

韩宇晨

17318583986 | hanyuchen114@gmail.com | 安徽省合肥市

生日: 1999-07 | 男 | 内蒙古赤峰市 | 汉 | 中共预备党员



教育背景 EDUCATION

安徽大学 (211高校) - 计算机科学与技术 (信息技术英才班) 2017.09 - 2021.06

- 排名: 9/135 | GPA: 3.94 / 5.0 | 平均成绩: 90.45/100.00 | 英语水平: 已通过CET-6
- 相关课程及成绩: C语言 (98)、数据结构 (96)、概率论与数理统计 (99)、面向对象程序设计 (92)、信号与系统 (99)、机器学习 (97)、计算机视觉 (理论95/实验100)
- 证书: 计算机二级Office、普通话二级乙等

竞赛经历

国际级 | 2020年美国大学生数学建模竞赛 一等奖 (队长)

国家级 | 2019年中国大学生计算机博弈大赛 三等奖

省级 | 2019年安徽省大学生计算机博弈大赛 亚军

校级 | 安徽大学“三好学生标兵”荣誉称号 (全校1%)

校级 | 优秀学生奖学金 (全校2%)、国家励志奖学金

校级 | 优秀资助宣传大使、暑期社会实践先进个人

研究经历

科研课题: 基于知识图谱的个性化推荐技术 - 安徽大学科研训练计划 2019.09 - 至今

- 系统学习领域知识, 了解推荐系统的主要算法、存在的问题, 以及相关数据集; 了解知识图谱的发展历程、存在形式, 以及几种成熟知识图谱等; 补充机器学习基础, 完成斯坦福吴恩达Machine Learning 与 Deep Learning课程
- 大量阅读文献, 对几篇经典文献 (DKN, CKE, MKR等) 的代码进行详细研究。目前对使用知识图谱优化推荐系统的几种方式有了比较全面的认识, 准备着手创新

参赛作品: 论文 “No driving in plastic” - 美国大学生数学建模竞赛 2020.01 - 2020.02

- 团队针对一次性塑料产品与环境相关问题进行建模。本人作为队长, 赛前合理分工, 赛中把握比赛节奏, 并负责编程与部分建模, 赛末对论文整体调整、美化、精修及提交, 取得国际一等奖
- 建模部分, 将所负责的题目转化为“评价+优化”问题, 并建立主观与客观结合的评价模型和线性规划模型。针对没有定量的制约关系的线性规划问题, 提出一种创新性的双层网络模型, 以定量求出其制约关系

参赛作品: 亚马逊棋程序 星汉 (Star Hans) - 安徽省大学生计算机博弈大赛 2018.09 - 2019.10

- 针对亚马逊棋博弈, 根据其特性设计了高效的棋盘结构、走法生成器和估值函数, 为后序过程奠定基础
- 对于博弈树搜索算法的设计, 分别就UCT和 α - β 剪枝两种算法进行研究测试, 最终选用 α - β 剪枝算法。并在算法中加入审局函数, 以根据局势的进展智能选择搜索层数, 极大提升程序的效率, 取得省赛亚军

自我评价 EVALUATION

- 学生工作经验丰富, 目前担任班级**班长、宣传委员**; 擅长团队合作, 多门课程中担任小组组长
- 熟悉 Python、Matlab、C/C++等语言, OpenCV、Numpy、PyTorch等工具和库
- 对**自然语言处理、计算机视觉、推荐系统**方向感兴趣, 有**读博**意向