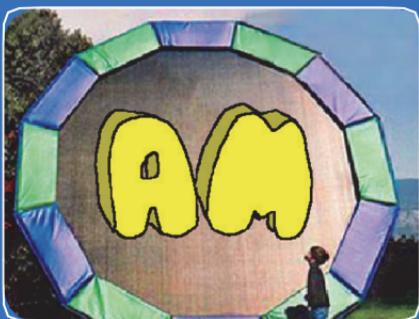


Animeer een naam Kaarten



Animeer de letters van je naam, initialen
of favoriete woord.

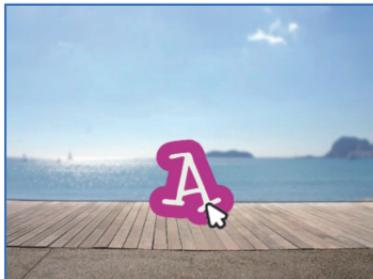
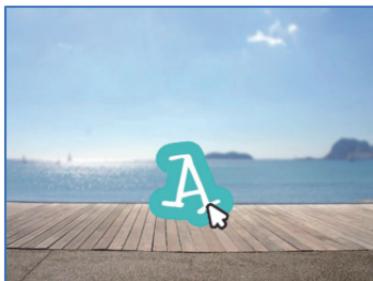
Animeer een naam Kaarten

Probeer deze kaarten in je eigen volgorde:

- Kleurklikker
- Draai
- Speel een geluid
- Dansende letter
- Verander grootte
- Druk een toets
- Glijd rond

Kleurklikker

Verander een letter van kleur
als je er op klikt.



Kleurklikker

scratch.mit.edu



BEGIN



Kies een letter uit de sprites bibliotheek.



Kies een achtergrond.



Food **Fashion** **Letters**

Om alleen de letter sprites te zien,
klik je op de Letters categorie
bovenaan in de sprites bibliotheek.

VOEG DEZE CODE TOE

wanneer op deze sprite wordt geklikt

verander kleur ▾ effect met 25

Probeer andere getallen.

PROBEER HET

Klik op je letter.



Draai



Laat een letter draaien als je er op klikt.



Draai

scratch.mit.edu



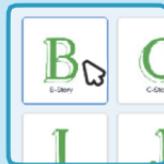
BEGIN



Ga naar de sprites
bibliotheek.



Klik op de
Letters categorie



Kies een letter sprite.

VOEG DEZE CODE TOE



Probeer
andere
getallen.

PROBEER HET

Klik op je letter.



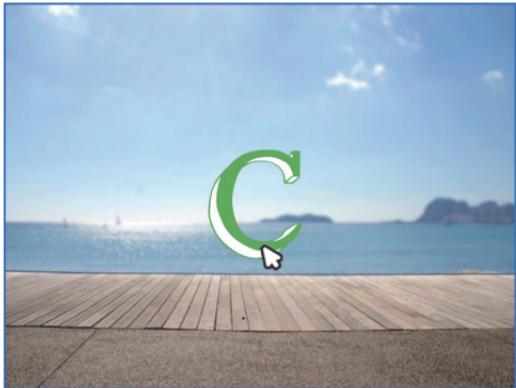
TIP

Klik op dit blok om de richting van de sprite te resetten.



Speel een geluid

Klik op een letter om een geluid te spelen.



Speel een geluid

scratch.mit.edu



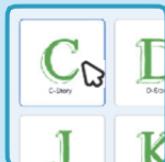
BEGIN



Ga naar de sprites bibliotheek.



Klik op de Letters categorie



Kies een letter sprite.



Kies een achtergrond.



Klik op de Geluiden tab.

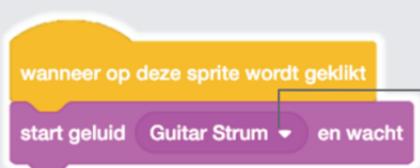


Kies een geluid.

VOEG DEZE CODE TOE



Klik op de Code tab.



Kies een geluid uit het menu.

PROBEER HET

Klik op je letter.



Dansende letter



Laat een letter bewegen in de maat.



Dansende letter

scratch.mit.edu



BEGIN



Kies een achtergrond.



Stage



Kies een letter uit de sprites bibliotheek.



Klik op de knop Uitbreidingen (links onderaan).



Klik dan op Muziek om de muziek blokken toe te voegen.

VOEG DEZE CODE TOE

Typ een min-teken om achteruit te bewegen.

```
wanneer op deze sprite wordt geklikt
neem 10 stappen
speel drum (1) Snarentrom gedurende 0.25 maten
neem -10 stappen
speel drum (6) Gesloten Hihat gedurende 0.25 maten
```

Kies een andere drum uit het menu.

PROBEER HET

Klik op je letter.



Verander grootte

Laat een letter groter en dan kleiner worden



Verander grootte

scratch.mit.edu



BEGIN



Ga naar de sprites
bibliotheek



Klik op de Letters
categorie



Kies een letter sprite.

VOEG DEZE CODE TOE



Typ een min-teken om
kleiner te maken.

PROBEER HET

Klik op je letter.



TIP

Klik op dit blok om de grootte
te resetten

maak grootte 100 %

Druk op een toets



Druk op een toets om je letter te veranderen.



Druk op een toets

scratch.mit.edu



BEGIN



Kies een achtergrond.



Kies een letter uit de
sprites bibliotheek



VOEG DEZE CODE TOE



Probeer
verschillende
getallen.

PROBEER HET



Druk op de
spatiebalk

TIP

wanneer spatiebalk is ingedrukt

- ✓ spatiebalk
- pijlje links
- pijlje rechts

Je kunt een andere toets uit het menu kiezen.
Druk dan op die toets!

Glijd rond

Laat een letter soepel glijden
van de ene plek naar andere.



Glijd rond

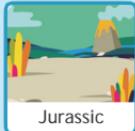
scratch.mit.edu



BEGIN



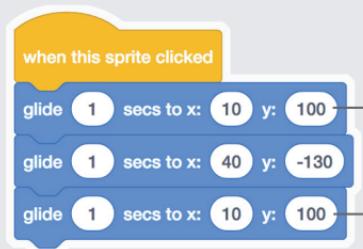
Kies een achtergrond.



Kies een letter uit de sprites bibliotheek



VOEG DEZE CODE TOE



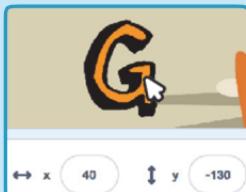
Probeer andere getallen.

PROBEER HET

Klik op je letter om te starten.



TIP



Als je een sprite beweegt, verandert zijn x en y positie.

x is de positie van links naar rechts.

y is de positie van boven naar beneden.