

Eduardo Haniel Austria Acosta

PRIV B 13 NTE #11418, Puebla, Puebla. | 2223641290 | hanielaustria@gmail.com

Educación

TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN SISTEMAS INFORMÁTICOS | 2011-2013 | UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PUEBLA

INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN | 2013-2015 | UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PUEBLA

Conocimientos y habilidades

DESARROLLO DE APLICACIONES

- · Desarrollo de aplicaciones para las plataformas; Windows Forms, Windows Phone Store, windows Store, Android, IOS *y* Web).
- · Posicionamiento Web SEO.
- · Optimización de procesos de negocio.
- · Protocolos y algoritmos de Seguridada en la transmición de datos.
- · Administración de servidores en la nube.
- · Arquitectura Cloud Computing.
- · Patrones de diseño enfocados a procesos de negocio.
- · Desarrollo de aplicaciones multiplataforma con el uso de Genexus y Xamarin (IOS y Android).
- · Desarrollo de videojuegos multiplataforma a través del motor de videojugos Unity 3D para juegos 2D y 3D (Android, IOS , PC y MAC).

Experiencia

MICROSOFT STUDENT PARTNER EXPERT | MICROSOFT | 2013-2015

- · Desarrollo de aplicaciones para las plataformas Windows Phone Store, Windows Store y Azure Cloud Computing.
- · Creación de servidores virtuales en Azure, Proxy Server, RTMP Server, Sitios web y Media Services.
- · Participación en el Microsoft Student Partner Expert Week.

GAME DEVELOPER | OOKAMI GAMES | 2015-2017

- · Desarrollo de Plugins para Video Juegos (IAP, Localization, Levels, Monetization, Network, REST client MongoDB,Ads,Social Networks, Acceso a funcinalidad Nativa, Leaderboards)
- · Backend (MongoDb, Net Core, P vs P, Gestor de Partidas, Gestor de usuarios, CRM, Analytics, Ads)
- · Diseño de Niveles, UX, Gamification process,

DESARROLLO DE SOFTWARE | FINAXA NETWORK | 2016-2017

- · Desarrollo de aplicaciones WEB (Codeigniter, Angular JS, HTML5, CSS, Bootstrap, PHP, Mysql).
- · Desarrollo de aplicaciones móviles multi plataforma Xamarin Android y IOS en C#.

UNITY DEVELOPER | ARTICON ENTERTAINMENT | 2017-2018

- · Desarrollo de soluciones multiplataforma para los dispositivos móvil.
- · Conectividad 3rd apis, Social, Plugins.
- · Interacciónes cliente-servidor, Network, Websockets, Rest, Bindings.
- · Backend Asp Net. Core, MongoDB, Jobs, Security,...

DESARROLLO DE SOFTWARE | NEÓN COLLABORATION | 2017-2018

- · Desarrollo de aplicaciones WEB BACKEND-FRONTEND CRM(MVC C#, AngularJS,HTML5, CSS, Bootstrap ,MONGODB, NET CORE).
- · Machine Learning, APIs de Azure Vision, LUIS, Bots
- · Desarrollo de aplicaciones móviles NATIVAS Android y IOS. (HOLASTAFF)

UNITY DEVELOPER | KITE | 2018-ACTUALIDAD

- · Desarrollo de soluciones multiplataforma para los dispositivos móvil.
- · Estructuras de datos para el proceso de gamificación.
- · Interacciónes cliente-servidor, Network, Websockets, Rest, Bindings.

Portafolio

*Otros proyectos: https://connect.unity.com/u/5813ff170909150018ad9d0f

*Algunas de las Aplicaciones para dispositivos móvil en Play Store: https://play.google.com/store/apps/developer?id=Ookami+Games

Otros datos

IDIOMAS

· Inglés - Nivel C1.