

Zelf veelvlakken bouwen

We hebben tijdens de les geoefend met een bouwplaat met driehoekjes. Daar hebben we het regelmatige viervlak (tetraëder) van gemaakt. De andere veelvlakken bouw je op dezelfde manier. Als je iets van de les vergeten bent, kun je op blz. 4 de aanwijzingen nog eens doorlezen.

Weet je nog wat de afspraak was voor het meenemen van een bouwpakket? Maak een veelvlak, dat mag heel klein zijn, en neem het de volgende les mee om te laten zien! Of maak een foto van wat je gemaakt hebt en stuur die naar de meester of de juf van de Weekendschool

We wensen je veel plezier met deze bouwplaten. En eigenlijk hopen we dat je aan alles van wiskunde plezier zult beleven, want het meeste van wiskunde is LEUK. We hopen dat je dat na de wiskundelessen ook bent gaan zien.

Succes!

Hans de Jong
Fred Heutink



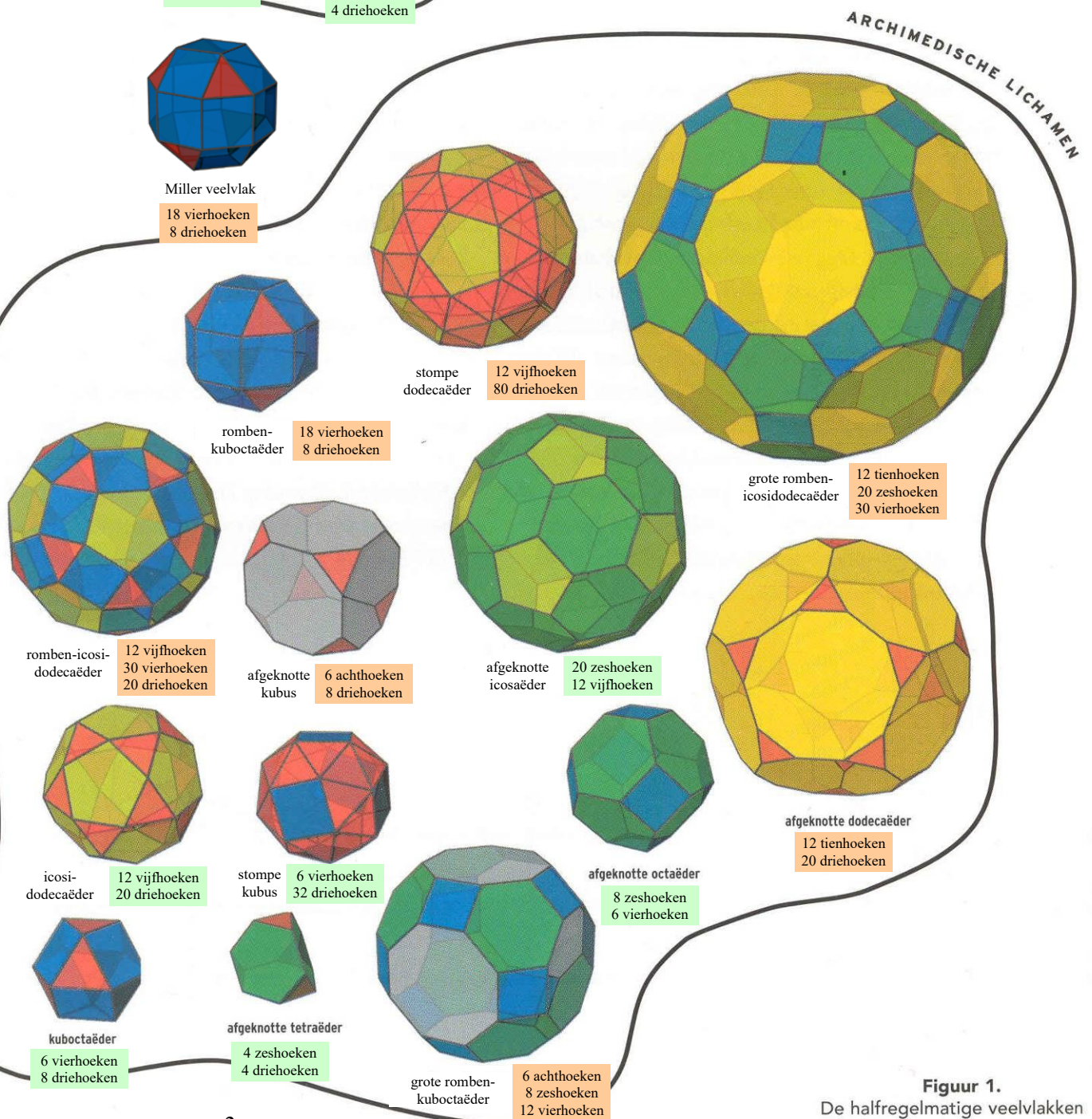
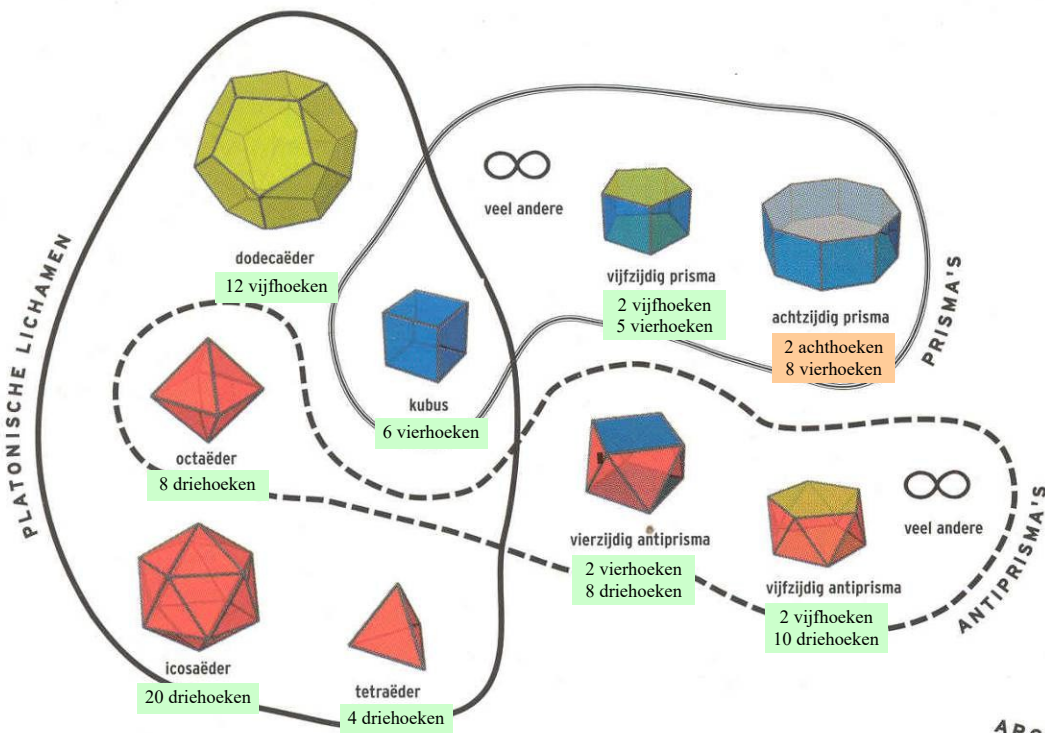
Hier zie je de *afgeknotte icoesaëder* (voetbalveelvlak), *tetraëder* (regelmatig 4-vlak) en *icoesaëder* (regelmatig 20-vlak) in elkaar gezet met elastiekjes.

De plaatjes van de veelvlakken zijn met dank geleend uit het blad Pythagoras van februari 2003.

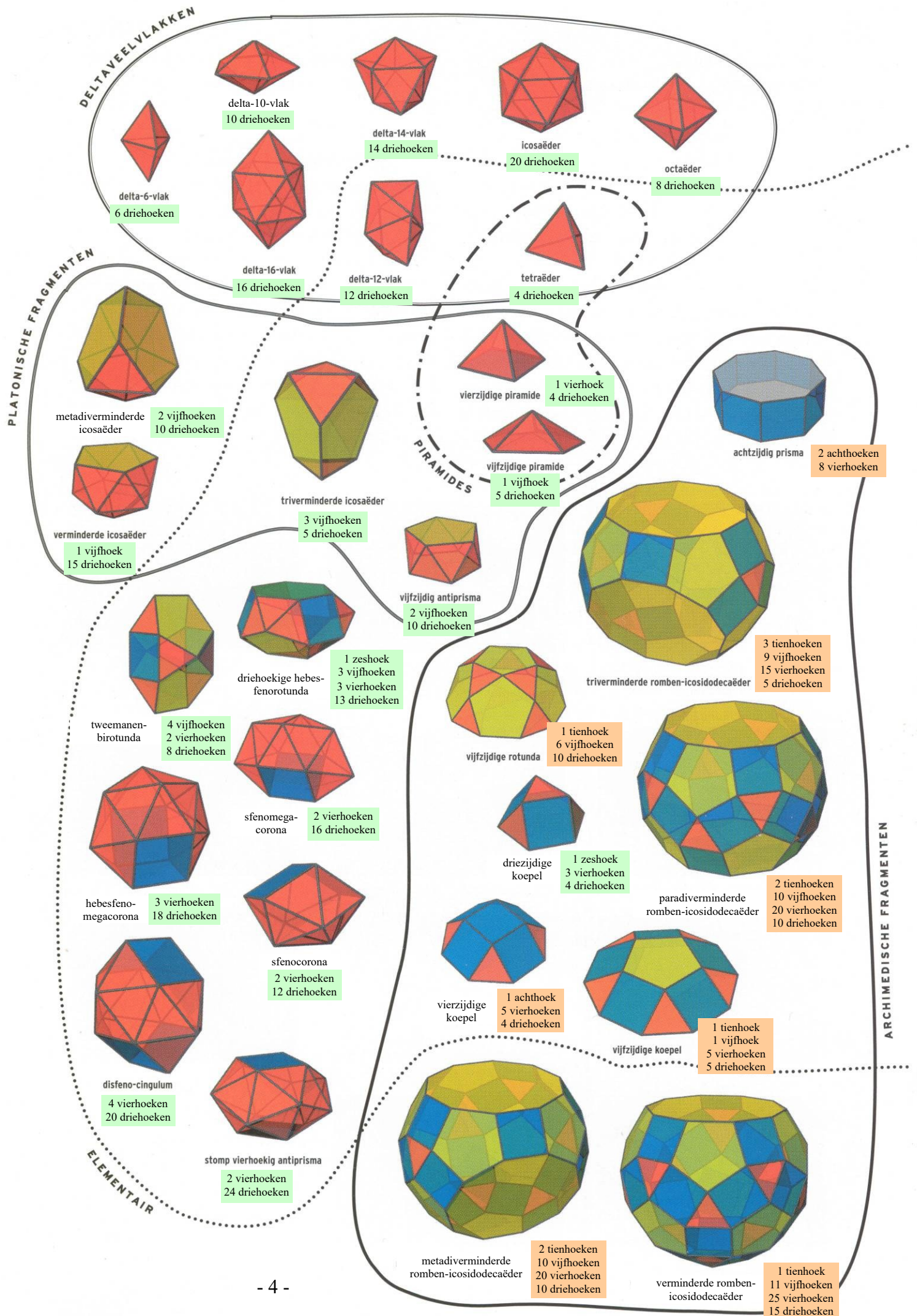
Legenda

Kun je maken met wat in deze envelop zit

Vraag je meester of juf om extra materiaal



Figuur 1.
De halfregelmatige veelvlakken



Zo maak je een veelvlak

1. De veelhoeken die je nodig hebt voor het veelvlak dat je wilt bouwen (driehoeken, vierhoeken, vijfhoeken, zeshoeken), kun je eenvoudig uit de bouwplaat drukken.
2. Vouw dan de “plakrandjes” langs de stippellijnen. De stippellijnen zijn in feite rijen gaatjes om het makkelijker te maken om een mooie rechte vouw te maken.
3. Leg twee veelhoeken met de “plakrandjes” tegen elkaar aan.
4. Neem een elastiekje en doe die om de twee “plakrandjes”.
5. Neem nu de volgende veelhoek en zet die ook met een elastiekje om de “plakrandjes” vast aan wat je al gemaakt hebt.
6. Bouw zo verder tot het veelvlak klaar is.
7. Begin simpel. Start met een eenvoudig veelvlak, bijvoorbeeld met vier driehoekjes. Dan weet je of je het leuk vindt en krijg je de handigheid om grotere of moeilijkere veelvlakken te bouwen.

