

动规四要素与高频题 4 DP Key Points & Coordinate DP

课程版本 v6.0

主讲令狐冲



扫描二维码关注微信/微博 获取最新面试题及权威解答

微信: ninechapter

微博: http://www.weibo.com/ninechapter

知乎: http://zhuanlan.zhihu.com/jiuzhang

官网: http://www.jiuzhang.com



本节课的学习目的

完整的掌握动态规划问题的分析方法和原理 "入门"动态规划而非"精通"



解决动态规划问题的步骤

- 1. 判断是否采用动态规划
- 2. 归类属于哪一型动态规划
 - 3. 按照动规四要素解题



三要

- 1. 求最值
- 2. 求方案总数
- 3. 求可行性

三不要

- 1. 求所有具体的方案(最坏情况下用了DP也没有优化效果)
- 2. 输入数据无序(除了背包类)
- 3. 暴力算法时间复杂度已经多项式级别($2^n \rightarrow n^2$)

归类属于哪一型动态规划



坐标型

- 二维坐标
- 一维坐标(接龙)

序列型

- 单序列型
- 双序列型
- 划分型

背包型

区间型

博弈型

树型

状态压缩型



独孤九剑——破气式

动态规划四要素:

状态,方程,初始化,答案

递归四要素 vs 动规四要素



动规的状态 State —— 递归的定义

- 用 f[i] 或者 f[i][j] 代表在某些特定条件下某个规模更小的问题的答案
- 规模更小用参数 i,j 之类的来划定

动规的方程 Function —— 递归的拆解

- 大问题如何拆解为小问题
- f[i][i] = 通过规模更小的一些状态求 max / min / sum / or 来进行推导

动规的初始化 Initialize —— 递归的出口

- 设定无法再拆解的极限小的状态下的值
- 如 f[i][0] 或者 f[0][i]

动规的答案 Answer —— 递归的调用

- 最后要求的答案是什么
- 如 f[n][m] 或者 max(f[n][0], f[n][1] ... f[n][m])



递归四要素完全对应动规四要素

这也就是为什么动态规划可以使用 "递归"版本的记忆化搜索来解决的原因!



记忆化搜索 vs 多重循环

优点: 从搜索转换,不易写错 缺点: 循环条件和顺序非常容易写错

缺点:递归导致 StackOverflow,没 优点:没有递归,有空间优化余地(滚

有空间优化余地 动数组)



坐标型动态规划

状态: 坐标

方程: 根据移动规则

初始化:第0行第0列

答案:目标坐标



Triangle

https://www.lintcode.com/problem/triangle/

https://www.jiuzhang.com/solution/triangle/

让我们用多重循环的重做一下这个题

自顶向下的动态规划



状态: 坐标

方程: 从哪儿来

初始化:起点

答案:终点

```
def minimumTotal(self, triangle):
   n = len(triangle)
   # state: dp[i][j] 代表从 0, 0 走到 i, j 的最短路径值
   dp = [[0] * (i + 1) for i in range(n)]
   # initialize: 三角形的左边和右边要初始化
   # 因为他们分别没有左上角和右上角的点
   dp[0][0] = triangle[0][0]
   for i in range(1, n):
       dp[i][0] = dp[i - 1][0] + triangle[i][0]
       dp[i][i] = dp[i - 1][i - 1] + triangle[i][i]
   # i, j 这个位置是从位置 i - 1, j 或者 i - 1, j - 1 走过来的
   for i in range(2, n):
       for j in range(1, i):
           dp[i][j] = min(dp[i-1][j], dp[i-1][j-1]) + triangle[i][j]
   # answer: 最后一层的任意位置都可以是路径的终点
   return min(dp[n - 1])
```

自底向上的动态规划



状态: 坐标

方程: 到哪儿去

初始化:终点

答案: 起点

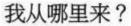
```
minimumTotal(self, triangle):
n = len(triangle)
# state: dp[i][j] 代表从 i,j 走到最底层的最短路径值
dp = [0] * (i + 1) for i in range(n)
# initialize: 初始化终点(最后一层)
for i in range(n):
    dp[n-1][i] = triangle[n-1][i]
# function: 从下往上倒过来推导, 计算每个坐标到哪儿去
\# dp[i][j] = min(dp[i + 1][j], dp[i + 1][j + 1]) + triangle[i][j]
for i in range(n - 2, -1, -1):
    for j in range(i + 1):
       dp[i][j] = min(dp[i + 1][j], dp[i + 1][j + 1]) + triangle[i][j]
# answer: 起点就是答案
return dp[0][0]
```



自顶向下 vs 自底向上

两种方法都可以, 你爱用哪个用哪个 一个关心从哪儿来,一个关心到哪儿去 我比较喜欢自顶向下(正着循环不容易写错)

我要到哪里去?











庄子三连



DP空间优化的技巧——滚动数组

见《九章算法强化班》或《动态规划专题班》



休息 5 分钟

Take a break



Knight Shortest Path I & II

https://www.lintcode.com/problem/knight-shortest-path
https://www.jiuzhang.com/solution/knight-shortest-path
https://www.lintcode.com/problem/knight-shortest-path-ii
https://www.jiuzhang.com/solution/knight-shortest-path-ii
八个方向 vs 四个方向
哪个可以用动态规划,为什么?



接龙型动态规划

属于"坐标型"动态规划的一种 题型一般是告诉你一个接龙规则,让你找最长的龙



Longest Increasing Subsequence

http://www.lintcode.com/problem/longest-increasing-subsequence/

http://www.jiuzhang.com/solutions/longest-increasing-subsequence/

接龙规则: 从左到右一个比一个大

Longest Increasing Subsequence



- 将n个数看做n个木桩,目的是从某个木桩出发,从前向后,从低往高,看做多能踩多少个木桩。
- state: f[i] 表示(从任意某个木桩)跳到第i个木桩,最多踩过多少根木桩
- function: f[i] = max{f[j] + 1}, j必须满足 j < i && nums[j] < nums[i]
- initialize: f[0..n-1] = 1
- answer: max{f[0..n-1]}



Russian Doll Envelopes

http://www.lintcode.com/problem/russian-doll-envelopes/

http://www.jiuzhang.com/solution/russian-doll-envelopes/

接龙规则: 大信封套小信封



Largest Divisible Subset

http://www.lintcode.com/en/problem/largest-divisible-subset/

http://www.jiuzhang.com/solutions/largest-divisible-subset/

接龙规则:后面的数可以整除前面的数



想要精通动态规划?







后序课程推荐



Copyright © www.jiuzhang.com



师父领进门,修行靠自身

祝大家都能找到自己理想的工作!

拿到 Offer 记得微信上告诉我哦!

Copyright © www.jiuzhang.com 第25页