

코딩으로 드론 날리기

8차시



1

제어문으로 코딩하기

8. 제어문으로 코딩하기

if문

- if문은 조건에 따라서 다른 일을 할 때 사용
 - 배가 고프면 밥을 먹어라
- 조건문이란 참과 거짓을 판단하는 문장
- 콜론(:)과 들여쓰기를 잘하기
- if, if~else, if~elif~else로 사용한다

while문

- 반복해서 문장을 수행해야 할 경우 while문을 사용
- while문은 조건문이 참인 동안에 while문 안의 문장이 반복해서 실행
- 콜론(:)과 들여쓰기를 잘하기
- continue와 break 사용하기

for문

- 반복해서 문장을 수행해야 할 경우 for문을 사용
- for 변수 in 여러 원소로 구성된 자료형:
- 리스트, 튜플, 문자열 등에 사용할 수 있다
- continue와 break 사용하기

2

학습요약

- if, if~else, if~elif~else로 if문을 사용할 수 있다
- while 조건으로 while문을 사용한다
- for 변수 in 객체로 for문을 사용한다
- if문, while문, for문을 사용할 때 콜론(:)과 들여쓰기를 잘한다