python 语言程序设计基础

Hengsheng Zhou

电信与智能制造学院

2025 年 4 月 24 日



Outline

- ① 从文件中读取数据
 - 打开文件
 - 读取文件内的内容
 - 向文件内写入文本
 - 删除文件与目录
- ② 异常处理

- ① 从文件中读取数据
 - 打开文件
 - 读取文件内的内容
 - 向文件内写入文本
 - 删除文件与目录
- 2 异常处理

- ① 从文件中读取数据
 - 打开文件
 - 读取文件内的内容
 - 向文件内写入文本
 - 删除文件与目录
- 2 异常处理

若要读取一个文件的内容需先将文件打开,共有四种打开模式

● r 只读模式,若果没有文件则会报错

若要读取一个文件的内容需先将文件打开,共有四种打开模式

- r 只读模式,若果没有文件则会报错
- a 和 w 都是写,若没有指定文件会自动创建,a 是在原有基础上添加, w 是覆盖

若要读取一个文件的内容需先将文件打开,共有四种打开模式

- ┏ r 只读模式,若果没有文件则会报错
- a 和 w 都是写,若没有指定文件会自动创建,a 是在原有基础上添加, w 是覆盖
- x 创建文件, 如果指定文件已存在则报错

若要读取一个文件的内容需先将文件打开,共有四种打开模式

- r 只读模式,若果没有文件则会报错
- a 和 w 都是写,若没有指定文件会自动创建,a 是在原有基础上添加,w 是覆盖
- x 创建文件, 如果指定文件已存在则报错

definition

文件格式

• t 将文件当作文本文件处理

若要读取一个文件的内容需先将文件打开,共有四种打开模式

- r 只读模式,若果没有文件则会报错
- a 和 w 都是写,若没有指定文件会自动创建,a 是在原有基础上添加,w 是覆盖
- × 创建文件, 如果指定文件已存在则报错

definition

文件格式

- t 将文件当作文本文件处理
- b 将文件当作二进制文件处理

- ① 从文件中读取数据
 - 打开文件
 - 读取文件内的内容
 - 向文件内写入文本
 - 删除文件与目录
- 2 异常处理

f=open("filename",rt)

例

f.read()# 获取文件内的所有内容

f=open("filename",rt)

例

f.read()# 获取文件内的所有内容

例

f.read(argue)# 获取前 argue 个字符

f=open("filename",rt)

例

f.read()# 获取文件内的所有内容

例

f.read(argue)# 获取前 argue 个字符

例

f.readline()# 每次调用该函数获取下一行字符

- ① 从文件中读取数据
 - 打开文件
 - 读取文件内的内容
 - 向文件内写入文本
 - 删除文件与目录
- 2 异常处理

对比一下两种打开文件方式的区别,理解资源管理的重要性 f = open("file.txt", "w", encoding="utf-8") f.write("Hello") f.close()

对比一下两种打开文件方式的区别,理解资源管理的重要性 f = open("file.txt", "w", with open("file.txt", "w')

encoding="utf-8")
f.write("Hello")
f.close()

with open("file.txt", "w", encoding="utf-8") as f: f.write("Hello")

- 1 从文件中读取数据
 - 打开文件
 - 读取文件内的内容
 - 向文件内写入文本
 - 删除文件与目录
- ② 异常处理



• 删除文件

例

os.remove("demofile.txt")

• 删除目录

例

os.rmdir("myfolder")

- ❶ 从文件中读取数据
- ② 异常处理

异常处理

```
try:
# 执行可能会出错的代码块
expect NameError
# 前面代码执行时抛出某个具体异常
expect:
# 抛出除了 NameError 之外的其他异常
else:
# 若不抛出异常执行
finally:
# 无论是否抛出异常均执行
```