python 语言程序设计基础

Hengsheng Zhou

电信与智能制造学院

2025年5月7日



Outline

- Class
 - 定义
 - 初始化
 - 魔术方法
 - 实例方法 | 类方法 | 静态方法 |
- 2 字段
 - 局部 | 全局
 - 私有 | 受保护的变量 | 类 | 实例

- Class
 - 定义
 - 初始化
 - 魔术方法
 - 实例方法 | 类方法 | 静态方法 |
- 2 字段

- Class
 - 定义
 - 初始化
 - 魔术方法
 - 实例方法 | 类方法 | 静态方法 |
- 2 字段



Class 定义 | 创建

类将一些字段和方法归纳在一起具有面向对象的特性。



Class 定义 | 创建

类将一些字段和方法归纳在一起具有面向对象的特性。

继承	子类继承父类的方法和属性
多态	同一接口不同对象行为不同



Class 定义 | 创建

类将一些字段和方法归纳在一起具有面向对象的特性。

继承	子类继承父类的方法和属性
多态	同一接口不同对象行为不同

用 class 关键字创建一个类

例

class MyClass():

- Class
 - 定义
 - 初始化
 - 魔术方法
 - 实例方法 | 类方法 | 静态方法 |
- 2 字段

Class

初始化

def ___init___(self): 是类的实例化方法当某个类的对象被创建时 ___init___ 初始化方法总是先被执行



Class 初始化

def ___init___(self): 是类的实例化方法当某个类的对象被创建时 ___init___ 初始化方法总是先被执行

- 实例变量
- 受保护的变量
- 私有变量
- 类变量

Class

初始化

def ___init___(self): 是类的实例化方法当某个类的对象被创建时 ___init___ 初始化方法总是先被执行

- 实例变量
- 受保护的变量
- 私有变量
- 类变量

例

写一个初始化函数,该函数为对象的三个字段赋值

- Class
 - 定义
 - 初始化
 - 魔术方法
 - 实例方法 | 类方法 | 静态方法 |
- 2 字段



Class 魔术方法

重写魔术方法可以改变类的某些特定行为,以两个下划线开头和两个下划线结尾的函数都是 python 里的魔术方法



Class 魔术方法

重写魔术方法可以改变类的某些特定行为,以两个下划线开头和两个下划线结尾的函数都是 python 里的魔术方法

例

- ___init___()
- ___str___()
- ___next___()
- ___iter___()
- ___eq___()

- Class
 - 定义
 - 初始化
 - 魔术方法
 - 实例方法 | 类方法 | 静态方法 |
- 2 字段



Class 实例方法

实例方法	参数中带有 self 形参的方法被称 为实例方法	通过对象访问
类方法	参数中带有 cls 形 参的方法被称为 实例方法	通过对象或类名 访问
静态方法	参数中不具有 cls 或 self 的形参	通过对象或类名 访问



- Class
- 2 字段
 - 局部 | 全局
 - 私有 | 受保护的变量 | 类 | 实例

- Class
- 2 字段
 - 局部 | 全局
 - 私有 | 受保护的变量 | 类 | 实例

字段 局部 | 全局

```
x=0
def add_self(name):
    x=0
    for _ in range(10):
        x+=1
print(x)
```

```
1  x=0
2  def add_self(name):
3   global x
4   x=0
5   for _ in range(10):
6    x+=1
7  print(x)
```

- Class
- ② 字段
 - 局部 | 全局
 - 私有 | 受保护的变量 | 类 | 实例

字段

私有 | 受保护的变量 | 类 | 实例

私有	前缀为
受保护的变量	前缀为 _
类变量	通过 cls 赋值
实例变量	通过 self 赋值