Laboratoire 4

Utilisation de données environnementales II

Fabien Dutoit

SYM-Systèmes mobiles

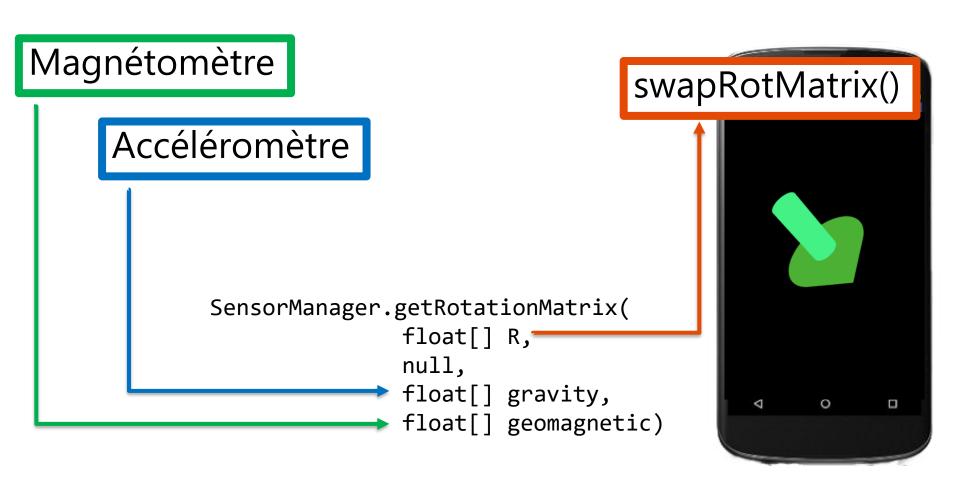
Labo 4

- Une grande donnée à lire
- Manipulations 2 parties
 - Utilisation des capteurs
 - Bluetooth Low Energy
- Questions associées à chaque manipulation
- Rendu: dimanche 24.01.2021 à 23h55
- Veuillez nous indiquer les éventuels changements de groupes



- Les 2 manipulations nécessitent l'utilisation de smartphones physiques!
- N'oubliez pas d'activer le Bluetooth sur votre smartphone!

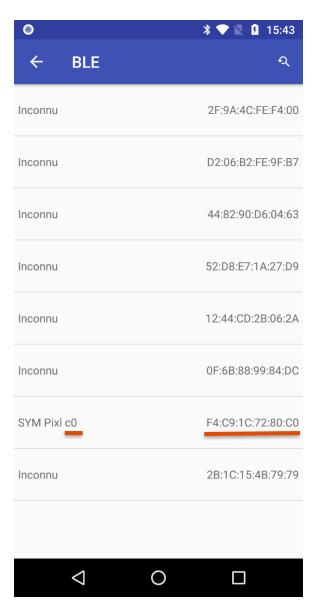
Labo 4 – Manipulation avec les capteurs – Boussole 3D



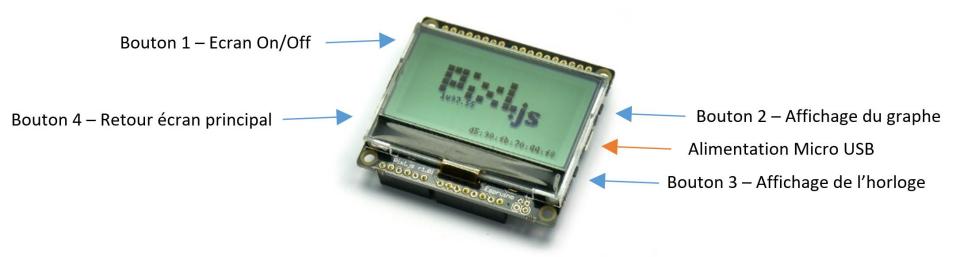
Labo 4 – Périphérique BLE



- Si Waiting... est affiché, le périphérique est en attente d'une connexion, sinon il affichera l'adresse du téléphone connecté
- Connectez-vous à votre périphérique!



Labo 4 – Périphérique BLE



- 2 possibilités pour l'alimenter:
 - Une pile bouton CR2032
 - Via la prise Micro USB



Ne pas toucher les boutons lors de la de mise sous tension

Labo 4 – BLE – Current Time Service

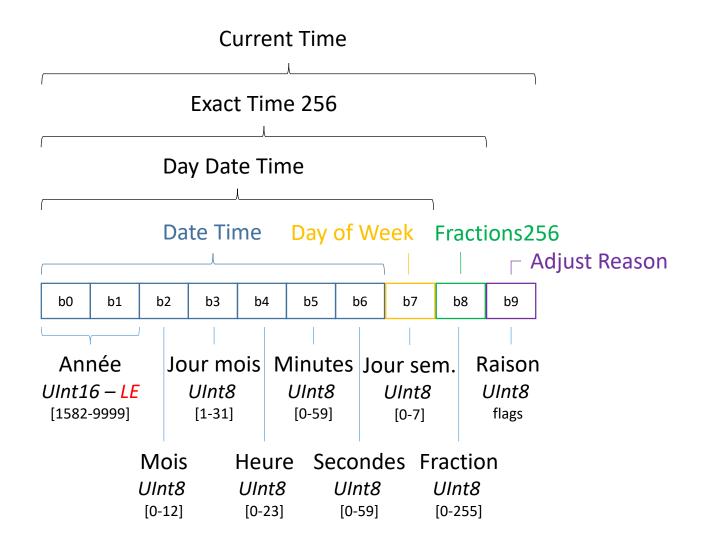
0x1085 -> 0000**1805**-0000-1000-8000-00805f9b34fb

- Les écrans Pixl.js n'étant pas alimentés en permanence, leur horloge interne se réinitialise lorsque que l'alimentation est coupée
- Ce service permet de remettre l'horloge interne du périphérique à l'heure courante (écriture)



 Permet également au smartphone de s'enregistrer au périphérique pour recevoir régulièrement son heure actuelle (notification)

Labo 4 – BLE – Caractéristique Current Time



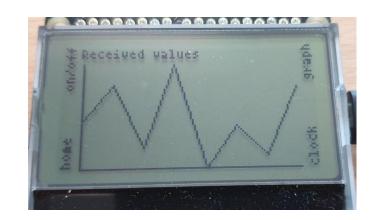
Labo 4-BLE-Service Custom SYM

Graphe

Permet au smartphone d'envoyer un entier. Le périphérique stocke les 10 derniers entiers reçus et les affiche sur un graphe à l'écran (écriture).



Permet au smartphone de lire la température du thermomètre interne du périphérique (lecture)

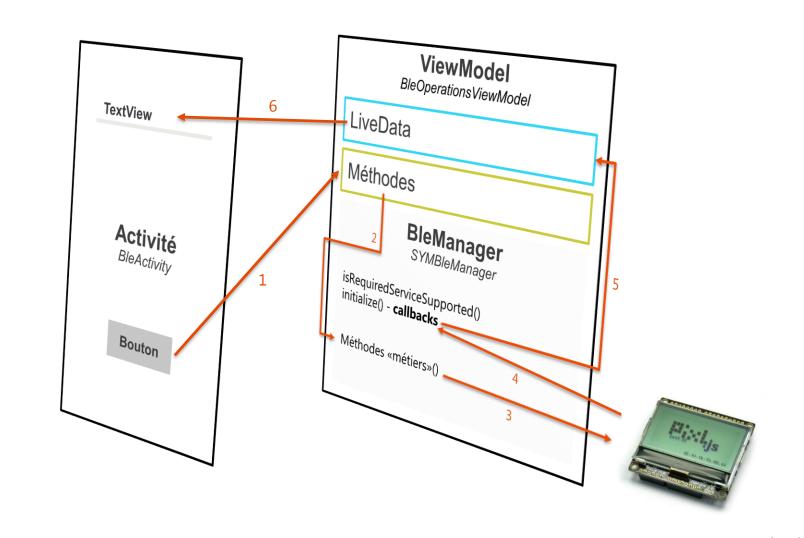


Boutons

Un compteur qui est mis à jour à chaque fois qu'un des quatre boutons de l'écran est appuyé, celle valeur est envoyée au smartphone s'il s'est inscrit (notification).

SYM - Systèmes mobiles

Labo 4-BLE-Architecture



Labo 4-BLE-MyBleManager

isRequiredServiceSupported()

Permet de vérifier que le périphérique auquel on vient de se connecter possède bien tous les services et les caractéristiques attendues.

Vérifie également que les caractéristiques présentent bien les opérations attendues (lecture, écriture ou/et notification).

initialize()

Permet de s'enregistrer afin de recevoir les notifications proposées par certaines caractéristiques.

Mise en place des callbacks correspondants.