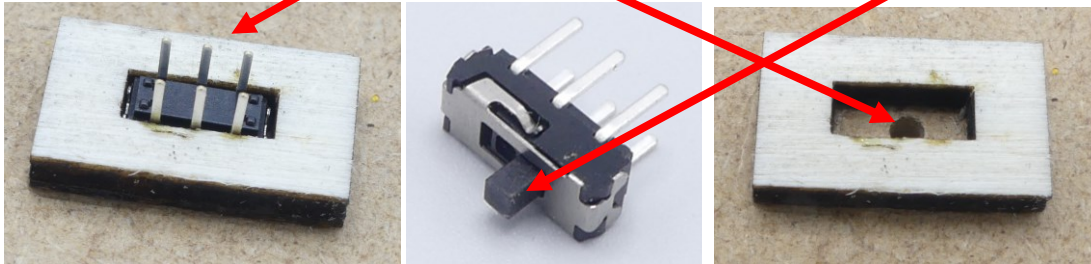
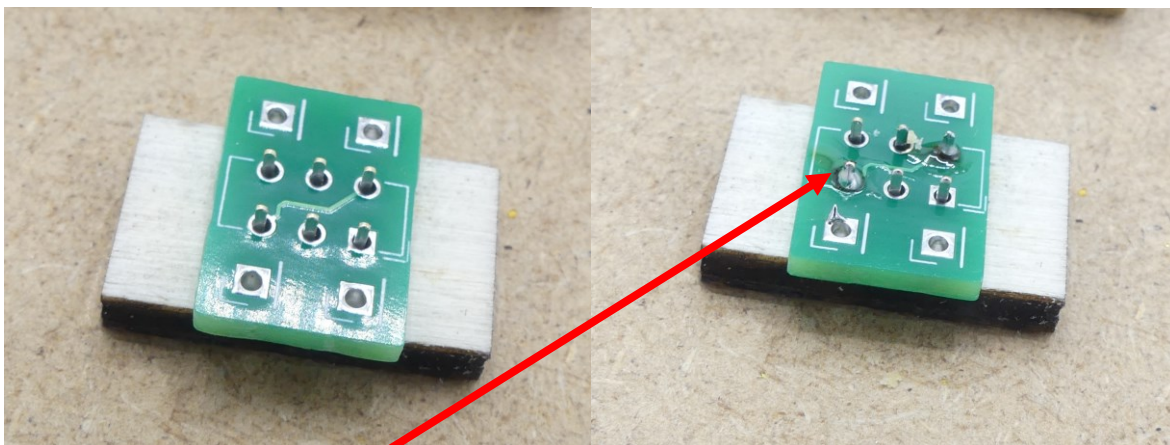


# KRUISSCHAKELAAR MAKEN

**OPDRACHT 103:** Leg de schakelaar met de pootjes omhoog in de mal. De hendel van de schakelaar valt in het gat.



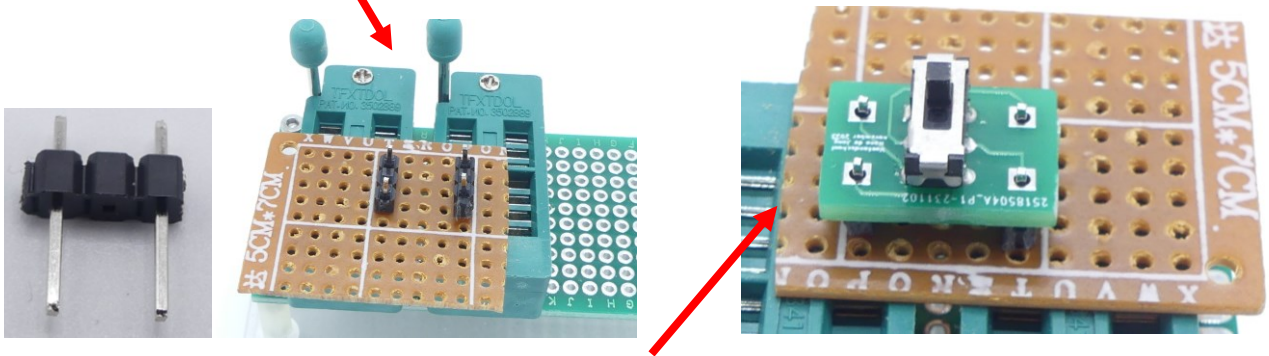
**OPDRACHT 104:** Leg er een groen plaatje er overheen zodat de pootjes van de schakelaar door de gaatjes steken. Zo'n groen plaatje noemen we een printplaat, afgekort PCB (Printed Circuit Board).



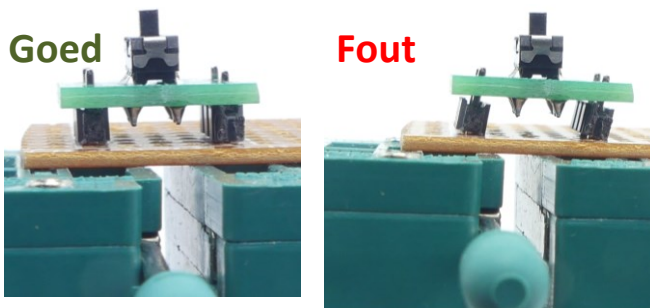
**OPDRACHT 105:** Soldeer eerst één van de pennen die op een hoek zit. **Als je je soldeerbout tussen de rijen pennen houdt dan is er de minste kans dat het plaatje gaat wippen.** Soldeer dan de rest.

**Lees verder op de achterkant**

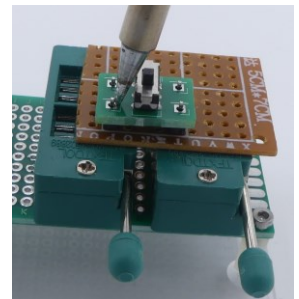
**OPDRACHT 106:** Leg een bruin bordje op de groene klemmen. Zet de hendels omhoog. Steek nu de twee blokjes met pennen door het bruine bordje, met 3 gaatjes ertussen. En druk de hendels naar beneden. De pennen zitten nu vastgeklemd.



**OPDRACHT 107:** Leg het groene bordje met de schakelaar op de pennen. Controleer of de pennen goed zitten. Zie volgende pagina.



**OPDRACHT 108:** Soldeer het groene plaatje op de pennen. Als je je soldeerbout tussen de pen en de schakelaar houdt, dan is er de minste kans dat het plaatje gaat wippen. Soldeer eerst één pen, controleer of het nog goed zit. Soldeer dan de pen er diagonaal tegenover. Controleer weer en soldeer tot slot de laatste twee.



**OPDRACHT 109:** Doe de groene hendels omhoog en haal het bordje met schakelaar en pennen eruit.

**OPDRACHT 110:** Ga terug naar je eigen werkplek en ga verder met opdracht 112.