

Zo maak je een kaart



1. Vouw het blad  
in tweeën

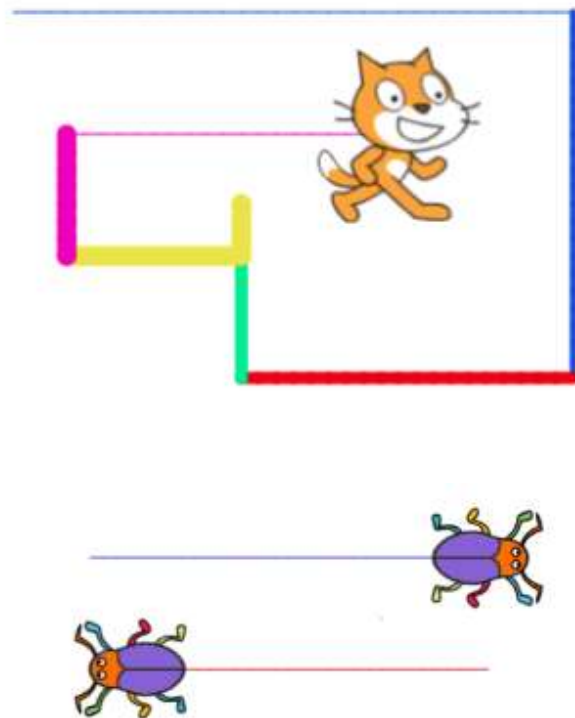


2. Lijm de achter-  
kanten aan elkaar



3. Knip uit langs  
de streepjeslijn

## Tekenkaarten



## Tekenkaarten

Gebruik de kaarten  
in deze volgorde:

1. Heen en Weer
2. Trek een lijn
3. Speciale Effecten
4. Willekeurige lijnen
5. Stemmachine
6. Stempel en leg vast


[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)


 micro:bit

[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

 micro:bit

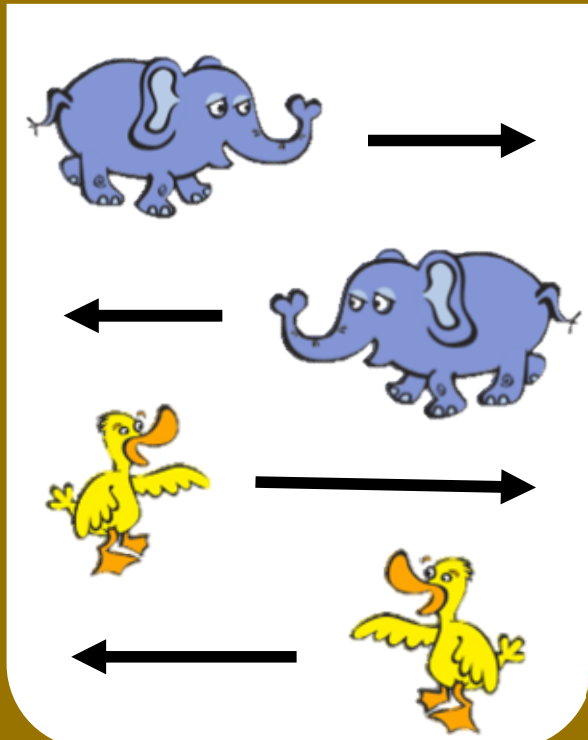
Zo maak je een kaart:  1. Vouw het blad in tweeën

 2. Lijm de achterkanten aan elkaar

 3. Knip uit langs de streepjeslijn

## Heen en Weer

Gebruik de A- en B-knop om je sprite te verplaatsen.



[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

1

 micro:bit

## Heen en Weer

[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

### BEGIN

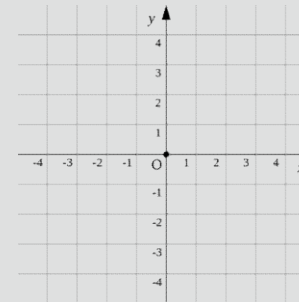



Voeg een sprite en een achtergrond toe.




 Code

### VOEG DEZE CODE TOE



 als knop B ingedrukt is  
verander x met 10

 als knop A ingedrukt is  
verander x met -10

### PROBEER HET


Druk op de A- en B-knop om je sprite te bewegen


verander y met -10

**OPDRACHT:** Hoe kan je de sprites omhoog en omlaag laten bewegen in plaats van naar links en naar rechts?

verander y met 10

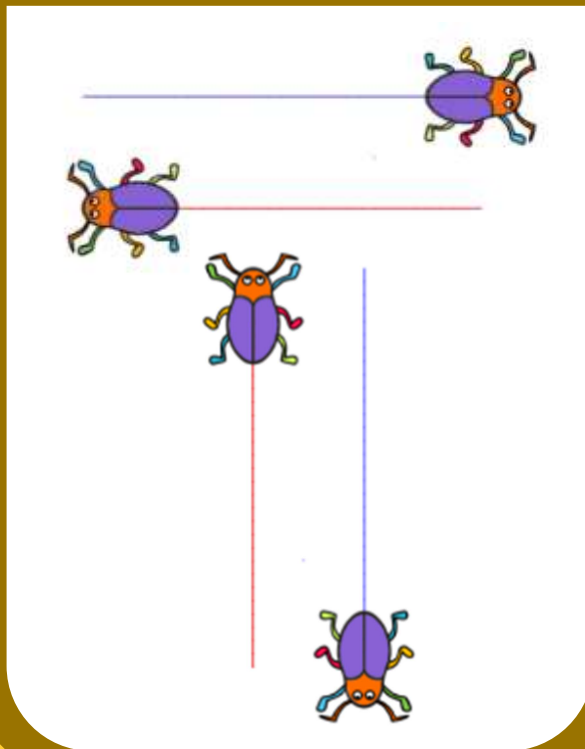
Zo maak je een kaart:  1. Vouw het blad in tweeën

 2. Lijm de achterkanten aan elkaar

 3. Knip uit langs de streepjeslijn

## Trek een lijn

Trek een lijn terwijl je sprite beweegt.



[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

2

 micro:bit

## Trek een lijn

[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

### BEGIN



Laad de Pen extensie.

 Code

### VOEG DEZE CODE TOE

wanneer op  wordt geklikt

 maak penkleur 

 pen neer

Dit laat je op op het scherm zien.

 als knop A  ingedrukt is

 verander x met -10

 als knop B  ingedrukt is

 verander x met 10

### PROBEER HET

Druk op de A- en de B-knop om je sprite te bewegen. Tekent je sprite ook een lijn?



**OPDRACHT:** Voeg een wis alles-blok toe om de lijn uit te gummen.

Zo maak je een kaart:



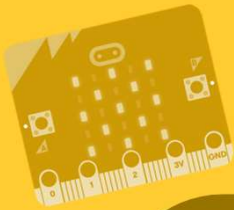
1. Vouw het blad  
in tweeën



2. Lijm de achter-  
kanten aan elkaar



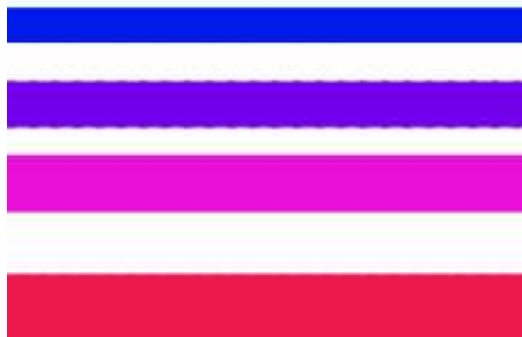
3. Knip uit langs  
de streepjeslijn



## Speciale Effecten



Verander de kleur en de dikte  
van je pen.



[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

3

 micro:bit

## Speciale Effecten

[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

### BEGIN

wanneer op  wordt geklikt



maak penkleur 

Zet de pen neer. →



pen neer

 Code

### VOEG DEZE CODE TOE



als knop A  ingedrukt is



verander pen kleur  met 10



als knop B  ingedrukt is



verander pendikte met 1

### PROBEER HET


Druk op de A- en de B-knop om de pen  
te veranderen.

**OPDRACHT:** Voeg code toe zodat je  
pen terug gezet wordt naar de  
oorspronkelijke instellingen.





maak pendikte 1



maak penkleur 

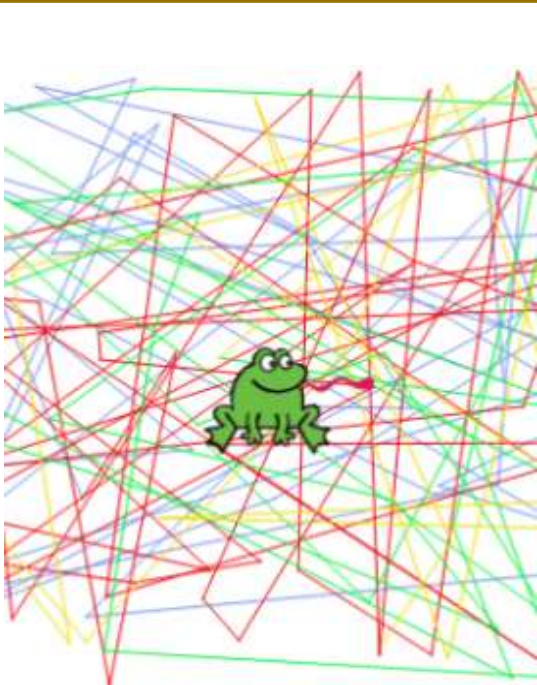
Zo maak je een kaart:  1. Vouw het blad in tweeën

 2. Lijm de achterkanten aan elkaar

 3. Knip uit langs de streepjeslijn

## Willekeurige lijnen

Laat je sprite lijnen trekken terwijl hij willekeurige op het scherm beweegt.



[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

4

 micro:bit

## Willekeurige lijnen

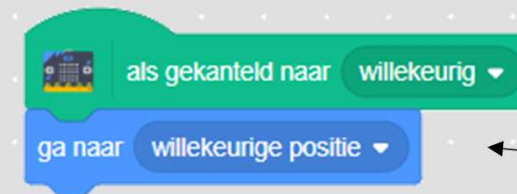
[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

### BEGIN



 Code

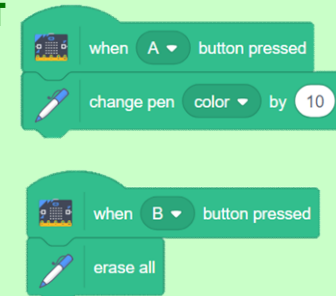
### VOEG DEZE CODE TOE



Laat Scratch bepalen hoe de sprite beweegt op het scherm.


### PROBEER HET


Voeg de hiernaast staande code ook nog toe.  
Kan je sprite op het scherm tekenen?





Zo maak je een kaart:  1. Vouw het blad in tweeën

 2. Lijm de achterkanten aan elkaar

 3. Knip uit langs de streepjeslijn

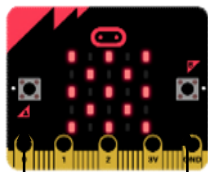
## Stemmachine

Gebruik je Micro:bit om reacties te tellen!

Katten 0

Honden 0

# Katten of Honden



A

B

[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

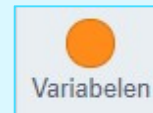
5

 micro:bit

## Stemmachine

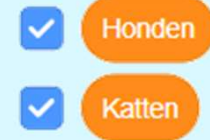
[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

### BEGIN



Kies in het blokkenmenu.

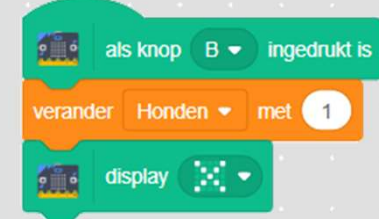
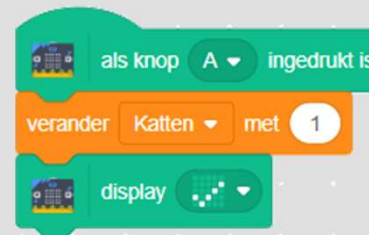
Maak een variabele



Maak 2 variabele en controleer dat ze zijn aangevinkt zodat ze zichtbaar zijn op het scherm.

 Code

### VOEG DEZE CODE TOE

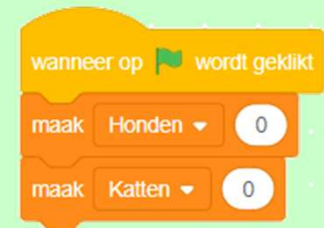


De variabelen veranderen iedere keer wanneer er op een knop gedrukt wordt.

### PROBEER HET


Verander de variabelen door op de A- en de B-knop te klikken. Wat zie je op je micro:bit?

**OPDRACHT:** Voeg een RESET-script toe om de variabelen weer op 0 te zetten. Zorg er ook voor dat de leds van de micro:bit uit zijn. Welke code moet je nog toevoegen?



Zo maak je een kaart:  1. Vouw het blad in tweeën

 2. Lijm de achterkanten aan elkaar

 3. Knip uit langs de streepjeslijn

## Stempel en leg vast

Gebruik de stempelfunctie om sprites toe te voegen wanneer de stembus gebruikt.



[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

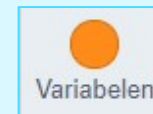
6

 micro:bit

## Stempel en leg vast

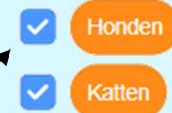
[microbit.org/scratch](https://microbit.org/scratch)

### BEGIN



Kies in het blokkenmenu.

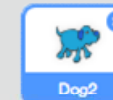
Maak een variabele



Maak 2 variabele en controleer dat ze zijn aangevinkt zodat ze zichtbaar zijn op het scherm.

Code

### VOEG DEZE CODE TOE



### PROBEER HET

Voeg een RESET-code toe en probeer het. Verschijnen er getempelde katten en honden?

