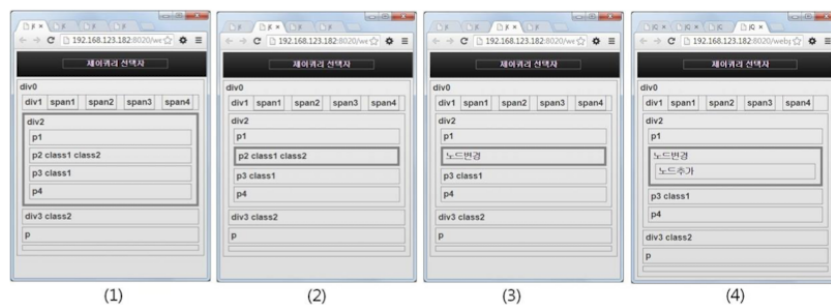
앞의 메소드가 반환하는 제이쿼리 객체에 뒤에 연결된 메소드가 추가로 적용되는 방식이다.

전체 코드 길이가 줄어드는 이점을 가지고 있다.

```
$('.p:odd').css('background-color', 'purple').css('color', 'white');
```

• 예제

```
(1) $('div:eq(2)').css('border-width', 'thick');  
(2) $('div:eq(2)').find('.class2').css('border-width', 'thick');  
(3) $('div:eq(2)').find('.class2').text('노드 변경').css('border-width', 'thick');  
(4) $('div:eq(2)').find('.class2').text('노드 변경').append('<h5>노드추가</h5>').css('border-width', 'thick');
```



스타일 클래스 메소드 적용하기

```

<style type="text/css">
.class2 { border-width: thick; }
.u_bgpurple { background-color: purple; color: white; }
.u_dotted { border-style : dotted; }
</style>
... 생략 ...
$('span:first').addClass('u_bgpurple');           // (1)
$('p:eq(1)').removeClass('class2').addClass('u_bgpurple'); // (2)
$('span').toggleClass('u_bgpurple');              // (3)

```



(1)

(1)(2)

(1)(2)(3)

DOM 트리 관련 메소드

DOM 탐색 메소드

선택자 이외에도 여러 DOM 탐색 메소드를 통해 엘리먼트에 접근이 가능하다.

DOM 트리 관련 탐색 메소드와 필터링 메소드는 선택자의 기능을 확장 및 보완한다.

- 탐색(traversing)메소드 : DOM 트리의 선택된 위치를 기준으로 원하는 노드(주로 엘리먼트)를 찾는다.
- 선택자 대신 현재의 참조 엘리먼트를 기준으로 탐색 메소드를 사용하는 것이 효과적인 경우에 사용한다. (예: 이전 또는 다음 엘리먼트를 접근하는 경우)
- %() 함수 선택자를 이용해 특정 노드를 찾은 후, 그 위치를 기준으로 다른 노드를 탐색한다.

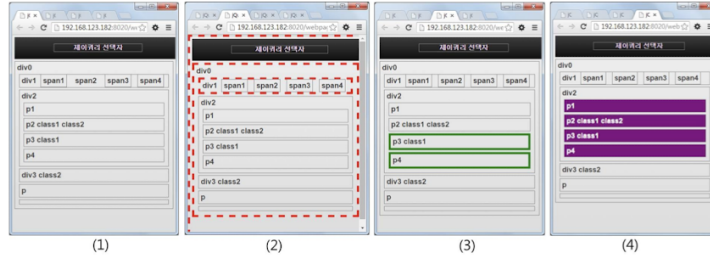
형식	기능
\$().find()	선택된 엘리먼트 중에서 조건을 충족하는 모든 자손 엘리먼트를 반환
\$().children()	선택된 엘리먼트 중에서 [조건을 충족하는] 모든 자식 엘리먼트들을 반환
\$().parent()	선택된 엘리먼트 중에서 부모 엘리먼트를 반환
\$().parents()	선택된 엘리먼트 중에서 [조건을 충족하는] 모든 조상 엘리먼트들을 반환
\$().siblings()	선택된 엘리먼트 중에서 자신을 제외한 [조건을 충족하는] 모든 형제 엘리먼트들을 반환
\$().prev()	선택된 엘리먼트 중에서 바로 앞에 위치한 [조건을 충족하는] 형제 엘리먼트를 반환
\$().prevAll()	선택된 엘리먼트 중에서 앞에 위치한 모든 [조건을 충족하는] 모든 형제 엘리먼트들을 반환
\$().next()	선택된 엘리먼트 중에서 바로 다음에 위치한 [조건을 충족하는] 형제 엘리먼트를 반환
\$().nextAll()	선택된 엘리먼트 중에서 다음에 위치한 [조건을 충족하는] 모든 형제 엘리먼트들을 반환

- 예제

```

$('span:eq(2)').prev().css('border-style', 'hidden');           // (1)
$('span').parents().css('border', 'dashed thick red');        // (2)
$('#p2').nextAll().css('border', 'solid thick green');         // (3)
$('#div2').find('p').css({'background-color': 'purple', 'color': 'white'}); // (4)

```



DOM 필터링 메소드

DOM트리의 선택된 노드 집합(제이쿼리 객체 집합)에서 다시 특정 조건을 만족하는 노드만을 탐색하는 필터링 메소드이다.

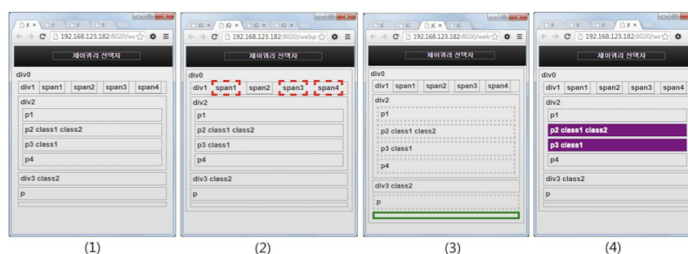
형식	기능(첨자가 0부터 시작됨)
<code>\$(...).filter()</code>	선택된 엘리먼트들 중에서 필터링 조건을 충족하는 엘리먼트를 반환
<code>\$(...).slice(시작첨자[, 종료첨자])</code>	선택된 엘리먼트들 중에서 시작첨자부터 종료첨자 이전까지의 엘리먼트를 반환
<code>\$(...).first()</code>	선택된 엘리먼트들 중에서 첫 번째 엘리먼트를 반환
<code>\$(...).last()</code>	선택된 엘리먼트들 중에서 마지막 엘리먼트를 반환
<code>\$(...).eq(n)</code>	선택된 엘리먼트들 중에서 첨자 n인 엘리먼트를 반환
<code>\$(...).has()</code>	선택된 엘리먼트들 중에서 특정 자손 엘리먼트를 갖는 엘리먼트를 반환
<code>\$(...).is()</code>	선택된 엘리먼트들 중에서 특정 조건을 만족하는 엘리먼트가 있으면 'true' 반환
<code>\$(...).not()</code>	선택된 엘리먼트들 중에서 특정 조건을 만족하지 않는 엘리먼트를 반환

예제

```

$('div').first().css('border-style', 'hidden');                // (1)
$('span').not('#span2').css('border', 'dashed thick red');     // (2)
$('p').css('border', 'dotted thick silver').filter('#div0 p:last').css('border', 'solid thick green'); // (3)
$('p').slice(1,3).css({'background-color': 'purple', 'color': 'white'}); // (4)

```



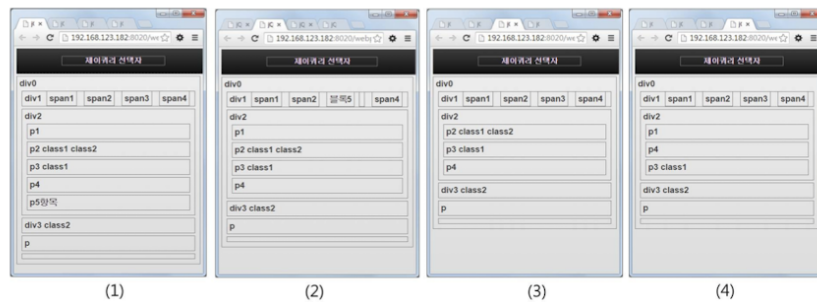
DOM 트리 엘리먼트 조작 메소드

정적인 HTML5문서에 동적인 특성을 제공하는 제이쿼리의 대표적 기능이다. DOM트리에 새로운 노드를 추가하거나 변경 또는 제거를 자유롭게 수행한다.

형식	기능
<code>\$().append()</code>	선택된 엘리먼트의 마지막 자식 엘리먼트로 추가
<code>\$().prepend()</code>	선택된 엘리먼트의 첫 번째 자식 엘리먼트로 추가
<code>\$().after()</code>	선택된 엘리먼트의 뒤에 형제 엘리먼트로 추가
<code>\$().before()</code>	선택된 엘리먼트의 앞에 형제 엘리먼트로 추가
<code>\$().empty()</code>	선택된 엘리먼트의 내용을 비움(자식 엘리먼트만 제거)
<code>\$().remove()</code>	선택된 엘리먼트를 제거(엘리먼트 자신도 포함하여 제거)
<code>\$().replaceWith()</code>	선택된 엘리먼트를 특정 엘리먼트로 바꿈
<code>\$().clone()</code>	선택된 엘리먼트를 복사
<code>\$().wrap()</code>	선택된 엘리먼트를 특정 엘리먼트로 둘러쌈(부모 엘리먼트로 삽입)
<code>\$().unwrap()</code>	선택된 엘리먼트의 부모 엘리먼트를 제거

• 예제

[예제10-5] DOM 엘리먼트 메소드 적용하기	/ch10/dom-element.html
<pre> \$('#div2').append(\$('#<p id="p5">p5항목</p>')); // (1) \$('#span3').before(\$('#블록5')).empty(); // (2) \$('#p1').remove(); // (3) \$('#p2').replaceWith(\$('#p4')); // (4) </pre>	



DOM 트리 속성 조작 메소드

엘리먼트의 시작 태그 안에 포함된 속성 이름과 속성값은 DOM트리에서 엘리먼트 노드의 하위 노드이다.

속성에 대해서도 메소드를 통해 DOM 트리에 추가하거나 제거가 가능하다.

형식	기능
<code>\$().attr(속성명)</code>	선택된 엘리먼트들 중 첫 번째 엘리먼트의 특정 속성값을 반환
<code>\$().attr(속성명,속성값)</code> <code>\$().attr({속성집합})</code> <code>\$().attr(속성명,함수())</code>	선택된 모든 엘리먼트에 속성값을 설정 여러 속성값을 한꺼번에 설정(맵형식({속성명:속성값, 속성명:속성값, ... })) 함수 반환 값을 속성값으로 설정
<code>\$().removeAttr(속성명)</code>	선택된 모든 엘리먼트의 특정 속성을 제거
<code>\$().val()</code>	선택된 첫 번째 엘리먼트(폼 관련)의 value 속성값을 반환
<code>\$().val(속성값)</code>	선택된 모든 엘리먼트(폼 관련)의 value 속성값을 설정

• 예제

```

alert('학번 disabled 속성값 : ' + $('#s_id').attr('disabled')); // (1)
$('#s_name').attr('disabled', false); // (2)
$('input:radio').attr('checked', false); // (4)
$('input[name="s_tel"]').removeAttr('placeholder'); // (3)
var age = $('input[type="number"]').val();
age = eval(age) + 15;
$('input[type="number"]').val(age); // (5)

```



each() 메소드와 this

each() 메소드

보통 이름없는 콜백 함수(반복 함수)를 입력 인자로 사용한다.

콜백 함수는 \$()가 반환하는 제이쿼리 객체 집합의 개수만큼 반복해서 호출된다.

콜백 함수 안에서 반복 호출할 때마다 각 제이쿼리 객체(엘리먼트)들을 \$(this)로 접근한다.

C언어에서 for반복문 안의 'i' 반복 제어 변수와 같은 역할을 한다.

- 비순서 리스트 예제

```

<ul>
  <li>봄</li> <li>여름</li> <li>가을</li> <li>겨울</li>
</ul>

```

- 다음 제이쿼리 메소드를 실행하면 4개의 항목의 계절 이름을 순차적으로 경고 창에 반복해서 표시한다.

```

$('li').each(function(){
  alert($(this).text());
});

```

기타 메소드

프로그래밍 관련 메소드

사용자와의 상호 작용을 위한 DOM 트리와의 정보 교환에 관련된 제이쿼리 메소드이다.

형식	기능
<code>\$(...).html()</code>	선택된 엘리먼트의 내용을 HTML5 형식의 문자열로 반환(마크업 포함)
<code>\$(...).html(HTML5문자열)</code>	선택된 엘리먼트 밑에 HTML5 문자열을 엘리먼트로 변환하여 추가
<code>\$(...).text()</code>	선택된 엘리먼트의 텍스트 내용을 텍스트 형식의 문자열로 반환
<code>\$(...).text(문자열)</code>	선택된 엘리먼트 밑에 텍스트 내용으로 문자열을 추가
<code>\$(...).size()</code>	선택된 엘리먼트의 개수를 반환 <code>\$(...).length</code> 와 기능 동일
<code>\$(...).get(첨자)</code>	선택된 엘리먼트 중에서 첨자(0부터 시작)에 해당하는 엘리먼트 객체를 반환
<code>\$(...).index()</code>	선택된 (첫)엘리먼트의 형제 엘리먼트와의 상대적인 첨자를 반환
<code>\$(...).each(콜백함수)</code>	선택된 엘리먼트들을 차례로 순환하면서 콜백 함수를 반복 호출

예제

[예제10-6] 프로그래밍 메소드 적용하기	/ch10/dom-programming.html
<pre> \$('p:eq(5)').text('33333'); \$('span:eq(3)').text(\$('p:last').text()); \$('p:first').html(\$('div:eq(1)').html()); </pre>	<pre> // (1) // (2) // (3) </pre>



제이쿼리 이벤트

웹 페이지와 사용자 사이의 동적인 상호작용을 지원한다.

사용자의 동작과 연관해 이벤트 메소드를 사용하면 사용자의 동작에 동적으로 반응하는 웹 페이지를 만들 수 있다.

이벤트 핸들러에 해당하는 제이쿼리 함수를 호출하는 기능이다.

이벤트 핸들러(event handler)

리스너 (listener) 이다.

기다리던 이벤트가 발생하면 이를 감지해서 적절한 처리를 하도록 하는 함수이다.

주로 이벤트와 제이쿼리 메소드를 연결한다.

자바스크립트보다 훨씬 간단하게 이벤트 처리가 가능하다.

ex) `$(document).ready()`

이벤트 핸들러 연결 및 해제

- 이벤트 메소드 직접 연결

표준 이벤트 유형을 단축형 메소드로 직접 사용한다.

제이쿼리 선택자에 의해 지정된 객체에 이벤트 유형으로 명시한 사건이 발생하면 함수가 호출되어 실행한다.

함수 안에 명시된 코드는 이벤트에 의해 함수가 호출되어야만 실행한다.

```
$( '선택자' ).이벤트유형( 함수명 );
```

- `bind()` 메소드 간접 연결

이벤트 유형별로 이벤트 핸들러 함수를 연결하는 역할인 `bind()` 메소드를 사용한다.

하나 또는 여러 개의 이벤트가 발생할 때 함수가 호출되어 실행되도록 한다.

```
$( '선택자' ).bind( '이벤트유형' or '이벤트유형리스트', 함수명 );
```

이벤트를 통해 메소드 호출

이벤트를 통해 함수를 호출하는 예

1. 이벤트 메소드를 사용해 이벤트와 이벤트 핸들러 함수를 직접 연결한다.
2. `bind()` 메소드를 사용해 이벤트 유형과 이벤트 핸들러 함수를 간접 연결한다.
3. 함수 이름 없이 한 번에 이벤트와 함수를 연결 가능하다.

```
function fn_hi() {  
    alert('hi');  
}  
... 생략 ...  
$('div').click(fn_hi); // (1)  
$('div').bind('click', fn_hi); // (2)  
$('div').click(function( ) { alert('hi'); }); // (3)
```

이벤트 연결 해제

`unbind()` 메소드를 이용한다.


```

$('선택자').unbind('이벤트 유형');    <!-- 선택자 객체에 연결된 이벤트를 해제 -->
$('선택자').unbind();                <!-- 선택자 객체에 연결된 모든 이벤트를 해제 -->

```

이벤트 연결 / 해제 메소드

이벤트 발생 시 실행할 함수를 이벤트와 연결하거나 연결을 해제하는 제이쿼리 메소드이다.

```

$.bind()      <!-- 특정 엘리먼트(제이쿼리 객체)에 이벤트 핸들러를 연결 -->
$.unbind()    <!-- bind()로 연결된 이벤트 핸들러를 해제 -->
$.one()       <!-- 특정 엘리먼트(제이쿼리 객체)에 이벤트 핸들러를 단 한번 연결 후 해제(일회용) -->
$.trigger()   <!-- 특정 엘리먼트(제이쿼리 객체)에 직접 이벤트를 발생시켜 이벤트 핸들러 함수를 실행 -->

```

이벤트 단축형 메소드

표준 이벤트 유형은 bind() 메소드 없이도 단축형 메소드로 사용 가능하다.

이벤트 유형 이름을 메소드 이름으로 사용 가능하다.

직접 이벤트 핸들러를 설정하는 단축형 이벤트 메소드이다.

분류	이벤트 메소드	기능
마우스	\$().click()	엘리먼트 표시 영역을 마우스로 클릭할 때 동작
	\$().hover()	엘리먼트 표시 영역 안으로 마우스 포인터가 들어올 때(또는 나갈 때) 동작
	\$().toggle()	마우스를 클릭할 때마다 두 함수를 번갈아 동작
폼	\$().focus()	폼 엘리먼트 표시 영역이 포커스를 얻을 때 동작
	\$().blur()	폼 엘리먼트 표시 영역이 포커스를 잃을 때 동작
	\$().change()	폼 엘리먼트 표시 영역의 값이 변경될 때 동작
	\$().select()	폼 엘리먼트 표시 영역의 텍스트 일부를 선택할 때 동작
키보드	\$().keydown()	키보드를 눌렀을 때 동작
문서	\$().ready()	브라우저에 문서가 읽혀질 때 동작 DOM을 완전히 로드 했을 때 실행할 함수를 지정
	\$().load()	브라우저에 문서 관련 모든 자원이 읽혀질 때 동작 엘리먼트의 모든 하위 엘리먼트를 로드 했을 때 실행할 함수를 지정
	\$().unload()	브라우저에서 문서가 사라질 때 동작 현재 페이지를 떠나거나 이동할 경우 실행할 함수를 지정

(+ toggle은 제이쿼리 9버전 이후에 없어졌다.)

이벤트 활용 예



제이쿼리 효과

제이쿼리 효과는 문서의 스타일을 동적으로 계속 변화시킨다.

효과 유형 메소드

특정 영역을 서서히 사라졌다가 다시 나타나게 하는 등의 간단한 애니메이션 효과를 메소드로 제공한다. (다양한 교화를 일정 시간 동안 계속 수행한다.)

- 제이쿼리에서 제공하는 기본 효과 유형 메소드

효과 유형	기능
<code>show([ms],[function()])</code>	선택된 엘리먼트를 화면에서 보이게 함
<code>hide([ms],[function()])</code>	선택된 엘리먼트를 화면에서 사라지게 함
<code>toggle([ms],[function()])</code>	선택된 엘리먼트가 화면에 보였다가 사라지는 상태를 반복함 <code>show()</code> 와 <code>hide()</code> 를 번갈아 수행함
<code>slideUp([ms],[function()])</code>	선택된 엘리먼트의 높이를 점차 위로 감소시켜 화면에서 사라지게 함 위로 접는 효과
<code>slideDown([ms],[function()])</code>	선택된 엘리먼트의 높이를 점차 아래로 증가시켜 화면에서 보이게 함 아래로 펼치는 효과
<code>slideToggle([ms],[function()])</code>	선택된 엘리먼트의 높이를 변경하여 화면에서 사라지거나 보이게 함
<code>fadeIn([ms],[function()])</code>	선택된 엘리먼트의 불투명도를 점차 높여서 보이게 함
<code>fadeOut([ms],[function()])</code>	선택된 엘리먼트의 불투명도를 점차 낮춰서 사라지게 함
<code>fadeToggle([ms],[function()])</code>	선택된 엘리먼트의 불투명도를 변경하여 사라지거나 보이게 함

- 효과 유형 메소드의 3가지 입력 인자 형식

```
show();                                <!-- 빈 입력인자 -->
show(600); 또는 show('slow');         <!-- 수치, 문자열 입력인자 -->
show(200, function() {...});          <!-- 콜백함수 입력인자 -->
```

- `animate()` 메소드

기본적인 효과 이외에 맞춤형 효과를 사용자가 직접 정의하여 사용한다.

수치값을 사용하는 CSS3 스타일 속성값을 모두 사용 가능하다.

`animate([properties], [ms], [function()])` : 선택된 엘리먼트에 대해 직접 설정한 효과를 통해 맞춤형 애니메이션 효과를 적용한다.

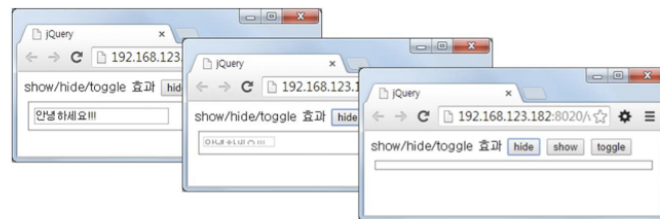
첫번째 입력 인자인 특성(properties) 객체는 다양한 움직임 효과를 줄 수 있는 CSS3 속성과 속성 값을 지정한다. CSS 속성 중 길이, 비율 등 숫자를 사용하는 속성들을 맵 방식으로 명세한다.

ex) `animate(특성객체, 지속시간, 콜백함수)`

- 사용자 정의 효과의 예

- 효과 활용 예 : `show()`, `hide()`, `toggle()`

- [그림 10-9] jq-effect1.html의 실행 결과(예제10-9)



- 효과 활용 예 : `fadeOut()`, `fadeIn()`, `fadeToggle()`

- [그림 10-10] jq-effect2.html의 실행 결과(예제10-10)

