Class 19 加强练习 I

Q1 Element deduplication/removal in an array.

隔板题:

基本思想: 用两个变量,一个变量记录当前指针位置 (= fast index),一个变量记录隔板位置 (= slow index)。

性质1: slow 隔板左边是处理好的元素,当前指针 fast 右边是未处理的元素,隔板和当前指针之间的区域是无用的元素。每次只要分析当前元素性质是否要加入或者移动 slow 隔板就可以了。性质2: 用快慢2个指针,同向而行,处理完毕之后, return 的结果中,每个integer/char的相对位置不变。

Discussion

- 1. 隔板, 同向而行, Two pointers moving in the same direction
 - a. 基本思想: 用两个变量,一个变量记录左边隔板位置 (= slow index),一个变量记录右边隔板位置 (= fast index)

来Offer网版权所有,不允许任何组织或个人将本讲义share给除本课注册学生之外的第三方

7

- b. 性质1: slow 左边是处理好的元素,right右边是未知探索区域,两个隔板中间是do not care
- c. 性质2: 处理完毕之后, return 的结果中, 每个integer/char的相对位置不变。
- 2. 隔板, 相向而行, Two pointers moving in opposite direction
 - a. 基本思想: 用两个变量,一个变量记录左边隔板位置 (= left index),一个变量记录 右边隔板位置 (= right index)
 - b. 性质1: left左边是处理好的元素,right右边也是处理好的元素,两个隔板中间是未处理区域。
 - c. 性质2: 处理完毕之后, return 的结果中, 每个integer/char的相对位置可能发生变化。

Q5.4 LCA for two nodes in k-naryTree

LCA(a, b)

I root (c)

▶来Offer网版权所有,不允许任何组织或个人将本讲义share给除本课注册学生之外的第三方

```
class TreeNode {
    int val;
    List<TreeNode> children; // TreeNode[] children;
}
```

```
public TreeNode LCA(TreeNode root, Set<TreeNode> nodes) {
    if (root == null || nodes.contains(root)) {
        return root;
    }
    int counter = 0;
```

```
class TreeNode {
     int val;
     List<TreeNode> children; // TreeNode[] children;
public TreeNode LCA (TreeNode root, TreeNode a, TreeNode b) {
     if (root == null || a == root || b == root) {
          return root;
     int counter = 0;
     TreeNode temp = null;
     for (TreeNode child : children) { // step 1
           TreeNode node = LCA(child, a, b);
           if (node != null) {
                                             // + step2
                counter++;
                if (counter == 2) {
                      return root; I
                 temp = node;
     return temp;
```

Q5.7: LCA in Binary Search Tree

来Offer网版权所有,不允许任何组织或个人将本讲义share给除本课注册学生之外的第三方



```
public TreeNode solution(TreeNode root, TreeNode one, TreeNode two){
  if (root == null)
      return root;
  if (root.value < one.value && root.value < two.value){
      return solution(root.right, one, two);
  } else if (root.value > one.value && root.value > two.value){
      return solution(root.left, one, two);
  } else {
      return root;
}
```