

## Cookies de inicio de sesión:

Por: Daniel Jiménez Díaz

Kevin Stuart Somera Rodriguez

**Cookies:** Una cookie es un fichero pequeño que un servidor web puede enviar al navegador del cliente que lo almacena en su disco duro. Este fichero se compone de un identificador único, por lo que el servidor puede identificar al cliente cuando se conecte otra vez. Un mismo servidor (o aplicación web) puede, obviamente, enviar diferentes cookies con significados diversos. Siempre que el cliente se conecte a una web, éste enviará todas las cookies que le envió previamente el servidor como parte del objeto `HttpServletRequest`.

## El objeto `HttpSession`:

Otra solución para mantener la sesión del usuario es el uso de la clase `javax.servlet.http.HttpSession`. El contenedor de servlets crea un solo objeto de este tipo por cliente al cual se le asocia y este será compartido por todos los servlets. En estos objetos se pueden almacenar pares clave/valor con el método al estilo de los `HashMap`. Estos objetos no se crean automáticamente. Deberían ser creados por el primer servlet que se encuentra el usuario y el resto lo usarán para almacenar y recuperar información. Se crean de la siguiente manera:

```
HttpSession miSesion = petition.getSession(true);
```

Esta llamada puede entenderse como “Encuentra mi objeto `HttpSession` o crea uno caso de no existir”. En este momento, el servidor de aplicaciones genera un identificador de sesión único que se envía al usuario automáticamente mediante una cookie o mediante reescritura de URL según convenga y de forma automática.

El resto de servlets usuarios pueden presuponer que la sesión se creó (si la aplicación está bien diseñada, así debería ser) y para obtener el objeto pueden hacer la llamada así:

```
HttpSession miSesion = petition.getSession(false);
```

que se entiende como “encuentra mi objeto de sesión”. Si no lo encontrara, devolvería un valor `null`.

Ejemplo de `httpSession`: <https://beginnersbook.com/2013/05/http-session/>

