



```
wanneer op wordt geklikt

maak grootte 50 %

schuif in 1 sec. naar x: -198 y: -134

verschijn

herhaal

wanneer pijltje omhoog ▼ is ingedrukt

verdwijn

verdwijn
```



```
wanneer op 🎮 wordt geklikt
maak grootte 100
 wacht 0.1 sec.
 neem (10) stappen
 keer om aan de rand
      raak ik Karel ▼ ? dan
   maak grootte 200 %
   zeg Game over!
```