

Git & GitHub

깃과 깃헙을 이용한 협업하기

강경미, 김성박 작성



Git & GitHub을 익혀야 하는 이유?

- 일단 Git이 무엇인지 알아보자.
 - 분산 버전 관리 시스템

깃 (소프트웨어)

위키백과, 우리 모두의 백과사전.

깃(Git /grt/^[5])은 컴퓨터 파일의 변경사항을 추적하고 여러 명의 사용자들 간에 해당 파일들의 작업을 조율하기 위한 분산 버전 관리 시스템이다. 소프트웨어 개발에서 소스 코드 관리에 주로 사용되지만^[6] 어떠한 집합의 파일의 변경사항을 지속적으로 추적하기 위해 사용될 수 있다. 기하학적 불면 이론을 바탕으로 설계됐고, 분산 버전 관리 시스템으로서 빠른 수행 속도에 중점을 두고 있는 것^[7]이 특징이며 데이터 무결성,^[8] 분산, 비선형 워크플로를 지원한다.^[9]

깃은 2005년에 리눅스 커널 개발을 위해 초기 개발에 기여한 다른 커널 개발자들과 함께 2005년에 리누스 토르발스가 처음 개발한 것이다.^[10] 2005년부터 지금까지 주니오 하마노(Junio Hamano)가 소프트웨어의 유지보수를 맡고 있다.

다른 대부분의 분산 버전 관리 시스템처럼, 또 대부분의 클라이언트-서버 시스템과 달리, 모든 노드의 모든 깃 디렉터리는 네트워크 접속이나 중앙 서버와는 독립적으로 동작하는 완전한 이력 및 완전한 버전 추적 기능을 갖춘 성숙한 저장소이다.[11]

깃은 GNU 일반 공중 사용 허가서 v2 하에 배포되는 자유 소프트웨어이다.

목차 [숨기기]

깃



```
$ git init
Initialized empty Git repository in /tmp/tmp.IMBYSY7R8Y/.git/
$ cat > README << 'EOF'
> Git is a distributed revision control system.
> EOF
$ git add README
$ git commit
[master (root-commit) e4dcc69] You can edit locally and push to any remote.
1 file changed, 1 insertion(+)
crate mode 100644 README
$ git remote add origin git@github.com:cdown/thats.git
$ git push -u origin master
■
```

저장소 생성, 파일 추가, 원격 동기화를 표시하는 명령 중 세션

원저자

리누스 토르발스[1]

9

Git & GitHub을 익혀야 하는 이유?

- 버전 관리란 무엇인가?
 - 콘솔 게임(ex: 플레이스테이션)에서 게임을 하다 보면 중간 중간 Save를 한다. 중간 중간 Save를 하는 이유가 무엇인가?
 - 프로그램을 작성하다가, 과거의 어느 시점으로 되돌아 가고 싶은 적이 있는 는가?
- 프로젝트란 무엇인가?
 - 2인 이상이 함께 어떤 주제를 정해진 기간안에 만들어야 하는 것.
 - 다수의 사람이 프로젝트를 함께 한다면, 소스 코드를 어떻게 관리하는 것이 좋을까?
 - 아직도 특정 요일마다 각자 개발한 내용을 합친 후 빌드하고 배포하는 경우가 있다고 하더라.

9

Git & GitHub을 익혀야 하는 이유?

- Git
 - 가장 인기 있는 버전 관리 도구.
- GitHub
 - 가장 인기 있는 클라우드 저장소.

Git 설치하기

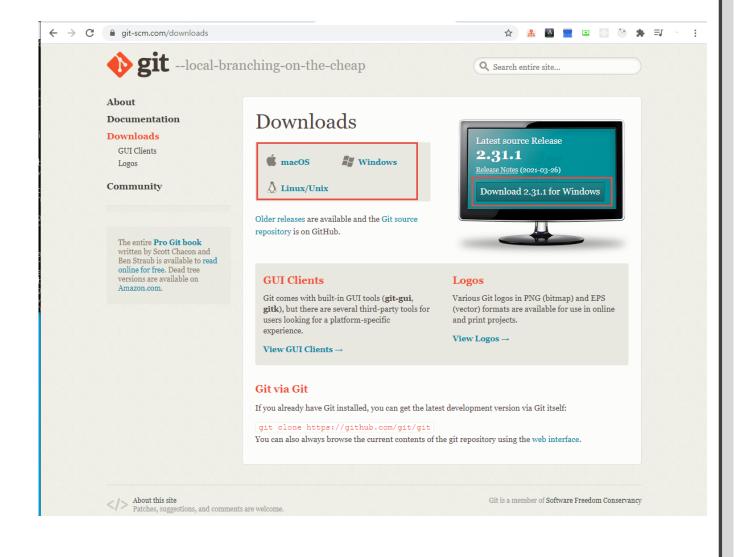
• 터미널(Mac) 이나 커맨드창(Windows)에서 git 명령을 실행해보자.

```
■ 명령 프롬프트
                                                                                                                Microsoft Windows [Version 10.0.19042.867]
(c) 2020 Microsoft Corporation, All rights reserved.
 :\Users\urstory>git
usage: git [--version] [--help] [-C <path>] [-c <name>=<value>]
           [--exec-path[=<path>]] [--html-path] [--man-path] [--info-path]
           -p | --paginate | -P | --no-pager] [--no-replace-objects] [--bare]
           [--git-dir=<path>] [--work-tree=<path>] [--namespace=<name>
           <command> [<args>]
These are common Git commands used in various situations:
start a working area (see also: git help tutorial)
                    Clone a repository into a new directory
  clone
                    Create an empty Git repository or reinitialize an existing one
  init
work on the current change (see also: git help everyday)
  add
                    Add file contents to the index
                    Move or rename a file, a directory, or a symlink
  m∨
  restore
                    Restore working tree files
                    Remove files from the working tree and from the index
  sparse-checkout Initialize and modify the sparse-checkout
examine the history and state (see also: git help revisions)
                    Use binary search to find the commit that introduced a bug
  bisect
  diff
                    Show changes between commits, commit and working tree, etc
                    Print lines matching a pattern
  grep
                     Show commit logs
  log
                    Show various types of objects
  show
  status
                    Show the working tree status
```

Git 설치하기



- https://git-scm.com/downloads 에서 다운로드 후 설치할 수 있다.
- 윈도우 사용자는 반드시 Git Bash옵션을 체크한 후 설치한다. 앞으로 윈도우 사용자는 Git Bash에서 Git명령을 실행할 것이다.



Git 설치하기



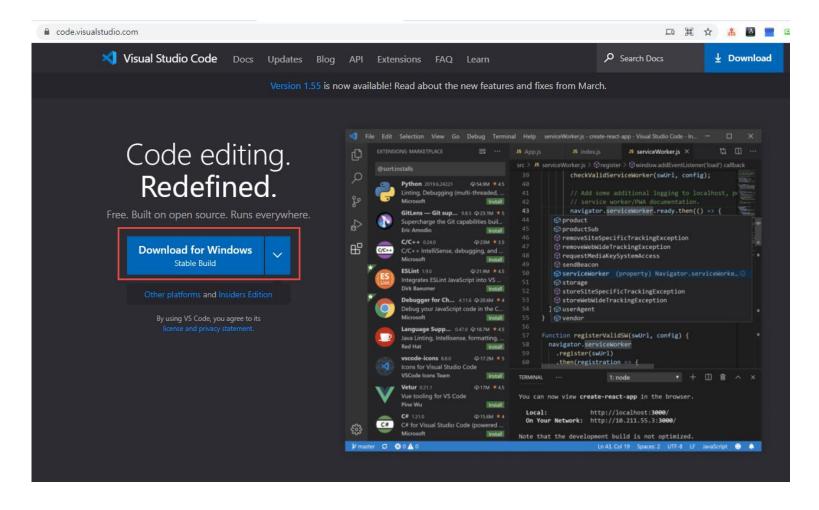
- 설치 후 Git Bash를 실행 한다.
- Git Bash 안에서는 윈도우 안에서 리눅스(Linux) 명 령을 실행할 수 있다.
- pwd : 현재 디렉토리(폴더) 경로(path)를 출력
- cd : 디렉토리 이동 명령





Visual Studio Code 설치

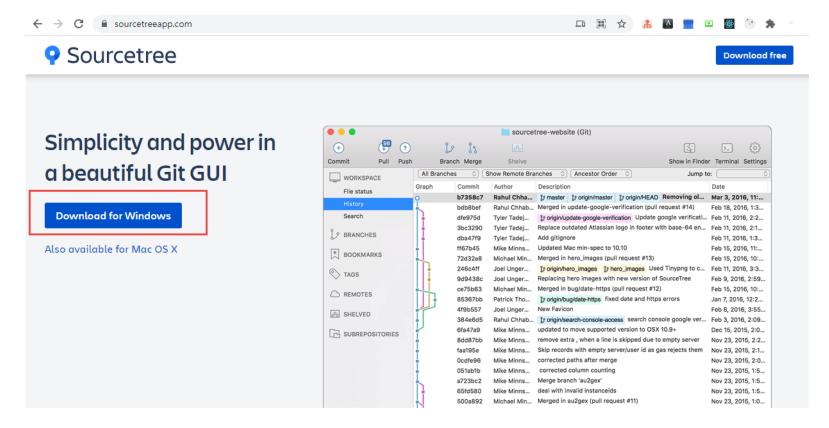
• https://code.visualstudio.com/ 에서 다운로드 후 설치한다.





SourceTree 설치하기

• https://www.sourcetreeapp.com/ 에서 다운로드 후 설치한다.



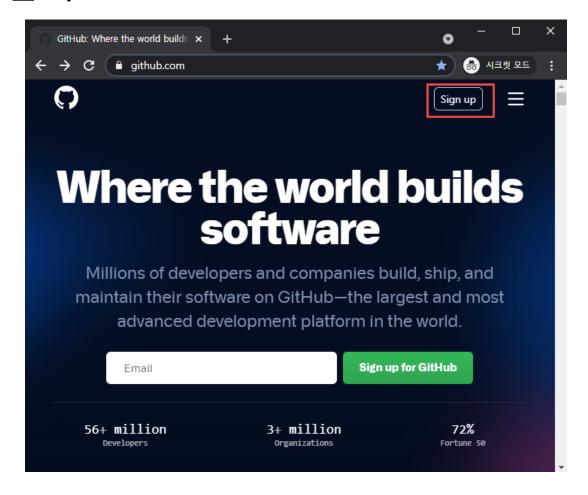
A free Git client for Windows and Mac

Sourcetree simplifies how you interact with your Git repositories so you can focus on coding. Visualize and manage your repositories through Sourcetree's simple Git GUI.

GitHub 가입하기

9

• https://github.com/ 을 브라우저로 방문한 후 "Sign Up"링크 를 클릭하여 가입한다.





GitHub 외의 Git호스팅 사이트

• GitLab

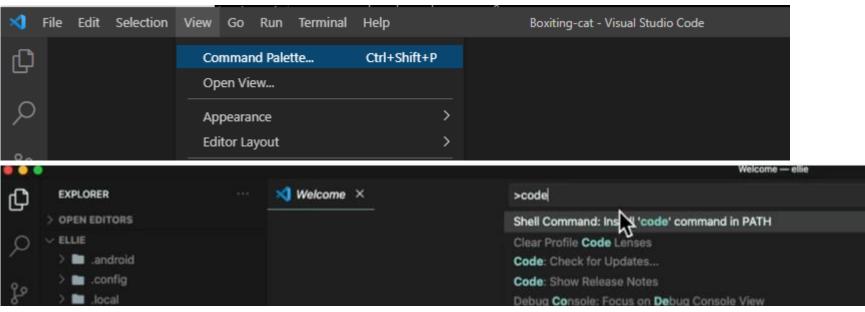
• BitBucket

9

Git 워크플로우

git 설정하기

- git config --list
- Visual Studio Code를 어떤 경로에서든 code명령으로 실행할 수 있도록 설정한다.



- git config -global core.editor "code"
- git config -global core.editor "code -wait"
- git 환경설정을 에디터로 수정하겠다.
 - git config -global -e

9

Git 워크플로우

git사용자 이름과 이메일을 설정한다.

- git config -global user.name "carami"
- git config -global user.email "carami@nate.com"

이름, 이메일을 확인한다.

- git config user.name
- git config user.email
- 윈도우 사용자 & 맥 사용자는 줄바꿈 표시가 다른 문제가 있다. 이를 해결하기 위해 설 정한다.
 - git config -global core.autocrlf true
 - git config -global core.autocrlf input



core.autocrlf true

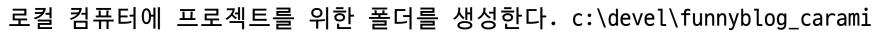
core.autocrlf input



로컬 컴퓨터에 프로젝트를 위한 폴더를 생성한다. c:\devel\funnyblog_carami

```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
                                                                                ×
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c
$ mkdir /c/devel
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c
$ cd /c/devel
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel
$ mkdir funnyblog_carami
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel
$ cd funnyblog_carami/
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami
$ pwd
/c/devel/funnyblog_carami
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami
```





프로젝트 폴더((c:\devel\funnyblog_carami)



git init : 현재 폴더를 Git저장소로 생성한다. git폴더가 자동으로 생성된다.

ls : 현재 디렉토리의 파일 목록을 조회한다.

ls -la : 현재 디렉토리의 히든 파일까지 포함하여 파일 목록을 조회한다.

```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
                                                                               X
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami
$ 1s
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami
$ 1s -1a
total 0
drwxr-xr-x 1 urstory 197121 0 Apr 18 01:17 ./
drwxr-xr-x 1 urstory 197121 0 Apr 18 01:17 ../
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/devel/funnyblog_carami/.git/
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ 1s -1a
total 4
drwxr-xr-x 1 urstory 197121 0 Apr 18 01:18 ./
drwxr-xr-x 1 urstory 197121 0 Apr 18 01:17 ../
drwxr-xr-x 1 urstory 197121 0 Apr 18 01:18 .git/
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
```

git init 명령이 실행된 후.

프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_carami)

.git 폴더 working directory staging area Local (index, cache) Repository



hello world가 저장된 3가지 파일을 생성한다.

echo 문자열 : 화면에 문자열을 출력한다.

> : 리다이렉션 기호. 출력을 입력으로 바꾼다.

echo 문자열 > a.txt : 문자열이 원래는 화면으로 출력해야 하는데, a.txt파일로 출력되게 한다.

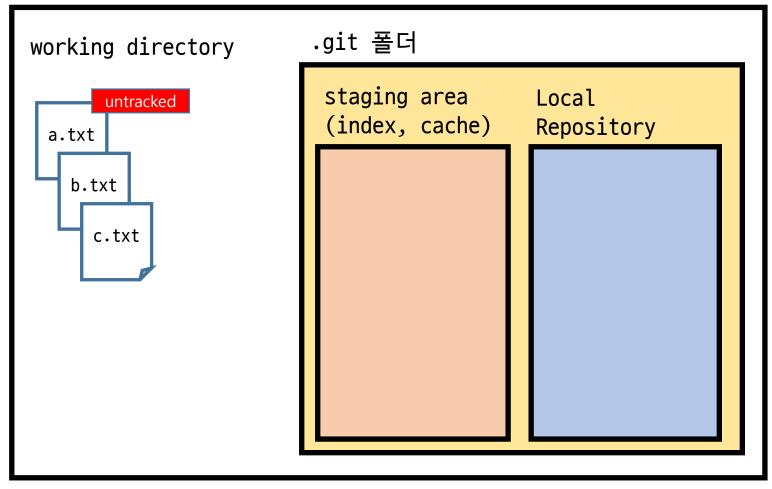
```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
                                                                             X
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ echo hello world > a.txt
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
 echo hello world > b.txt
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ echo hello world > c.txt
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
a.txt b.txt c.txt
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
```



9

git init 명령이 실행된 후.

프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_carami)





Git이 추적하는 파일 상태

- 처음 파일을 작성하면 "untracked" 상태임
- git add 명령을 사용하면 "tracked" 상태면서, 스테이지됨.
- git commit을 사용하면 "tracked"상태면서, 스테이지에서는 사라짐.
- "tracked"인 파일을 수정하면 "수정함"인 상태를 가지게 됨.
- 수정한 파일을 다시 git add 명령을 사용하면 "tracked"상태면서, 스테이지됨

untracked

tracked



git status 명령을 실행한다.

- On branch main : main 브렌치 사용중

- No commits yet : 아직 커밋 안됨

- Untracked files : 아직 추적되지 않는 파일들 (a.txt, b.txt, c.txt)

```
MINGW64:/c/devel/funnyblog carami
urstory@DESKTOP-45M171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git status
On branch main
No commits yet
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
```



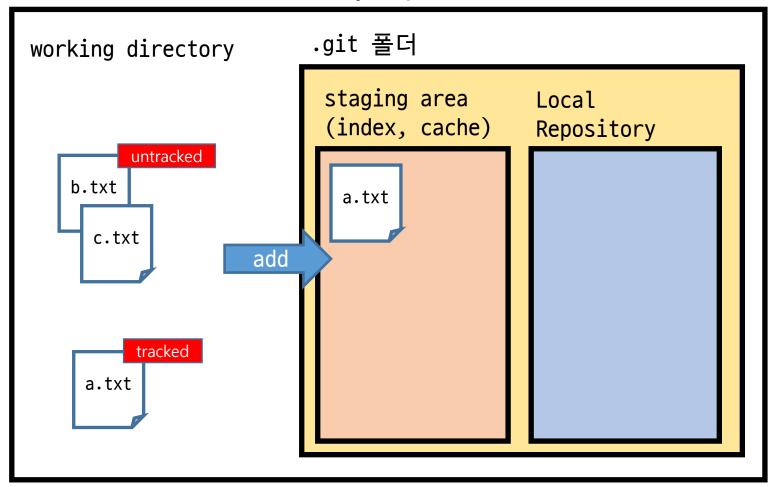
git add a.txt git status

```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
                                                                         X
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git add a.txt
warning: LF will be replaced by CRLF in a.txt.
The file will have its original line endings in your working directory
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git status
On branch main
No commits yet
Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
       new file: a.txt
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
 rstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
```



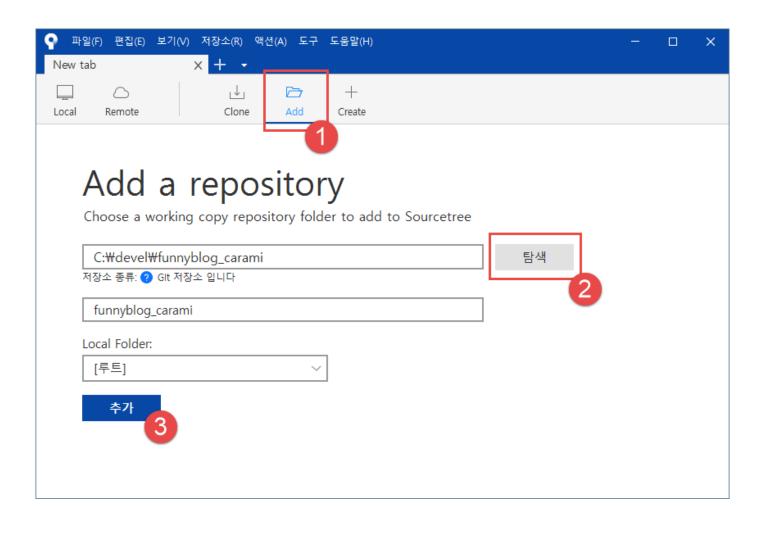
git add a.txt

프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_carami)



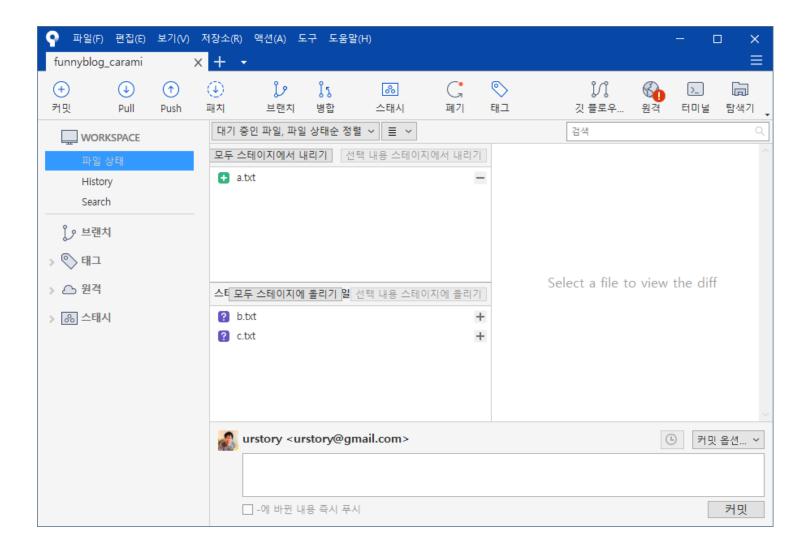


SourceTree에서 불러오기





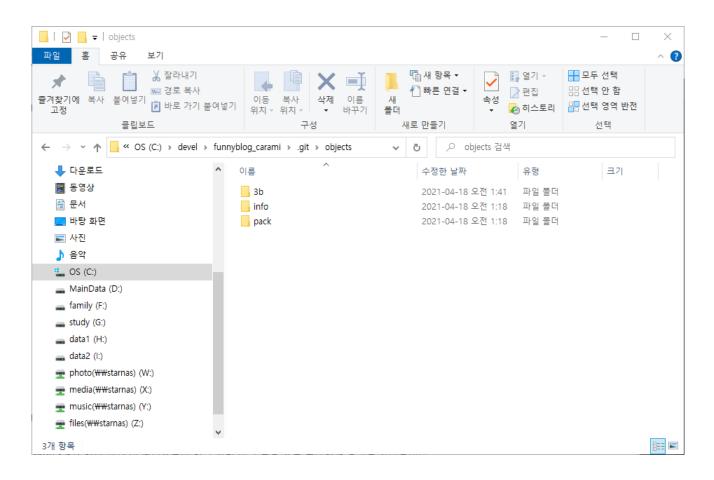
SourceTree에서 불러오기





c:\devel\funnyblog_carami\.git\objects

- staging area에 저장된 다는 것은 .git\objects 폴더에 객체형식으로 저장된다는 것을 의미한다.





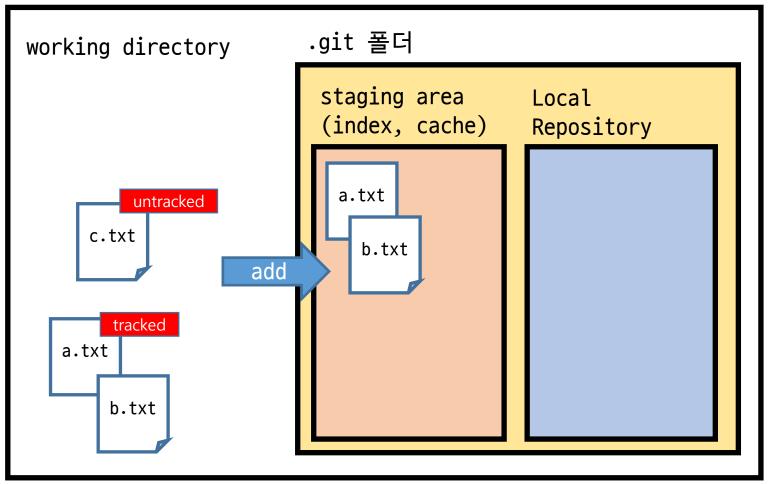
git add b.txt
git status

```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
                                                                                ×
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git add b.txt
warning: LF will be replaced by CRLF in b.txt.
The file will have its original line endings in your working directory
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git status
On branch main
No commits yet
Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
        new file: a.txt
        new file: b.txt
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
```



git add b.txt

프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_carami)





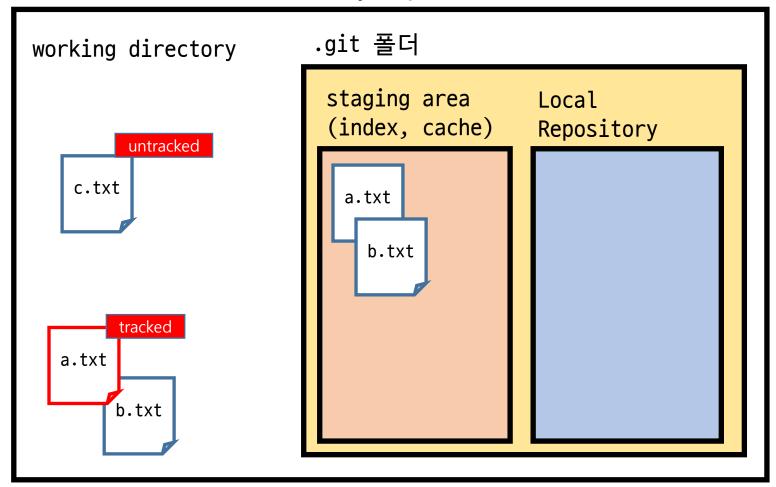
echo hi >> a.txt git status >> : append 한다.

```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
                                                                                  ×
urstory@DESKTOP-45M171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ echo hi >> a.txt
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git status
On branch main
No commits yet
Changes to be committed:
 (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
       new file: a.txt
       new file: b.txt
Changes not staged for commit:
 (use "git add <file>..." to update what will be committed)
 (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
Untracked files:
 (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
```

echo hi >> a.txt
git status

수정된 a.txt 파일은 아직 staging area에 올라가지 않았다.

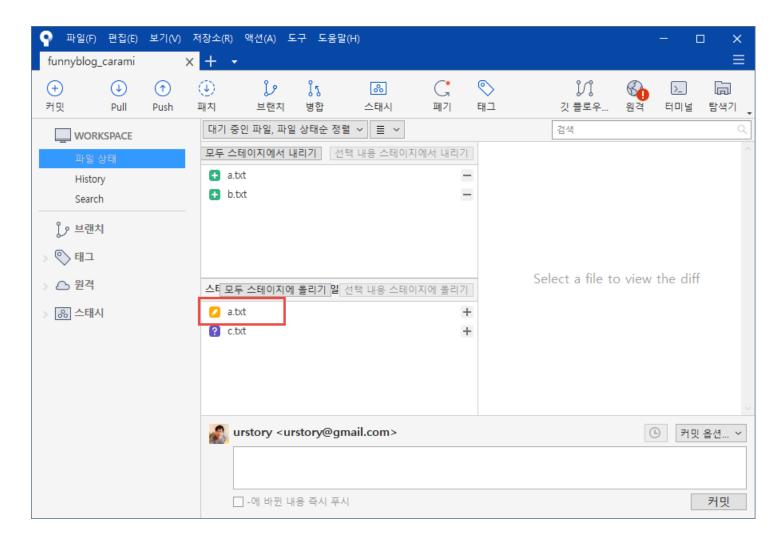
프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_carami)





SourceTree에서 불러오기

- 아이콘을 잘 살펴봅시다.

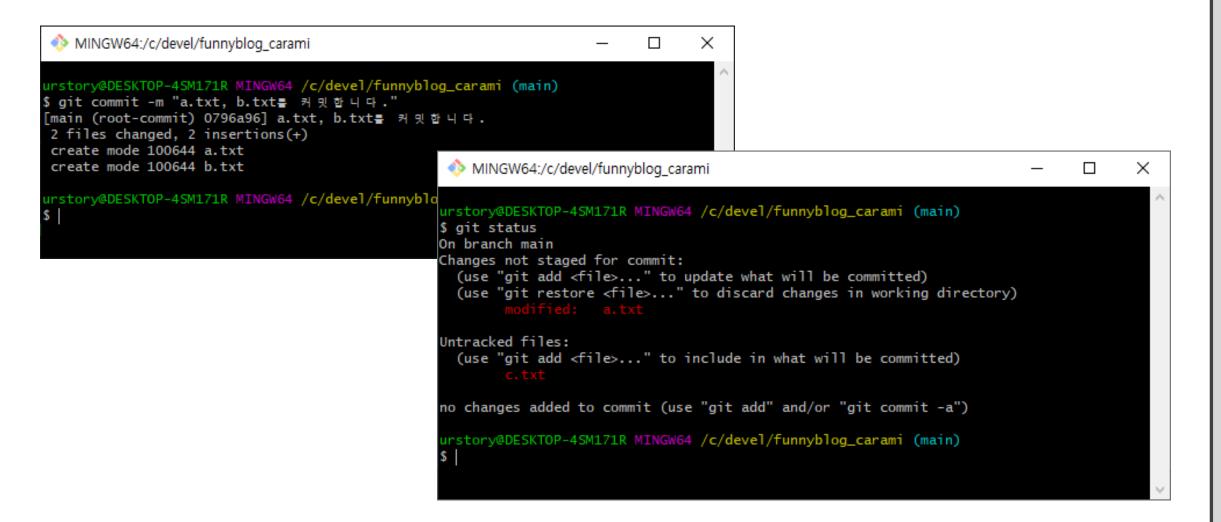


9

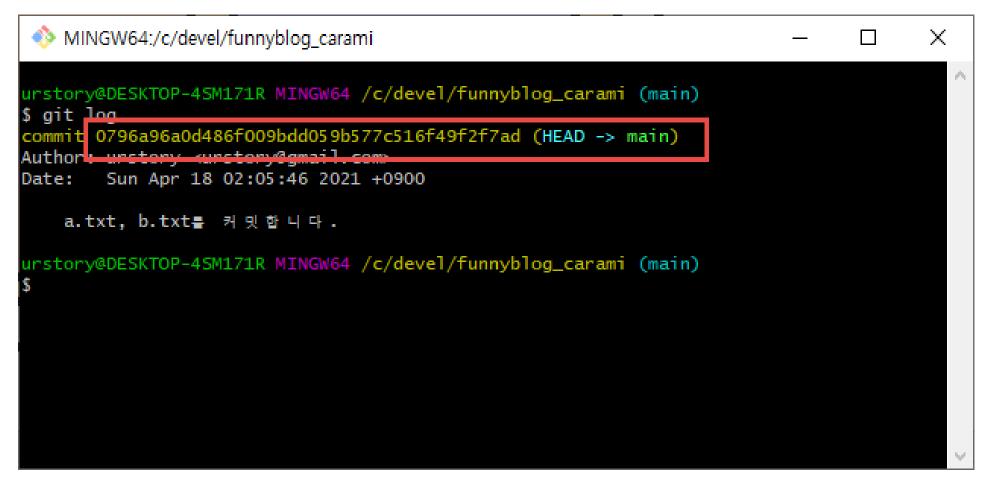
Git 워크플로우

git commit -m "a.txt, b.txt를 커밋합니다."

- 보통 하나의 기능 구현 단위를 commit이라고 한다.
- 파일 2개를 수정하여 기능을 구현하였다면, 파일 2개를 add하고 commi한다.



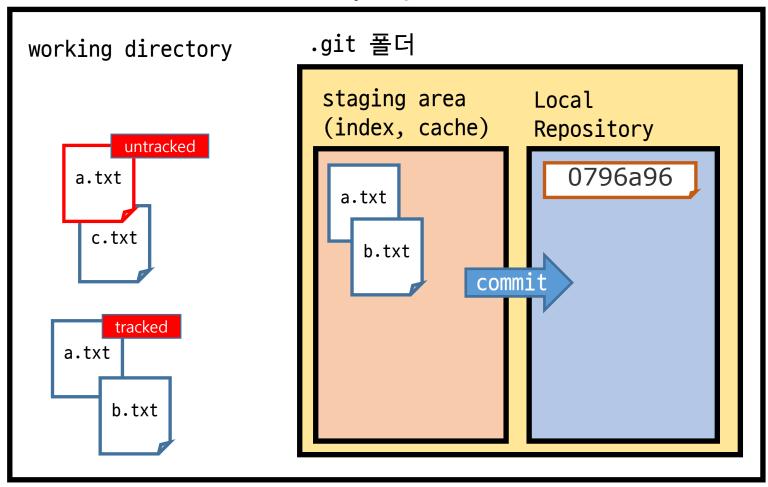






git commit -m "a.txt, b.txt를 커밋합니다."

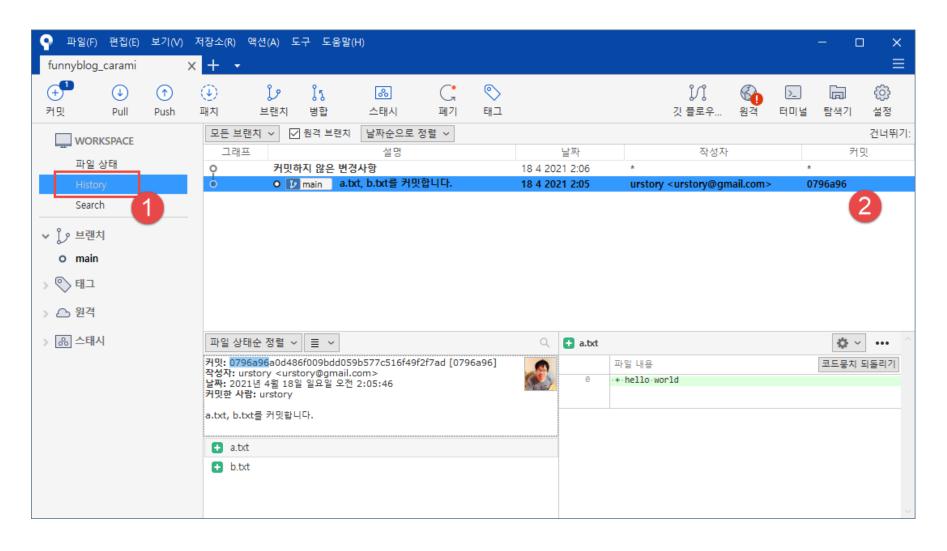
프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_carami)





SourceTree에서 불러오기

- 아이콘을 잘 살펴봅시다.





git add a.txt git status

```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
                                                                                       ×
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git add a.txt
warning: LF will be replaced by CRLF in a.txt.
The file will have its original line endings in your working directory
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git status
On branch main
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        modified: a.txt
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
```

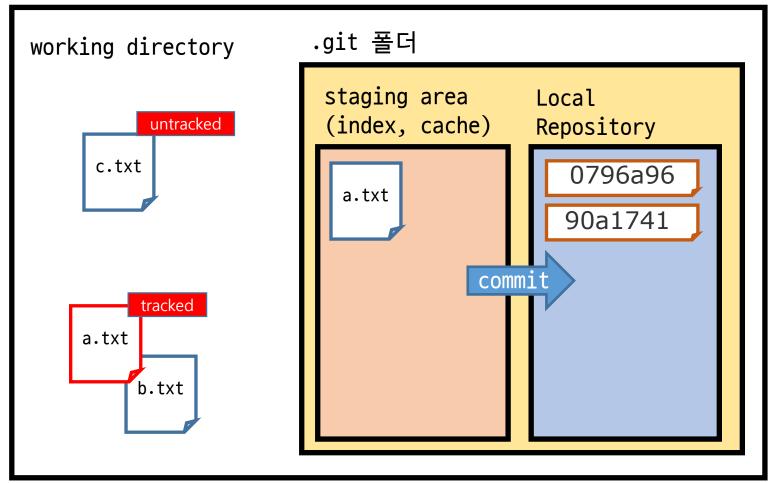


git commit -m "a파일에 hi를 추가" git log

```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
                                                                                    ×
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git commit -m "a파일에 hi를 추가"
[main 90a1741] a파일에 hi를 추가
1 file changed, 1 insertion(+)
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git log
commit 90a1741dd005ce9bf4af6486872cec8a9a08235e (HEAD -> main)
Author: urstory <urstory@gmail.com>
Date: Sun Apr 18 02:23:05 2021 +0900
   a파일에 hi를 추가
commit 0796a96a0d486f009bdd059b577c516f49f2f7ad
Author: urstory <urstory@gmail.com>
Date: Sun Apr 18 02:05:46 2021 +0900
   a.txt, b.txt를 커밋합니다.
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
```

git add a.txt git commit -m "a파일에 hi를 추가"

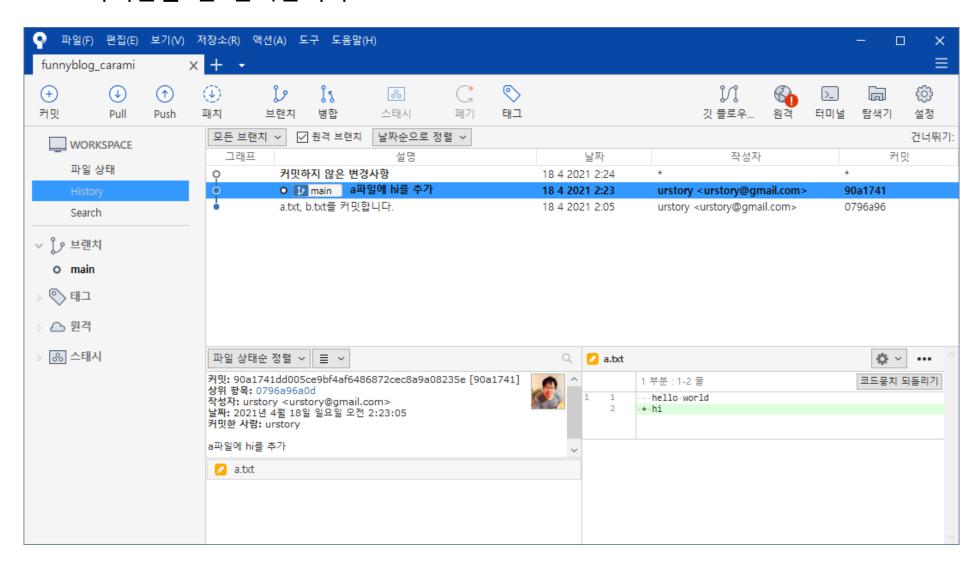
프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_carami)





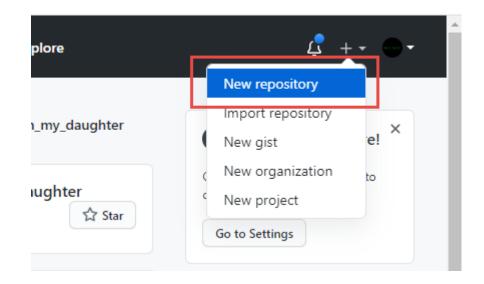
SourceTree에서 불러오기

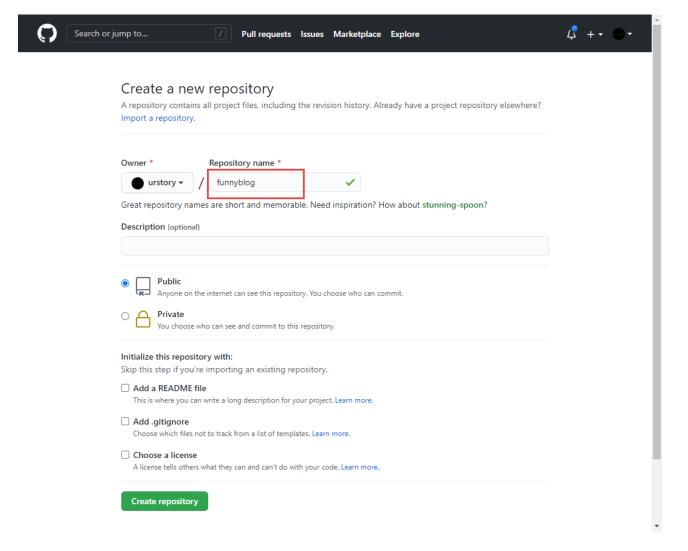
- 아이콘을 잘 살펴봅시다.





Github에 funnyblog 레포지토리를 생성합니다.





9

Git 워크플로우

원격 저장소를 설정합니다.

git remote add origin https://github.com/urstory/funnyblog.git

원격 저장소에 현재 레포지토리의 내용을 올립니다(push).

git push -u origin main

** https://github.com/urstory/funnyblog.git 주소를 origin이라는 이름으로 사용한다는 의미이다.

** main은 브랜치(branch) 이름이다.

** 원래 가장 기본이 되는 브랜치 이름은 master 였는데 main으로 바뀜. 노예제가 연상된다는 이유로 바뀌었다.

https://www.clien.net/service/board/news/15071494

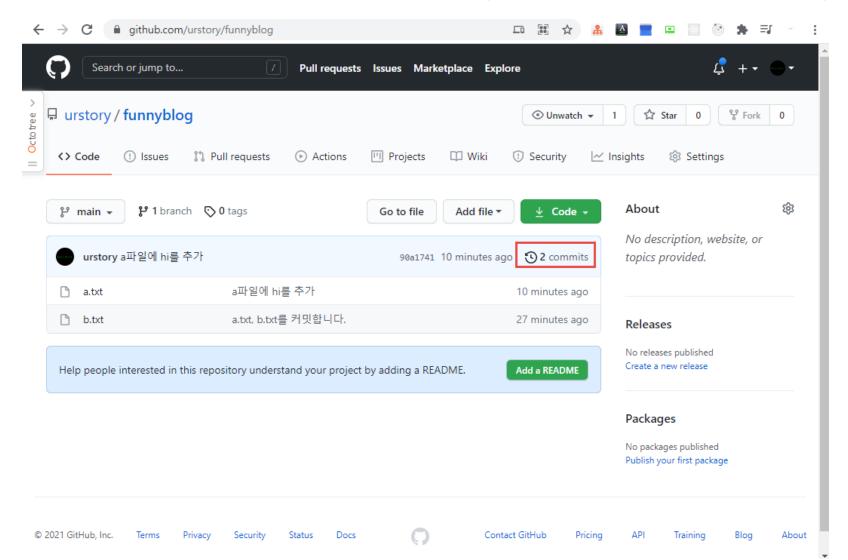


```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
                                                                                 ×
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git remote add origin https://github.com/urstory/funnyblog.git
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 6, done.
Counting objects: 100% (6/6), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (6/6), 517 bytes | 517.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/urstory/funnyblog.git
 * [new branch]
                    main -> main
Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
```



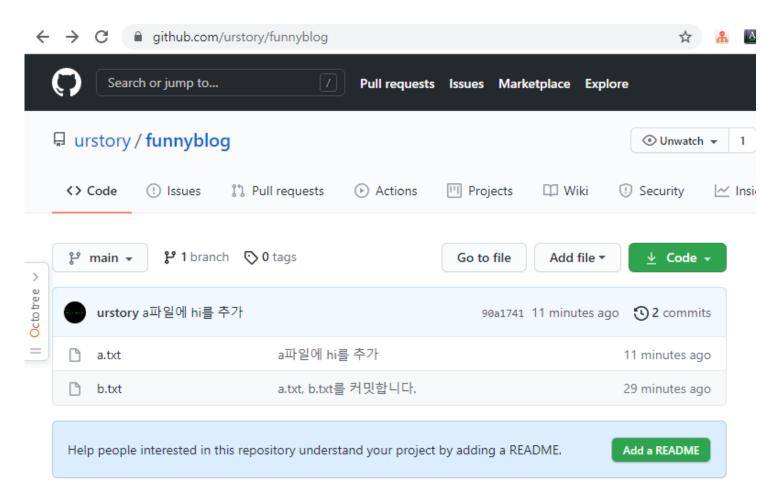
https://github.com/urstory/funnyblog

- GitHub에 가보면 코드가 올라가 있는 것을 확인할 수 있다. 커밋 정보도 확인가능하다.





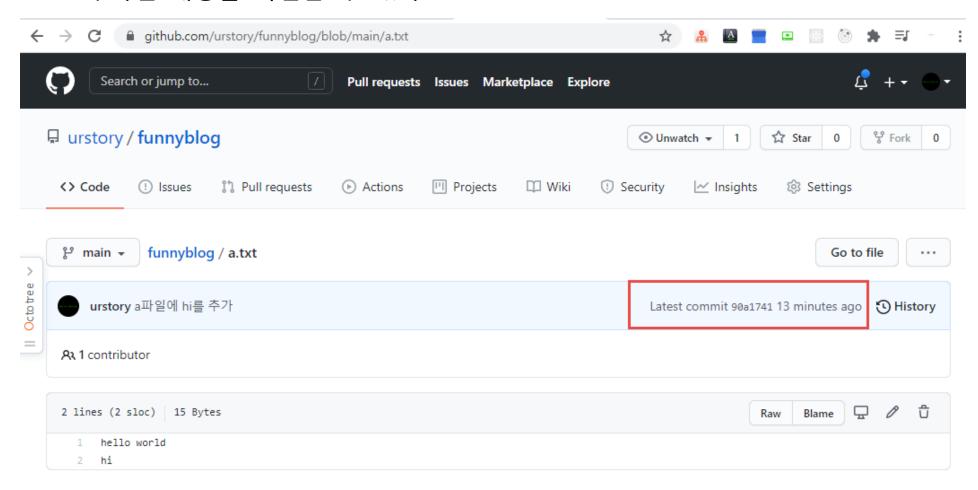
https://github.com/urstory/funnyblog





https://github.com/urstory/funnyblog/blob/main/a.txt

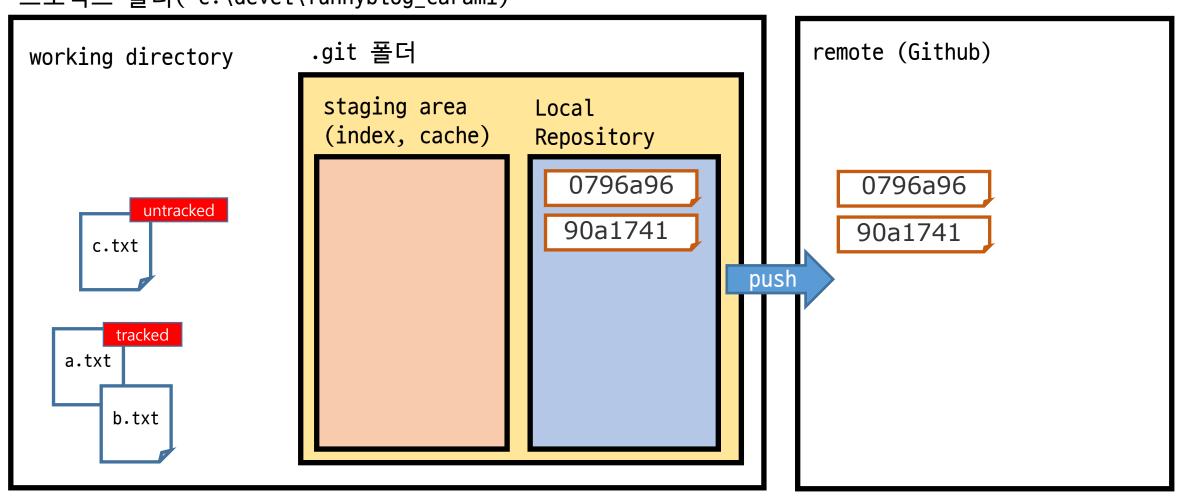
- 커밋 리비전 번호를 확인할 수 있다.
- 추가된 내용을 확인할 수 있다.



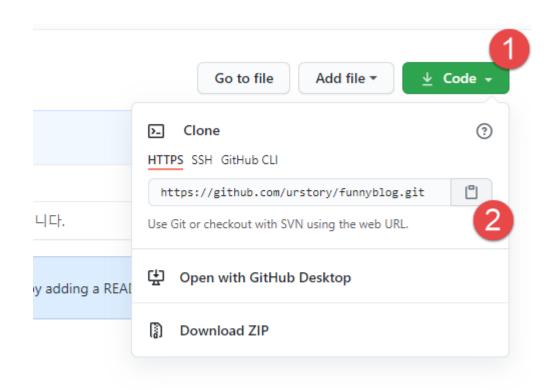
9

git push -u origin main

프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_carami)







mkdir /c/devel/funnyblog_esther
cd /c/devel/funnyblog_esther

git clone https://github.com/urstory/funnyblog.git .

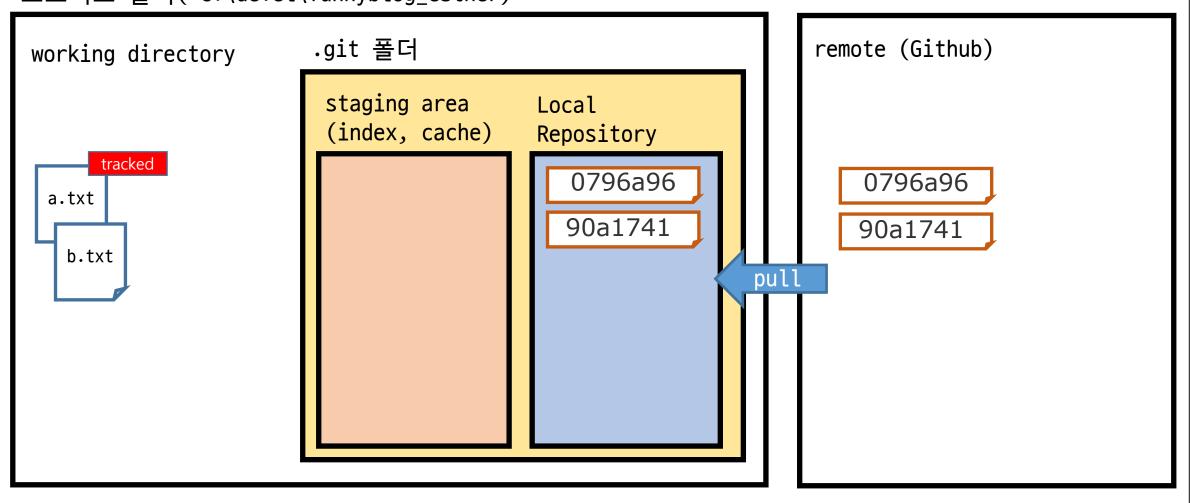
- 맨 뒤에 점을 반드시 입력해야 한다. 현재 경로 안 에 소스를 가지고 온다.



```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_esther
                                                                                  ×
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ mkdir /c/devel/funnyblog_esther
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ cd /c/devel/funnyblog_esther
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_esther
$ 1s
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_esther
$ git clone https://github.com/urstory/funnyblog.git .
Cloning into '.'...
remote: Enumerating objects: 6, done.
remote: Counting objects: 100% (6/6), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 6 (delta 0), reused 6 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (6/6), done.
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_esther (main)
```

/c/devel/funnyblog_esther 폴더에서 실행한다. git clone https://github.com/urstory/funnyblog.git .

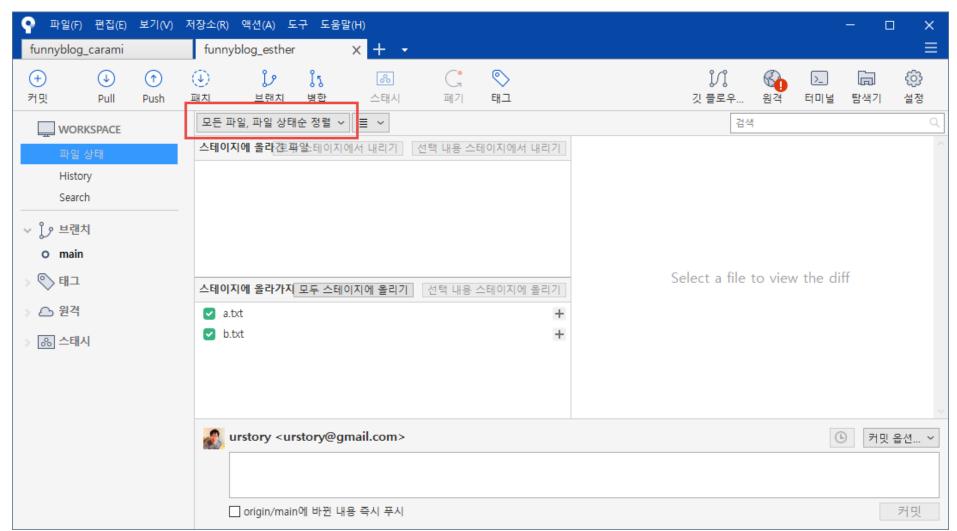
프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_esther)





SourceTree에서 불러오기

- 상단의 + 버튼을 클릭한 후, Add 아이콘을 클릭하여 추가한다.
- 모든 파일, 파일 상태순 정렬을 선택한다.

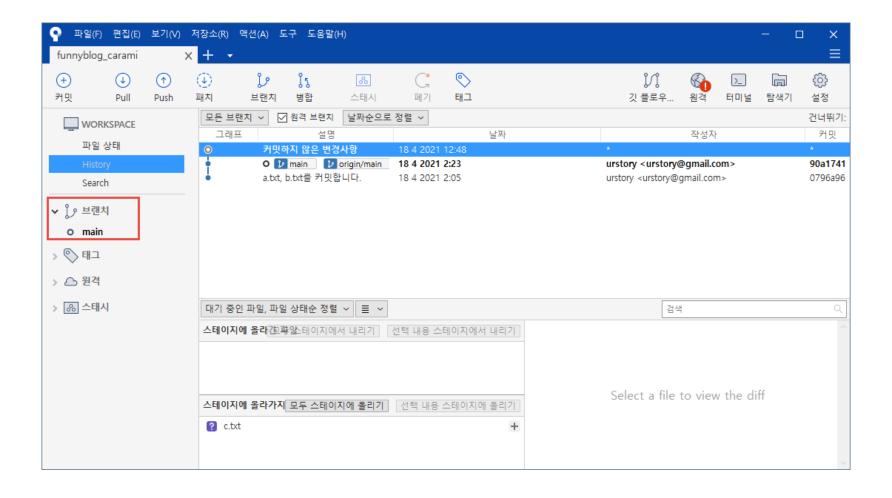




- 소프트웨어는 계속 유지 보수 하며 발전한다.
- 하나의 기능은 여러 개의 commit으로 만들어질 수 있다.
- git 저장소를 만들면 main 브랜치가 만들어진다. 해당 브랜치는 소 스코드가 계속 유지보수하기 위한 큰 가지라고 생각하면 된다. 이 큰 가지의 내용이 빌드(build)되고 배포(deploy)가 된다.
- 개발을 하다보면, 새로운 기능을 만들어야 할 필요가 있다. 새로운 기능도 여러 개의 코드 뭉치(여러 개의 commit)으로 이뤄지는데, 해당 기능이 모두 만들어 지기 전에는 main 브랜치에 포함이 되면 안된다고 생각할 때가 있다. 이 경우 새로운 가지를 만든 후 기능을 구현할 필요가 있게 된다. 새로운 가지에서 기능을 모두 구현한 후에는 해당 내용을 main브랜치에 적용하고 싶을 경우가 생긴다. 이를 머지(merge)라고 한다.
- 어떤 서비스냐에 따라서 브랜치를 잘 관리할 필요가 있는데, 이러 한 전략들로는 Github flow, Git Flow, GitLab Flow등이 있다.



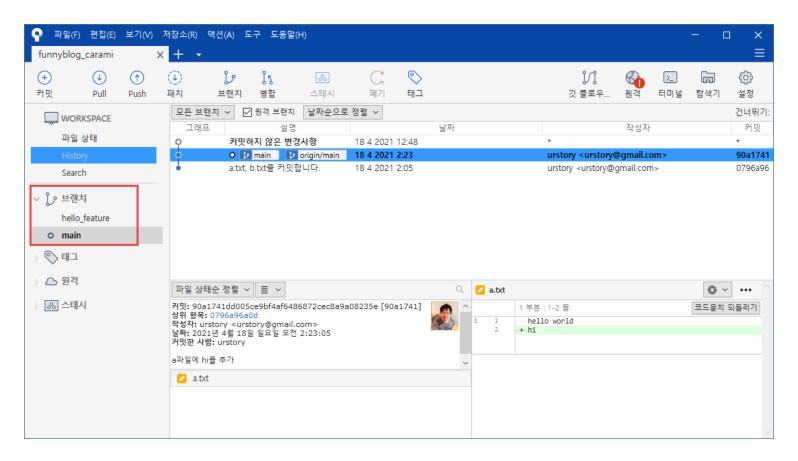
git 으로 레포지토리를 생성하면 "main"이라는 이름의 브랜치가 기본적으로 생성된다. - 예전에는 "main"이 아니라 "master"라는 이름이 사용되었음.



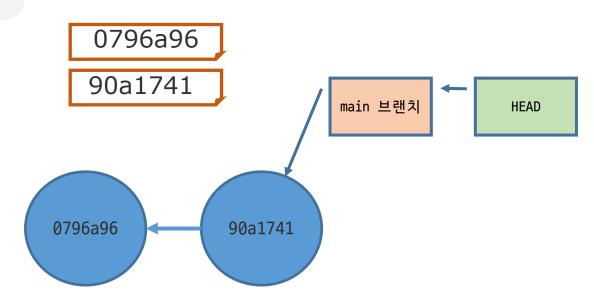


git branch hello_feature

- hello_feature 브랜치를 생성한다.
- 보통 브랜치는 기능별로 만든다.
- SourceTree로 보면 hello_feature가 생성된 것을 볼 수 있다. main앞에 점이 찍혀있는데 현재 사용중인 브랜치라는 것을 의미한다.







- MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
- urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main) \$ git log --oneline --decorate 90a1741 (HEAD -> main, origin/main, hello_feature) a파일에 hi를 추가 0796a96 a.txt, b.txt를 커밋합니다.

- Git은 다른 버전 관리 시스템과는 다르게 'HEAD'라는 는 특수한 포인트가 있다.이 포인트를 이용하여 현재 작업 중인 브렌치가 무엇인지 안다.
- git log --oneline -decorate
- --decorate 옵션으로 알 수 있다.



git checkout hello_feature

- hello_feature 브랜치로 바꾼다.
- 프롬프트의 괄호 안의 브랜치 명이 바뀐 것을 알 수 있다.
- SourceTree의 점도 바뀌었다.

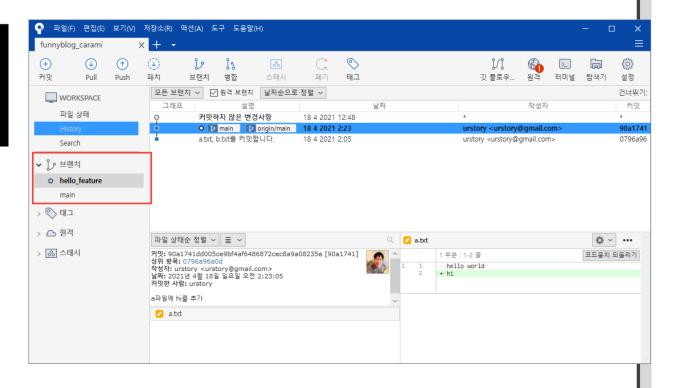
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami

```
urstory@DESKTOP-45M171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)

$ git checkout hello_feature
Switched to branch 'hello_feature'

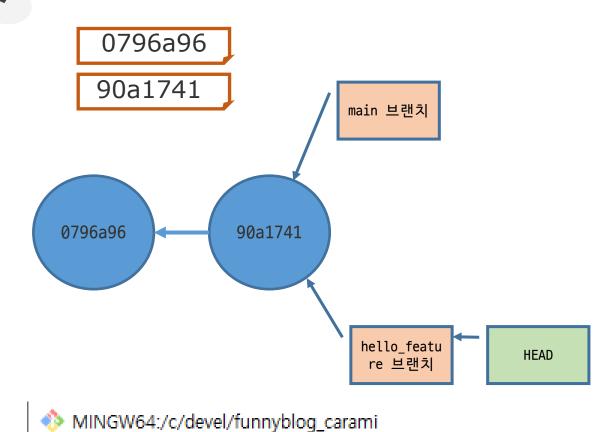
urstory@DESKTOP-45M171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)

$ |
```



9

브랜치(branch)



urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature) \$ git log --oneline --decorate 90a1741 (HEAD -> hello_feature, origin/main, main) a파일에 hi를 추가 0796a96 a.txt, b.txt를 커밋합니다.

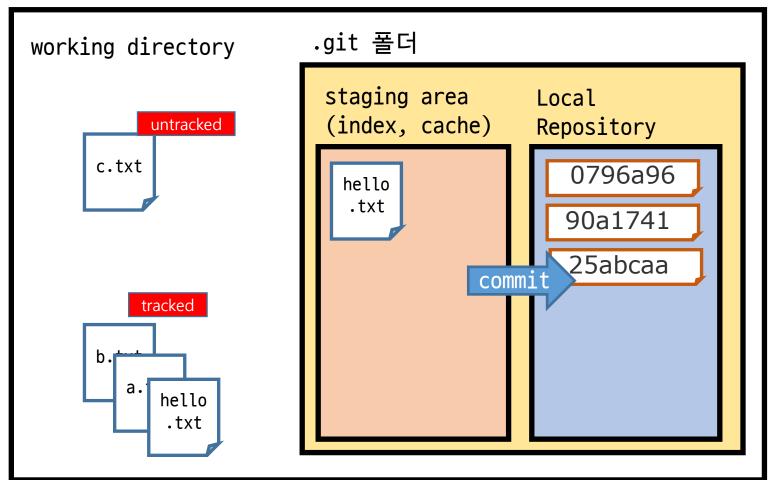


echo hello > hello.txt git add hello.txt git commit -m "hello.txt 파일 생성"

```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
                                                                                                                         rstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
$ echo hello > hello.txt
 rstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
$ git add hello.txt
warning: LF will be replaced by CRLF in hello.txt.
The file will have its original line endings in your working directory
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
$ git commit -m "hello.txt 파일 생성"
 hello_feature 25abcaa] hello.txt 파일 생성
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 hello.txt
rstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
 ommit 25abcaa928e07e683a1165ded02ac7340a074017 (HEAD -> hello_feature)
Author: urstory <urstory@gmail.com>
Date: Sun Apr 18 15:44:29 2021 +0900
   hello.txt 파일 생성
 ommit 90a1741dd005ce9bf4af6486872cec8a9a08235e (origin/main, main)
Author: urstory <urstory@gmail.com>
Date: Sun Apr 18 02:23:05 2021 +0900
   a파일에 hi를 추가
 ommit 0796a96a0d486f009bdd059b577c516f49f2f7ad
Author: urstory <urstory@gmail.com>
Date: Sun Apr 18 02:05:46 2021 +0900
   a.txt, b.txt를 커밋합니다.
 rstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
```

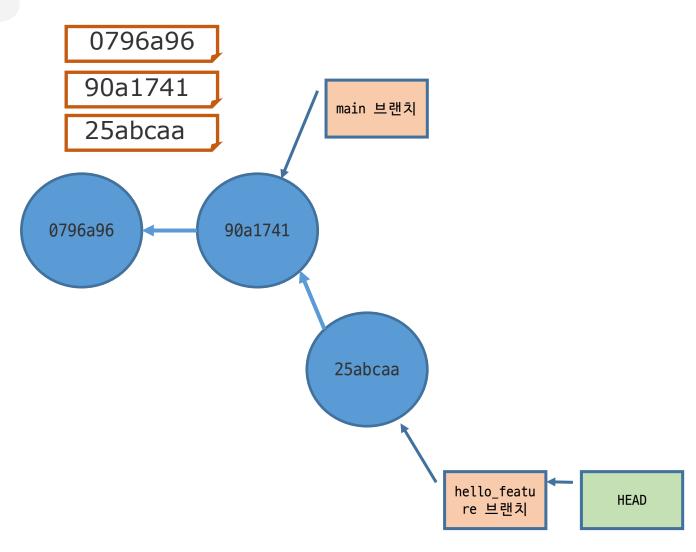
echo hello > hello.txt git add hello.txt git commit -m "hello.txt 파일 생성"

프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_carami)



remote (Github) 0796a96 90a1741







hello_feature에는 파일이 4개 존재한다.



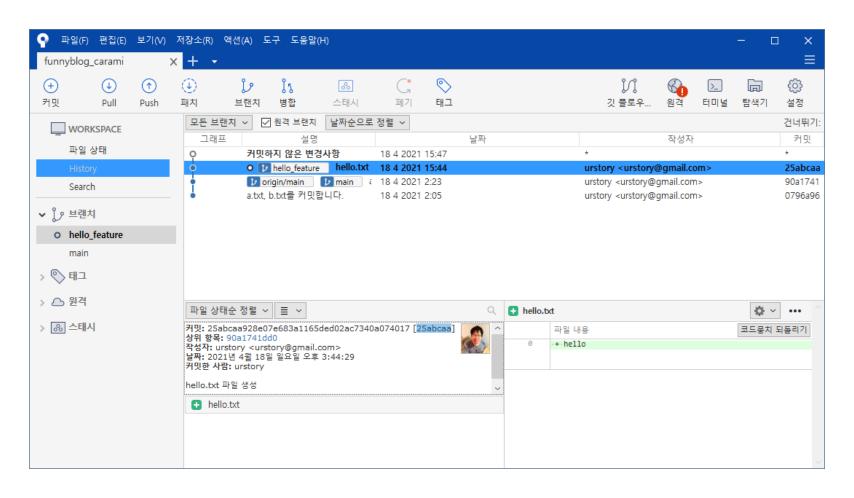
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami

```
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
$ 1s -1a
total 12
drwxr-xr-x 1 urstory 197121 0 Apr 18 15:51 ./
drwxr-xr-x 1 urstory 197121 0 Apr 18 02:41 ../
drwxr-xr-x 1 urstory 197121 0 Apr 18 15:51 .git/
-rw-r--r-- 1 urstory 197121 15 Apr 18 02:01 a.txt
-rw-r--r-- 1 urstory 197121 12 Apr 18 01:36 b.txt
-rw-r--r-- 1 urstory 197121 12 Apr 18 01:36 c.txt
-rw-r--r-- 1 urstory 197121 7 Apr 18 15:51 hello.txt
```



SourceTree에서 불러오기

- hello_feature 브랜치 모습





main에는 파일이 3개 존재한다.

- hello_feature에서 작성한 파일 hello.txt는 존재하지 않는다.



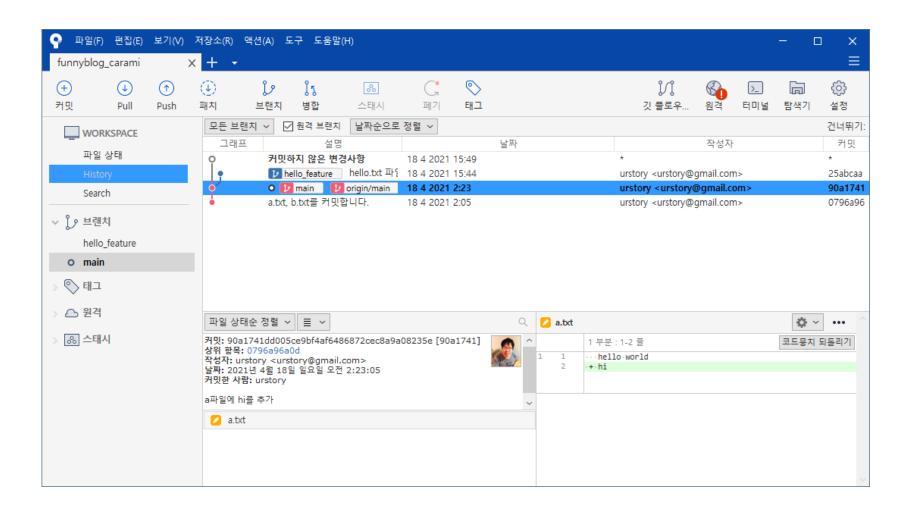
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami

```
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ 1s -1a
total 11
drwxr-xr-x 1 urstory 197121 0 Apr 18 15:52 ./
drwxr-xr-x 1 urstory 197121 0 Apr 18 02:41 ../
drwxr-xr-x 1 urstory 197121 0 Apr 18 15:52 .git/
-rw-r--r-- 1 urstory 197121 15 Apr 18 02:01 a.txt
-rw-r--r-- 1 urstory 197121 12 Apr 18 01:36 b.txt
-rw-r--r-- 1 urstory 197121 12 Apr 18 01:36 c.txt
```



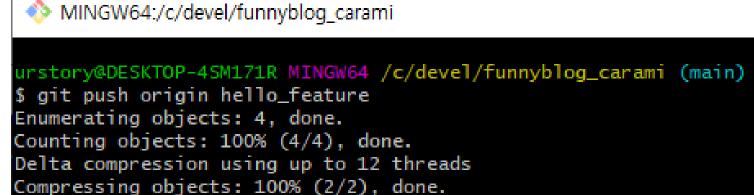
SourceTree에서 불러오기

- main브랜치 모습. (브랜치명을 더블클릭하면 브랜치가 바뀐다. checkout명령과 같음)





git push origin hello_feature - hello_feature 브랜치를 push한다.



Writing objects: 100% (3/3), 318 bytes | 318.00 KiB/s, done.

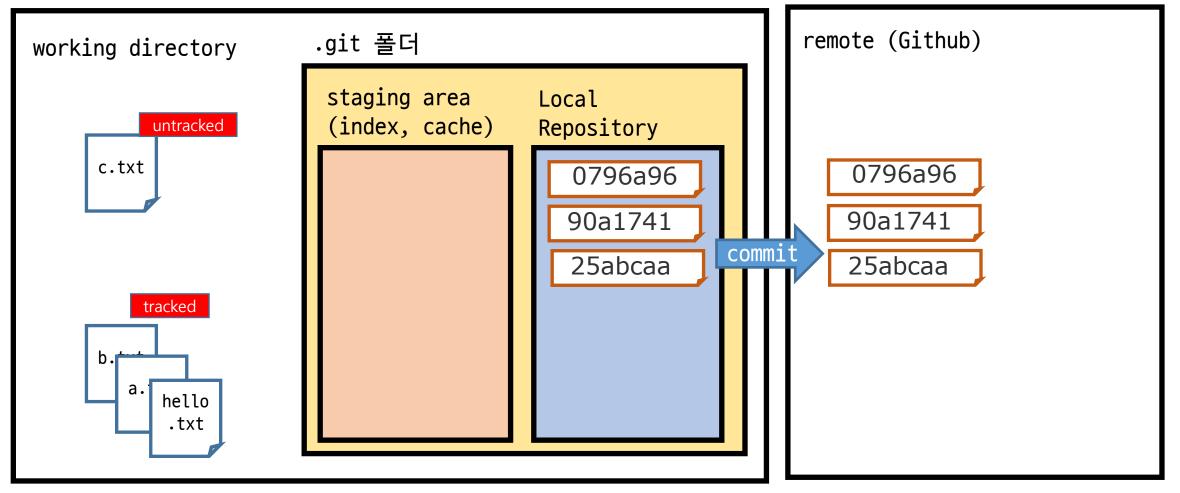
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

remote:
remote: Create a pull request for 'hello_feature' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/urstory/funnyblog/pull/new/hello_feature
remote:
To https://github.com/urstory/funnyblog.git

* [new branch] hello_feature -> hello_feature

echo hello > hello.txt git add hello.txt git commit -m "hello.txt 파일 생성"

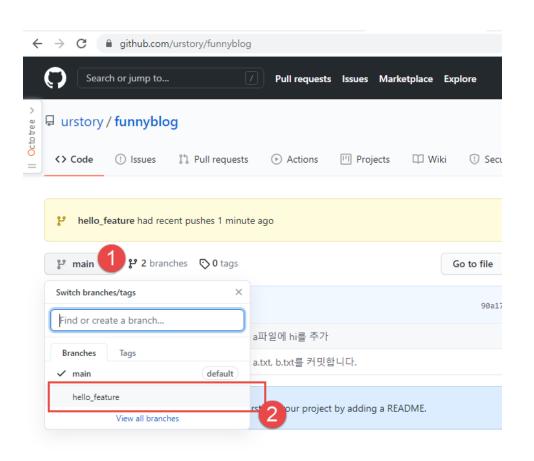
프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_carami)

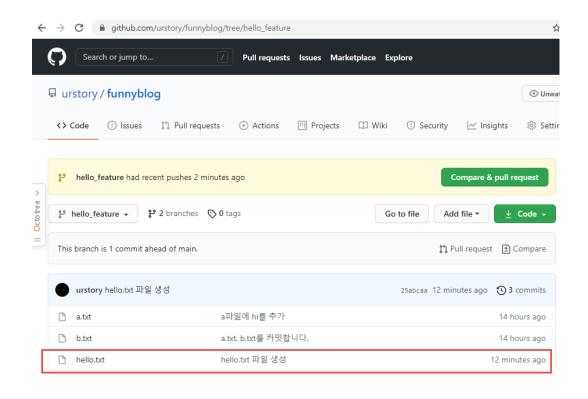




GitHub에서 생성된 브랜치를 확인한다.

- 생성된 브랜치로 바꾼 후, hello.txt파일이 존재하는지 확인한다.

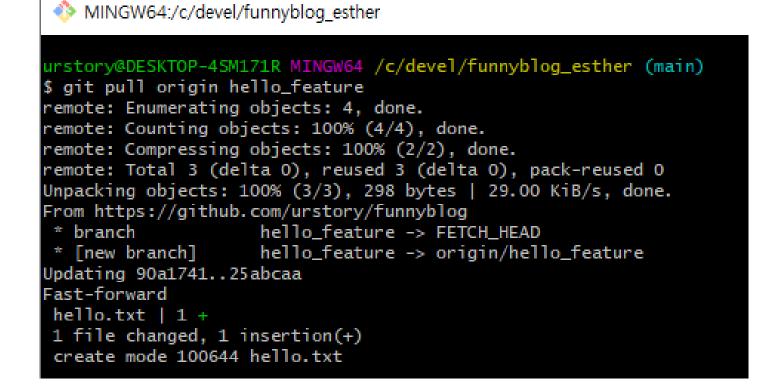






git pull origin hello_feature

- hello_feature 브랜치를 pull한다.
- /c/devel/funnyblog_esther 에서 브랜치를 pull한다.

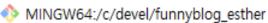




/c/devel/funnyblog_esther에서 명령

echo hi > hi.txt git add hi.txt git commit -m "hi.txt를 추가함" git push origin hello_feature

funnyblog_carami에는 해당 커밋 된 내용이 존재하지 않는다.



```
rstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_esther (hello_feature)
$ echo hi > hi.txt
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_esther (hello_feature)
$ git add hi.txt
warning: LF will be replaced by CRLF in hi.txt.
The file will have its original line endings in your working directory
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_esther (hello_feature)
$ git commit -m "hi.txt를 추가함
[hello_feature c1eb29d] hi.txt를 추가함
1 file changed, 1 insertion(+)
 create mode 100644 hi.txt
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_esther (hello_feature)
$ git push origin hello_feature
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 283 bytes | 283.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/urstory/funnyblog.git
  25abcaa..cleb29d hello_feature -> hello_feature
```



/c/devel/funnyblog_carami에서 명령

git pull origin hello_feature

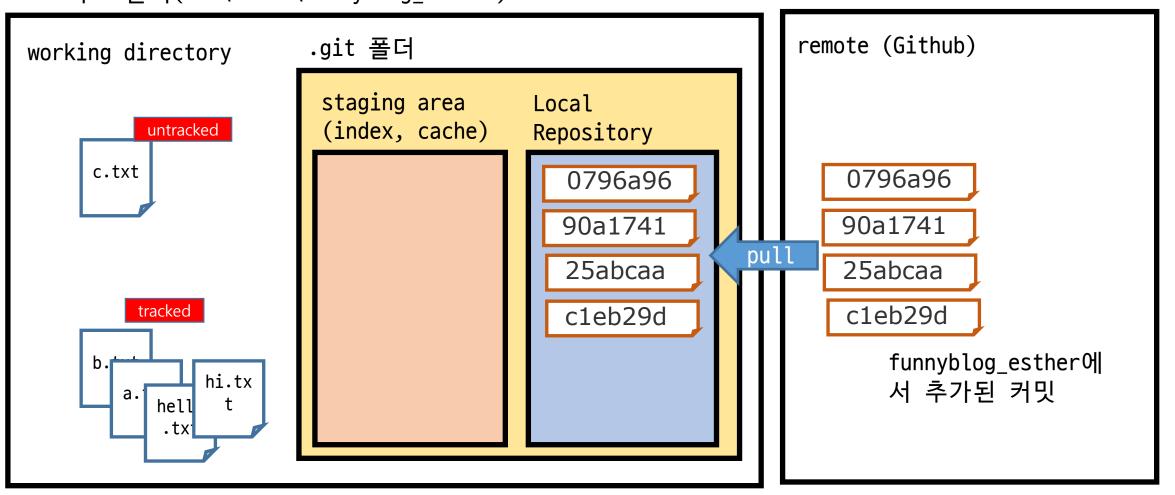
수시로 git pull을 하는 것이 충 돌을 발생시키지 않을 수 있다.

git pull을 하자 hi.txt가 추가되는 것을 볼 수 있다.

```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami
                                                                        rstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git checkout hello_feature
Switched to branch 'hello_feature'
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
$ 1s
a.txt b.txt c.txt hello.txt
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
$ git pull origin hello_feature
remote: Enumerating objects: 4, done.
 emote: Counting objects: 100% (4/4), done.
 emote: Compressing objects: 100% (1/1), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 3 (delta 1), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 263 bytes | 29.00 KiB/s, done.
From https://github.com/urstory/funnyblog
 * branch
                    hello_feature -> FETCH_HEAD
  25abcaa..cleb29d hello_feature -> origin/hello_feature
Updating 25abcaa..c1eb29d
Fast-forward
hi.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
 create mode 100644 hi.txt
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
$ 1s
a.txt b.txt c.txt hello.txt hi.txt
```

git pull origin hello_feature

프로젝트 폴더(c:\devel\funnyblog_carami)





머지(merge)

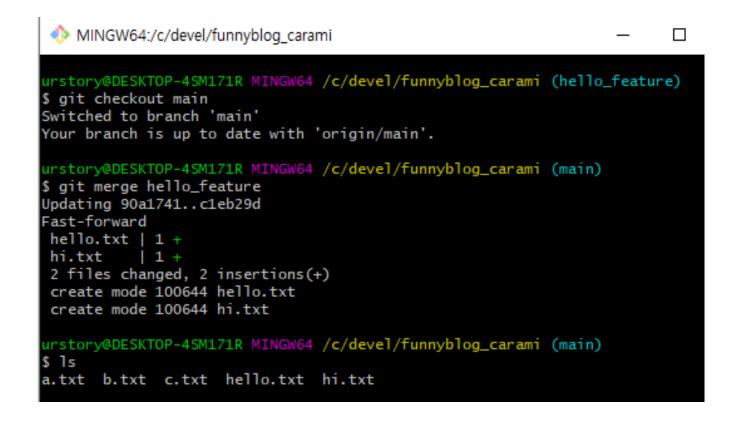
- 브랜치를 다른 브랜치에 합치는 것을 머지(merge)라고 한다.
- hello_branch의 내용을 main에 합치려면, main브랜치안에서 hello_branch의 내용을 땡겨와서 합쳐야 한다.



머지(merge)

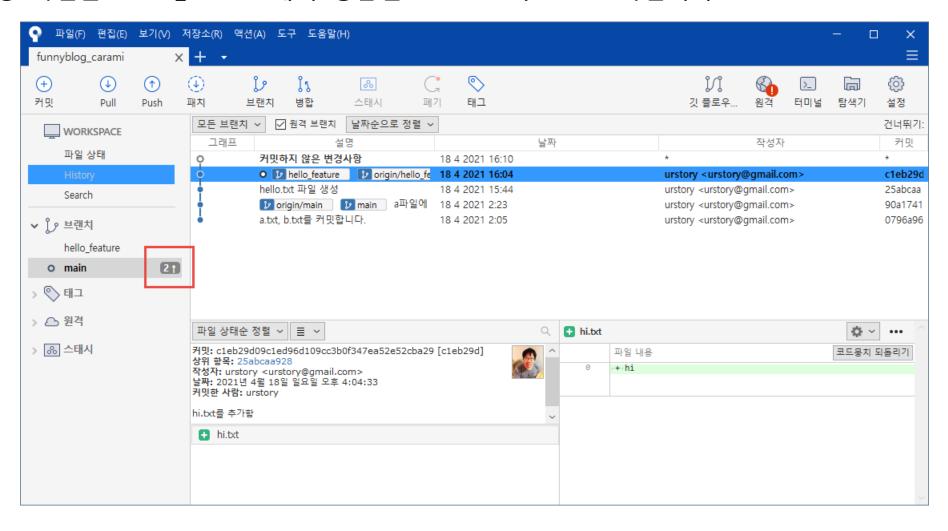
git merge hello_feature

- 현재 브랜치에 hello_feature의 내용을 병합(merge)한다.
- 병합을 하게 되면 main브랜치의 내용이 변한다. 변한 것은 로컬에서만 변한 것이기 때문에 리모트로 적용하려면 푸시를 해야한다.





SourceTree에서 main브랜치를 보면 2개의 push되지 않은 파일이 있는 것을 알 수 있다. 해당 파일은 hello_feature에서 병합된 hello.txt, hi.txt파일이다.





git push origin main

- 병합된 내용을 서버에도 push한다.

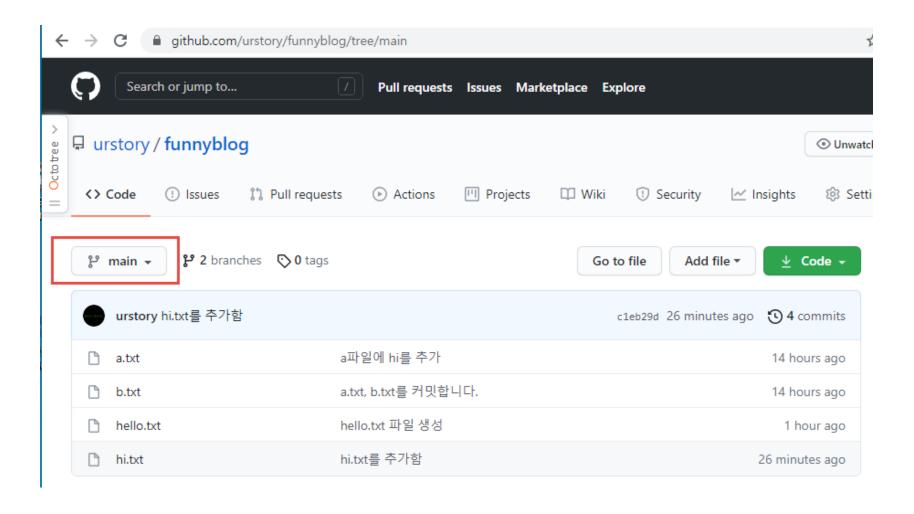


MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami

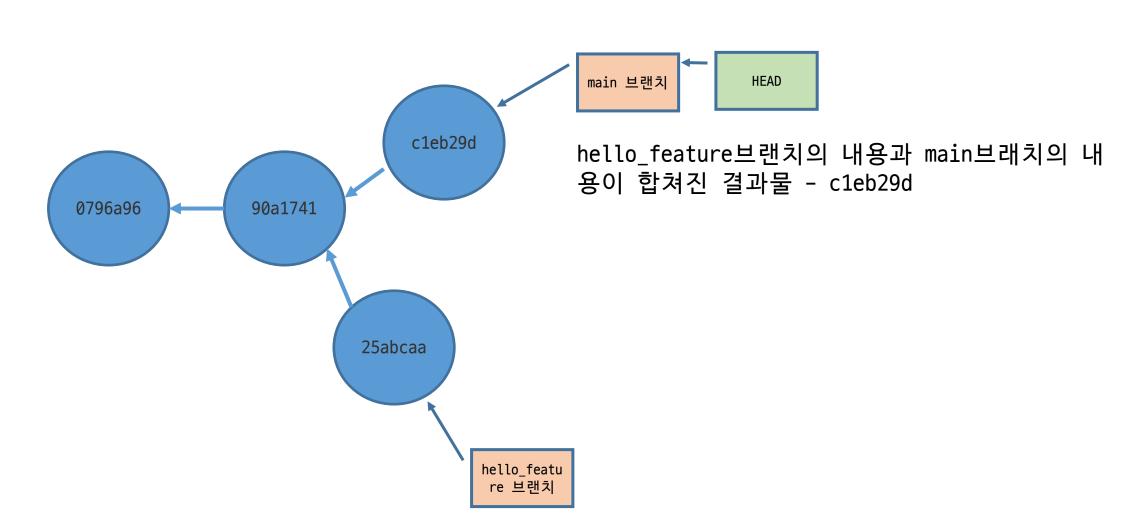
```
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git push origin main
Total O (delta O), reused O (delta O), pack-reused O
To https://github.com/urstory/funnyblog.git
   90a1741..c1eb29d main -> main
```



main 브랜치에 hello.txt, hi.txt가 포함되어 있는 것을 알 수 있다.









- 풀 리퀘스트(Pull Request)를 이용하여 머지할 수도 있다. 이 부분은 뒤의 풀 리퀘스트 부분을 살펴보자.
- 팀원들과 소스코드를 리뷰하고, 문제가 없을 경우에만 머지한다.

9

충돌(conflict)

- 머지를 하다보면 충돌이 발생할 때가 있다.
- 여러 사람이 함께 작업을 하다 보면, 같은 파일을 수정하여 commit 할 경우가 있다.
- 실제 개발시에 충돌은 잘 발생하지 않는다. 같은 파일을 작성하는 경우가 많지 않고, 같은 파일을 작성하더라도, 서로 다른 부분을 작성하는 경우가 대부분이기 때문이다.
- 충돌이 잘 발생하지 않는다 하더라도, 충돌이 발생할 경우 문제를 해결할 수 있어야 한다.



/c/devel/funnyblog_esther에서 명령 git checkout main git pull origin main

/c/devel/funnyblog_esther에서 명령 echo hi >> hello.txt git add hello.txt git commit -m "hello.txt를 수정함" git push -u orgin main

/c/devel/funnyblog_carami에서 명령 echo bye >> hello.txt git add hello.txt git commit -m "hello.txt를 수정함" git push -u orgin main

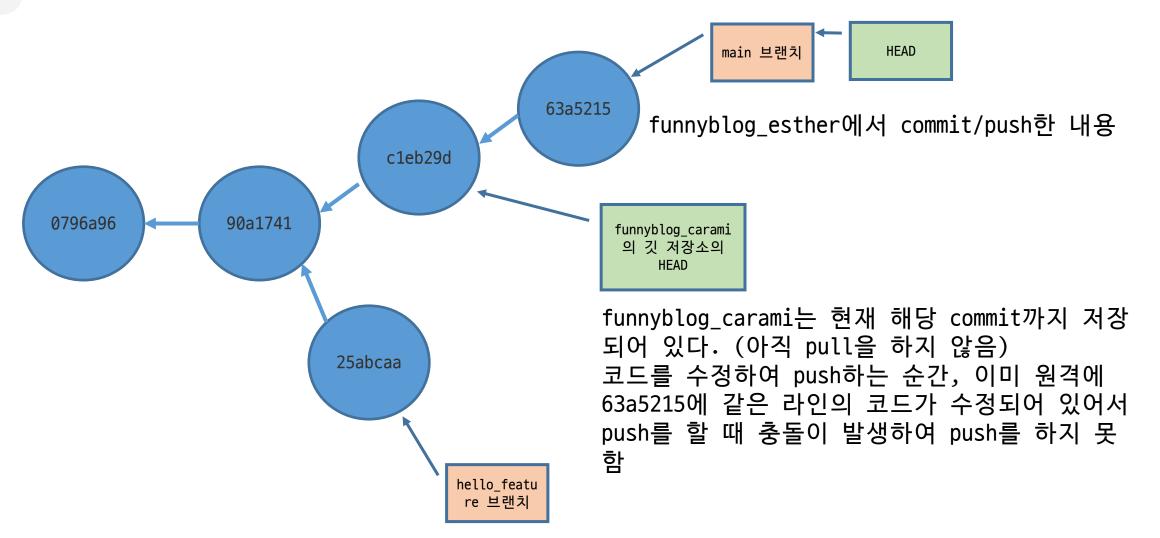
```
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git push -u origin main
To https://github.com/urstory/funnyblog.git
! [rejected] main -> main (non-fast-forward)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/urstory/funnyblog.git'
hint: Updates were rejected because the tip of your current branch is behind
hint: its remote counterpart. Integrate the remote changes (e.g.
hint: 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```

충돌 발생



• 같은 라인이 다른 내용이라 충돌.







/c/devel/funnyblog_carami에서 명령 git pull origin main

hello.txt에서 충돌이 발생한 것을 알 수 있다.

```
MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami — 
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git pull origin main
From https://github.com/urstory/funnyblog
* branch main -> FETCH_HEAD
Auto-merging hello.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in hello.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

MINGW64:/c/devel/funnyblog_carami

```
hello

<<<<<< HEAD

bye

======

hi

>>>>> 63a5215b781f4588e7ed53d735193e6c71c8c41e
```

hello.txt 파일의 내용을 보면, 현재 carami의 HEAD가 가리키는 부분은 bye 라고 작성되어 있고, 이미 리모트에 commit/push된 내용에는 hi라고 작성되어 있다. 어떤게 맞는 코드인가?



bye가 맞는지 hi가 맞는지는 코드를 작성한 사람과 토론하여 결정해야 한다. 만약 carami의 bye가 맞는 부분이라면 hello.txt에서 bye부분만 남기고 코드를 수정한다.

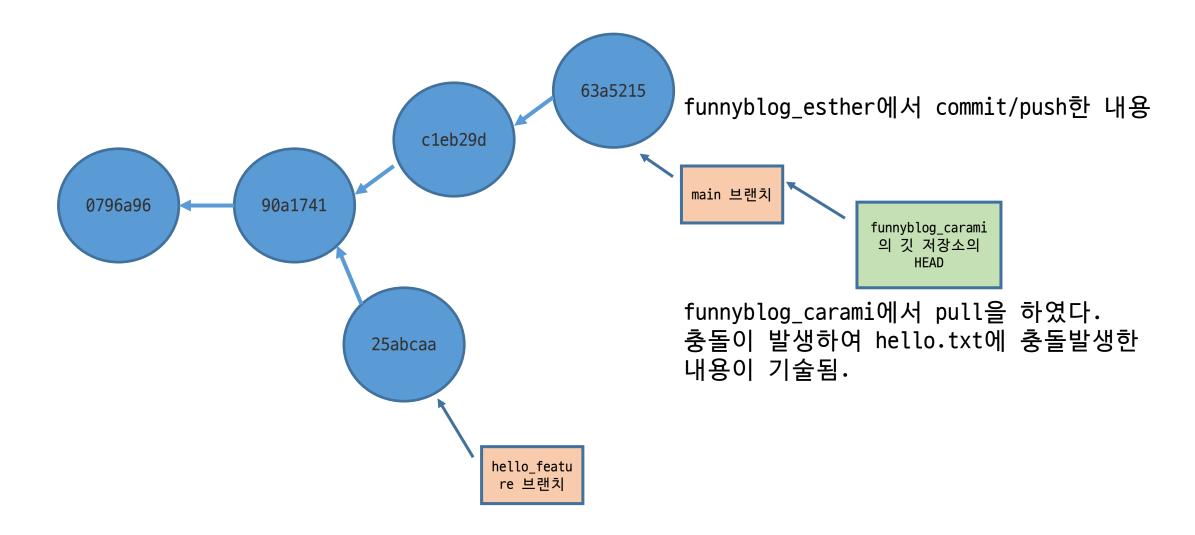
코드를 수정하였다면, 해당 내용을 commi하고 push한다.

git add hello.txt git commit -m "hello.txt의 코드 충돌을 해결 bye가 맞는 거였음" git push -u origin main

\$ cat hello.txt hello bye

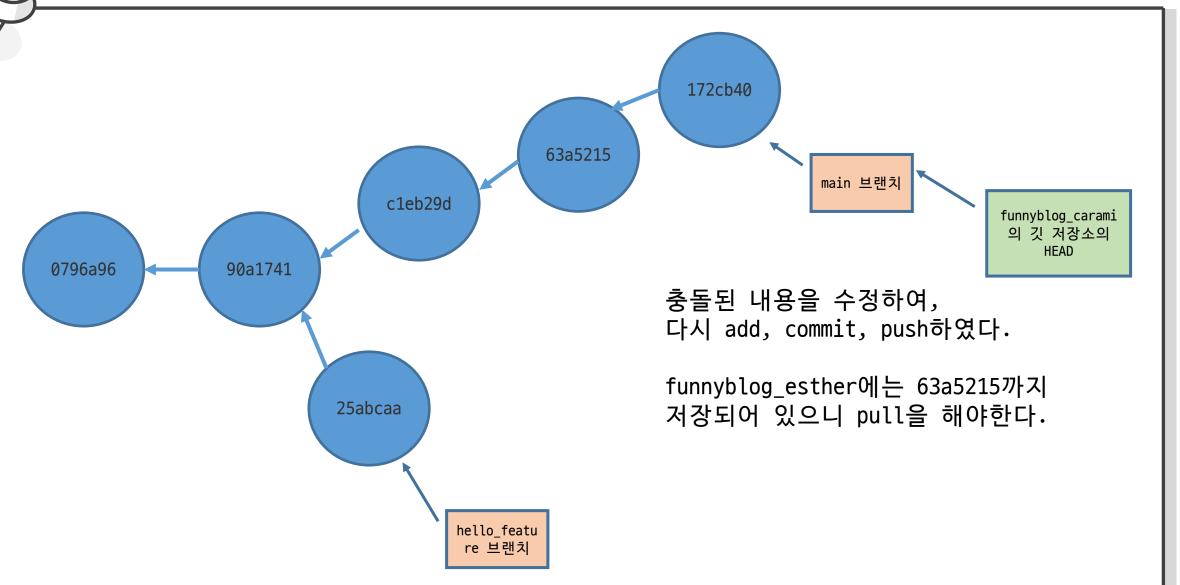
```
MINGW64:/c/devel/funnyblog carami
 urstory@DESKTOP-45M171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main|MERGING)
$ git add hello.txt
 rstory@DESKTOP-45M171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main|MERGING)
$ git commit -m "hello.txt의 코드 충돌을 해결 bye가 맞는 거였음"
[main 172cb40] hello.txt의 코드 충돌을 해결 bye가 맞는 거였음
 rstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 8, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (4/4), 588 bytes | 588.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/urstory/funnyblog.git
  63a5215..172cb40 main -> main
Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.
```





9

머지(merge)



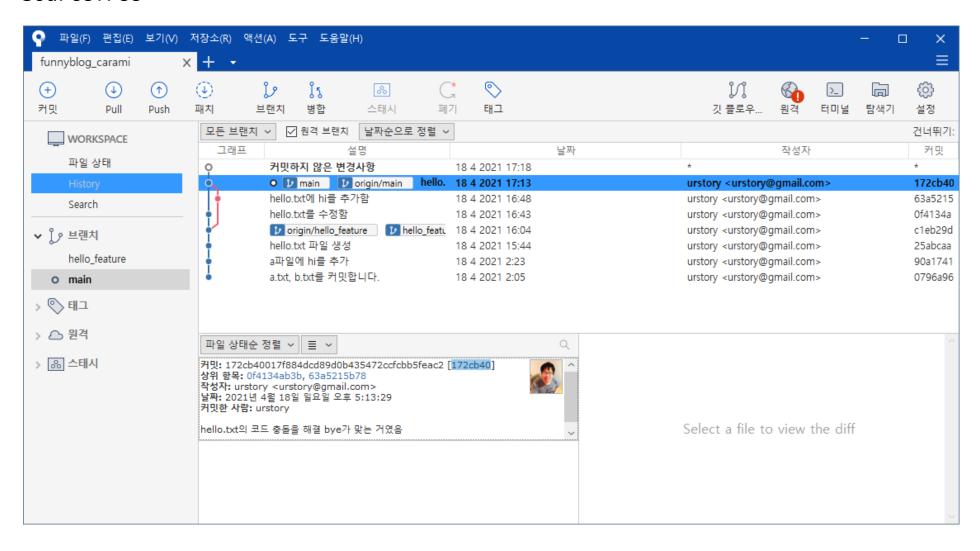


/c/devel/funnyblog_esther에서 명령 git pull origin main

```
rstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_esther (main)
$ git pull origin main
remote: Enumerating objects: 8, done.
remote: Counting objects: 100% (8/8), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 4 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (4/4), 568 bytes | 51.00 KiB/s, done.
From https://github.com/urstory/funnyblog
* branch
                    main
                               -> FETCH_HEAD
  63a5215..172cb40 main
                               -> origin/main
Updating 63a5215..172cb40
Fast-forward
hello.txt | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

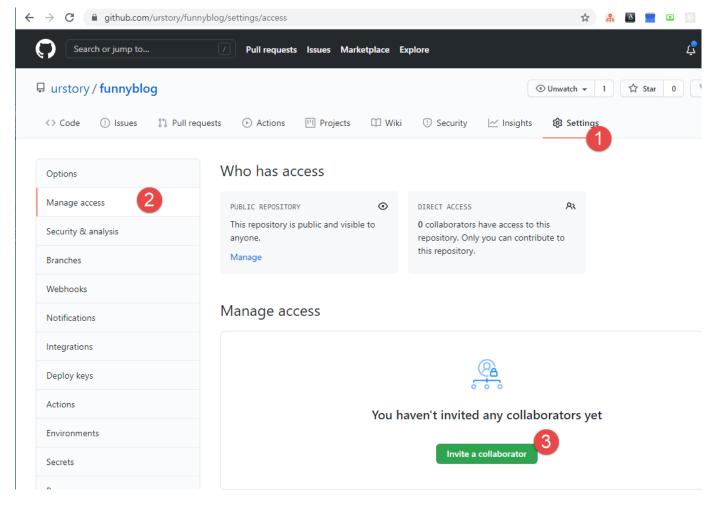


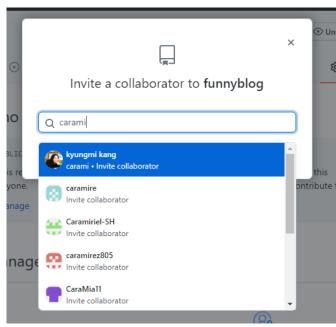
SourceTree





GitHub에서 협업을 하는 사람은 Settings메뉴에서 Manage acces를 클릭한 후 collaborator를 추가하면 된다.

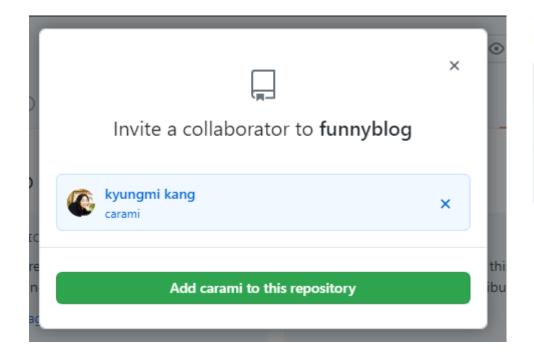


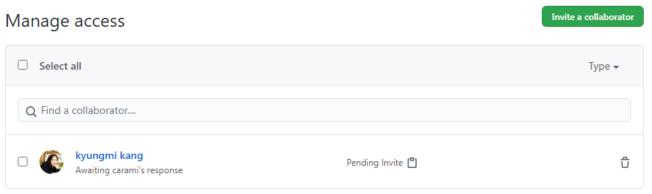




포크(fork)

멤버를 추가하면, 초대 메시지가 전달된다.







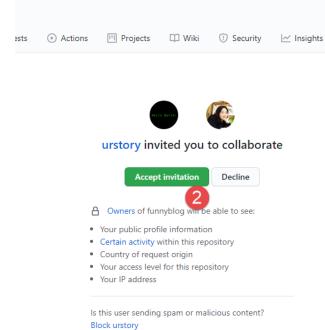
포크(fork)

☐ Subscribe

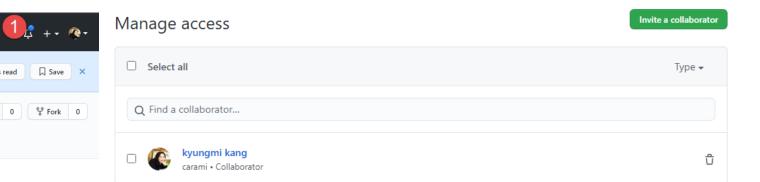
O Mark as read

☐ Save ×

초대 메시지를 받은 멤버는 알림에서 확인 후 "Accept Invitation"버튼을 클릭한다.



Pull requests Issues Marketplace Explore

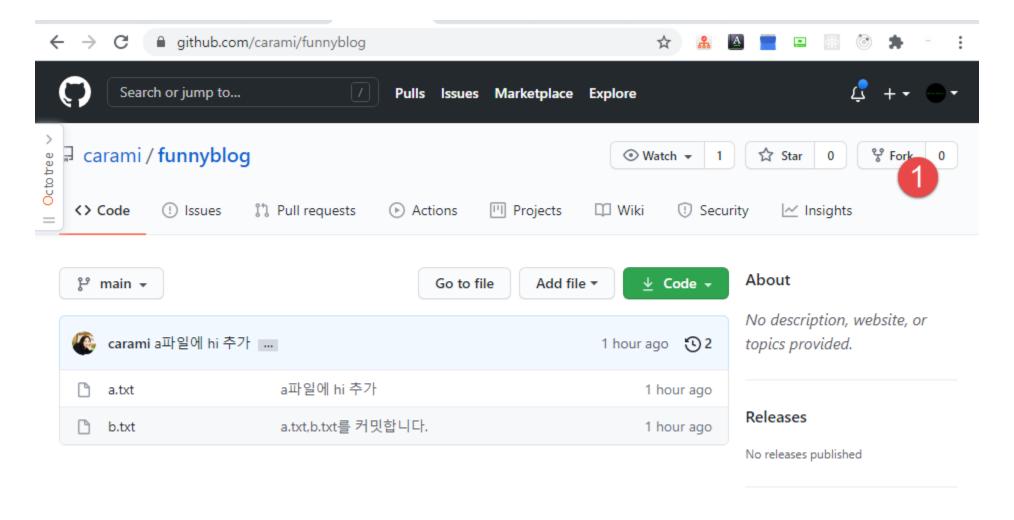


이렇게 추가된 사용자는 해당 레포지토리에 접근할 수 있다.



포크(fork)

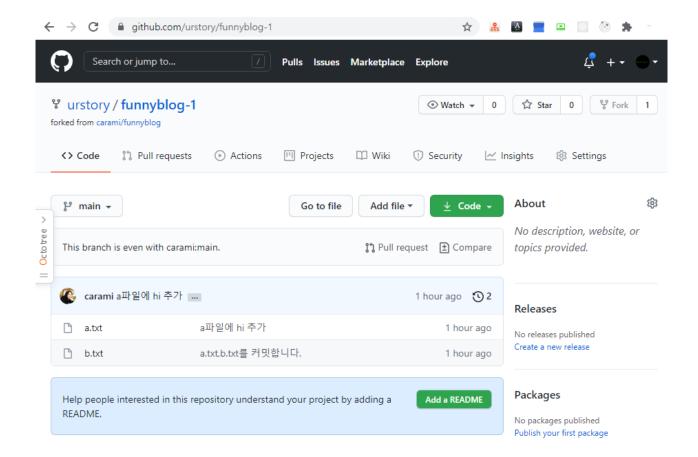
- 내가 push할 수 있는 권한을 가진 프로젝트에 참여하고 싶은 경우가 있을 수 있다.
- 대표적인 경우가 오픈 소스에 참여하고 싶은 경우가 있다.
- 이 경우에는 GitHub에서 해당 오픈 소스 프로젝트를 간 후 fork를 수행한다.





平크(fork)

- fork를 하면 사용자의 계정으로, 해당 레포지토리가 그대로 복사된다. 같은 이름의 레 포지토리가 있을 경우 레포지토리명-<숫자> 형태로 복사가 된다.
- 이제 해당 프로젝트를 clone 하여 코드를 수정하고 add, commit, push를 하면 된다.
- 이렇게 하면 내 레포지토리의 내용이 변경되는 것이지 가지고 온 곳의 코드가 변경되는 것은 아니다.



9

平크(fork)

git commit -m "hello_carami를 추가함"

git push -u origin main

Search or jump to...

This branch is 1 commit ahead of carami:main.

urstory hello_carami를 추가함

17 Pull requests Actions Projects

a파일에 hi 추가

a.txt,b.txt를 커밋합니다.

hello_carami를 추가함

♥ urstory / funnyblog-1

forked from carami/funnyblog

ழு main ▼

n a.txt

b.txt

hello_carami.txt

☆ &

Watch
 ■ 0

↓ Code →

1 hour ago

1 hour ago

1 minute ago

Security

1 minute ago 🔞 3

Pulls Issues Marketplace Explore

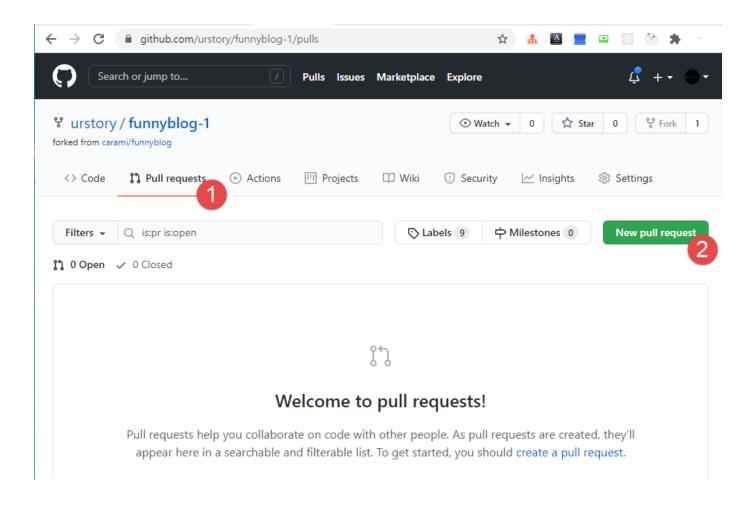
☐ Wiki

Add file ▼

Go to file

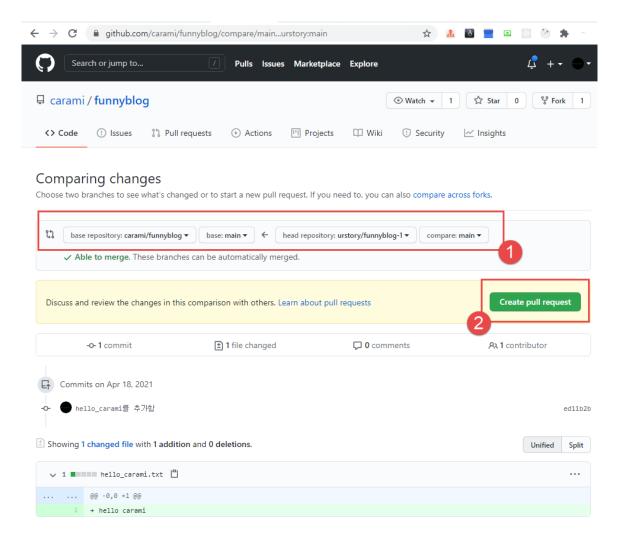


fork된 레포지토리의 Pull requests메뉴를 선택한 후 "New pull request"버튼을 클릭한다.



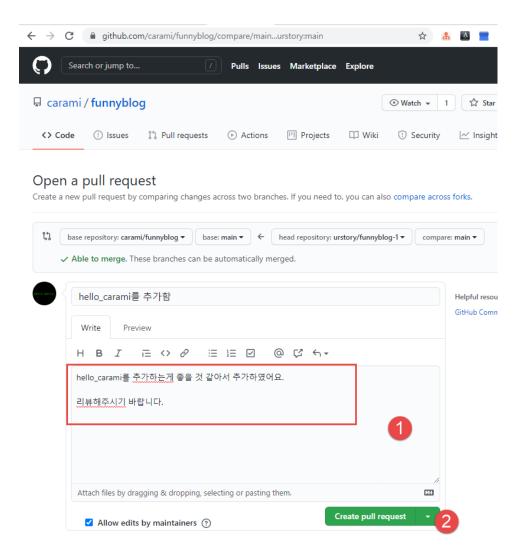


우측(urstory/funnyblog-1)의 main브랜치의 내용을 carami/funnyblog의 main브랜치에 반영해 달라고 풀 리퀘스트를 생성한다.



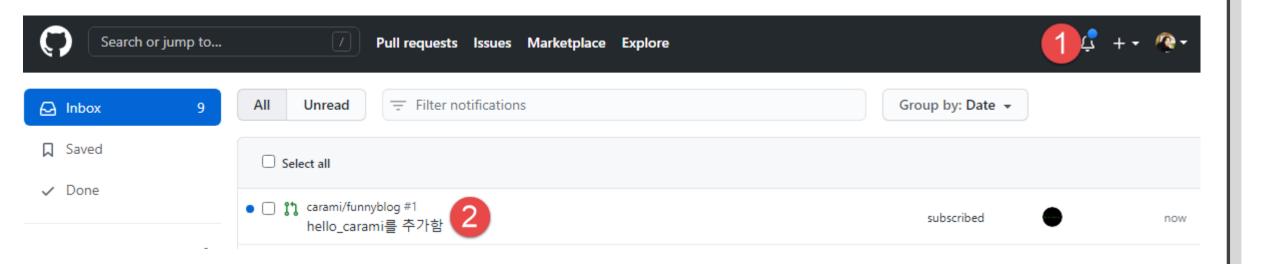


해당 풀 리퀘스트에 대한 제목과 내용을 적은 후 "Create pull request"버튼을 클릭한다.



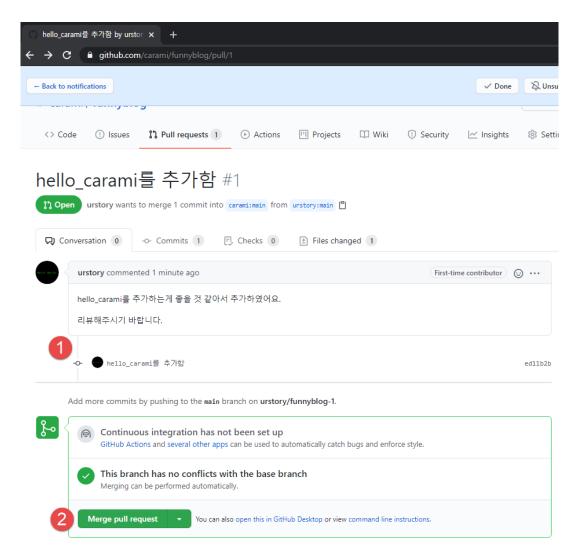


풀 리퀘스트가 생성되면, 원 저작자에게 풀리퀘스트 알림이 간다.



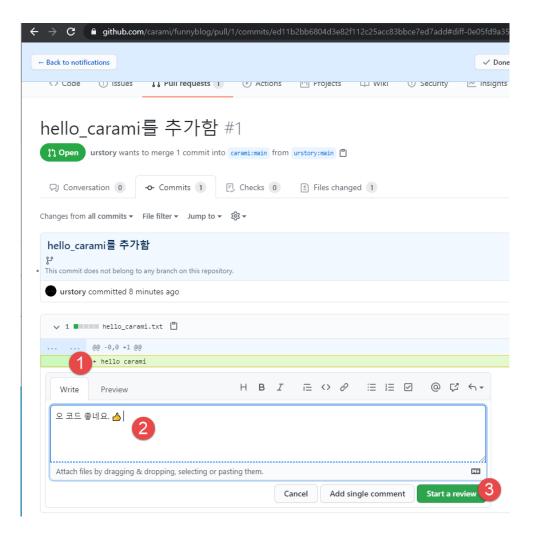


알림에 있는 제목을 클릭하면 풀리퀘스트 내용이 보여진다. 지금은 커밋이 한개지만, 여러개의 커밋이 보여질 수 있다. 해당 커밋 메시지를 클릭하여 코드를 리뷰한다.



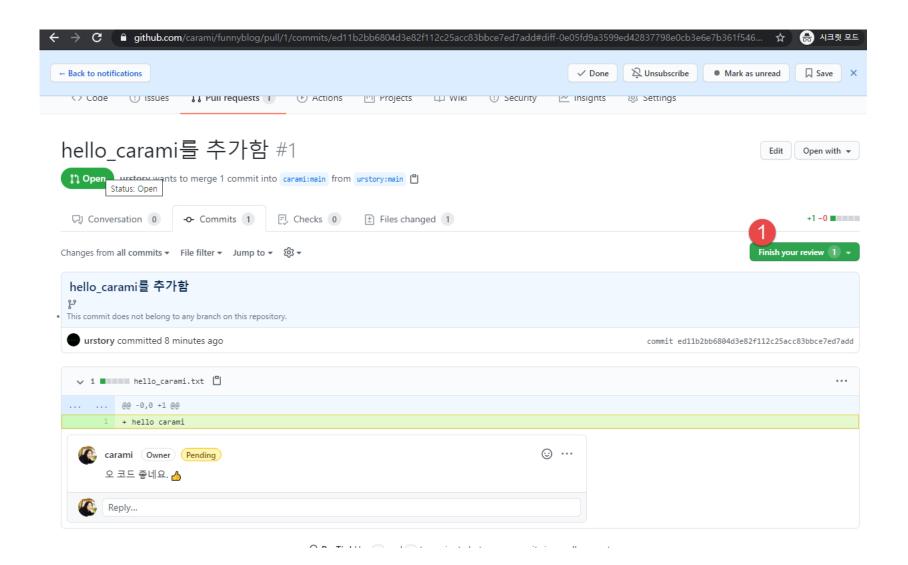


커멧 메시지를 누르면 해당 커밋과 관련된 변경된 코드가 보여진다. 코드 앞의 + 를 클릭한 후 리뷰를 적는다.





리뷰가 끝났다면 "Finish your review"를 클릭한다.



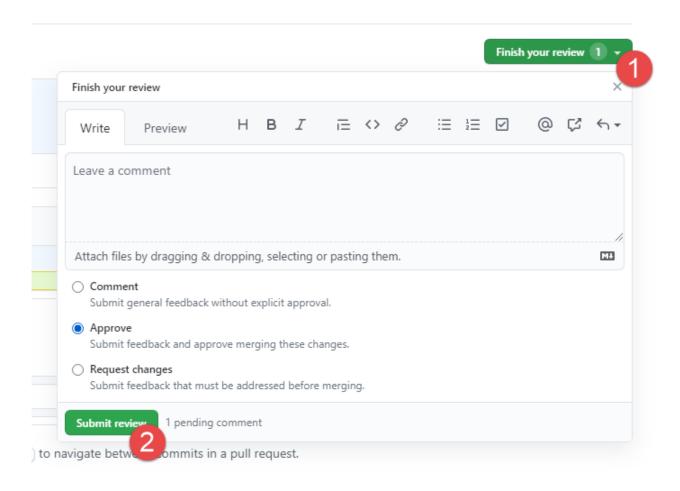


Comment : 간단한 피드백 제출

Approve : 코드에 대한 의문점이 없다면 승인 .

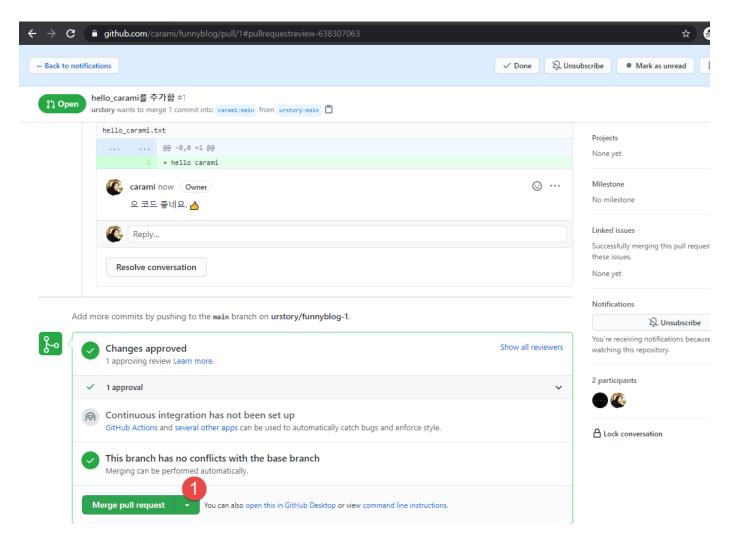
Request changes : 해당 코드에 문제가 있다고 판단되며 코드를 반드시 수정 요구

중에 하나를 선택 한 후 "Submit review" 버튼을 클릭한다.



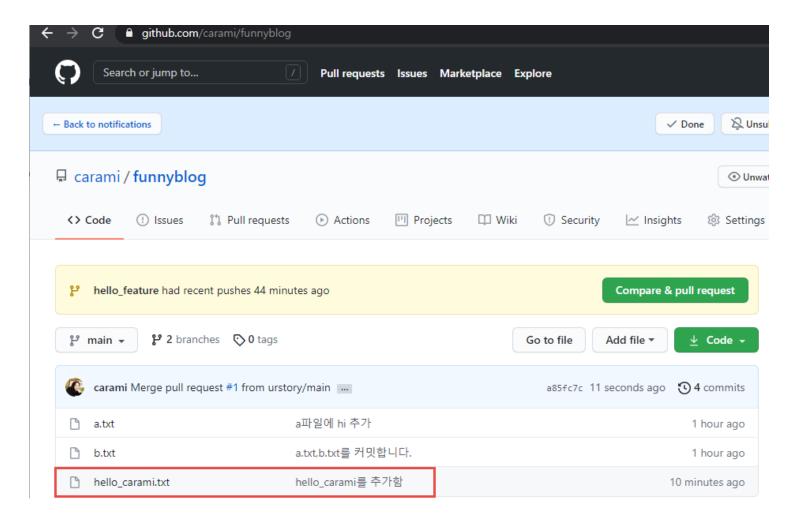


"풀 리퀘스트에 대한 리뷰를 한 후 최소 2명의 approva이 되야 Merge를 하겠다." 등의 원칙을 정하는 것이 좋다. "Merge pull request"를 클릭한다.





hello_carami.txt 파일이 추가된 것을 확인할 수 있다. 이런 식으로 오픈 소스나 권한이 없는 레포지토리에 기여할 수 있다.





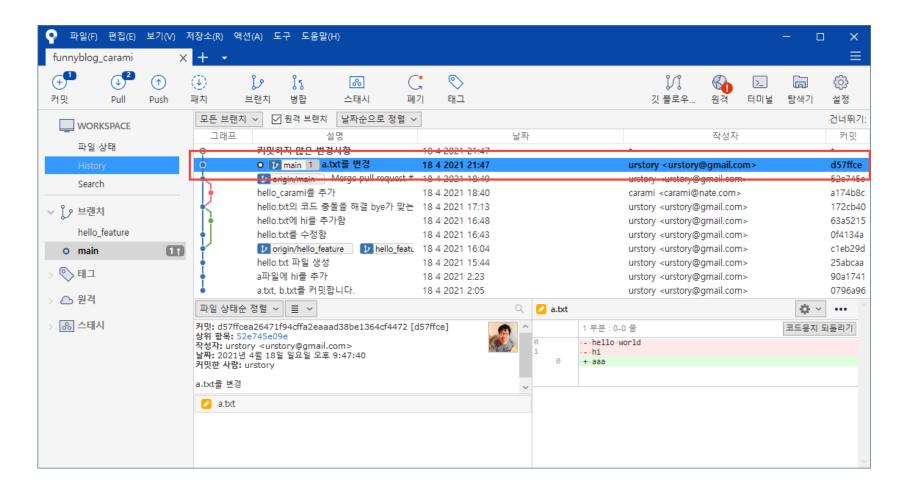
코드를 작성하다보면 되돌리기(Undo)를 하고 싶은 경우가 있다. 예를 들어 커밋을 한 이후에 빼먹은 파일을 추가하고 싶거나, 메시지를 잘못 적었을 경우 다시 커밋하고 싶을 경우 파일 수정 작업을 한 후 --amend옵션을 넣어 커밋을 재 작성을 할 수 있다. 즉 기존 커밋을 덮어쓰게 된다.

echo aaa > a.txt echo bbb > b.txt 위와 같이 기존 파일을 새로운 내용으로 수정하였다.



git add a.txt git commit -m "a.txt를 변경"

a.txt파일만 스테이징에 추가한 후 커밋을 하였다.





git add b.txt git commit --amend b.txt 파일을 추가한 후 되돌리기를 하였다. 위와 같이 명령을 수행하면, 등록된 에디터가 열리면서 commit메시지를 수정할 수 있다. 수정한 후 저장한다.

```
ırstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git commit --amend
hint: Waiting for your editor to close the file...

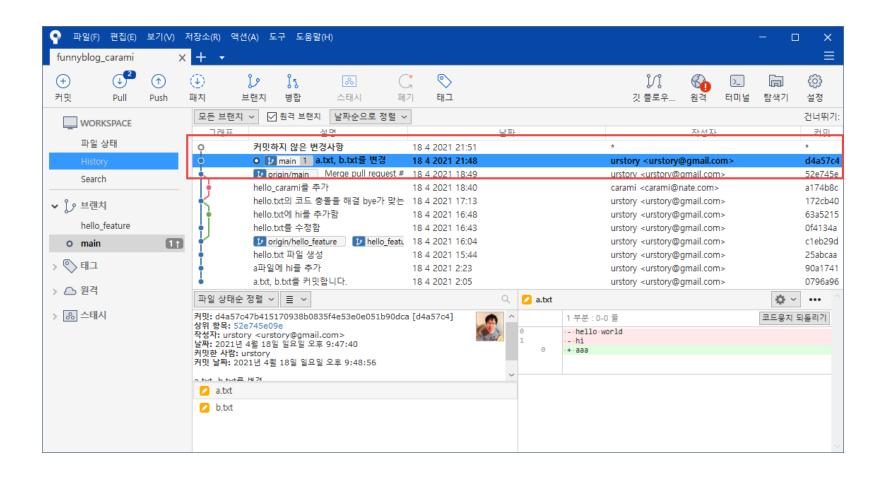
    COMMIT EDITMSG - Visual Stud

   File Edit Selection View Go Run Terminal Help
      ≡ COMMIT EDITMSG •
      C: > devel > funnyblog_carami > .git > ≡ COMMIT_EDITMSG
        1 a.txt, b.txt를 변경
         3 # Please enter the commit message for your changes. Lines starting
         4 # with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
         6 # Date: Sun Apr 18 21:47:40 2021 +0900
        8 # On branch main
        9 # Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
```

```
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git commit --amend
[main d4a57c4] a.txt, b.txt를 변경
Date: Sun Apr 18 21:47:40 2021 +0900
2 files changed, 2 insertions(+), 3 deletions(-)
```



기존 commit된 내용이 사라지고, 새로운 commit객체로 바뀐 것을 확인할 수 있다. 두번째 커밋이 기존 커밋을 덮어써버린다.





파일 상태를 Unstage로 변경하기

git add 명령으로 실수로 Staging Area에 추가를 하였다면 어떻게 해야할까? git reset HEAD <파일명> 위의 명령으로 Unstage상태로 변경할 수 있다.

git add c.txt
git stauts

git reset HEAD c.txt
git stauts



수정한 파일을 되돌리기

commit을 한 이후에 파일을 수정하였다. 수정된 파일을 원래대로 원복하려면?

echo a10 > a.txt
cat a.txt
git status

```
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ echo a10 > a.txt
 urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ cat a.txt
a10
 urstory@DESKTOP-45M171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (main)
$ git status
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

```
git checkout -- a.txt
git status
cat a.txt
```

F#그(tag)

보통 릴리즈 할 때 사용한다. 예를 들어서 v1.0등을 지정하고 싶은 경우 사용한다. 태그를 붙여 놓으면, 나중에 해당 태그가 붙을때 당시의 소스코드를 확인할 때 편리하다. 커밋은 커밋된 파일들에 대한 정보만 가지고 있다.

git tag 태그 목록을 조회한다.

git tag -a v1.1 -m "설명" -a 옵션을 주면 Annotated태그를 붙일 수 있다.

git show v1.1 태그에 대한 정보를 확인할 수 있다.

git tag v1.2w Lightweight태그를 작성할 땐 옵션을 주지 않는다. 파일에 커밋 체크섬을 저장한 다.

git show v1.2w 별도의 태그 정보를 확인할 수 없다. 커밋정보만 확인 가능하다.

F#그(tag)

태그를 채크아웃할 수 있다.

git checkout <태그이름> 태그이름에 해당하는 내용을 체크아웃한다. 이때는 detached HEAD상태라고 하여, 여기에서 커밋을 하게 되면 해당 커밋된 결과에 접근할 수 있는 방법이 없게 된다.

git checkout -b <브랜치명> <태그이름> 태그이름에 해당하는 내용을 체크아웃하는데, 이때 새로운 브랜치로 생성하여 체 크아웃한다.

9

스태시(stash)

브랜치를 만들고 작업을 열심히 하고 있었는데, 브랜치를 변경할 필요가 있을 경우가 있다. 이때 완료되지 않은 작업을 commit하지 않고 브랜치를 바꾸기 위해 스택에 잠깐 작업을 저장할 수 있다. 아직 완료되지 않은 작업을 commit하지 않고 나중에 다시 꺼내와 작업을 이어할 수 있다.

```
git checkout hello_feature
echo javascript!! > javascript.txt
git add javascript.txt
git stash
git stash save 라고 명려해도 된다.
ls
작성한 javascript.txt파일이 워킹디렉토리에서 사라진것을 확인할 수 있다.
```

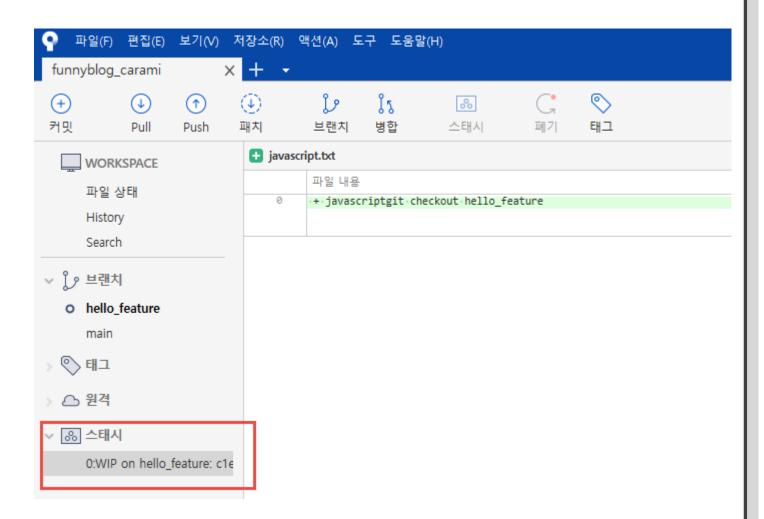
```
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on hello_feature: c1eb29d hi.txt를 추가함
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
$ ls
a.txt b.txt c.txt hello.txt hi.txt
```



스태시(stash)

git stash list 스태시 목록 확인 SourceTree에서도 확인가능.

\$ git stash list stash@{0}: WIP on hello_feature: c1eb29d hi.txt를 추가함





스태시(stash)

git stash apply 스태시에 넣었던 내용을 다시 가지고 온다.

git stash apply [stash이름] 위와 같이 명령을 수행할 수도 있다. 스태시는 여러 개 저장될 수 있다.

```
urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
$ git stash apply
On branch hello_feature
Changes to be committed:
    (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: javascript.txt

Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        c.txt

urstory@DESKTOP-4SM171R MINGW64 /c/devel/funnyblog_carami (hello_feature)
$ ls
a.txt b.txt c.txt hello.txt hi.txt javascript.txt
```

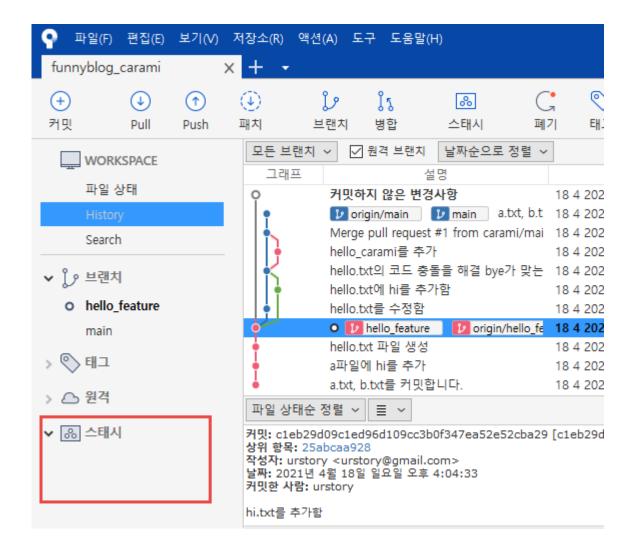


스태시(stash)

git stash drop 가장 최근의 stash를 제거한다.

git stash drop [stash이름] stash이름에 해당하는 stash를 제거한다.

\$ git stash drop
Dropped refs/stash@{0} (68a252b071d288da19e71128a7ee2dcc130a1bc6)



9

그밖에.....

- reset vs revert

https://www.devpools.kr/2017/02/05/%EC%B4%88%EB%B3%B4%EC%9A%A9-git-%EB%90%98%EB%8F%8C%EB%A6%AC%EA%B8%B0-reset-revert/되돌리기

- cherry-pick

https://medium.com/react-native-seoul/git-cherry-pick-%EC%82%AC%EC%9A%A9%EB%B2%95-fe1a3346bd27 마치 체리를 골라먹는 것처럼 특정 커밋만 특정 브렌치에 적용시킬 수 있다.

- git rebase

https://flyingsquirrel.medium.com/git-rebase-%ED%95%98%EB%8A%94-%EB%B0%A9%EB%B2%95-ce6816fa859d 다른 개발자와 협업하면서 깔끔하게 commit을 관리할 수 있는 rebase