

# 코딩으로 드론 날리기

20차시



1

# turtle 사용법 배우기

### turtle 사용법 배우기

- turtle 모듈을 사용해서 다양한 그림을 그릴 수 있다
- `import turtle as t`와 같이 사용한다

### turtle 사용법 배우기

- `t.Turtle()` : turtle 객체를 만든다
- `t.bgcolor("색깔")` : 배경 색깔을 정한다
- `t.color("색깔")` : 펜 색깔을 정한다
- `t.speed(숫자)` : 펜이 움직이는 속도를 정한다
- `t.penup()` : 펜을 들어서 그리는 것을 멈춘다
- `t.pendown()` : 펜을 내려서 그린다

### turtle 사용법 배우기

- `t.forward(숫자)` : 입력한 숫자만큼 앞으로 간다
- `t.left(숫자)` : 입력한 숫자만큼 왼쪽으로 회전한다
- `t.right(숫자)` : 입력한 숫자만큼 오른쪽으로 회전한다

### turtle 사용법 배우기

- `t.circle(숫자)` : 입력한 숫자크기로 원을 그린다
- `t.goto(x좌표, y좌표)` : 입력한 좌표로 이동한다

# 2

## 학습요약

- `import turtle as t`로 모듈을 사용한다
- 먼저 객체를 만들고, 배경색, 글자색 등을 정한다
- 변수, 반복문 등을 사용해서 다양한 그림을 그린다