Zaawansowane technologie w bazach danych

Analiza sieci społecznych w portalu last.fm

Justyna Plewa

Paweł Pierzchała

1 Cel projektu

Celem projektu jest analiza społeczności tworzących się w portalach internetowych. W analizowanym serwisie wyszukujemy społeczności oraz określamy ich strukturę. Sprawdzamy jak ta struktura zmienia się w czasie.

2 Portal last.fm

Last.fm jest internetową radiostacją, system muzycznych rekomendacji oraz portalem społecznościowym. Każdy z użytkowników ma listę odtwarzanych utworów, którą może aktualizować na "żywo" używając plugin-ów do popularnych odtwarzaczy plików mp3. Gromadzone są również dane o koncertach użytkownika. Ponad to serwis udostępnia funkcje typowe dla innych portali społecznościowych takie jak znajomi, galerie, komentarze.

Portal udostępnia publiczne dane użytkowników w formacie XML po przez web-service, którego ograniczeniem jest liczba 5 zapytań na sekundę.

W projekcie analizujemy następujące powiązania między użytkownikami:

- Lista znajomych
- Ulubione utwory dwaj użytkownicy są powiązani, jeżeli mają taki sam ulubiony utwór
- Koncerty dwaj użytkownicy są powiązani, jeżeli byli na tym samym koncercie

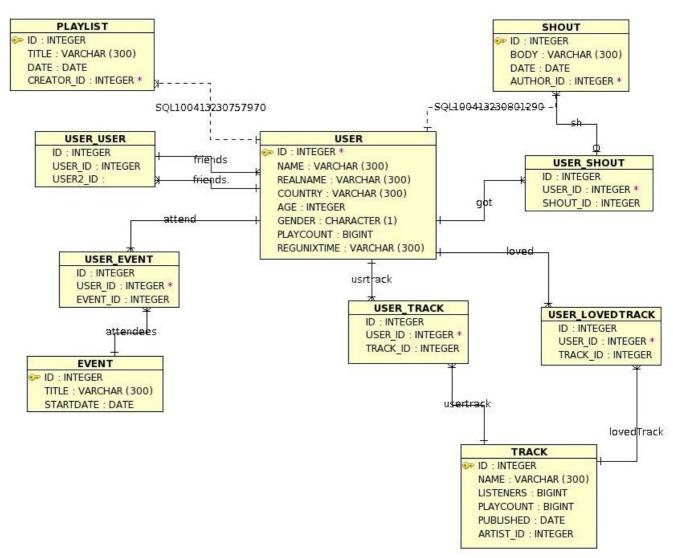
3 Technologie

Projekt został zaimplementowany w jezyku Java, z użyciem technologii:

- Hibernate
- Jung wykorzystaliśmy struktury danych, moduł do wizualizacji, alalgorytm klastrujący oraz narzędzia do obliczania miar sieci społecznych
- Baza danvch DB2
- · last.fm API bindings for Java do pobierania danych z portalu Last.fm

3.1 Struktura bazy danych

Schemat zawierający najważniejsze tabele w bazie:



3.2 Problemy

Początkowo planowaliśmy pobrać dane przy użyciu skryptów napisanych w języku Ruby, okazało się, że plugin którego chcieliśmy użyć nie umożliwiał nam na pobranie interesujących nas danych.

W bibliotece "last.fm API bindings for Java" znajdował się błąd który uniemożliwiał pobieranie koncertów użytkownika z przeszłości. Po pobraniu źródeł biblioteki udało nam się ją naprawić.

4 Przeprowadzone analizy

Na podstawie informacji o powiązaniach miedzy użytkownikami tworzony jest nieskierowany graf sieci społecznej. Na tej sieci prowadzone jest klastrowanie przy pomocy algorytmu EdgeBetweennessClusterer.

EdgeBetweennessClusterer usuwa zadaną liczbę krawędzi o najwyższej wartości Betweenness (po każdorazowym usunięci miara obliczana jest na nowo). Klastry w tak zredukowanym grafie wyszukiwane są przy użyciu algorytmu WeakComponentClusterer.

WeakComponentClusterer znajduje wszystkie składowe grafy, będące maksymalnym grafami w których między każdą parą wierzchołków istnieje ścieżka wewnątrz.

Dla każdego wierzchołka grafu obliczane są wartości jego:

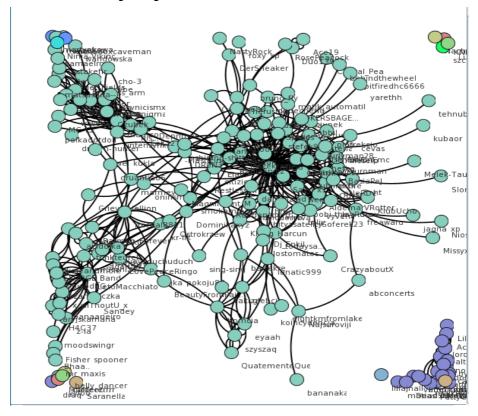
- PageRank określa ważność węzła na podstawie liczności i ważności węzłów doń prowadzących.
- Betweenness Centrality istotność węzła jest wyznaczana na podstawie liczby najkrótszych ścieżek przechodzących przez dany węzeł

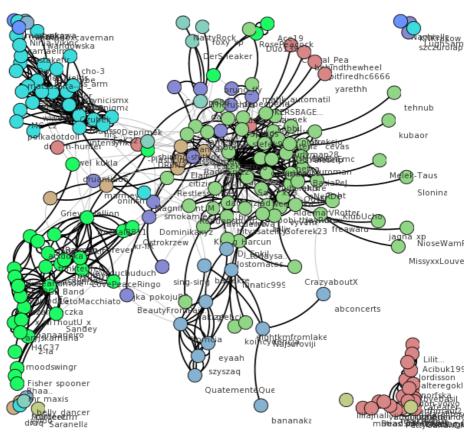
Porównujemy wyniki klastrowania różnych sieci powiązań, aby określić ich pokrycie.

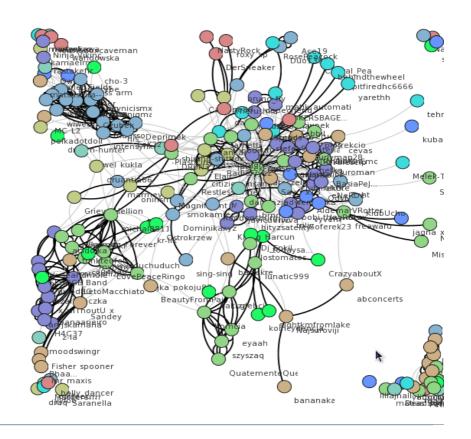
Dla dwóch wyników klastrowania A i B, dla każdego klastra z grupy A znajdujemy klaster z grupy B dla którego ich przecięcie jest największe. Określamy stosunek liczebności nowo powstałej grupy i klastra A, który jest pokryciem jednego klastra. Pokrycie jest średnią wszystkich pojedynczych pokryć.

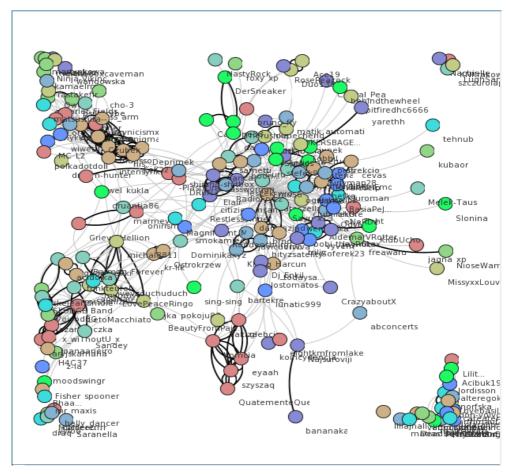
5 Wyniki eksperymentów

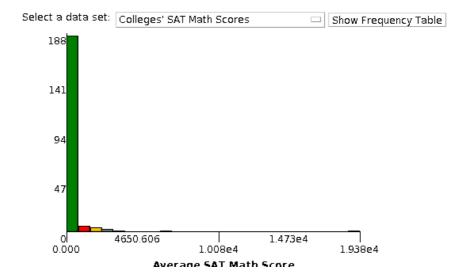
5.1 Klastrowanie znajomych



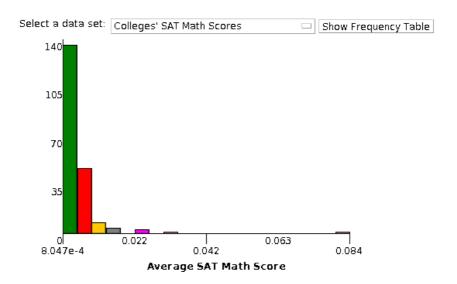




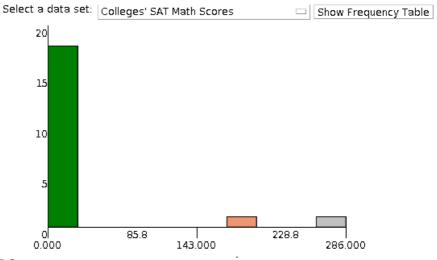




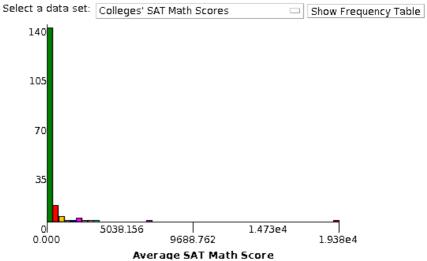
Rys 1: BC



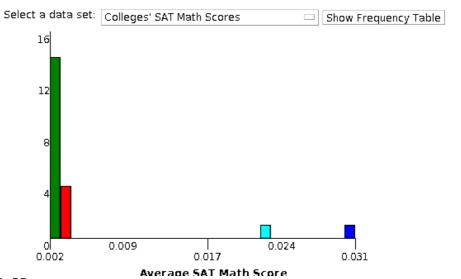
Rys 2: PR



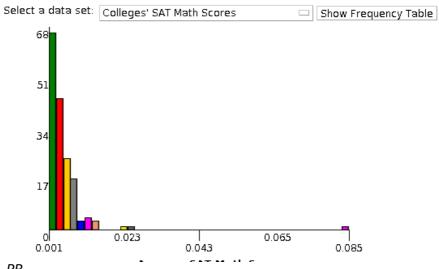
Rys 3: Klaster1_BC



Rys 4: Klaster12_BC

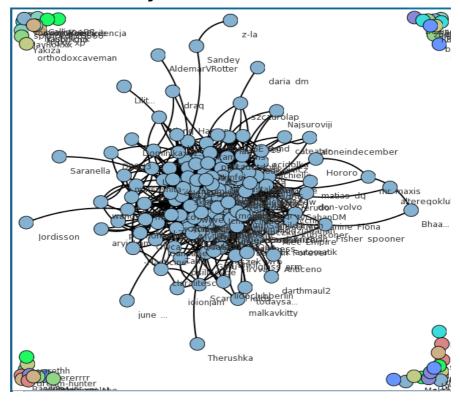


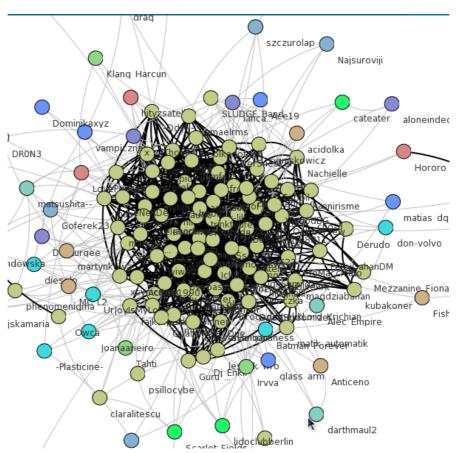
Rys 5: Klaster1_PR

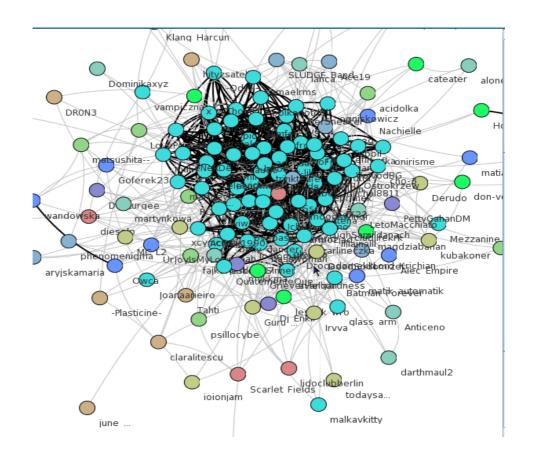


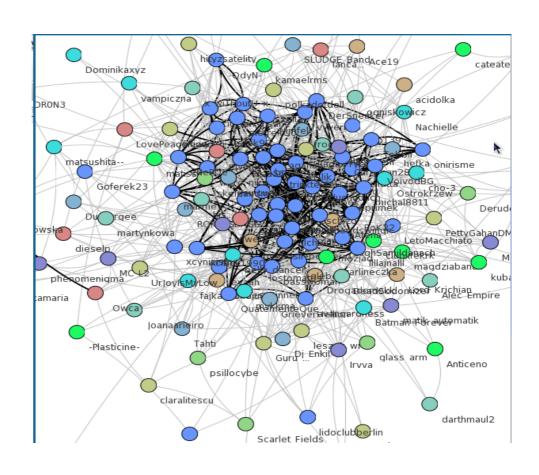
Rys 6: Klaster12_PR

5.2 Klastrowanie ulubionych utworów

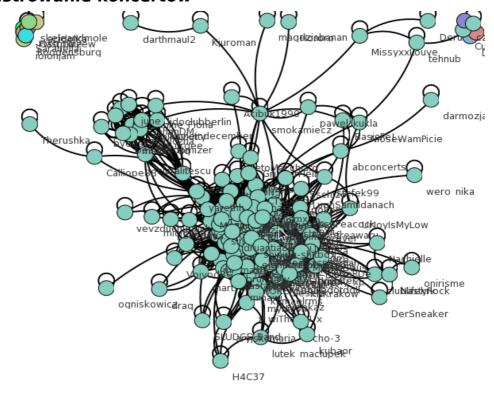




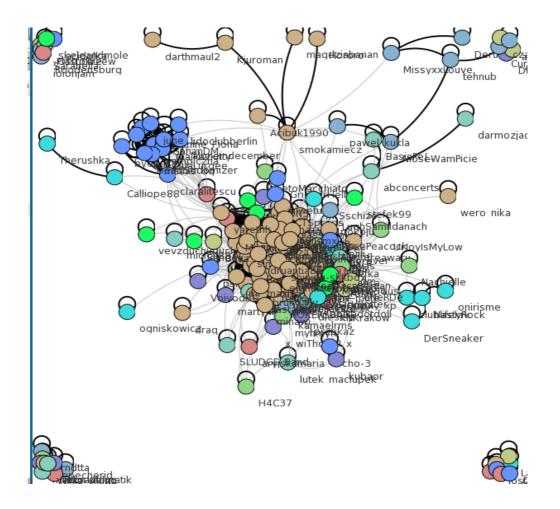


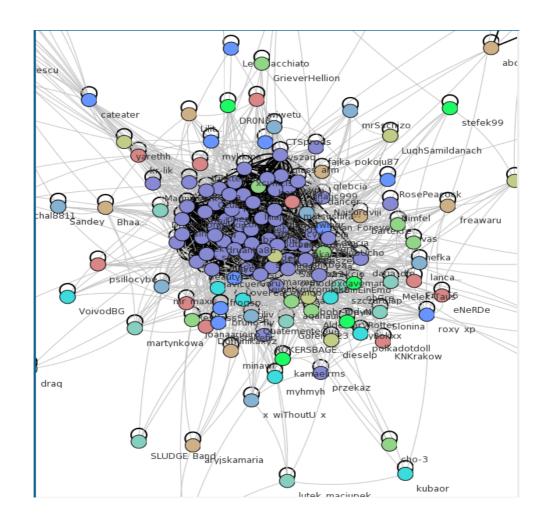


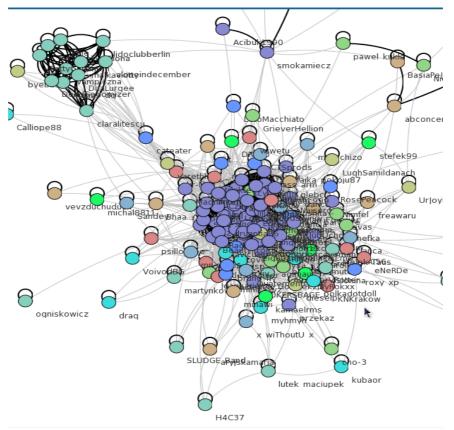
5.3 Klastrowanie koncertów







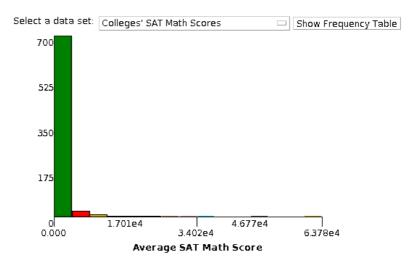




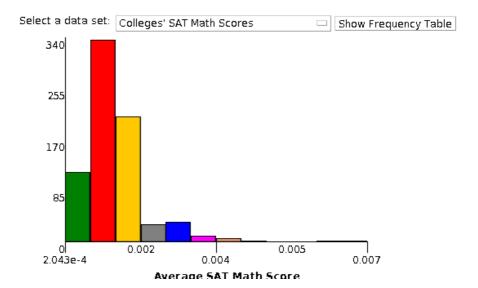
5.4 Klastrowanie w odcinkach czasu(porównanie)

Koncerty od 03.01.2009 vs Koncert 03.01.2010

Pokrycie: 1.0



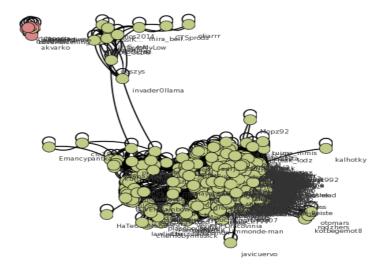
Rys 7: BC



Rys 8: PR

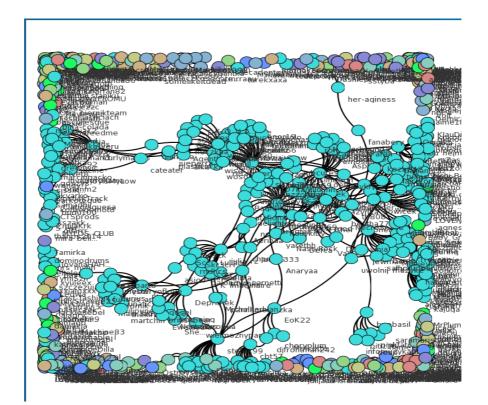
5.5 Porównanie różnych rodzajów powiązań

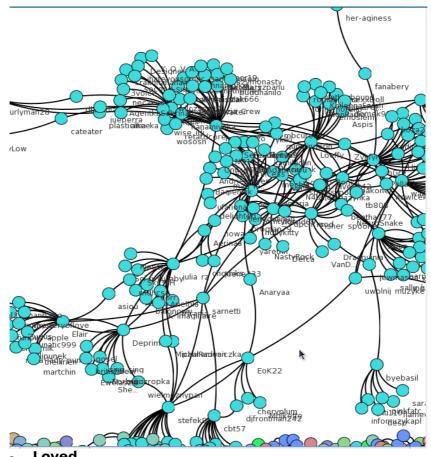
Events



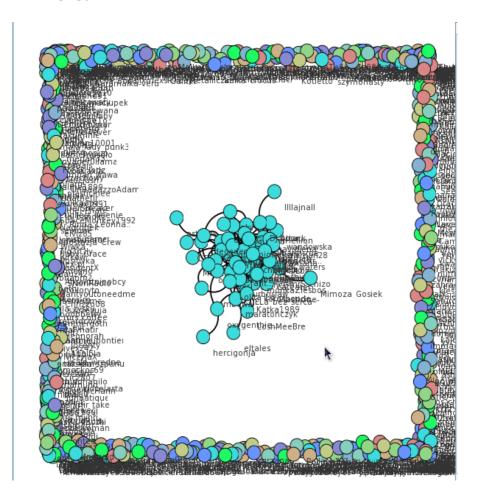


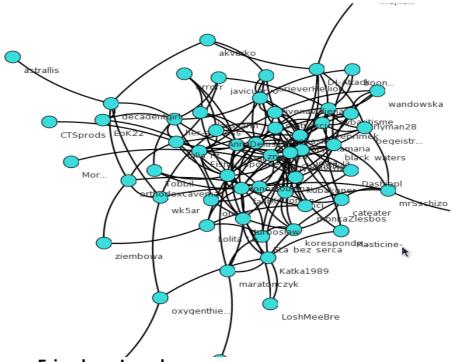
Friends



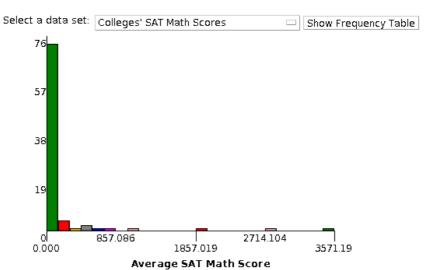


Loved

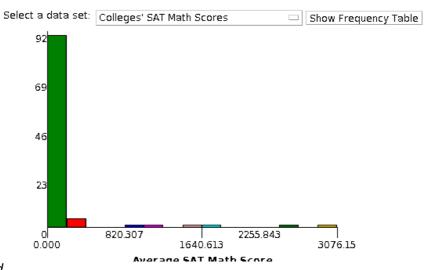




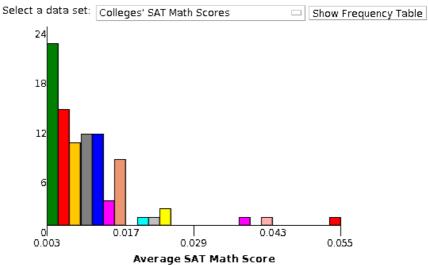
Friends vs Loved



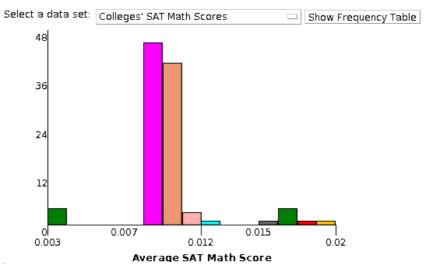
Rys 1: BC_Friends



Rys 2: BC_Loved



Rys 3: PR_Friends



Rys 4: PR Loved

Pokrycie: 0.7058823529411765

6 Wnioski

7 Dokumentacja kodu

7.1 Pakiet analysis

W tej części projektu znajdują się kod umożliwiający tworzenie oraz analizowanie sieci społecznych.

- AnalysisHelper klasa wspomagająca wyszukiwanie części wspólnych społeczności
 - ExtractSolidCommunities metoda zwracająca części wspólne dwóch wyników klastrowania
 - ExtractSolidCommunitiesFactor służy do określania współczynnika pokrycia
- EvParams klasa opisująca parametry okresy klastrowania koncertów

- GraphFactory klasa zwierająca metody umożliwiające tworzenie grafów różnego rodzaju oraz raportowanie wyników
 - CreateEventsGraph tworzenie grafu powiązań koncertowych, można określić liczbę użytkowników oraz parametr okresu poprzez klasę EvParams
 - CreateFriendsGraph tworzenia grafu sieci na podstawie informacji o znajomych
 - · CreateLovedGraph tworzenie grafu na podstawie ulubionych utworów użytkowników
 - Report generowanie raportu opisującego każdy klaster i każdego użytkownika
- MathHelper Klasa zawiera metody pomocnicze do obliczania średniej oraz odchylenia standardowego.
- TextModeAnalyzer Klasa służąca do uruchamiana analiz w trybie tekstowym.
- · UserLabeller Klasa która etykietuje użytkowników w wizualizacji
- · VisualAnalyzer Analizator w trybie graficznym

7.2 Pakiet crawler

Pakiet ten zawiera klasy służące do pobierania danych z serwisu Last.fm.

- · Crawler zawiera informacje o kluczu API last.fm
- EventCrawler pobiera koncerty oraz ich uczestników
- LovedCrawler pobiera ulubione utwory użytkowników
- UserCrawler pobiera znajomych

7.3 Pakiet hiberex

Klasy pakietu hiberex odpowiedzialne są za mapowanie danych z bazy danych.

- AdditionalFunc klasa zawierająca metody uproszczające zapytania do bazy danych
- SessionFactoryUtil fabryka sesji, niezbędna do działania hibernate
- Klasy odpowiadające rekordom w bazie danych
 - . Shout
 - . User
 - Artist
 - Pair
 - Tag
 - Venue
 - Event
 - Playlist
 - Group
 - Track

Bibliografia

[1] "Community structure in social and biological networks" http://www.pnas.org/content/99/12/7821.full.pdf
[2] "JUNG" http://jung.sourceforge.net/