* 1. 도전문제
  2. : 테스트 정확도 : 0.8779000043869019

텍스트, 폰트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1-2: 예측값과 실제값의 다르게 나온 값

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 위치(인덱스) | 예측값 | 실제값 |
| 22 | 7 | 5 |
| 24 | 5 | 9 |
| 26 | 2 | 4 |
| 30 | 4 | 3 |
| 33 | 1 | 3 |
| 41 | 0 | 6 |
| 43 | 0 | 3 |
| 50 | 6 | 2 |

* 1. s78에서 MaxPlooling2D((2,2), strides=2) 대신 MaxPlooling2D((3,3), strides=2) 로 했을 경우의 정확도가 어떻게 변하였나요. 변화의 이유에 대해서 설명하세요.

처음에는 정확도가 소폭 하락되었다가 다시 테스트 해보니 소폭 상승하였습니다,.

MaxPooling2D((3,3), strides=2)는 MaxPooling2D((2,2), strides=2)에 비해 더 큰 영역(3x3)을 풀링하며, 이는 더 많은 정보를 요약합니다. 이 과정에서 정확도 하락이 발생할 수 있으나, 풀링 크기 증가로 인해 더 강력한 특징 추출 및 과적합 방지 효과로 소폭 상승할 가능성도 있습니다.

* 1. s78에서 MaxPlooling2D((2,2), strides=2) 대신 MaxPlooling2D((2,2), strides=3) 로 했을 경 우의 정확도가 어떻게 변하였나요. 변화의 이유에 대해서 설명하세요.

정확도가 소폭 하락되었습니다.

Strides=3 설정은 더 빠르게 특성 맵의 크기를 줄이는 데는 유리하지만, 일반적으로 중요한 정보 손실로 인해 정확도가 하락할 가능성이 높습니다.