

Entrega 1: NewsRoom

Profesora: Rosa Alaracón Chief Architect: Pablo Caviedes Team:Francisco Caiceo Diego Carey Hans Findel Santiago Larrain Andrea Vásquez

1) Requisitos Funcionales

- El sistema debe permitir CRUD+L noticias.
- El sistema debe poder suscribirse a RSS .
- El sistema debe poder suscribirse a Atom.
- El sistema debe realizar Polling a bases de datos externas cada una hora.
- El sistema debe permitir clasificar noticias en un conjunto predefinido de categorías.
- El sistema debe permitir al editor taggear noticias con un texto libre.
- El sistema debe permitir a los editores calificar noticias con una nota de 1 a 5.
- El sistema debe publicar noticias cuando esta tiene una calificación sobre un valor.
- El sistema debe soportar la creación de roles con sus restricciones.

Estos roles son: periodista, editor, editor jefe de área y editor jefe por país.

- El sistema debe proveer una API.
- El sistema debe proveer una plataforma de acceso para escritorio y dispositivos móviles.

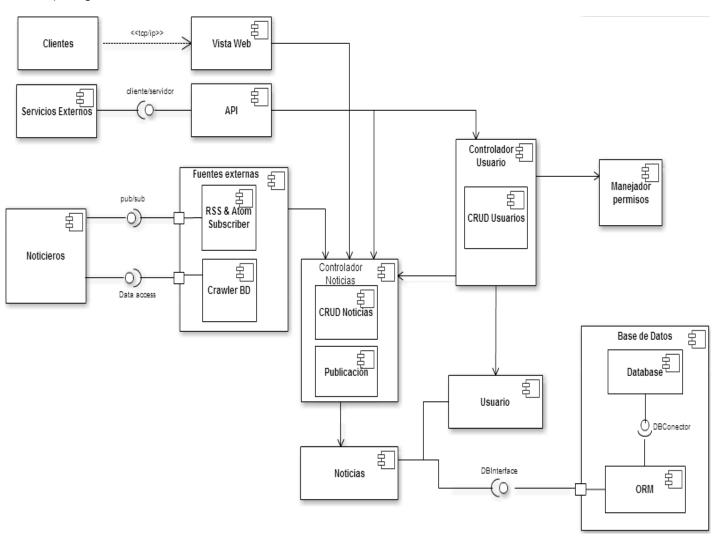
2) Requisitos No Funcionales

- Interoperabilidad de infraestructuras tecnológicas: El sistema debe operar a través de plataformas propietarias o a través de una interfaz Web simple de newsRoom.
- Alta escalabilidad: El sistema es una plataforma de noticias mundiales, por lo que debe soportar una gran cantidad de conexiones concurrentes y una gran cantidad de solicitudes (Alrededor de 1.000 conexiones simultáneas). Además, los usuarios pueden mandar datos desde texto plano hasta videos, por lo que se debe soportar el manejo de datos de gran tamaño y en distintos formatos (Máximo 10 MB). Por último, se debe aguantar la distribución geográfica de los usuarios.
- Alta disponibilidad: El sistema debe estar en línea y los datos deben ser accesibles para los editores 24x7x365.
- Integración: El sistema debe facilitar el acceso a sus servicios de manera que a futuro pueda surgir un ecosistema de aplicaciones para NewsRoom. Este RNF está relacionado al RF de proveer una API.
- Usabilidad: El sistema debe proveer una interfaz Web simple a los periodistas, editores y agencias de noticias. Además, el sistema incluirá una interfaz simple e intuitiva para el lector. Este es un requisito de baja prioridad, porque el equipo no cuenta con diseñadores que puedan mesurar lo que debiera ser "simple".

3) Diagrama UML 2.0 de Componentes

- a) Estilos arquitectónicos utilizados:
- Cliente-servidor: Provee facilidades de alta escalabilidad y disponibilidad, al permitir replicar los servidores.
- MVC: Posibilita modularidad y flexibilidad de la implementación, lo que permite interoperar con distintas infraestructuras tecnológicas
- Publisher/Subscriber: Para la comunicación con las agencias de noticias, uno de los componentes implementa este estilo, facilitando la escalabilidad de las potenciales fuentes de noticias.

b) Diagrama UML 2.0:



4) Autores de la Entrega

En esta oportunidad nos juntamos todos los miembros del grupo a trabajar, por lo que no hay distinción entre los integrantes. Cada uno aportó con lo que sabía, destacándose algunos con más conocimientos que otros.