

Schrijf hier jouw echte naam:

# THUIS VERDER?

Schrijf hier de login naam die jullie in de les gebruikten:  
WP [REDACTED] -IoT201902

## 1. INTRODUCTIE

Wil je verder na de les? Dat kan!

Heb je geen computer en geen Smartphone waar Scratch op kan werken? Of hebben jij of je ouders / verzorgers geen email? Of kunnen ze geen Nederlands lezen? Lees toch verder en laat het ons weten. We vinden een oplossing!

## 2. WIL JE OPSLAAN WAT JE MAAKT MET SCRATCH?

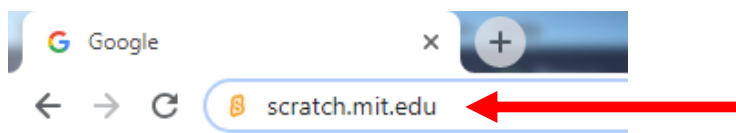
**OPDRACHT 1:** Als je wilt opslaan wat je maakt, dan heb je een Scratch account nodig. Wil je dat niet, sla dan hoofdstuk 3 over en lees verder bij hoofdstuk 4.

## 3. MAAK EEN SCRATCH ACCOUNT

**OPDRACHT 2:** Zorg dat je een computer hebt of een tablet of smartphone.

Het werkt niet met alle types computers, tablets of smartphones. Maar probeer het gewoon uit. Soms kun je wel een account aanmaken maar niet programmeren.

**OPDRACHT 3:** Start een browser (bijvoorbeeld Chrome) en ga naar de pagina **scratch.mit.edu**



**OPDRACHT 4:** Klik hier



1

Bedenk een naam  
Niet je eigen naam!  
Goed onthouden!

2

Bedenk een wachtwoord dat je kunt onthouden.  
Minstens 8 tekens. Langer is beter!

**Word Scratcher**

Je reacties op deze vragen worden vertrouwelijk behandeld.  
Waarom vragen we je hierom?

Geboortemaand en -jaar: Februari 2009

Geslacht: ☒ Man ☐ Vrouw

Land: Netherlands

Volgende

**Word Scratcher**

Voer het e-mailadres van je ouders of verzorgers in en we sturen een e-mail om je account te bevestigen.

E-mailadres van een ouder of verzorger:

Bevestig e-mailadres:

☐ Ontvang updates van de Scratch Team

Volgende

**Word Scratcher**

Welkom bij Scratch, Hdjtest1!

Je bent nu ingelogd! Je kunt starten met ontdekken en maken van projecten.

Als je commentaar wilt plaatsen of je projecten wilt delen, klik dan op de link in de e-mail die we je gestuurd hebben op <Hier staat het emailadres dat je opgegeven hebt>

Onjuist e-mailadres? Verander je e-mailadres in je accountinstellingen.

Problemen? Geef ons feedback

Oké, laten we beginnen!

**SCRATCH**

Dit komt in de email van je ouders / verzorgers

Groeten van het Scratch-team van MIT! Een paar minuten geleden heeft jouw kind een account aangemaakt op de Scratch-website met gebruikersnaam: **Hdjtest1**

Bevestig s.v.p. dit e-mailadres door op de knop hieronder te klikken:

Bevestig mijn e-mailadres

[https://scratch.mit.edu/accounts/email\\_verify/WzQxMjI4NzY4LjQoYW5zLm91ZGVyc0BoYW5zZWxtYS5ubCisZmFsc2Vd:1gsaZV:wqOTTZXR9ip5e0rCXGH2ISSAEIQ/?isRegistration=true](https://scratch.mit.edu/accounts/email_verify/WzQxMjI4NzY4LjQoYW5zLm91ZGVyc0BoYW5zZWxtYS5ubCisZmFsc2Vd:1gsaZV:wqOTTZXR9ip5e0rCXGH2ISSAEIQ/?isRegistration=true)

Scratch is een gratis programmeertaal en online gemeenschap waar kinderen interactieve verhalen, games en animaties kunnen maken. Door dit e-mailadres te bevestigen geeft u uw kind de volledige mogelijkheden om projecten te delen en om reacties achter te laten in de Scratch-online-gemeenschap. Meer informatie hierover vindt u hier: <https://scratch.mit.edu/about/>.

Scratch On!  
- Het Scratch-team

**OPDRACHT 5:** Bespreek met je ouders / verzorgers wat Scratch is en wat je er mee wilt gaan doen.

**Welkom bij Scratch!**

Scratch is een gemeenschap voor alle leeftijden en van over de hele wereld. Zorg ervoor dat jouw projecten en opmerkingen respectvol en vriendelijk zijn.

Leer hoe je een project maakt in Scratch

Probeer de nieuwste projecten

Maak contact met andere Scratchers

OK, let's go!

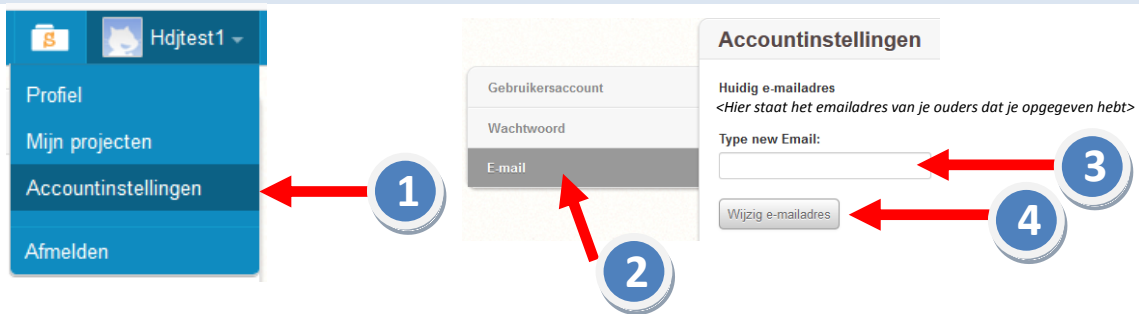
**OPDRACHT 6:** Als je ouders / verzorgers niet goed Nederlands kunnen, kijk dan onderaan elke pagina en kies een andere taal voor ze die ze wel kennen. Het kan zijn dat niet alles vertaald is. Dan komen die stukken in het Engels.

**OPDRACHT 7:** Op school spreken we Nederlands. Thuis liever in een andere taal programmeren? Kies het hier.

Nederlands

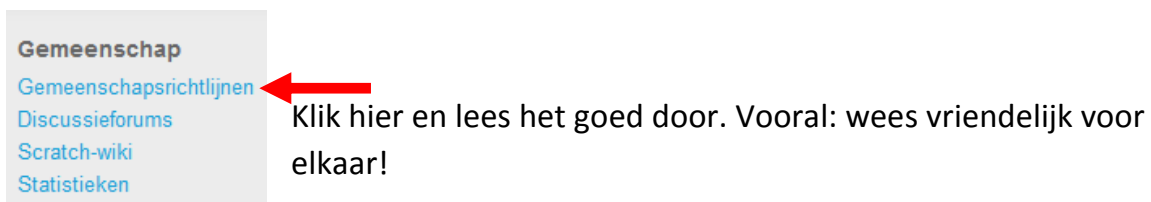
polyglot

### 3.1 WIL JE JE EIGEN EMAIL GEBRUIKEN?

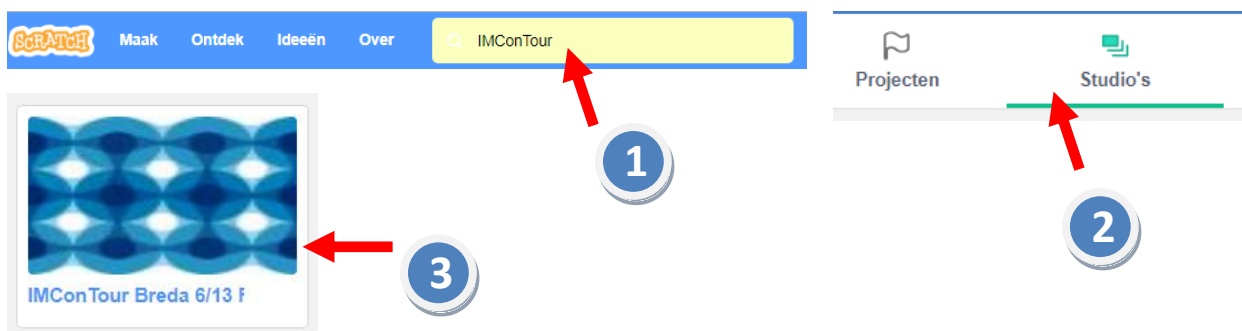


**OPDRACHT 8:** Als je wilt dat berichten van Scratch naar je eigen emailaccount komen en niet meer naar je ouders dan moet je doen wat hierboven staat. Je krijgt daarna een email. **Klik op de link in die email.** 5

### 3.2 HOE MOET JE JE GEDRAGEN?

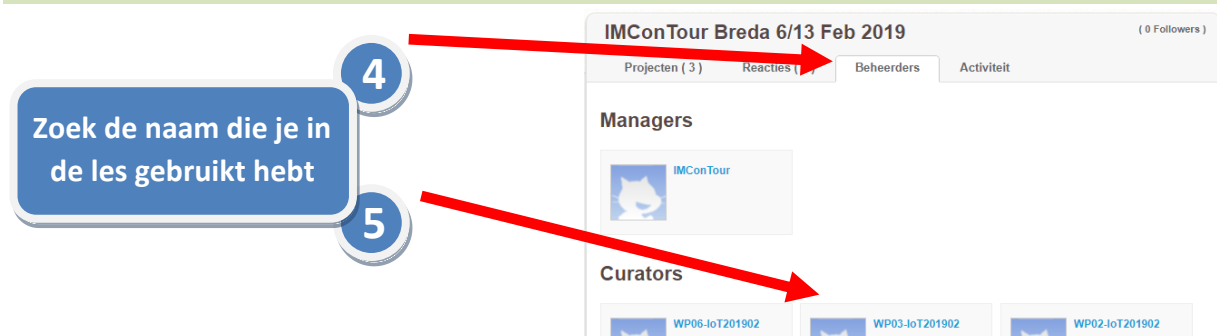


## 4. ZOEK WAT JE GEMAAKT HEBT TIJDENS DE LES




**OPDRACHT 9:** Soms lukt het niet om te zoeken (bijvoorbeeld op smartphones). Ga dan naar <https://scratch.mit.edu/studios/5801329/>


**OPDRACHT 10:** Je kunt ook direct deze link openen. Let op dat je het goede nummer achter WP intikt! <https://scratch.mit.edu/users/WP01-IoT201902/>




Gedeelde projecten (2)
Alles bekijken



Test van de Nederla...  
door WP01-IoT201902



Test HdJ bla  
door WP01-IoT201902



Test van de Nederlandse Story Cards  
by WP01-IoT201902

0 0 0 7

© 20 jan. 2019

+ Voeg toe aan studio

Kopieer link

Meldten

Remix
Bekijk van binnen

Hiermee kun je het openen en bekijken.

Dit zie je alleen als je ingelogt bent. Hiermee kun je wijzigingen opslaan in je eigen kopie van het project.

## 5. MEER INFORMATIE

### 5.1 LESKAARTEN EN RED DE PRINSES

<https://github.com/hansdejongehv/Scratch-Cards-Temp/tree/master/PDF>

Dit is een tijdelijke plaats. Later verhuist het met alle vertalingen naar

<https://resources.scratch.mit.edu/www/cards/en/scratch-cards-all.pdf>

De les “red de prinses” vind je ook hier:

<https://github.com/hansdejongehv/Scratch-Cards-Temp/tree/master/PDF>

### 5.2 VRAGEN

Heb je nog vragen? Over programmeren zelf, over wiskunde, natuurkunde of elektrotechniek? Of hoe je nu verder moet als je geen geschikte computer tablet of smartphone hebt? Vraag het aan je juf of meester en dan sturen zij de vraag door.

### 5.3 CODERDOJO

Coderdojo organiseert bijeenkomsten waar je kunt programmeren en hulp kunt krijgen. Bijvoorbeeld in Breda, Roosendaal en Rijen. Zie <https://coderdojo.nl/dojos>. Het is gratis!

Heel veel succes met programmeren en wat je verder doet bij IMC on Tour!