

Zo maak je een kaart



1. Vouw het blad
in tweeën

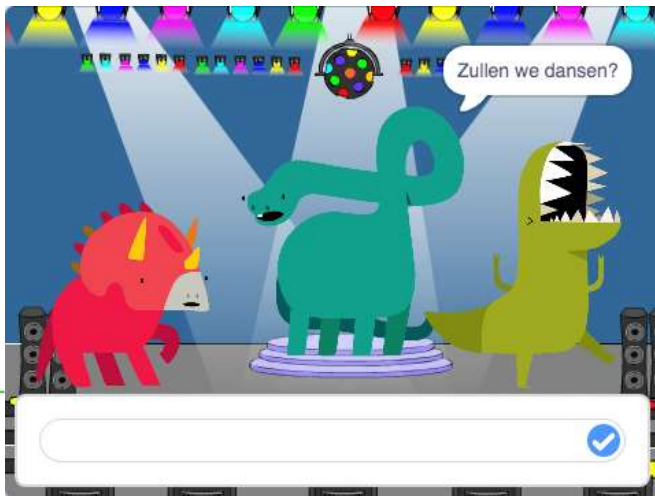


2. Lijm de achter-
kanten aan elkaar



3. Knip uit langs
de streepjes

Dansen



Dansen

Gebruik de kaarten in deze volgorde:

1. Beweeg!
2. Voeg muziek toe
3. Draaien
4. Van kleur veranderen
5. Kopiëren en plakken: vrienden toevoegen
6. Vraag en antwoord

microbit.org/scratch

 micro:bit

microbit.org/scratch

 micro:bit

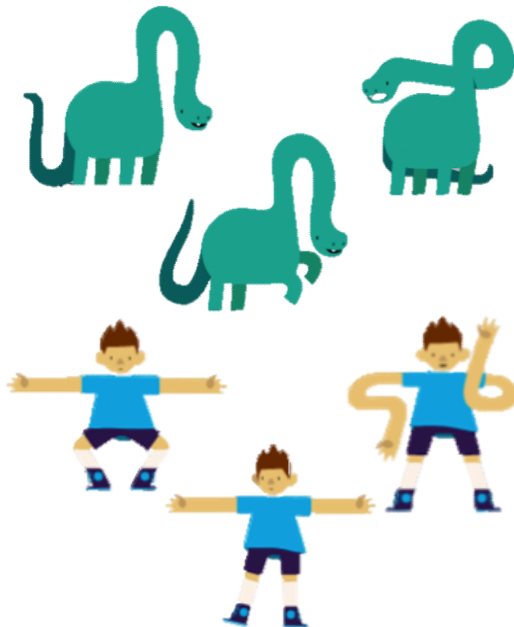
Zo maak je een kaart:  1. Vouw het blad in tweeën

 2. Vouw de achterkanten tegen elkaar

 3. Knip uit langs de streepjes

Beweeg!

Verander van uiterlijk zodat het lijkt alsof je sprite beweegt



microbit.org/scratch

1

 micro:bit

Beweeg!

microbit.org/scratch

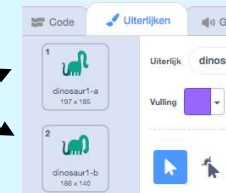
BEGIN



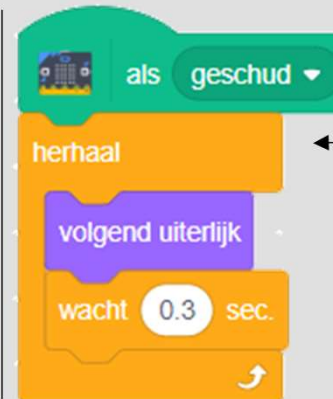
Kies een sprite

Klik op het tabblad.

Controleer of je sprite meer dan één uiterlijk heeft.



VOEG DEZE CODE TOE



Laat het uiterlijk veranderen zolang het programma loopt.

Verander dit getal om de snelheid van verandering te bepalen.

PROBEER HET



Voeg een achtergrond toe

Schud met je micro:bit.

Laat je sprite dansen op de dansvloer (of ergens anders)!

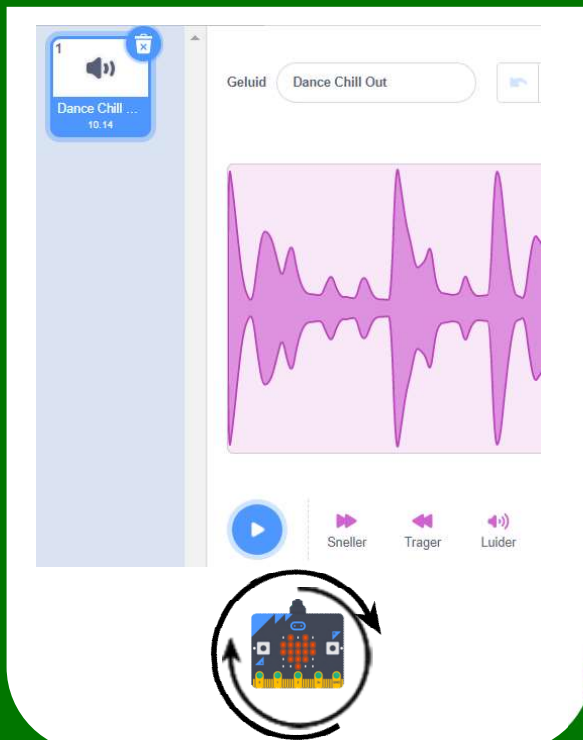
Zo maak je een kaart:  1. Vouw het blad in tweeën

 2. Vouw de achterkanten tegen elkaar

 3. Knip uit langs de streepjes

Voeg muziek toe

Laat je sprite bewegen op een beat!
Kies een soundtrack voor de scene!



microbit.org/scratch


2

 micro:bit

Voeg muziek toe

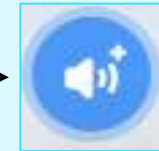
microbit.org/scratch

BEGIN

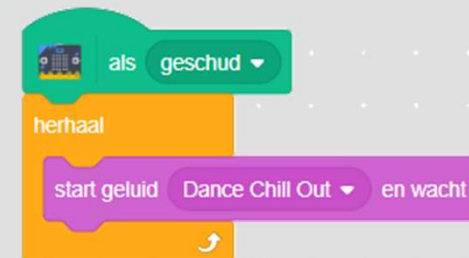
 Code  Uiterlijken  Geluiden

Klik op het tabblad Geluiden.

Kies een geluid uit de bibliotheek.



VOEG DEZE CODE TOE



PROBEER HET

Let erop dat je kiest voor **START GELUID EN WACHT** zodat de hele track wordt afgespeeld en herhaald!

vs.

Bewerk de track in het tabblad Geluiden.



Zo maak je een kaart:  1. Vouw het blad in tweeën

 2. Vouw de achterkanten tegen elkaar

 3. Knip uit langs de streepjes

Draaien

Laat je sprites draaien!



microbit.org/scratch

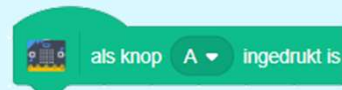
3

 micro:bit

Draaien

microbit.org/scratch

BEGIN

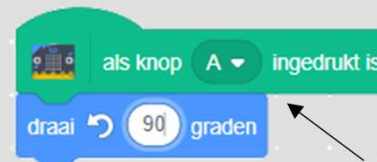


Laat je sprite draaien wanneer je op knop A drukt.

Bepaal wanneer en hoe snel je sprite in een cirkel draait.

Code

VOEG DEZE CODE TOE



Laat de sprite iedere keer wanneer op knop A drukt draaien.

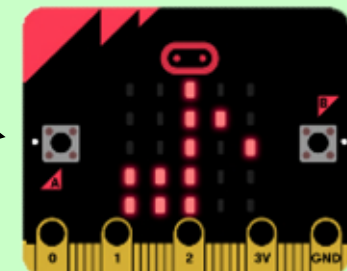


Met een herhaal-lus laat je je sprite voortdurend ronddraaien met één keer drukken!

PROBEER HET

Klik op de **A-knop** om je sprite te laten draaien!

TIP: Verander het aantal graden en kijk wat er gebeurt!



Zo maak je een kaart:



1. Vouw het blad
in tweeën



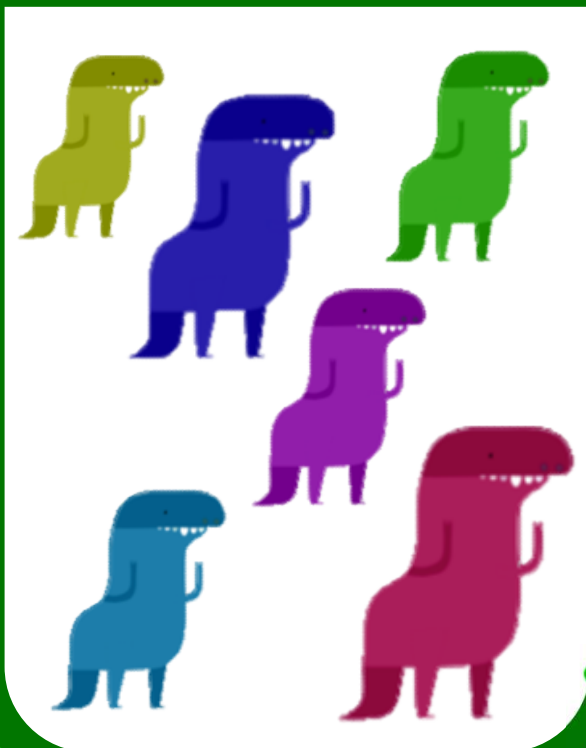
2. Vouw de achter-
kanten tegen elkaar



3. Knip uit langs
de streepjes

Van kleur veranderen

Voeg afbeeldingseffecten toe om het
uiterlijk van je sprite te veranderen.



microbit.org/scratch

4

 micro:bit

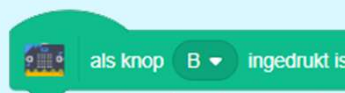
Van kleur veranderen

microbit.org/scratch

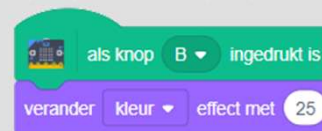
BEGIN

Verander de kleur van je sprite door op de
B-knop te drukken.

Bepaal wanneer en hoe snel je sprite van
kleur verandert.



VOEG DEZE CODE TOE

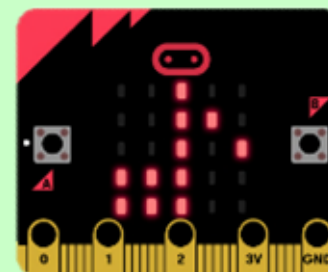


Iedere keer dat je op de B-knop
drukt, verandert de kleur van je sprite.



Met een herhaallus
hoef je maar één
keer op de B-knop
te drukken om de
kleuren voortdurend
te veranderen.


PROBEER HET



Klik op de B-knop om de kleur van
de sprite veranderen.

UITDAGING: Welke andere
effecten kun je gebruiken bij je
sprite? Probeer ze!

Zo maak je een kaart:  1. Vouw het blad in tweeën

 2. Vouw de achterkanten tegen elkaar

 3. Knip uit langs de streepjes

Kopiëren & plakken: vrienden toevoegen

Kopieer code naar andere sprites.



microbit.org/scratch

5

 micro:bit


Kopiëren & plakken: vrienden toevoegen

microbit.org/scratch

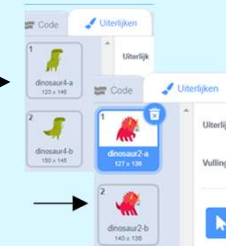
BEGIN



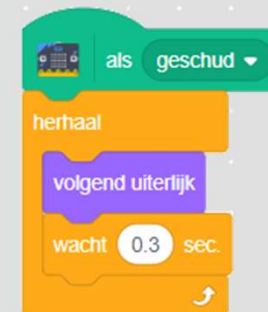
Voeg meer sprites toe.

Klik op het tabblad 

Controleer of je sprites meer dan één uiterlijk hebben.

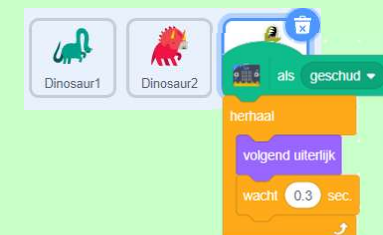


VOEG DEZE CODE TOE



PROBEER HET

Sleep de programmacode van de eerste sprite naar de anderen die je hebt toegevoegd.



Klik op iedere sprite om te controleren of de code is gekopieerd.

Zo maak je een kaart:  1. Vouw het blad in tweeën

 2. Vouw de achterkanten tegen elkaar

 3. Knip uit langs de streepjes

Vraag en Antwoord

Communiqueer via de display van de Micro:bit.



microbit.org/scratch

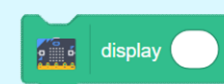
6

 micro:bit

Vraag en Antwoord

microbit.org/scratch

BEGIN



Use the Sensing blocks to interact with your micro:bit.



VOEG DEZE CODE TOE



Hier start het programma!

Als je "Ja" intypt, wordt er een bericht naar de Micro:bit gestuurd. Anders blijft het programma de vraag herhalen.

PROBEER HET



Start het programma. Beantwoordt de vraag met "Ja" en kijk op je Micro:bit. Kun je de boodschap lezen?