

数据结构(下) - 堆与栈难题精讲

主讲 侯卫东



扫描二维码关注微信/微博 获取最新面试题及权威解答

微信: ninechapter

微博: http://www.weibo.com/ninechapter 知乎: http://zhuanlan.zhihu.com/jiuzhang

官网: http://www.jiuzhang.com

今日大纲



堆 Heap

- Data Stream Median
- Sliding Window Median
- Trapping Rain Water II

栈 Stack

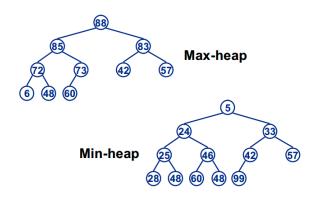
- Min Stack
- Decode Strings
- Largest Rectangle in Histogram
- Maximum Rectangle
- Max Tree



堆 Heap

支持操作 O(1) Min/Max / log(N) Push / log(N) Pop

python: heapq Java: PriorityQueue C++: priority_queue



第3页



Find Median from Data Stream

https://www.lintcode.com/problem/data-stream-median/

https://www.jiuzhang.com/solutions/data-stream-median/



• 给定N个数, 求前1个数、前2个数...、前N个数的中位数

• 例子:

• 输入: [4, 5, 1, 3, 2, 6, 0]

• 输出:[4, 4, 4, 3, 3, 3, 3]



- 每次排序,寻找中位数:O(n²logn)
- 类似插入排序,寻找中位数:O(n²)
- K个数的中位数,需要知道第K/2小和第K/2大
 - 最大堆+最小堆
- 动态维护中位数一般都是用双堆解决
 - 同理: 动态维护第K大数

编程





Sliding Window Median

https://www.lintcode.com/problem/sliding-window-median/

https://www.jiuzhang.com/solutions/sliding-window-median/



• 给定N个数,求每连续K个数的中位数

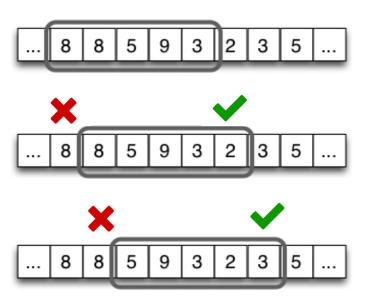
• 例子:

• 输入:[1,2,7,8,5], K = 3

• 输出:[2,7,7]



- 和Data Stream Median类似,只是因为窗口移动需要删除已经不在窗口的元素
- 维护第K/2小和第K/2大
 - 最大堆+最小堆





Trapping Rain Water 2

http://www.lintcode.com/problem/trapping-rain-water-ii/

http://www.jiuzhang.com/solutions/trapping-rain-water-ii/



• 给定一个nxm的2D地图每个格子的高度,求其中可以装多少单位的水

• 例子:

• 输入: [12,13,0,12]

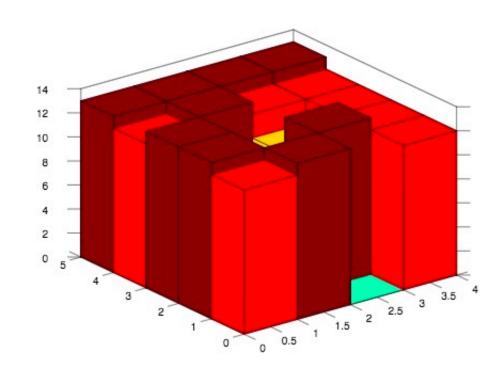
[13,4,13,12]

[13,8,10,12]

[12, 13, 12, 12]

[13, 13, 13, 13]

• 输出:14





- 一个格子高度h,它上面能盛多少水
 - 检查所有从这个格子到边界的路径,每条路径I都有最大高度值Mi
 - 所有路径最小的M.值就是这个格子的**吃水线**,吃水线-h=盛水量
- 用最小堆维护访问的点, 先访问边界一圈的点
- 每次从最小堆顶拿出点P,向其周围4个方向上看未曾访问过的点,如Q
 - 如果Q的高度<=P的吃水线,说明Q的吃水线就是P的吃水线!因为Q是第一次被访问到
 - 如果Q的高度>P的吃水线,则说明它不能装水,Q的吃水线就是自身的高度
 - 将(Q, Q的吃水线)加入Heap中

编程



栈 Stack

支持操作: O(1) Push / O(1) Pop / O(1) Top



Min Stack

https://www.lintcode.com/problem/min-stack/

https://www.jiuzhang.com/solutions/min-stack/

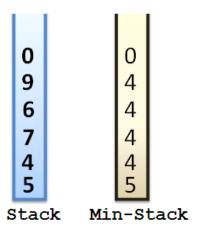


• 支持一个栈的push, pop和min操作, 时间复杂度都要求是O(1)

```
例子:
push(1)
pop() // return 1
push(2)
push(3)
min() // return 2
push(1)
min() // return 1
```



- 栈的push和pop都是O(1)
- 求min可以用一个辅助栈minStack, 和stack一样大
- minStack里每个元素表示stack里对应位置元素到栈底的最小值



休息五分钟





Decode String

https://www.lintcode.com/problem/expression-expand/
https://www.jiuzhang.com/solutions/expression-expand/

第20页



给定一个表达式,其中"数字[表达式]"表示方括号里的表达式重复数字次。输出展 开的表达式

• 例子:

s = abc3[a] 输出: abcaaa

s = 3[abc] 输出: abcabcabc

s = 4[ac]dy, 输出: acacacacdy

s = 3[2[ad]3[pf]]xyz, 输出: adadpfpfpfadadpfpfpfadadpfpfpfxyz



- 可以DFS
- 改成非递归需要栈
- 数字和字符都push
 - 见到"["push当前数字入栈
 - 字符直接压栈
- 见到"]"就pop字符直到碰到数字A
 - 这些字符组成的字符串重复A次

编程





单调栈 Monotonous stack

栈中只保存升序序列 How? 新元素插入前 pop 掉所有比它大的 stack([1,2,8,10]).push(5) => stack([1,2,5])



Largest Rectangle in Histogram

http://www.lintcode.com/problem/largest-rectangle-in-histogram/

http://www.jiuzhang.com/solutions/largest-rectangle-in-

histogram

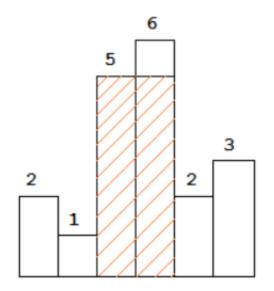


• 给定直方图中n个柱形的高度,输出其中最大的矩形

• 例子:

• 输入: [2, 1, 5, 6, 2, 3]

• 输出:10





- 最大矩形一定是某一个柱形往左往右直到不能前进,形成的矩形
- 需要知道一个数字往左和往右第一个小于这个数字的位置
- 单调递增栈
 - 压栈时弹出大于等于自己的值
 - 最后停下来时碰到的栈顶就是左边第一个比自己小的值
 - 一个数X被新来的值R弹出栈顶,那么R就是X右边第一个小于等于X的值
 - 如果有相同的数,那么最靠右的bar会求得最大面积
 - 最后插入-1
- 时间复杂度O(N)

编程





Maximal Rectangle

http://www.lintcode.com/problem/maximal-rectangle

http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/

第29页



• 给定一个01矩阵, 求其中最大的全1矩形的面积

• 例子:

• 输入: 「

```
[
    [1, 1, 0, 0, 1],
    [0, 1, 0, 0, 1],
    [0, 0, 1, 1, 1],
    [0, 0, 1, 1, 1],
    [0, 0, 0, 0, 1]
]
```

• 输出:6



- 可以利用直方图的算法
- 以矩阵每一行为直方图的底部,通过1确定每个柱形的高度
- 求出最大全1子矩阵
- 时间复杂度O(N²)

```
[
[1, 1, 0, 0, 1],
[0, 1, 0, 0, 1],
[0, 0, 1, 1, 1],
[0, 0, 0, 0, 1]
]
```



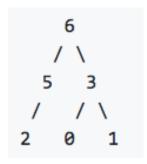
Max Tree

http://www.lintcode.com/problem/max-tree/

http://www.jiuzhang.com/solutions/max-tree/



- 给定一个无重复的整数数组。要求建立一棵二叉树,规则如下:
 - 最大值作为二叉树的根
 - 最大值分出的左右两段数组分别继续建树,作为根节点的左右子树
- 例子:
- 输入: [2, 5, 6, 0, 3, 1]
- 输出:





- 我们发现,每个值X的父亲一定是min{左边第一个比它大的值L,右边第一个比它大的值R}
 -, L, <X, ..., <X, X, <X, ..., <X, R,...
 - 如果L<R, [L, R]里一定R先做根。然后[L, R)里L先做根, 然后就是X
 - 如果L>R, [L, R]里一定L先做根。然后(L, R]里R先做根, 然后就是X
- 如何找到每个值左右第一个比它大的值?
 - 单调递减栈

小结



• 单调栈专门解决找一个值左/右第一个比它大/小的值

• 线性时间复杂度

总结



- 堆
 - -解决动态求最大/小值
 - 可以解决动态第K大/小问题
 - 双堆可以解决动态中位数
- 桟
 - 实现非递归
 - 单调栈解决找一个值左/右第一个比它大/小的值