

Composer++

Руслан, Ханов

Разработчик, Университет ИТМО

Активист сообщества Symcode

План

что будет в докладе

чего не будет в докладе

План

- > введение
- > как работает
- > проблемы
- > решения
- > composer 2.0
- > выводы

Введение в composer

Альтернативы

- Phing
- Makefile
- Gradle

Альтернативы, есть но ...

нативность

богатый набор фич

качество

популярность

Введение

- Composer это ...
 - > менеджер пакетов для РНР
 - > менеджер зависимостей для РНР
- Composer это ...
 - > управление пакетами для РНР
 - > управление зависимостями для РНР

Пакеты или зависимости

- > Пакет можно сделать больше.
- > Зависимость нельзя сделать нужное.

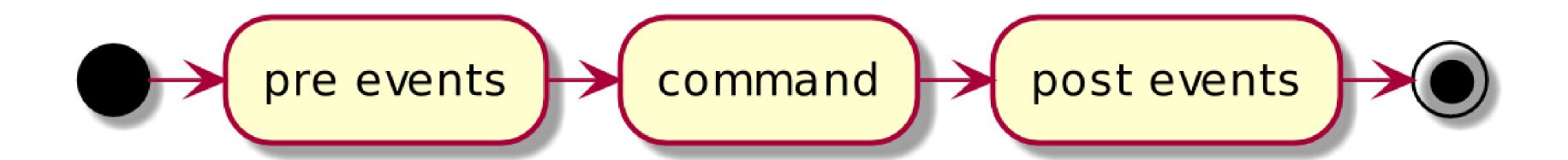
Как работает Composer

Схема работы: Компоненты

Компоненты

- > консольное приложение
- > автолоадер
- > логгер
- > окружение запуска команд
- > плагины

Схема работы без плагинов



Плагин

composer-plugin Пакет

шина событий

набор методов

- 1. PluginInterface::activate
- 2. PluginInterface::deactivate
- 3. PluginInterface::uninstall
- 4. EventSubscriberInterface::getSubscribedEvents

Схема работы с плагинами



Популярные плагины

- > hirak/prestissimo
- > brainmaestro/composer-git-hooks
- > mouf/nodejs-installer
- > neronmoon/scriptsdev
- > symfony/flex*

Экзотические плагины

- > clue/graph-composer
- > wikimedia/composer-merge-plugin
- > slince/composer-registry-manager
- Composer Patches

Примеры использования плагинов

composer require brainmaestro/composer-git-hooks

```
"extra": {
    "hooks": {
        "pre-commit": "my-mighty-one-liner.sh"
     }
}
```

cat .git/hooks/pre-commit

#!/bin/sh

my-mighty-one-liner.sh

Проблемы

Проблемы

- 1. много скриптов
- 2. вывод результатов выполнения команды
- 3. переменные окружения
- 4. фоновые процессы
- 5. редактирование всех настроек из консоли (Composer 2.0*)
- 6. оффлайн-режим (Composer 2.0)
- 7. повторный запуск после успешного шага

^{* -} только секция extra

Фоновый процесс, пример

```
"scripts": {
    "report": "firefox report.html"
}
```

Фоновый процесс, костыль

```
"scripts": {
    "report": "(nohup ... 1>>/dev/null 2>&1 &); true"
}
```

Решения

Много скриптов, решение

```
class ScriptsCommandProvider implements CommandProvider
{
    public function getCommands()
    {
        $commands = [];
        /** fullfill $commands */
        return $commands;
    }
}
```

Вывод результатов выполнения команды, решение

Интеграция с monolog/monolog или аналогами или

Пропатчить компонент symfony/console

```
class CustomVerbosityCommand extends BaseCommand {
  public function run(/** */) {
    // $output->write(/** */);
    $this->writeWithCustomVerbosity(/** */);
 protected function writeWithCustomVerbosity(/** */) {
    $customVerbosity = $this->getVerbosity($defaultVerbosity);
    $output->write(
       $message,
       $newline,
       $customVerbosity
```

Переменные окружения, решение

```
init событие

extra для реестра переменных

getenv И putenv
```

Фоновый процесс, решение

- & или hohup или dosown
- уход в фоновый процесс на уровне запускаемого скрипта
- замена symfony/process на noname/background-process

Редактирование composer.json из консоли, решение

своя схема для composer.json

Повторный запуск после успешного шага, решение

```
решения не знаю (
```

но знаю где подсмотреть (Gradle)

Composer 2.0

Composer 2.0

- 1. hirak/prestissimo больше не нужен
- 2. --dry-run для всех команд управления пакетами
- 3. dump-autoload ->check-platform-reqs
- 4. --no-suggest удалили?!
- 5. extra ПОЛНОСТЬЮ ИЗ КОНСОЛИ
- 6. работа с репозиториями
- 7. оффлайн-режим

Выводы

Выводы

- 1. используйте скрипты
- 2. используйте плагины
- 3. форк composer-a? Может быть не надо?!

Полезная ссылка

> https://github.com/jakoch/awesome-composer



Вопросы?

- f hanovruslan

Руслан, Ханов

Разработчик, Университет ИТМО

Активист сообщества Symcode