

# Grado en Ingeniería Informática

## Modelos de Computación

### Asignación de Prácticas Número 9

**Nota: esta práctica es evaluable en el ámbito de la evaluación continua de la asignatura, en los términos establecidos en el programa oficial (ficha) de la misma.**

## 1 Ejercicios

- El objetivo de la práctica es desarrollar en lenguaje Java un microintérprete del modelo URM. Para ello deberá:
  - mantener el estado de la memoria de un URM-programa mediante el concepto de configuración, considerado como un par  $(i, estado)$ .
  - guardar el intérprete en un fichero `urmIntepreter.java`.
  - integrar el fichero anterior en una interfaz gráfica.
  - tener en cuenta los detalles adicionales de implementación descritos en el documento de Notas Auxiliares.

## 2 Productos a Entregar

- `urmInterpreter.java`
- ficheros `suma.urm`, `producto.urm` que contendrán los urm-programas que calculan estas funciones, y que deberán poderse cargar y procesar desde el intérprete.