

코딩으로 드론 날리기

18차시



1

Tkinter로 행맨 게임 만들기

2

학습요약

- `ascii_uppercase`로 글자 버튼을 쉽게 만들 수 있다
- `grid(row=1+n//9, column=n%9)`로 버튼을 배치하면 편리하다
- `StringVar()`를 사용해서 글자를 나타내면 편리하다
- `messagebox`로 메시지창을 띄울 수 있다