

Python steuert Telefonvermittlung für Wählscheibentelefone



Photo: Hans Gelke
1

Analoge Telefonvermittlung mit Raspberry Pi und Python



- Kostengünstige Vermittlungsanlage für elektromechanische Telefone
- Geringer Stromverbrauch im Leerlauf
- Grundplatine unterstützt acht Telefone
- Erweiterung bis zu 64 Teilnehmer
- Töne werden in Software generiert
- Wähl scheibe/DTMF wird in Software dekodiert
- Anrufe ins Telefonnetz mit Bluetooth und Smartphone
- Imitieren von Internationalen Signalen
- email: hans@gelke.ch
- GIT: https://github.com/hansgelke/retro_CircuitPython

Motivation



3...

Ziele

- Kostengünstige Vermittlungsanlage für elektromechanische Telefone
- Geringster Stromverbrauch im Leerlauf
- Verbindung von mindestens acht Telefonen
- Erweiterung um jeweils acht Telefone bis zu 64 Teilnehmer
- In jeder Ausbaustufe können immer bis zu acht Teilnehmer gleichzeitig miteinander telefonieren
- Töne werden in Software generiert
- Wähl scheibe/DTMF wird in Software dekodiert
- Anrufe ins Telefonnetz mit Bluetooth und Smartphone
- Imitieren von Internationalen Signalen

Inhalt

1. Grundprinzipien der analogen Telefonie
2. Hardware Aufbau
3. Finden des passenden Microcontrollers und Software
4. Software Implementierung: Digitale Ein-Ausgangspins
5. Erzeugung der Weckerspannung mit Pulse Width Modulator
6. Digitale Audiogenerierung
7. Steuerung der Telephone
8. Vervielfältigen der Funktionen mit Objektorientierung
9. Gleichzeitige Überwachung aller Telephone mit Multitasking
10. DTMF Dekodierung in Software
11. Anrufen ins Netzt via Smartphone
12. Zusammenfassung
13. Eure Fragen
14. Appendix

1

Grundprinzipien der analogen Telefonie

Philip Reis erstes "Telephon"

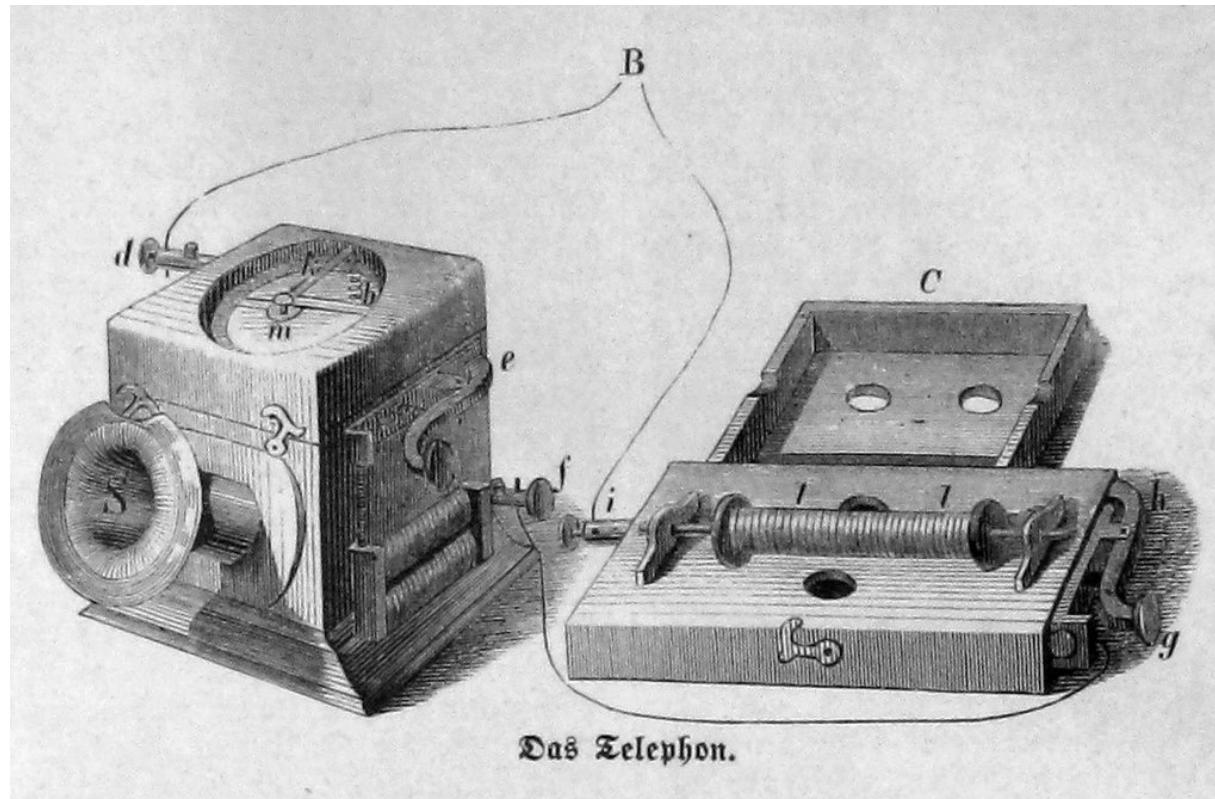


Image: Ernst Keil, from the Book : Die Gartenlaube (1863) Page 809

Philipp Reis erstes "Telephon"

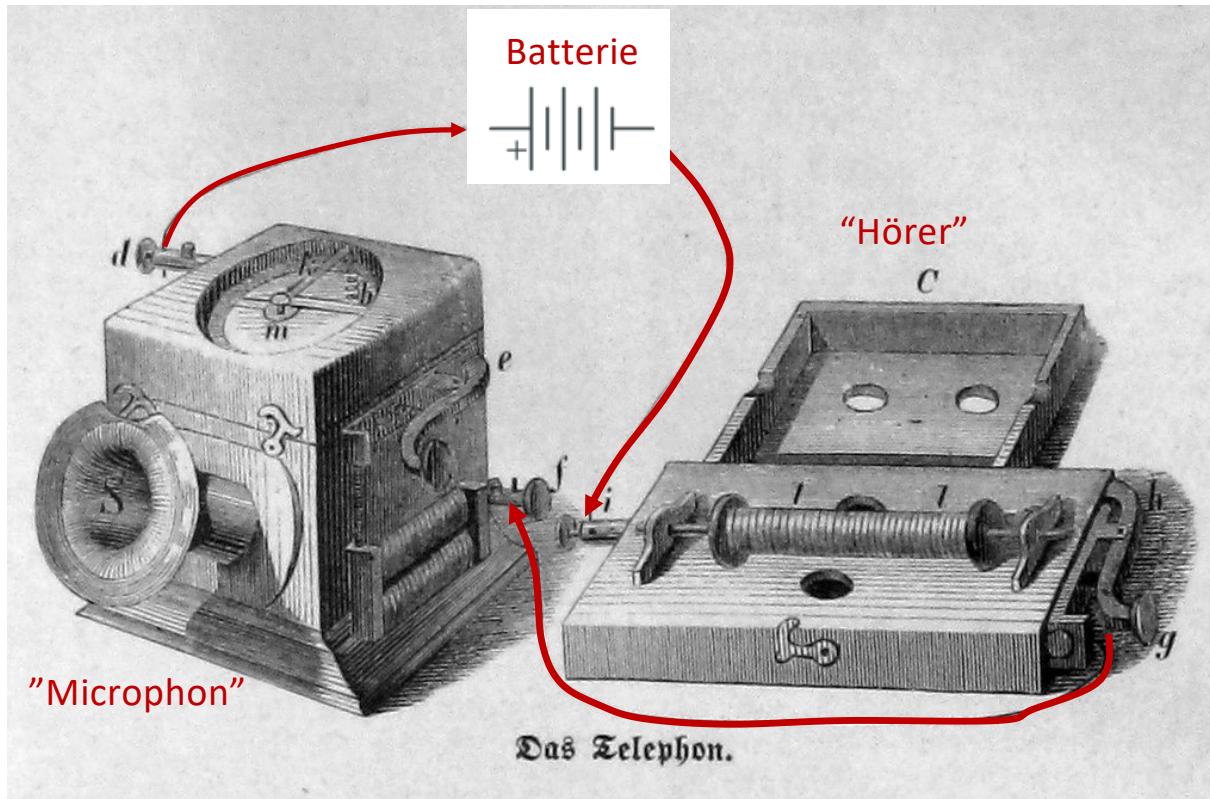
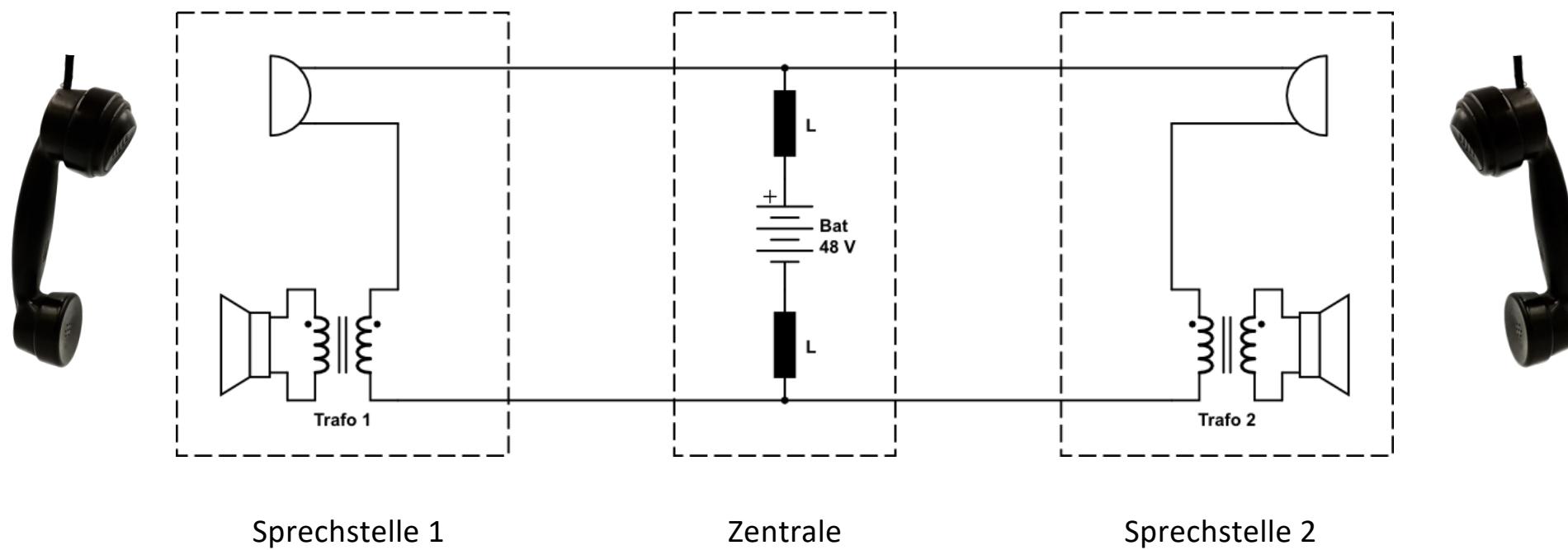
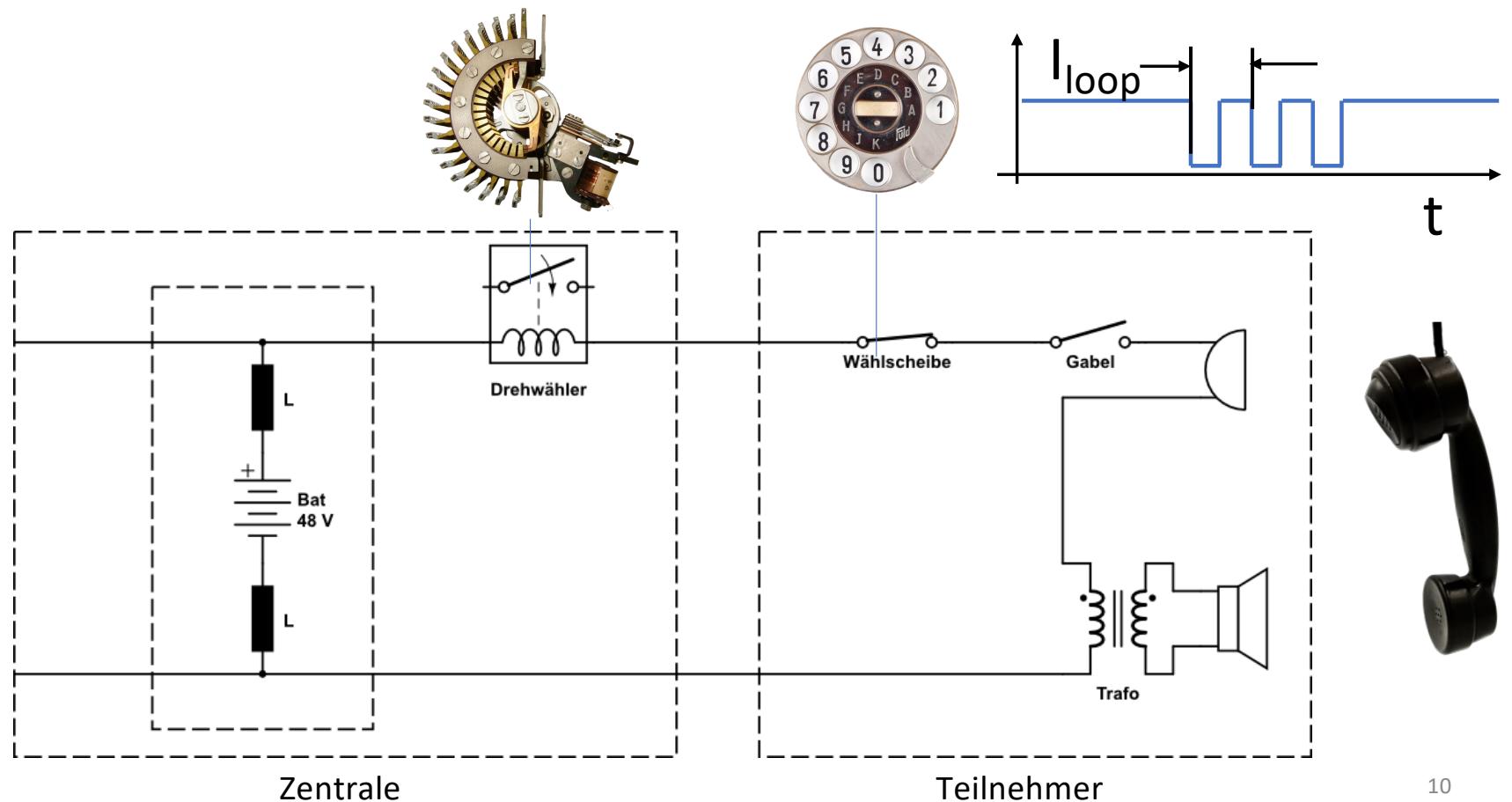


Image: Ernst Keil, from the Book : Die Gartenlaube (1863) Page 809

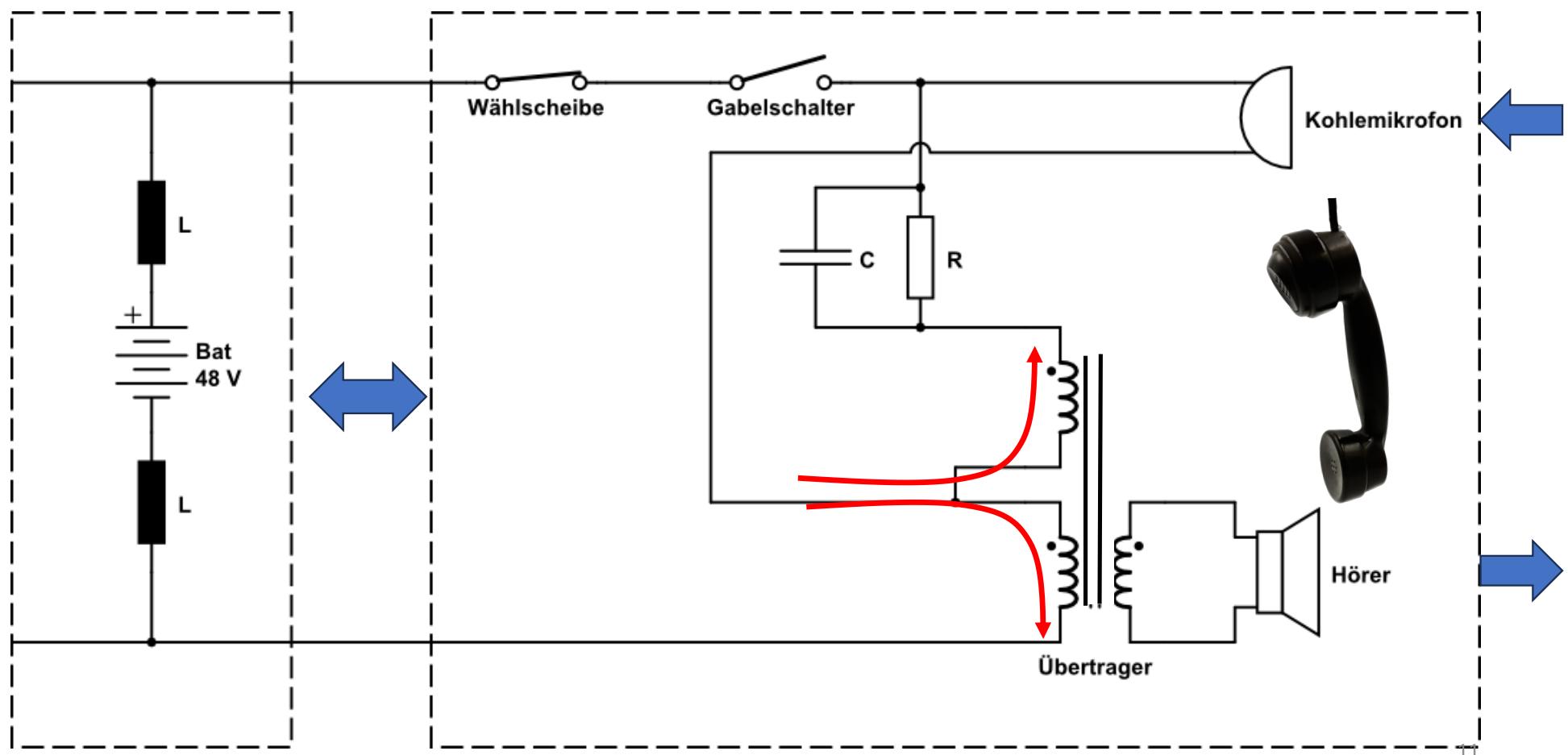
Sprechstellen mit Zentralbatterie



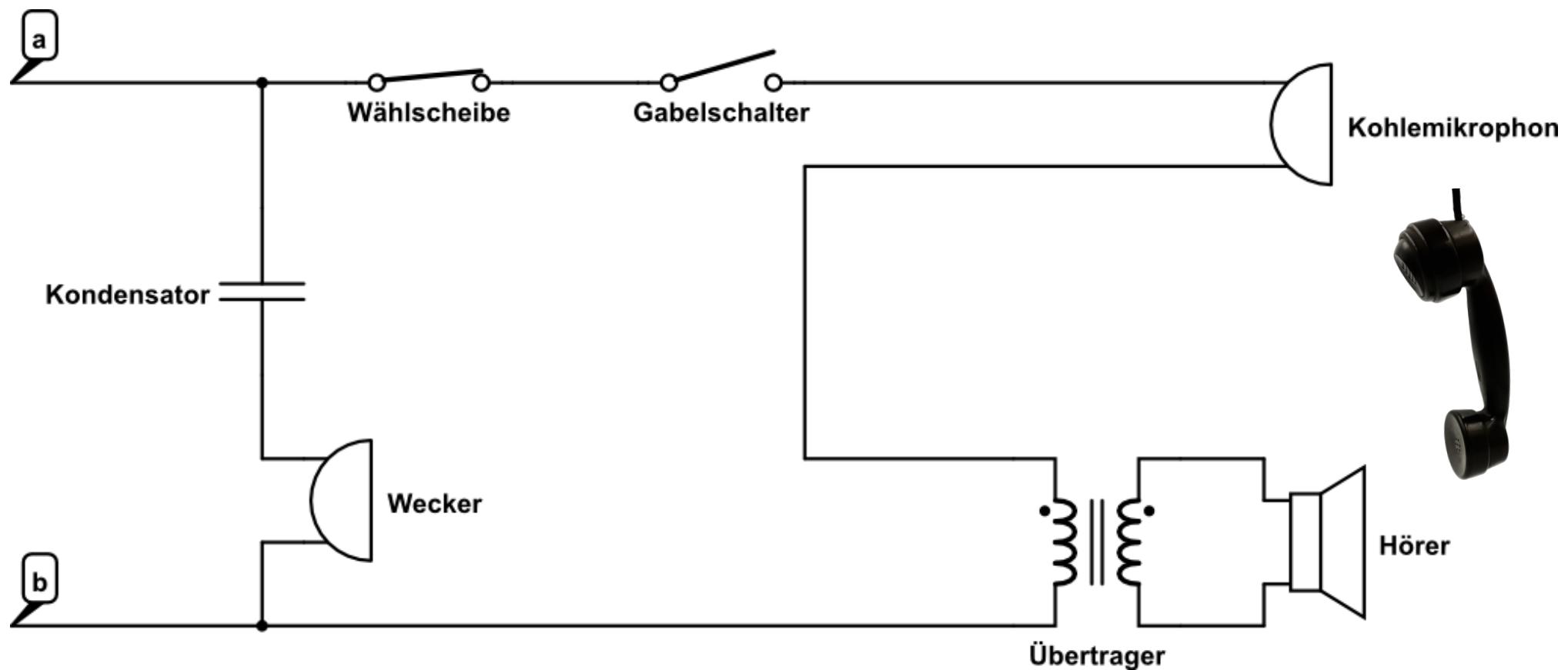
Erfindung des Strowger Drehwählers



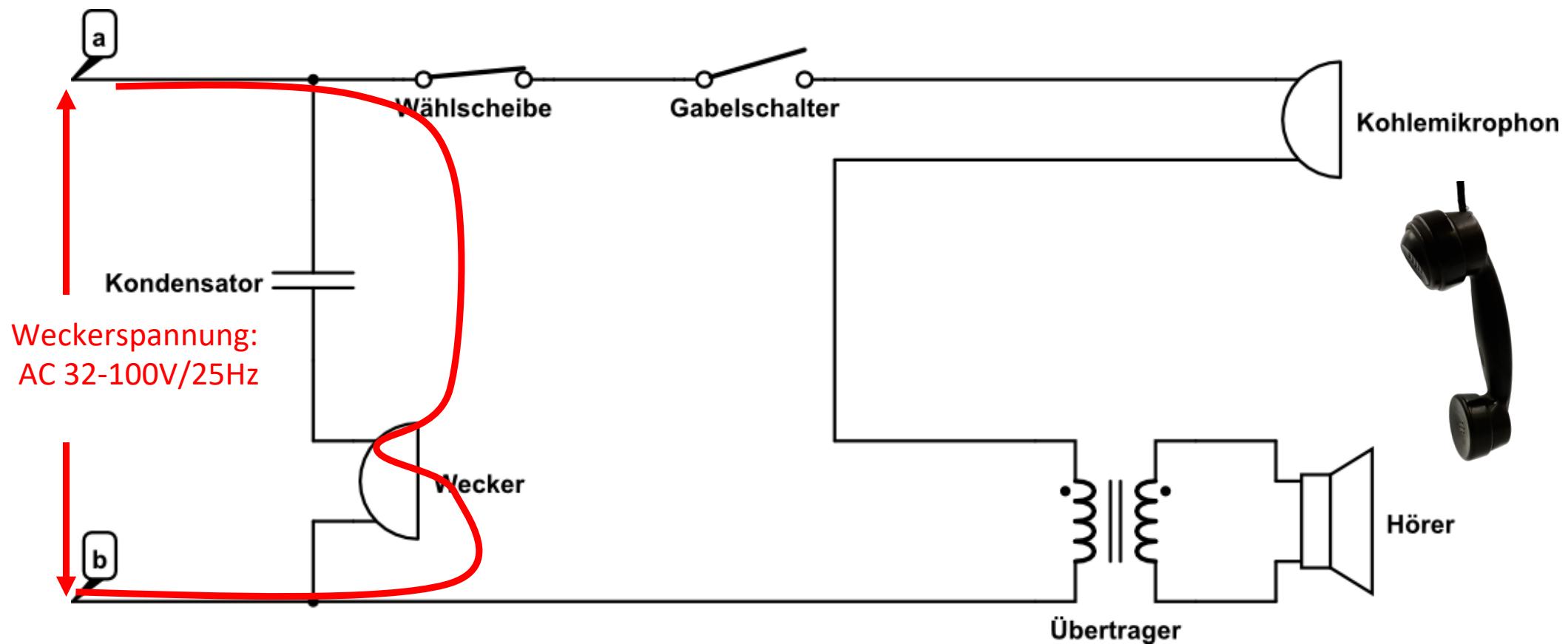
Rückhördüämpfung



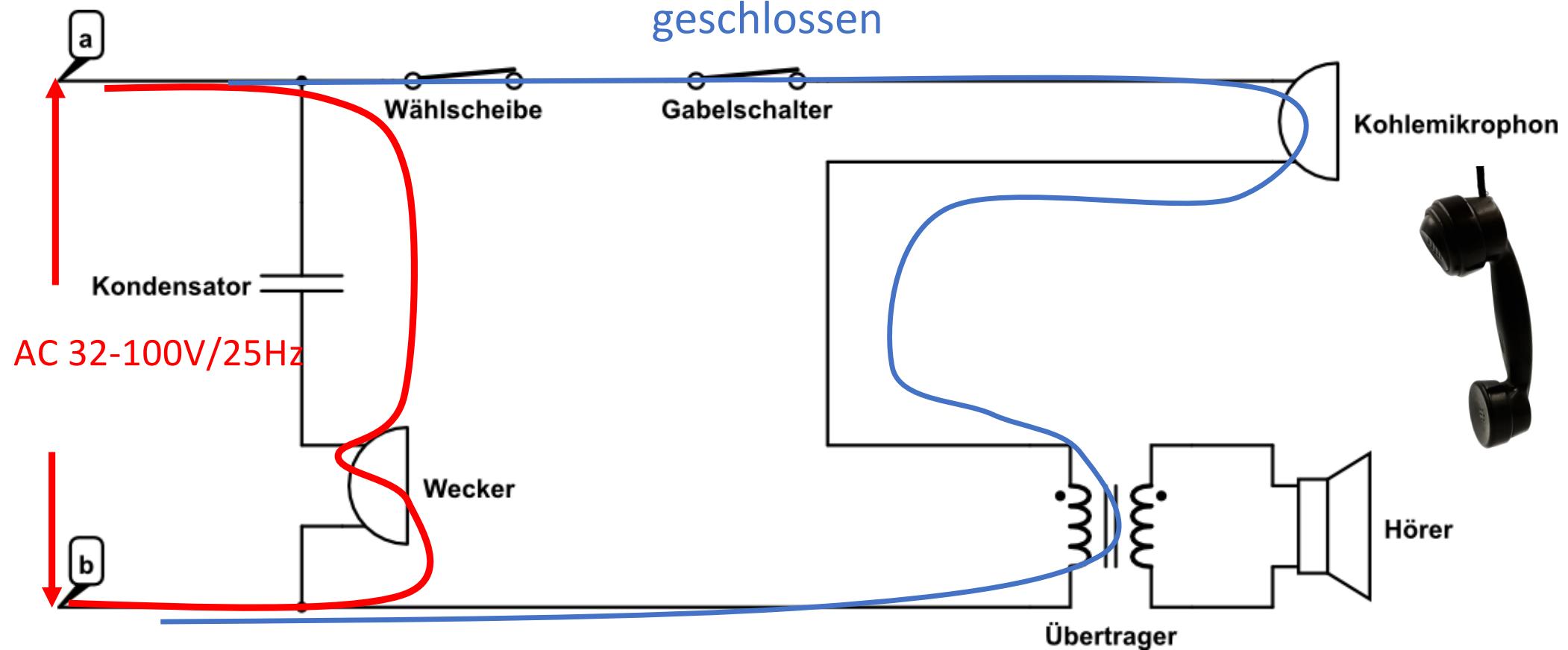
Bei Anruf



Bei Anruf



Ring Trip

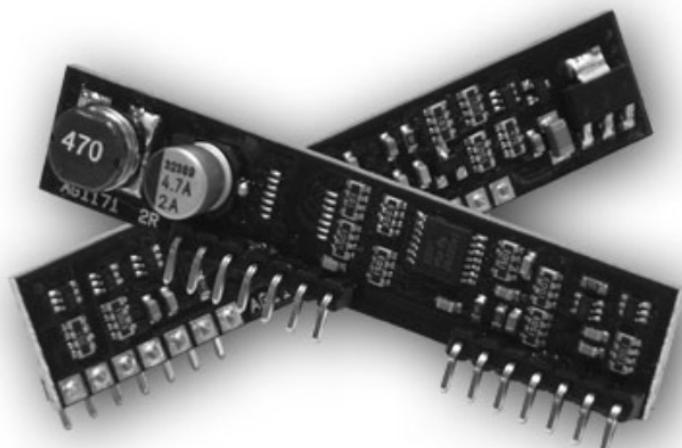


2

Hardware Aufbau

Das Gegenstück in der Zentrale

SLIC: Subscriber Line Interface Circuit



Quelle: Silvertel Datenblatt

AG1171 von Silvertel

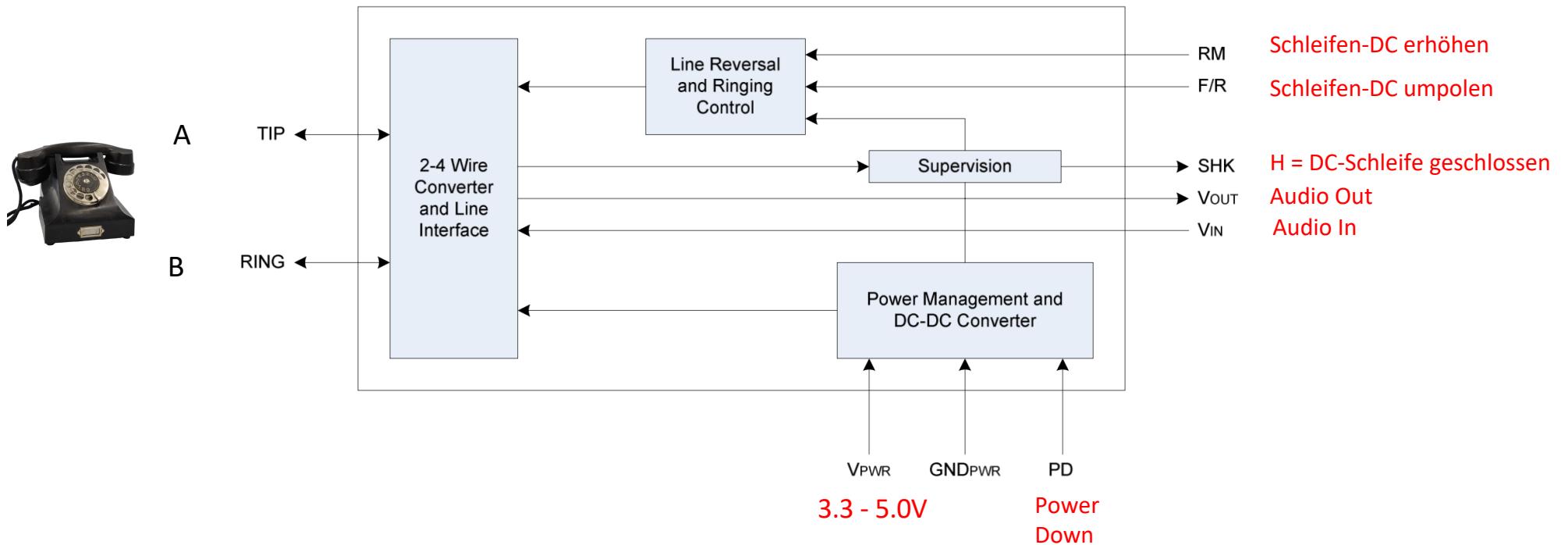
Beschaffungskosten: CHF 8.80

- Erzeugt Batteriespannung: 48V
- Konstanter Schleifenstrom: 30 mA
- Schleifenstrom Detektor mit Entpreller
- Weckerspannung: 65 Vrms
- Schleifenstromerkennung beim Wecken
- Stromsparmodus



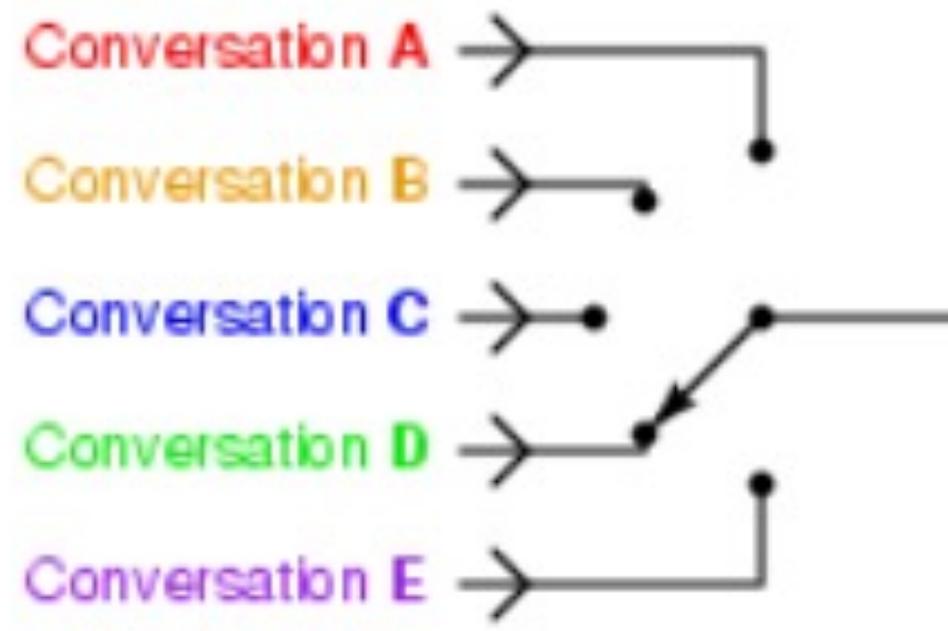
<https://silvertel.com/images/datasheets/Ag1171-datasheet-Low-cost-ringing-SLIC-with-single-supply.pdf>

SLIC Block Diagramm



Quelle: Silvertel Datenblatt

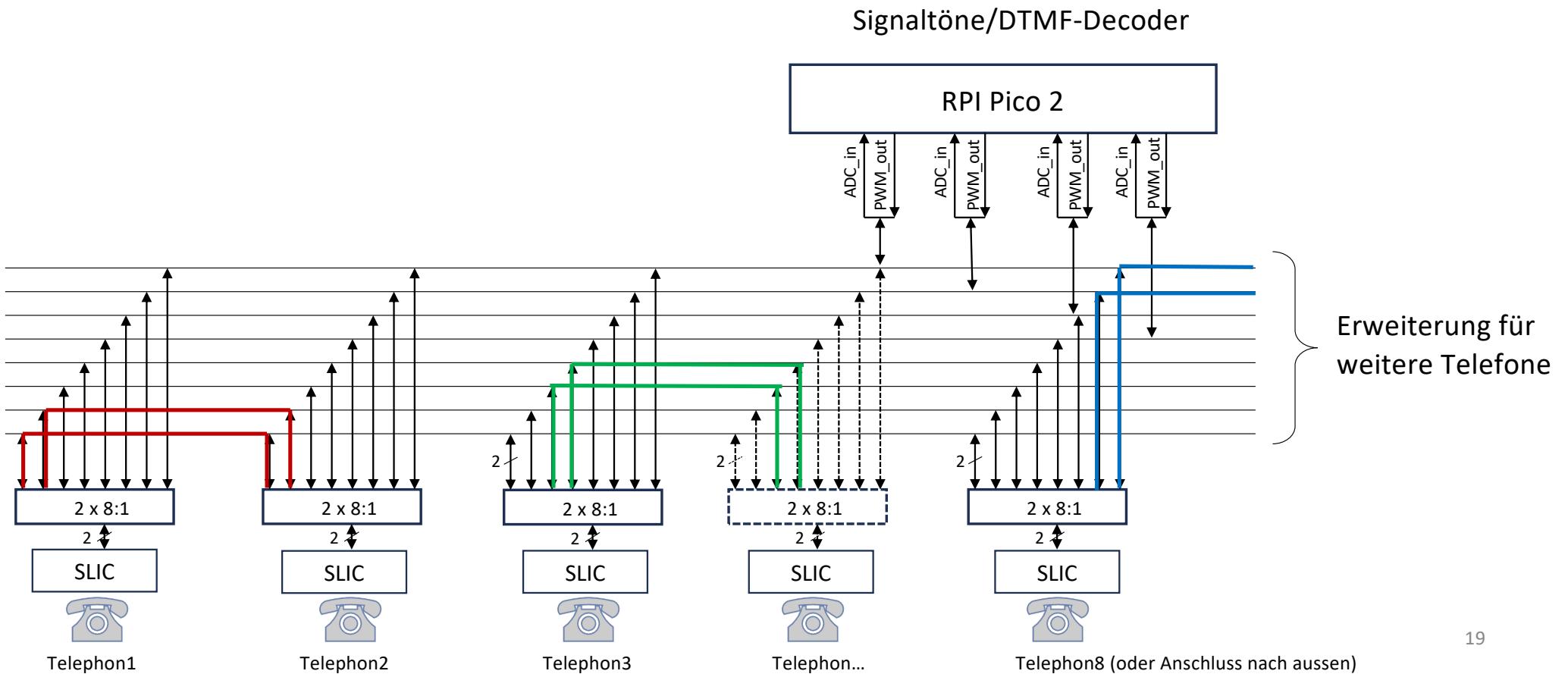
Verbindungsmaatrix mit Multiplexer



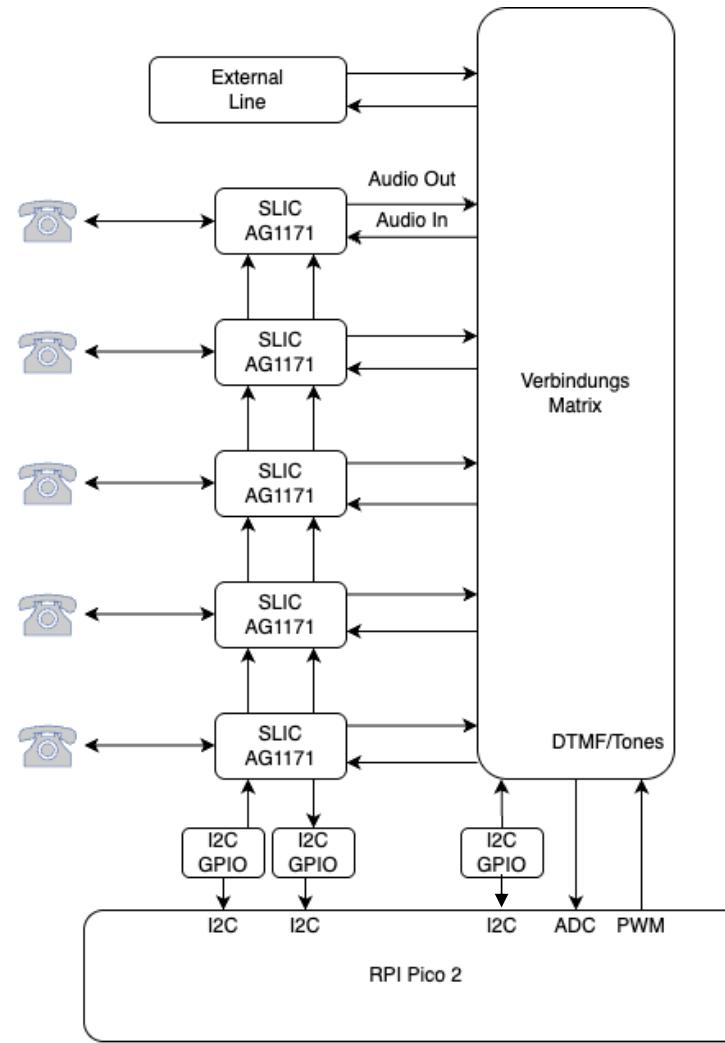
5:1 Multiplexer

Darstellung: Wikipedia Multiplexer

Verbindungsmaatrix



Hardware Aufbau



3

Finden des passenden Microcontrollers und Software:

- Welcher Prozessor?
- Welche Programmiersprache?
- Welches Betriebssystem?

Anforderungen an Hardware

- Geringster Stromverbrauch im Leerlauf
- Prozessor muss Audio ausgeben können (kein externer Codec notwendig)
- Mindestens PWM für Signaltöne etc.
- ADC-Wandler für Audioverarbeitung (DTMF-Decoding)
- I2C/SPIO Busse für Pin-Erweiterung
- Wenige und günstige Bauteile (Prozessor < CHF 9)

Anforderung an die Software

- Einfach zum Programmieren
- Freie Entwicklungswerkzeuge
- Ein Prozessor steuert alle Telefone gleichzeitig (Multitaskingfähig)
- Libraries für Audio, I2C, PWM

Welches Software Entwicklungssystem

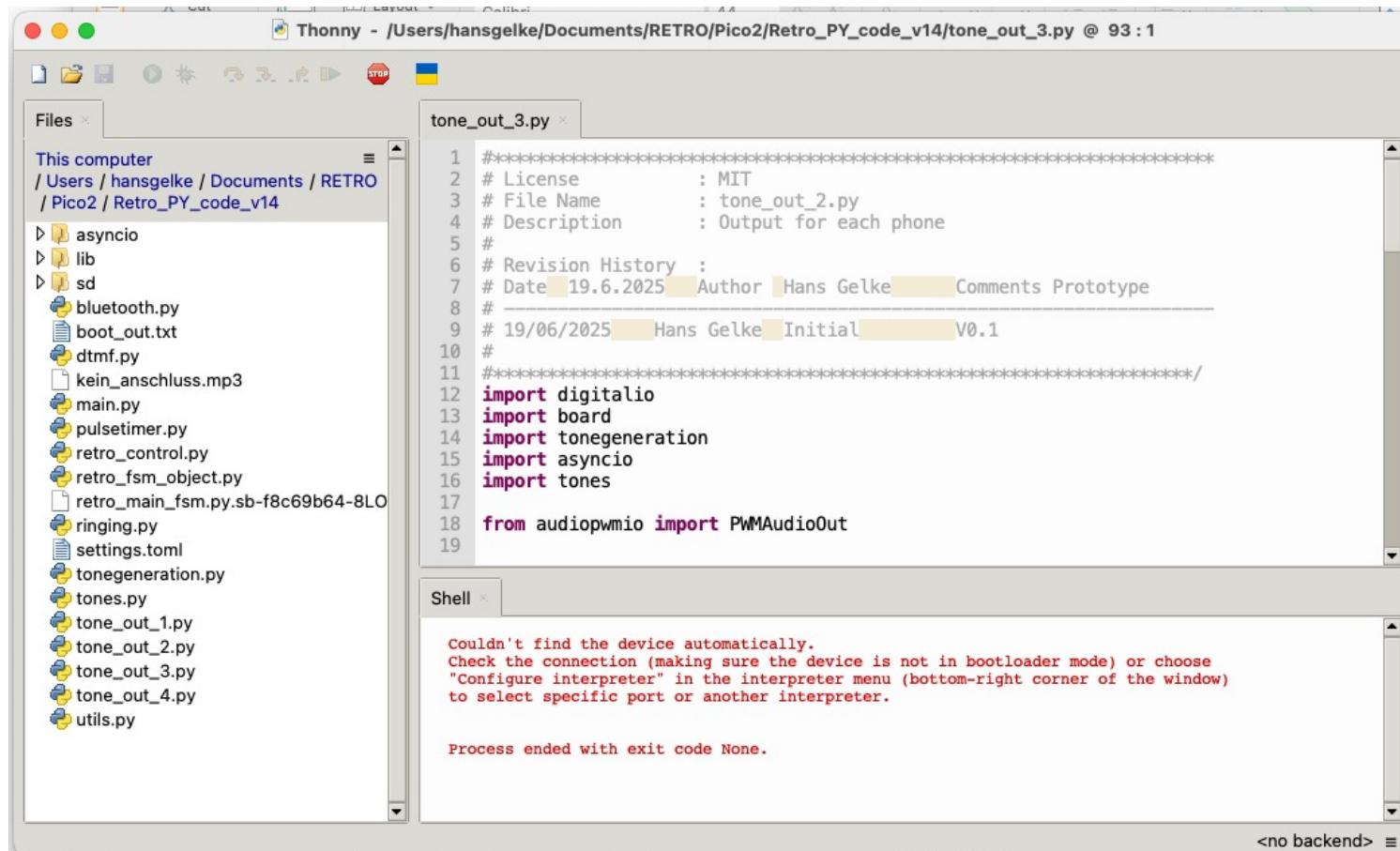
	Kosten	Prozessor	RTOS/Libraries	Programm-entwicklung	Debug
Yocto Linux/C	gratis	Application Prozessor	gut	schwierig	gut
Raspian/Python	gratis	Application Prozessor	gut	einfach	gut
RTOS/C Keil/IAR	hoch	Micro-controller	gut	mittel	gut
Zephir RTOS/C	gratis	Micro-controller	gut	mittel	gut
MicroPython CircuitPython	gratis	Micro-controller	gut	einfach	schlecht

Circuitpython

- Python für Microcontroller
- Anfängerfreundlich
- Viele Libraries (Audio, Multitasking, GPIO, DSP, Objekt Orientierung)
- Gute Boardunterstützung
- Gute Dokumentation:
<https://docs.circuitpython.org/en/latest/shared-bindings/audiopwmio/index.html>
- Viele Programmierbeispiele
- Community-Unterstützung



Thonny Editor



The screenshot shows the Thonny Python IDE interface. The title bar reads "Thonny - /Users/hansgelke/Documents/RETRO/Pico2/Retro_PY_code_v14/tone_out_3.py @ 93 : 1". The left sidebar shows a file tree under "This computer" with various Python files like `tone_out_3.py`, `main.py`, and `tones.py`. The main area has two tabs: "tone_out_3.py" which displays the code, and "Shell" which shows error messages about device connection. The code in "tone_out_3.py" is as follows:

```
1 #*****
2 # License      : MIT
3 # File Name    : tone_out_2.py
4 # Description  : Output for each phone
5 #
6 # Revision History :
7 # Date 19.6.2025 Author Hans Gelke Comments Prototype
8 # -----
9 # 19/06/2025 Hans Gelke Initial V0.1
10 #
11 #*****
12 import digitalio
13 import board
14 import tonegeneration
15 import asyncio
16 import tones
17
18 from audiopwmio import PWMAudioOut
19
```

The "Shell" tab contains the following text:

```
Couldn't find the device automatically.  
Check the connection (making sure the device is not in bootloader mode) or choose  
"Configure interpreter" in the interpreter menu (bottom-right corner of the window)  
to select specific port or another interpreter.
```

At the bottom right of the shell tab, it says "<no backend>".



Mu Editor

The screenshot shows the Mu Editor interface version 1.2.0. The main window title is "Mu 1.2.0 - tonegeneration.py". The toolbar contains icons for Mode, New, Load, Save, Serial, Plotter, Zoom-in, Zoom-out, Theme, Check, Tidy, Help, and Quit. The code editor window displays the following Python script:

```
1 import digitalio
2 import board
3 import time
4 import asyncio
5
6 # We'll need these to generate our sine waves
7 import math
8 import array
9
10 # These libraries handle our audio needs
11 from audiopwmio import PWMAudioOut
12 from audiocore import RawSample
13 import audiomixer
14
15
16
17 class ToneGeneration():
18
19     def __init__(self):
20         self.sample_rate = 31000
```

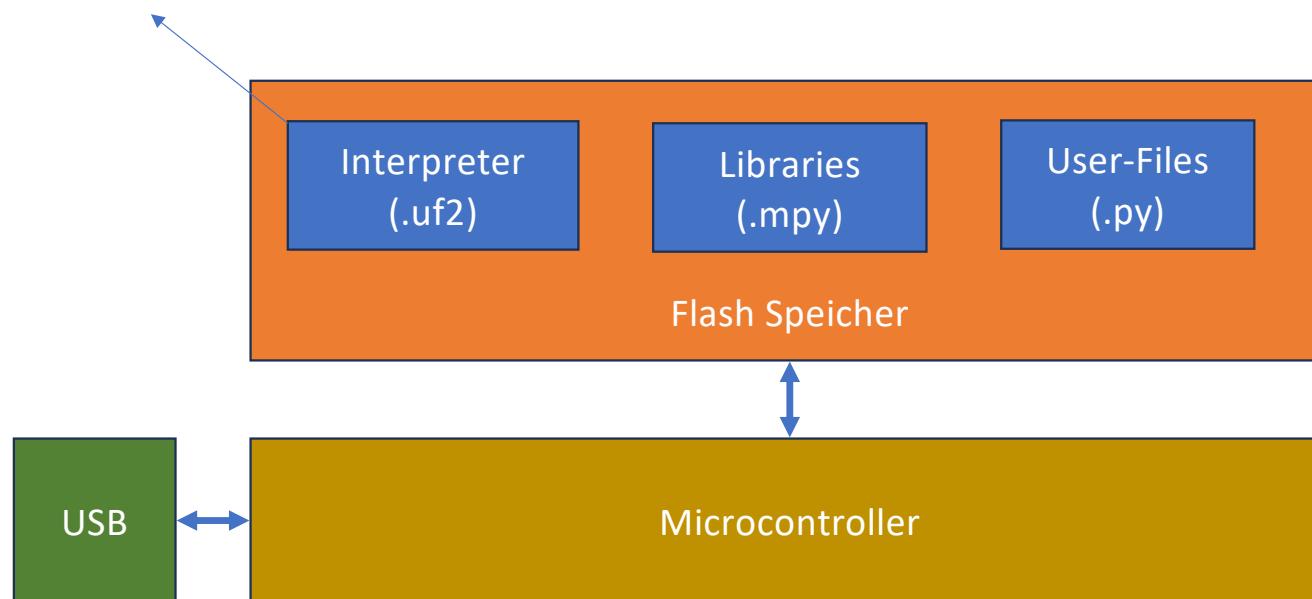
Below the code editor is a "CircuitPython REPL" window showing the output of the following commands:

```
CircuitPython REPL
Machine: 1 State: 8
Engaged Register: 18
Engaged Register: 2
Machine: 4 State: 0
Machine: 1 State: 0
Engaged Register: 0
BT FSM: State: 5
BT FSM: State: 7
BT FSM: State: 5
BT FSM: State: 7
```

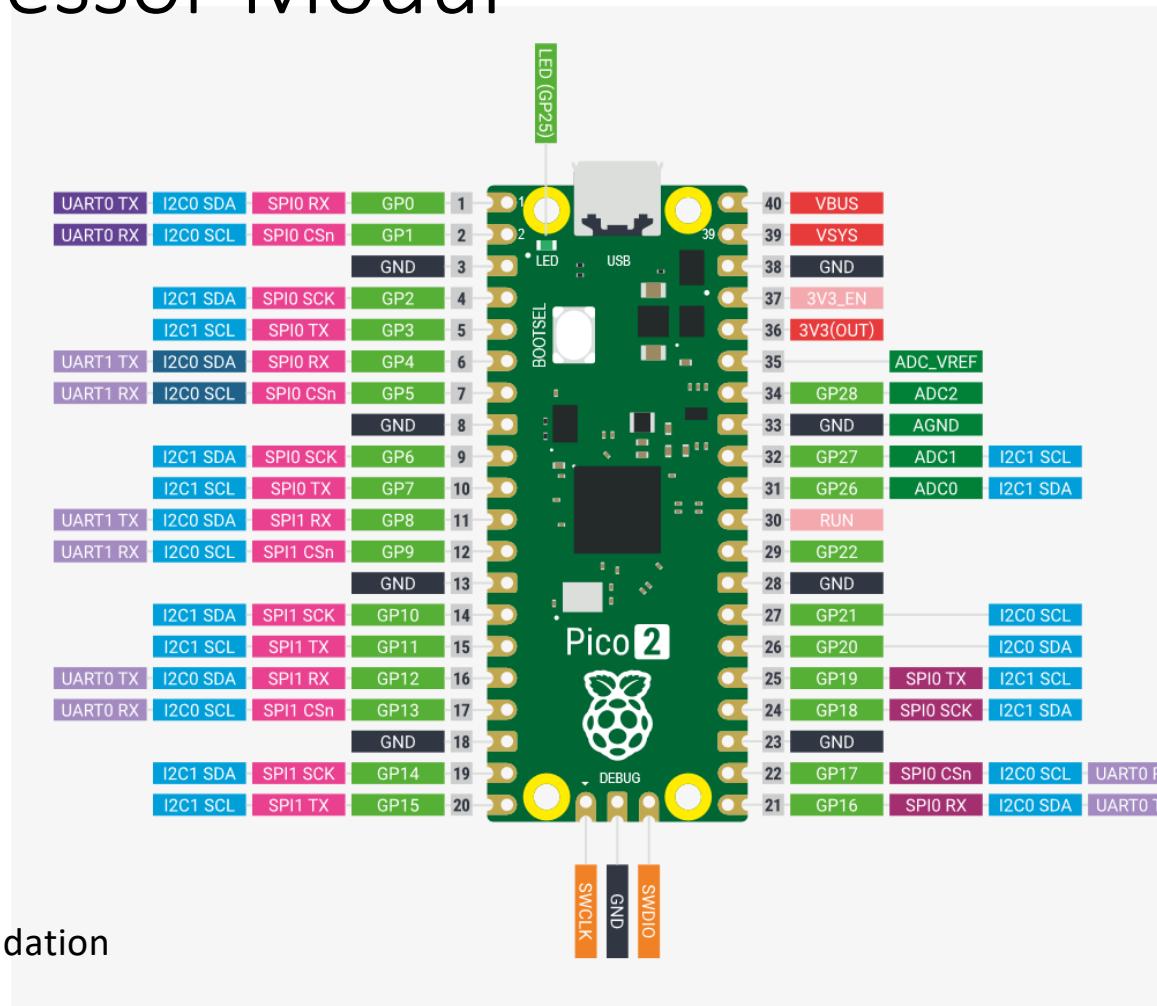
At the bottom right of the REPL window are "CircuitPython" and "gear" icons.

Interpreter und User Scripts im Flash

<https://circuitpython.org/downloads>



Pico 2 Prozessor Modul



Bildquelle: Raspberry PI Foundation

Processor on Pico2 Module

- RP2350 Microcontroller
- 2 Arm Cortex M33 @ 150 MHz
- 2 RISC V
- DSP instructions, Floating Point
- 520 kByte SRAM
- 4 MB (RPI Foundation) on-Board-QSPI-Flash (16 MB, Adafruit Pimoroni Pico 2 plus)
- 1 USB 1.1
- 2 UART, 2 SPI, 2 I2C
- 24 Pulse Width Modulators
- 1 A/D Wandler: 12-bit 500 ksps SAR (successive approximation) ADC mit 12 Kanälen
- **Beschaffungskosten Pico 2 (4MB): CHF 7.90**
- **Beschaffungskosten Pimoroni (16MB): CHF 13.90**

Bildquelle: Raspberry PI Foundation

RP2350 is Processor on Pico 2

- 2 Arm Cortex M33 @ 150 MHz
- 2 RISC V
- DSP instructions, Floating Point
- 520 kByte SRAM
- 1 USB 1.1
- 2 UART, 2 SPI, 2 I2C
- 24 Pulse Width Modulators
- A/D Wandler: 12-bit 500 ksps SAR (successive approximation) ADC
- \$0.80 (Verbaut auf Pico 2 Modul)

Software Implementierung:

4 Digitale GPIO

Digital IO – Ansteuern einer LED

```
import board  
import digitalio  
  
Descriptor           Library           Funktion          Pin Beschreibung,  
led_1 = digitalio.DigitalInOut(board.GP3)      wo LED angeschlossen  
  
led_1.direction = digitalio.Direction.OUTPUT  
led_1.value = False  
  
...  
  
led_1.value = True
```

Digital IO – Auslesen eines Schalters

```
import board  
import digitalio
```

Descriptor

Library

Funktion

Pin Beschreibung,
wo Schalter angeschlossen

```
sw_1 = digitalio.DigitalInOut(board.GP4)  
sw_1.direction = digitalio.Direction.INPUT  
<True/False> = sw_1.value
```

Kontaktentprellung

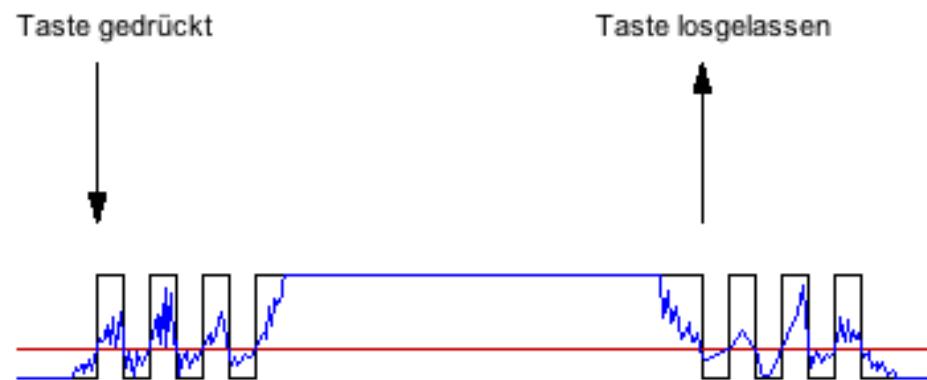


Abbildung: Microcontroller.net

```
from adafruit_debouncer import Debouncer  
  
switch_debounced = Debouncer(DigitalInOut(board.GP5))
```

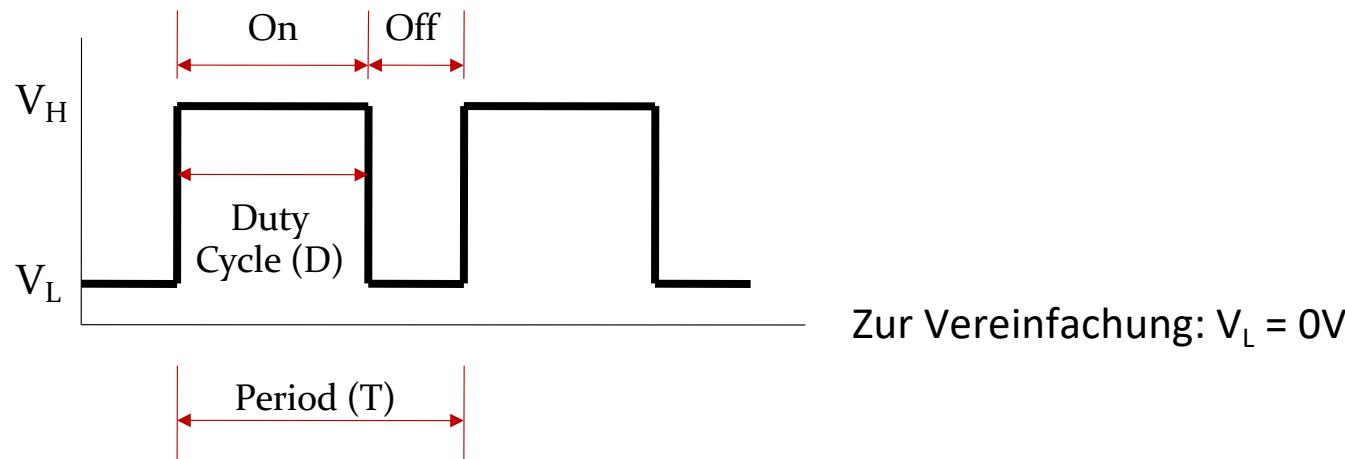
Software Implementierung:

5

Erzeugung der
Weckerspannung mit
Pulse Width Modulator

Pulse-Width-Modulation (PWM)

- PWM Signale sind digitale Signale mit einer definierten Frequenz und Pulsbreite



Anwendung:

Dimming LED mit Variable on / off

Digital/Analog-Converter (DAC)

Duty Cycle wird in % angegeben

Darstellung: ZHAW

Digital IO – PWM

```
import board  
import pwmio
```

```
pwm1 = pwmio.PWMOut(board.GP18, frequency=20, duty_cycle=65535)  
                                (100%)
```

```
pwm1.duty_cycle = 32767  
                    (50%)
```

GPIO Pin der
PWM Ausgabe

Default
Duty Cycle



Software Implementierung:

6

Digital Audiogenerierung



Dial_US



Dial_UK



Ring_UK_US

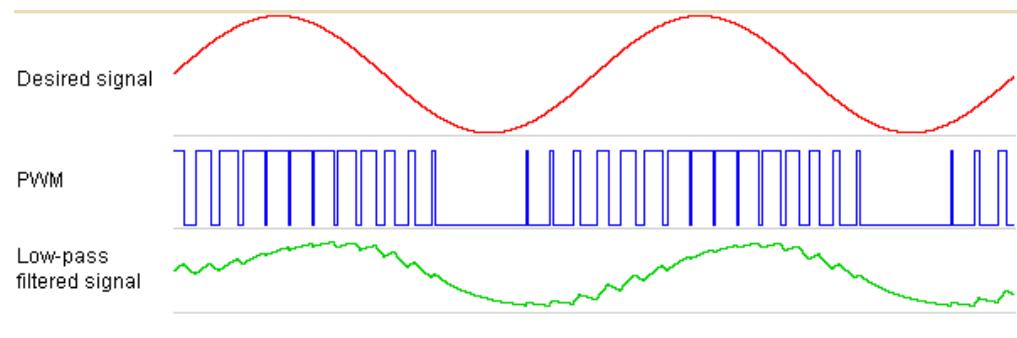


Kein Anschluss

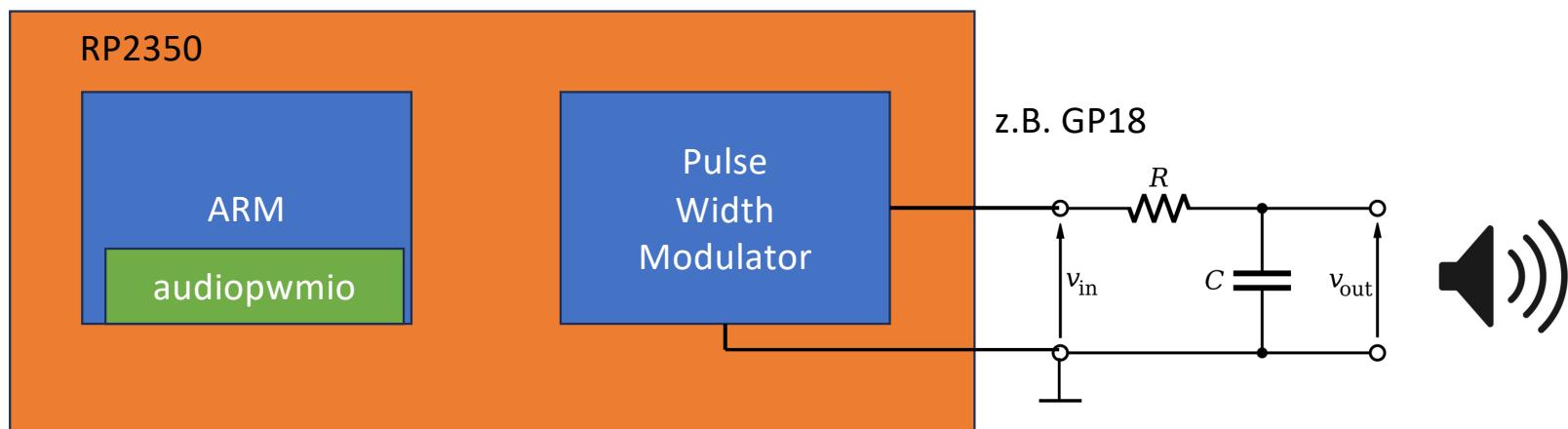


DTMF

Ausgabe von PWM Audio

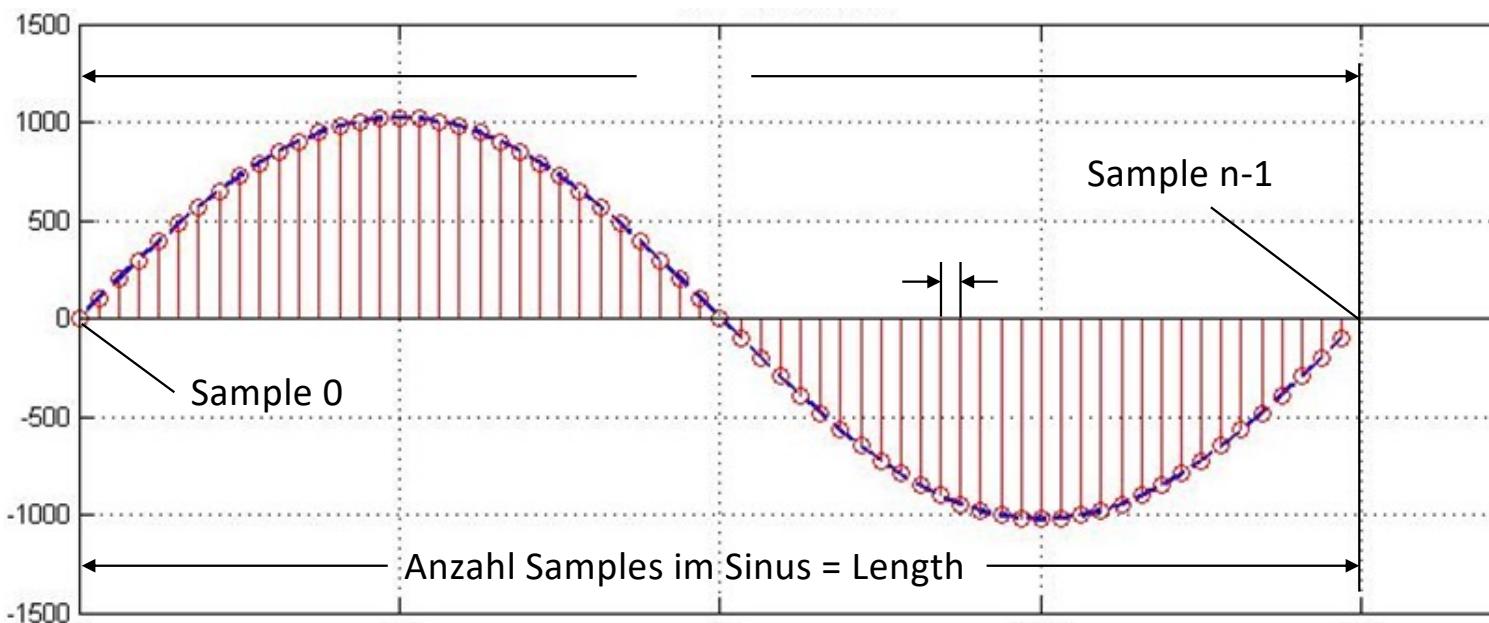


Durch dynamische Variierung des Duty-Cycles lässt sich ein Sinus erzeugen



Bildquelle: eeguide.com and Wikipedia User: inductive load

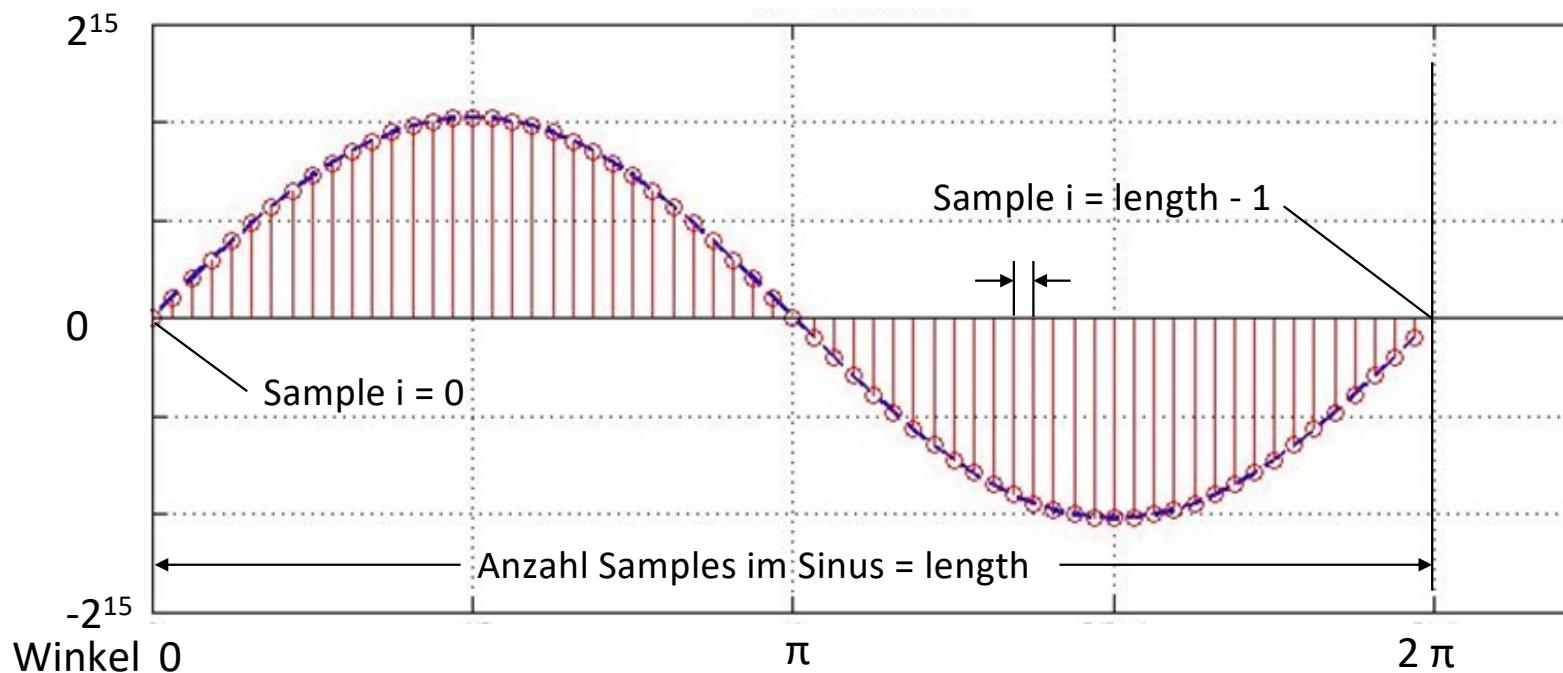
Frequenz einer synthetisierten Sinus



f_s = Audio Sample Rate
Length = Anzahl Samples im Sinus
 f_{sig} = Frequenz des Signales

$$f_{sig} = \frac{f_s}{Length}$$

Frequenz einer synthetisierten Sinus



```
for i in range(length):  
    sine_wave[i] = int(math.sin(math.pi * 2 * i / length) * (2 ** 15)) + 2 ** 15)
```

Normalisierte Amplitude (-1 .. +1)
32768
- 32768 ... +32 768 Da "DA Wandler" keine negative Zahl kennt 0..65535

42

Sinus Generation



```
frequency = 440
sample_rate = 8000
length = sample_rate // frequency
sine_array = array.array("H", [0] * length)
for i in range(length):           16-bit
    sine_array[i] = int(math.sin(math.pi * 2 * i / length)) * (2 ** 15) + 2 ** 15
```

Descriptor ID

```
audio_out = audiopwmio.PWMSSAudioOut(board.GP18)
```

Verwendeter GPIO als Audio Ausgang

Start
Play Loop

```
sine_wave = audiocore.RawSample(sine_array, sample_rate = sample_rate)
```

Stop
Play Loop

```
audio_out.play(sine_wave, loop=True)
```

Array Übergabe

<https://docs.circuitpython.org/en/latest/shared-bindings/audiopwmio/index.html>

Audio Dateien Abspielen

```
import audiomp3
import audioio
from audiopwmio import PWMAudioOut
from audiocore import RawSample

audio_out = PWMAudioOut(board.GP26)

mp3 = audiomp3.MP3Decoder("melody.mp3")
if not audio_out.playing:
    audio_out.play(mp3)
    await asyncio.sleep(5)
    audio_out.stop()
```

MP3 Decoder
Datei die abgespielt werden soll
Die Pipeline wird in «Play» Zustand gebracht



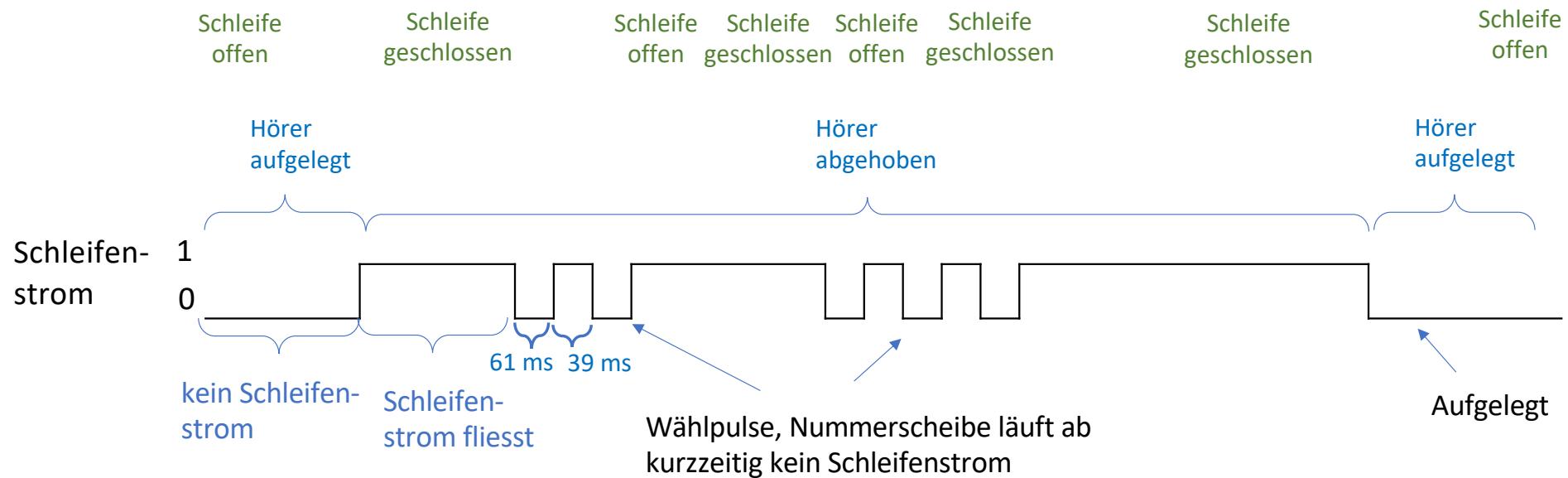
<https://docs.circuitpython.org/en/latest/shared-bindings/audiomp3/>

Software Implementierung:

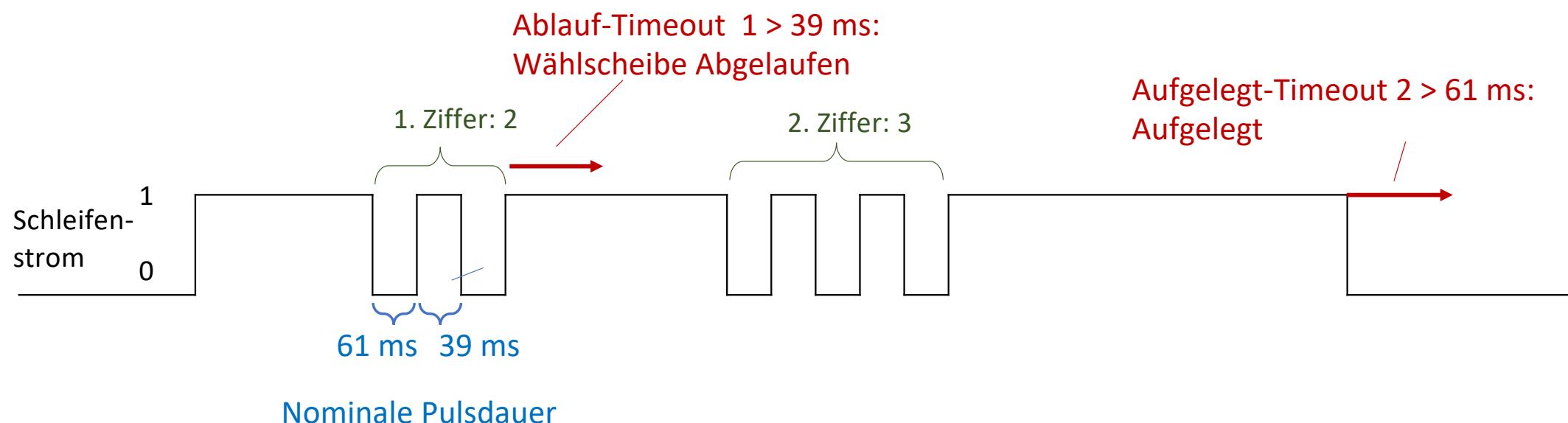
7

Steuerung der Telephone

Beispiel: Wählen von zwei Ziffern



Beispiel: Wählen von zwei Ziffern



Was ist eine Zustandsmaschine oder FSM

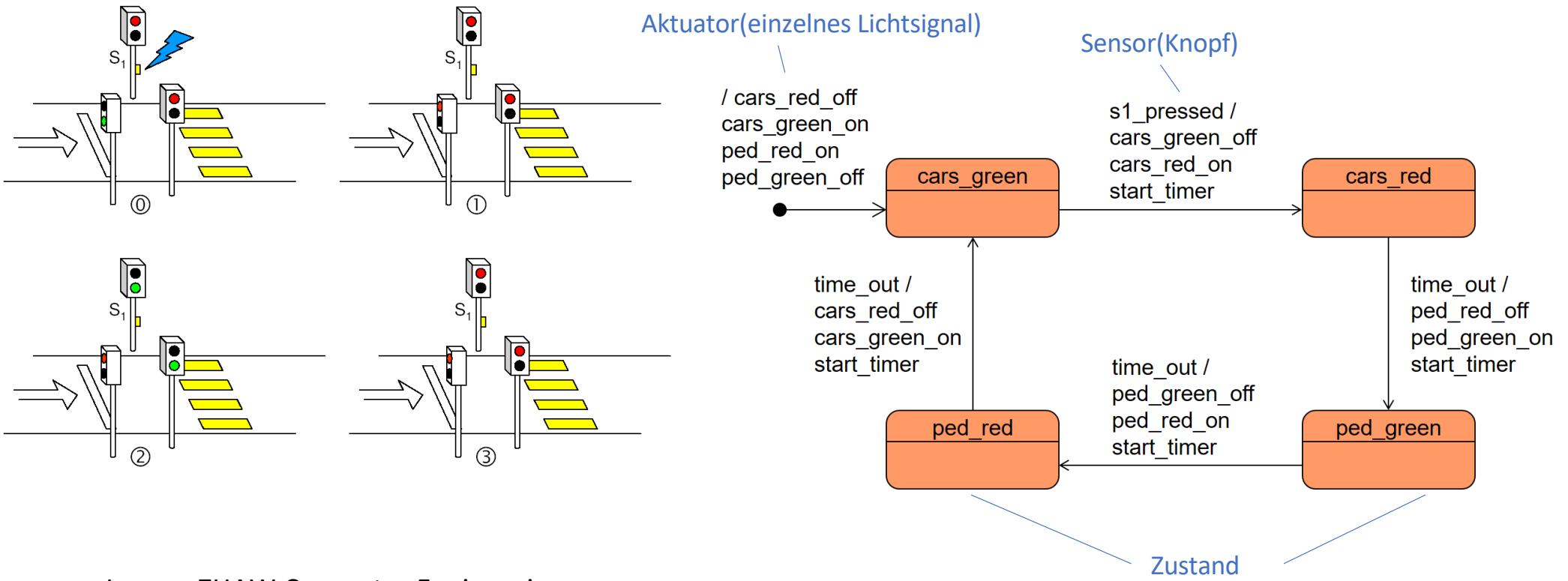
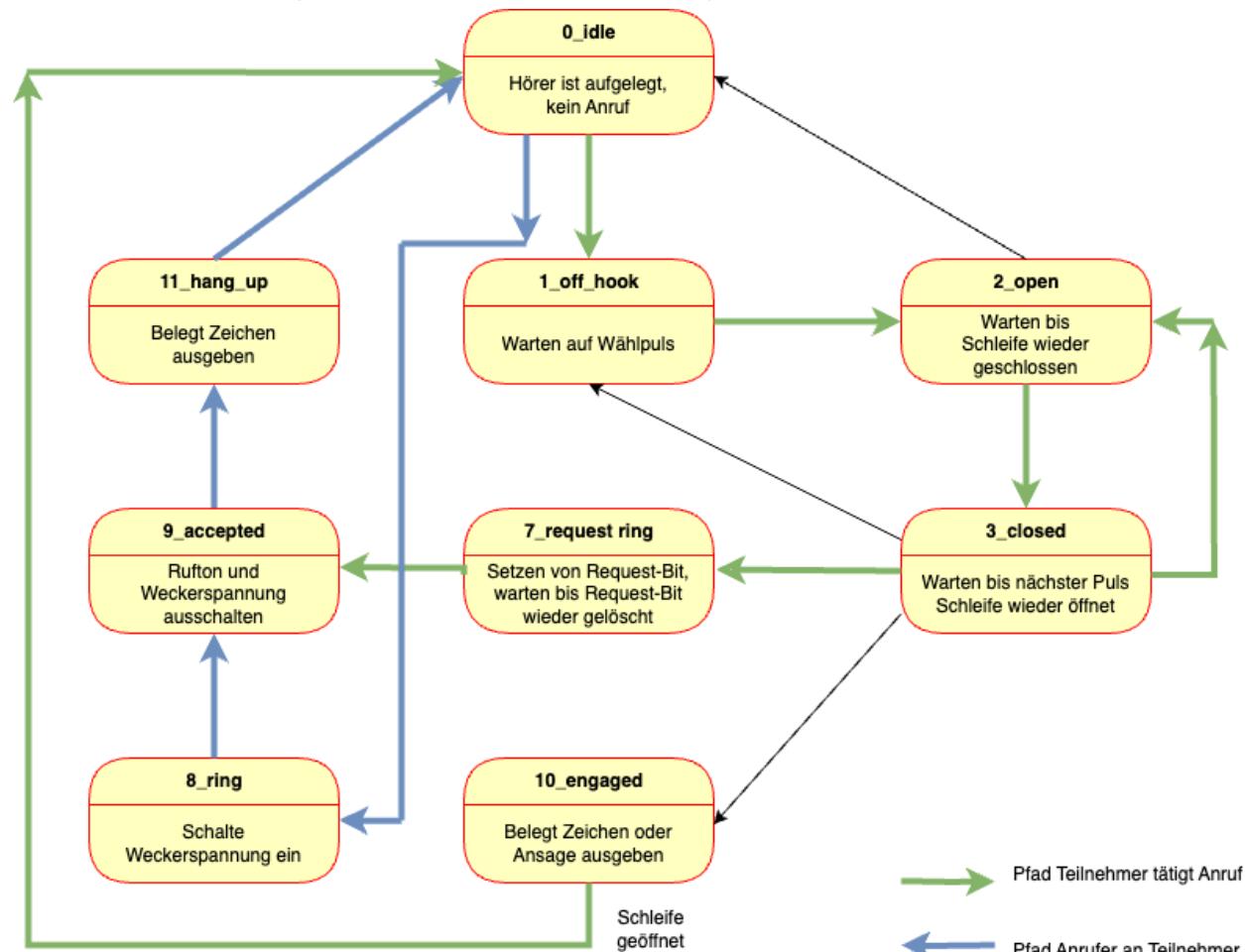
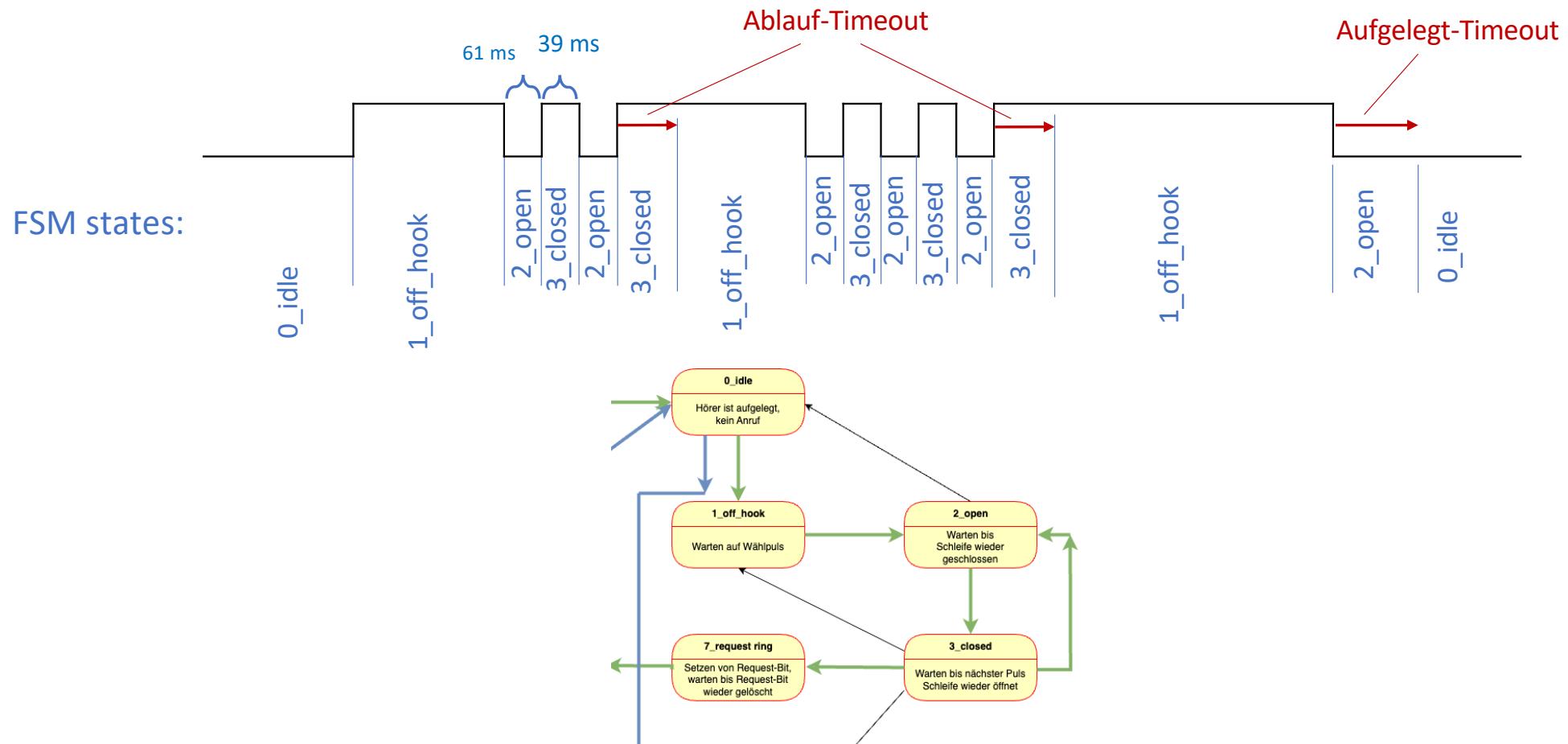


Image: ZHAW Computer Engineering

Eine FSM für jedes Telefon



FSM Zustände beim Wählen von zwei Ziffern



Software Implementierung:

8

Vervielfältigung der
FSM mit
Objektorientierung

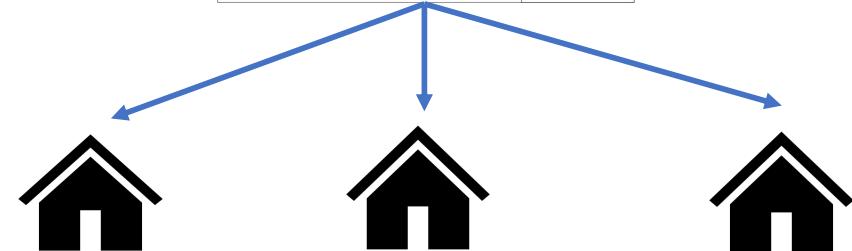
Object Orientation in Python

```
class EFH():
    def __init__(self):
        self.anstrich = weiss
        self.voltaik = false
        self.heizung = gas

    def ausbau(self,anstrich,voltaik,heizung):
        self.anstrich == rot:
            bestellung = rote_farbe
    ...
haus_1 = EFH()
haus_2 = EFH()
haus_3 = EFH()

haus_1.ausbau(blau,true,wp)
haus_2.ausbau(grün,false,wp)
haus_3.ausbau(rot,true,oel)
```

```
class EFH():
```

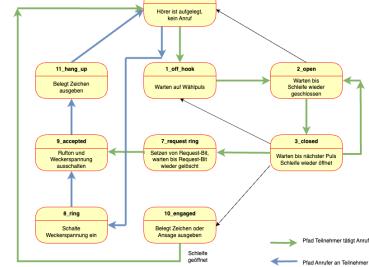


```
haus_1 = EFH()  haus_2 = EFH()  haus_3 = EFH()
```

Main FSM als Class Beschrieben

```
class MainFSM():
    def __init__(self):
        self.machine = 0
        self.pulse_count = 0
```

`class MainFSM():`



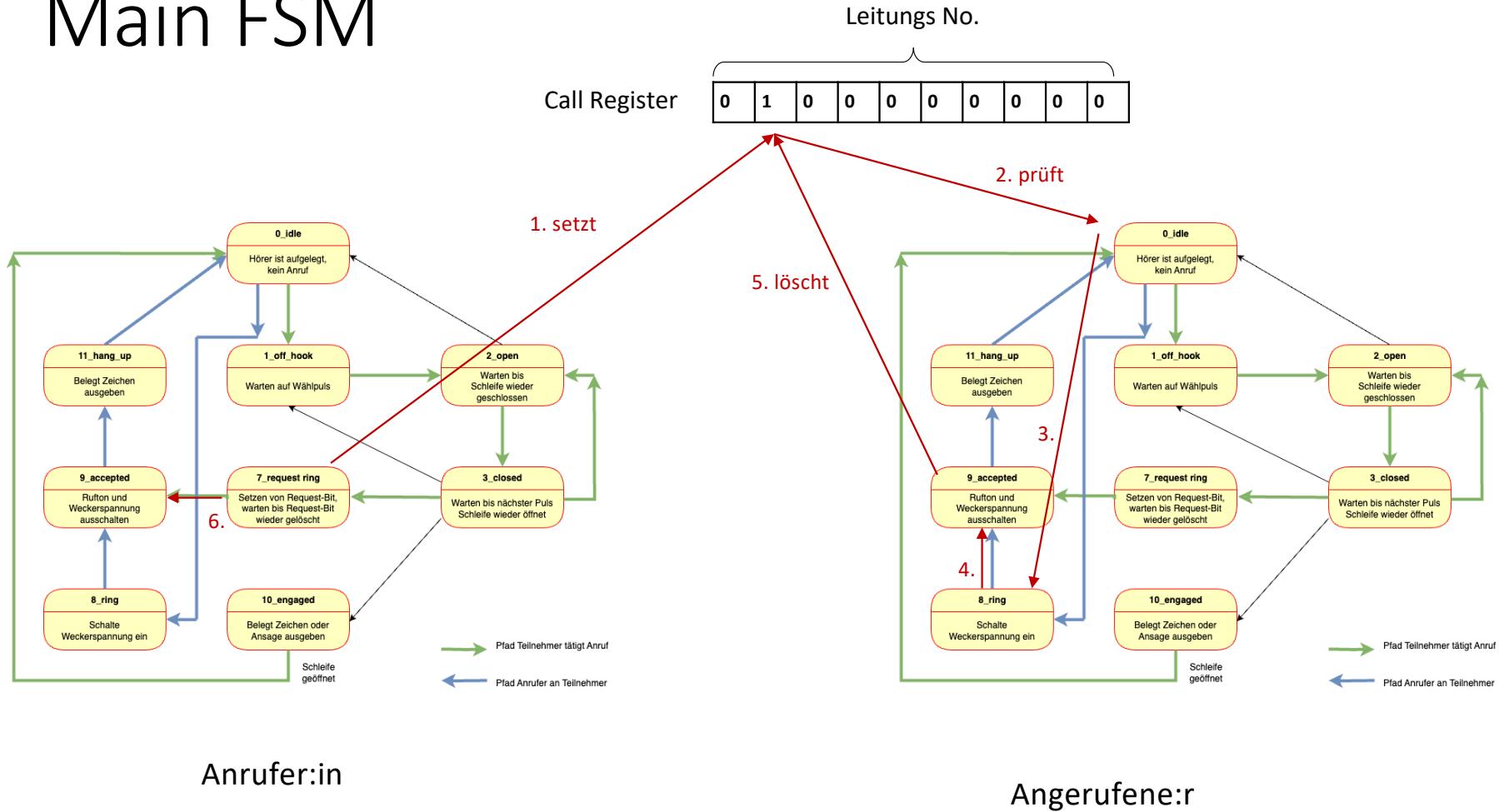
`tel_1 = MainFSM()`

`tel_2 = MainFSM()`

`tel_3 = MainFSM()`

`tel_4 = MainFSM()`

Main FSM



Software Implementierung:

9

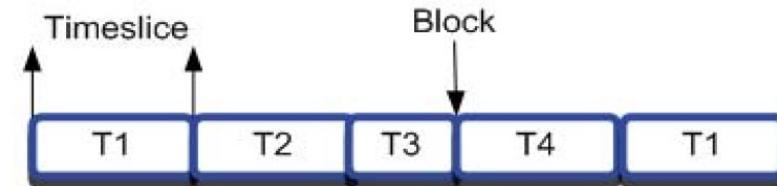
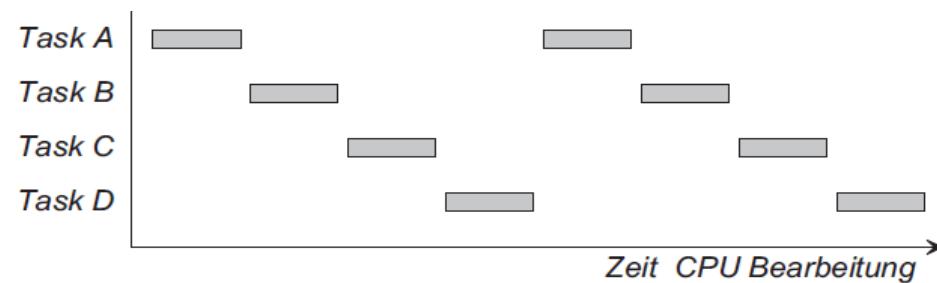
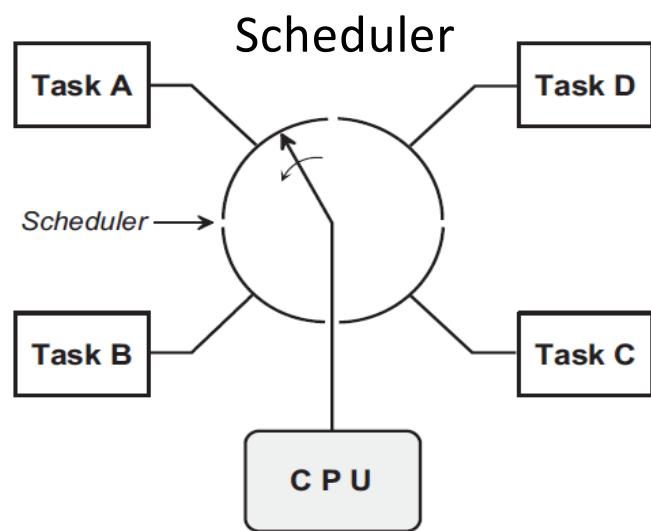
Gleichzeitige
Überwachung aller
Telephone mit
Multitasking

Multitasking



- Statusbeobachtung und Steuerung aller Telefone
- Gleichzeitige Erzeugung von verschiedenen Tönen
- DTMF Dekodierung
- Erzeugung Weckerwechselspannung (25Hz)
- Erzeugung der Timerperioden

Multitasking



Cooperative Multitasking

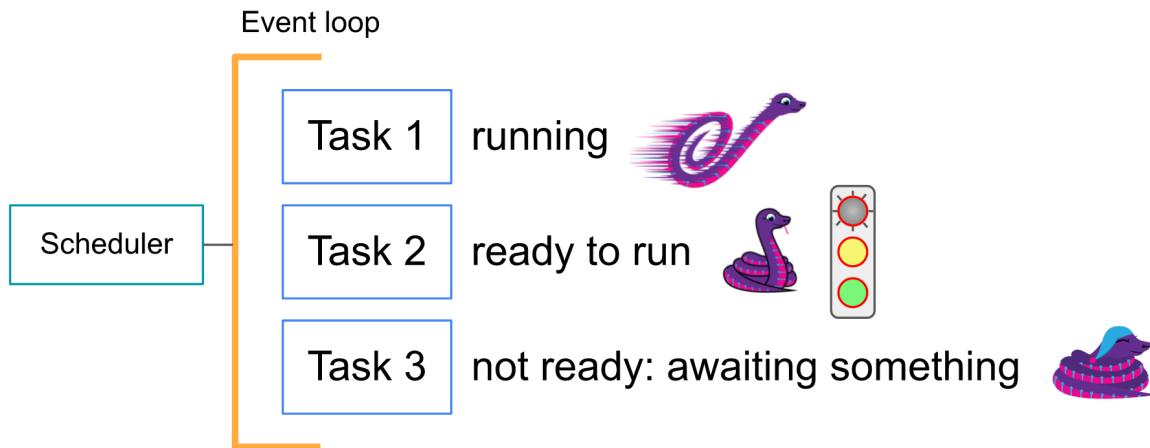


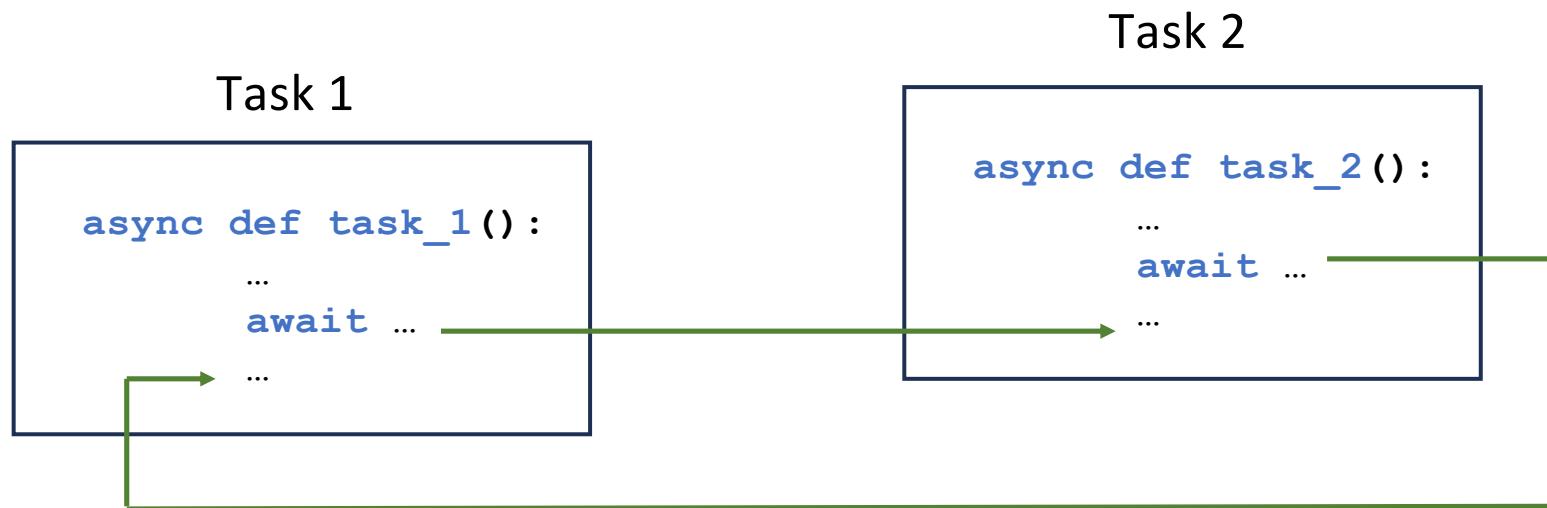
Abbildung: Dan Halbert, Adafruit

- Tasks laufen abwechselnd
- Zu einer bestimmten Zeit läuft jeweils nur ein Task
- Wenn ein Task die Kontrolle abgibt, kann ein anderer Task weiterlaufen
- Ein Scheduler steuert die Aktivierung der Tasks und läuft in einer while Schleife



<https://learn.adafruit.com/cooperative-multitasking-in-circuitpython-with-asyncio/overview>

Python Cooperative Multitasking



Beispiele für die Aufgabe von Tasks:

`await asyncio.sleep(interval)`

`await switch_event.wait(timeout)`

Python Cooperative Multitasking

```
import asyncio      Multitasking Library
import board       Beschreibung der blink Funktion als Task
import digitalio

async def blink(pin, interval, count):
    / Kennzeichnet Task
    with digitalio.DigitalInOut(pin) as led:
        led.switch_to_output(value=False)
        for _ in range(count):
            led.value = True
            await asyncio.sleep(interval)
            led.value = False
            await asyncio.sleep(interval)

Main Task          Beschreibung der Main Funktion als Task
async def main():
    Task ID         led1_task = asyncio.create_task(blink(board.led1, 0.25, 10))
                    led2_task = asyncio.create_task(blink(board.led2, 0.1, 20))

                    await asyncio.gather(led1_task, led2_task)

asyncio.run(main())           Veranlasst, dass Tasks gleichzeitig laufen
```

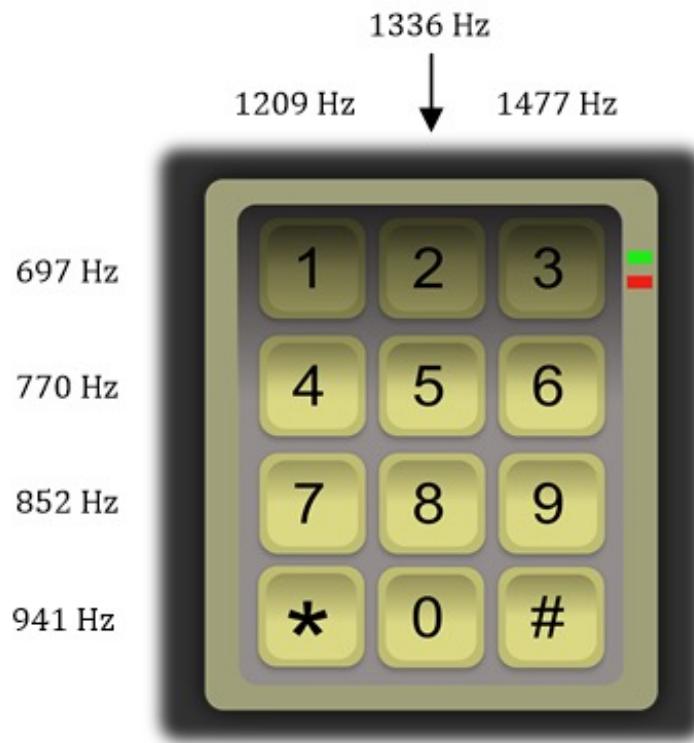


<https://learn.adafruit.com/cooperative-multitasking-in-circuitpython-with-asyncio/concurrent-tasks>

Software Implementierung:

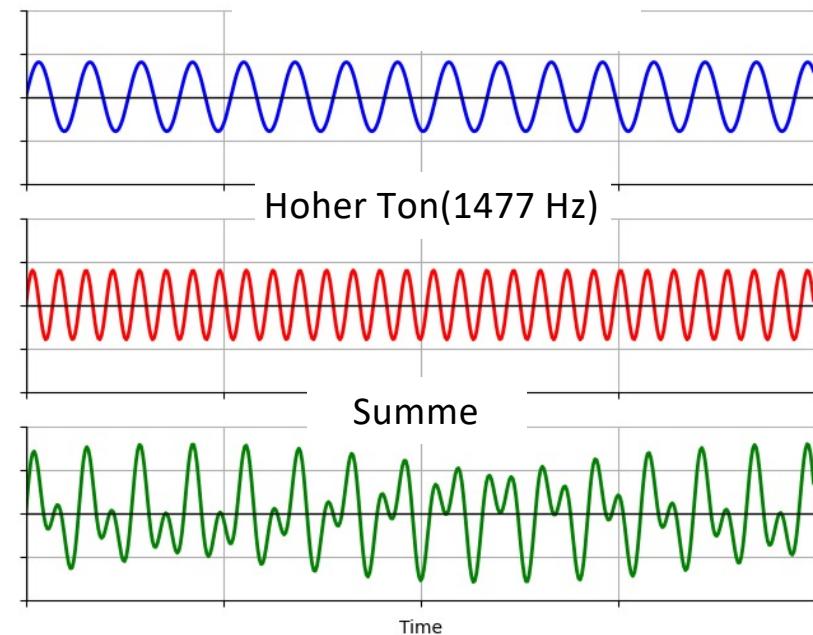
10 DTMF Dekodierung mit Software

DTMF Prinzip



DTMF Signal für Taste “6”

Niedriger Ton (770 Hz)



<https://wirelesspi.com/goertzel-algorithm-evaluating-dft-without-dft/>



Der Goerzel Algorythmus

$$\frac{Y(z)}{X(z)} = \frac{1 - e^{-j2\pi \frac{k_0}{N}} z^{-1}}{\left(1 - e^{+j2\pi \frac{k_0}{N}} z^{-1}\right) \left(1 - e^{-j2\pi \frac{k_0}{N}} z^{-1}\right)}$$

Let us create an intermediate signal v_n with a z-Transform $V(z)$. Then, we have

$$\frac{Y(z)}{V(z)} \cdot \frac{V(z)}{X(z)} = \left(1 - e^{-j2\pi \frac{k_0}{N}} z^{-1}\right) \cdot \frac{1}{\left(1 - e^{+j2\pi \frac{k_0}{N}} z^{-1}\right) \left(1 - e^{-j2\pi \frac{k_0}{N}} z^{-1}\right)} \quad (1)$$

Consequently, the recursion y_n is generated from v_n through the inverse z-transform of the first term above.

$$\frac{Y(z)}{V(z)} = \left(1 - e^{-j2\pi \frac{k_0}{N}} z^{-1}\right)$$

In time domain, this yields the [Finite Impulse Response \(FIR\) filter](#) term.

$$y_n = v_n - e^{-j2\pi \frac{k_0}{N}} \cdot v_{n-1} \quad (2)$$

Here, we produced y_n from the intermediate signal v_n . On the other hand, the signal v_n is generated from the input $x[n]$ through the second term in Eq (1) above.

$$\begin{aligned} \frac{V(z)}{X(z)} &= \frac{1}{\left(1 - e^{+j2\pi \frac{k_0}{N}} z^{-1}\right) \left(1 - e^{-j2\pi \frac{k_0}{N}} z^{-1}\right)} \\ &= \frac{1}{1 - 2 \cos\left(2\pi \frac{k_0}{N}\right) z^{-1} + z^{-2}} \end{aligned}$$

where we have used the Euler's identity $2 \cos \theta = e^{+j\theta} + e^{-j\theta}$ above. Next, collect $V(z)$ and $X(z)$ terms on each side.

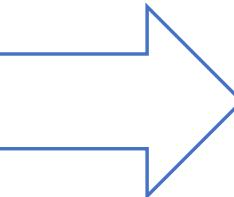
$$V(z) \left[1 - 2 \cos\left(2\pi \frac{k_0}{N}\right) z^{-1} + z^{-2} \right] = X(z)$$

In time domain, this produces the Infinite Impulse Response (IIR) filter term as

$$v_n = 2 \cos\left(2\pi \frac{k_0}{N}\right) v_{n-1} - v_{n-2} + x[n] \quad (3)$$

The FIR Eq (2) and IIR Eq (3) can now be combined for the complete algorithm.

$$\begin{aligned} v_n &= 2 \cos\left(2\pi \frac{k_0}{N}\right) v_{n-1} - v_{n-2} + x[n] \\ y_n &= v_n - e^{-j2\pi \frac{k_0}{N}} \cdot v_{n-1} \end{aligned}$$



```
N = len(x)
mags = [0]*7
tones = np.concatenate((rowtones, coltones))
print(tones)

for fcount in range(7):
    k0 = N*tones[fcount]/fs # check the article on discrete frequency for this step

    omega_I = np.cos(2*np.pi*k0/N)
    omega_Q = np.sin(2*np.pi*k0/N)
    v1 = 0
    v2 = 0
    for n in range(N):
        v = 2*omega_I*v1 - v2 + x[n] # see the IIR Eq (3)
        v2 = v1
        v1 = v

    # Now value of v is in v1 and that of v1 is in v2
    y_I = v1 - omega_I*v2 # see the FIR Eq (2)
    y_Q = omega_Q*v2

    mags[fcount] = y_I**2 + y_Q**2 # figure below plotted after square root
```

Quelle: <https://wirelesspi.com/goertzel-algorithm-evaluating-dft-without-dft/>

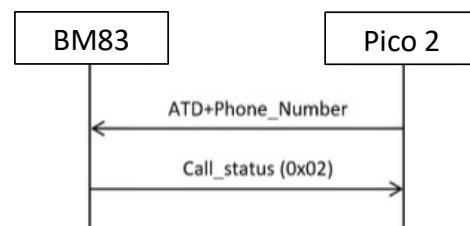
<https://hackaday.io/project/190181-the-phone-friend/log/217664-reach-out-and-touch-someone>



11

Anrufen ins Netz via
Smartphone

Anrufen ins Netz

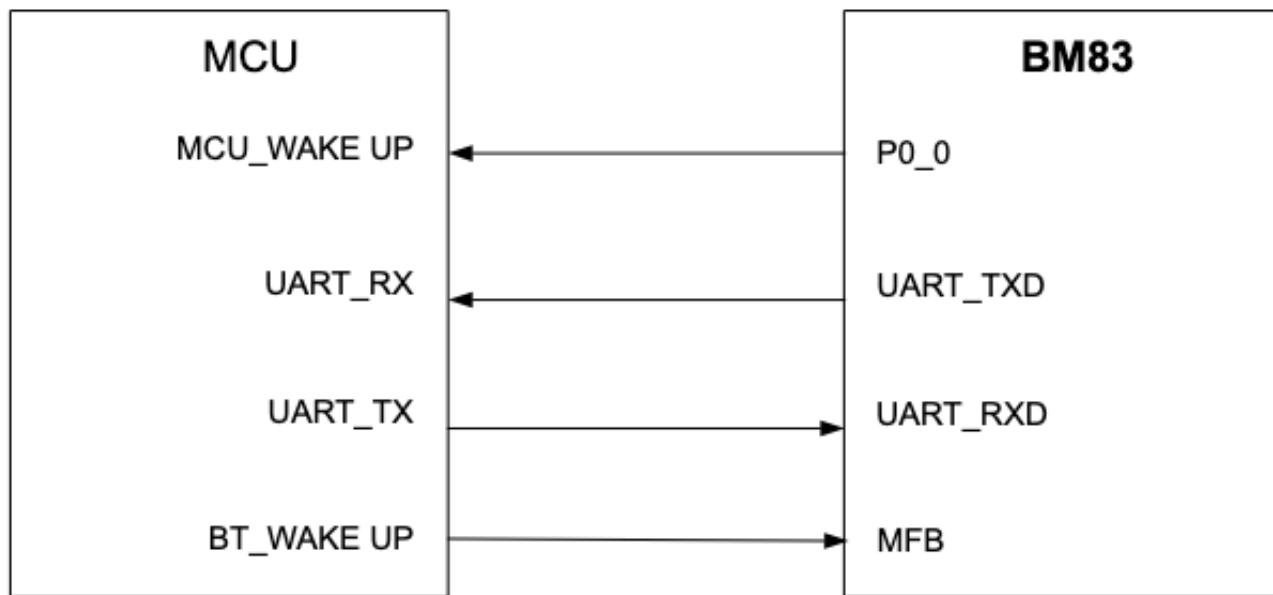


UART Pico 2 Protokoll

https://ww1.microchip.com/downloads/aemDocuments/documents/OTH/ProductDocuments/UserGuides/BM83_Host MCU_Firmware_Development_Guide_DS50002896A.pdf



Bluetooth Modul UART Schnittstelle



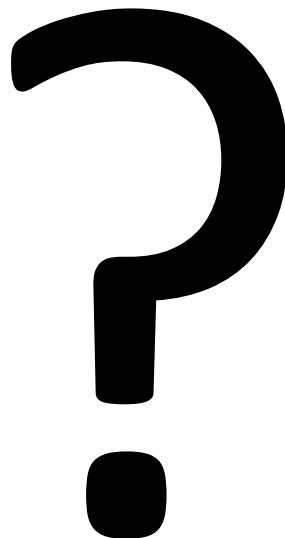
Zusammenfassung

12

- Prototyp bis jetzt nur als Drahtaufbau
- Programmieren mit CircuitPython und Multitasking erweist sich als sehr zuverlässig
- Finden von Fehlern mit Print Statements ist akzeptabel
- Wer höhere Ansprüche an DTMF decodierung braucht verwendet CMX865A
- Python Prototype Code:
https://github.com/hansgelke/retro_CircuitPython

Fragen

13



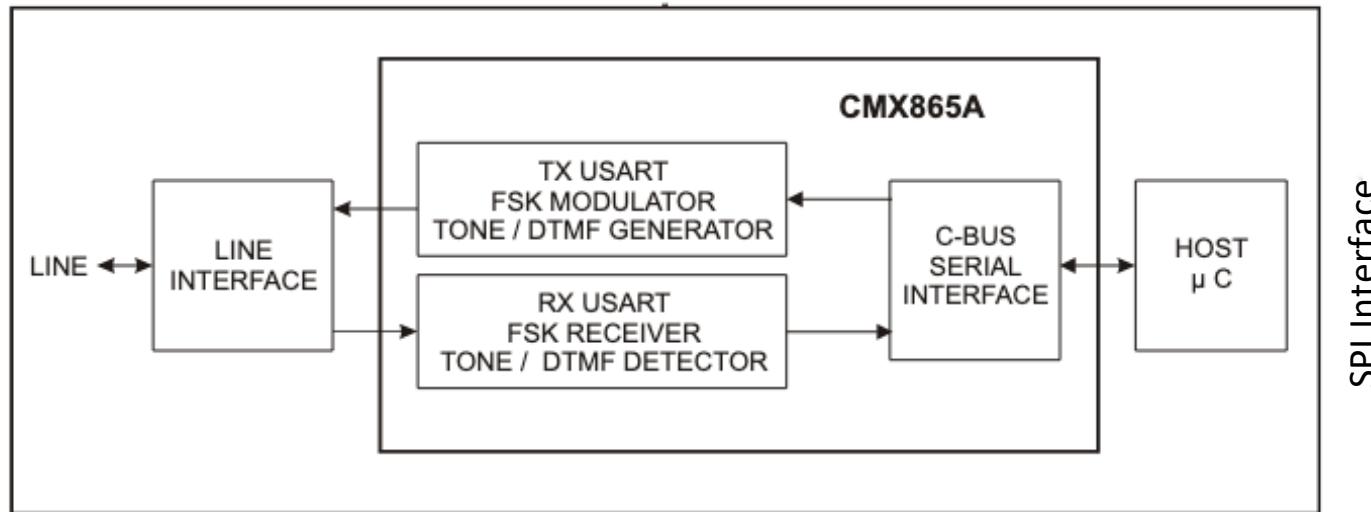
Python Prototype Code:
https://github.com/hansgelke/retro_CircuitPython



14

Appendix

Cooler Chip CMX865

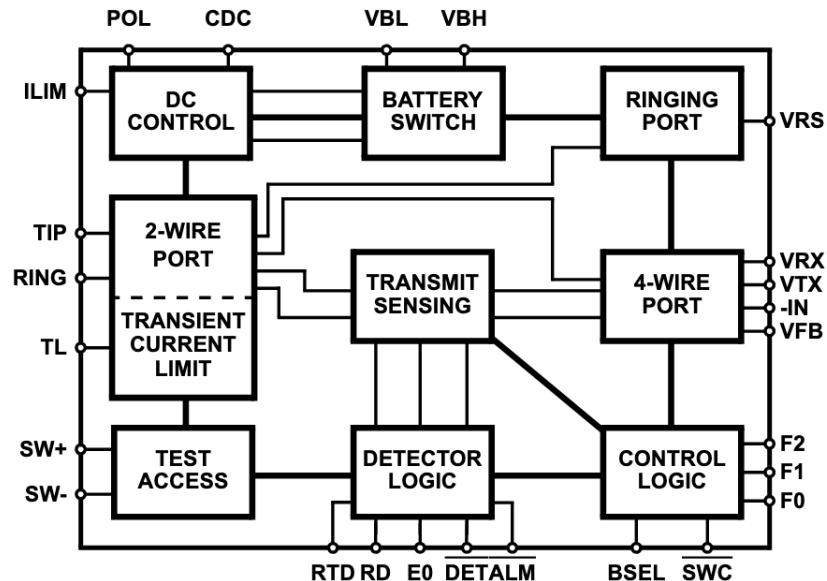


- DTMF Decoder
- DTMF Generator
- Tone and Signalgenerator

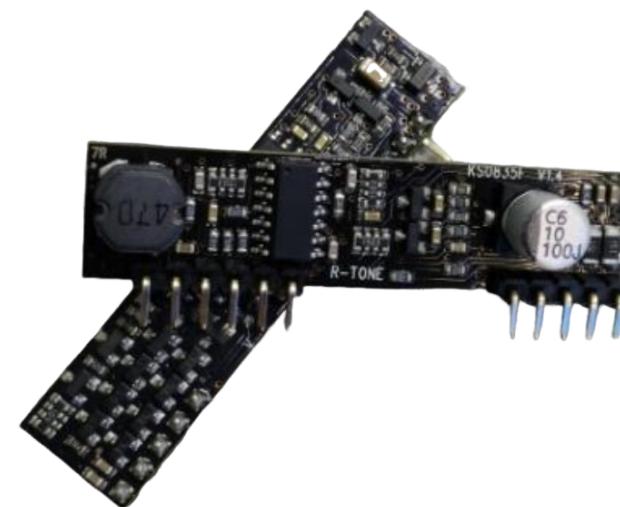
CHF 3.75

SLIC Alternativen

Renesas HC5518



R-TONE KS0835F



- Unterstützt 100Vrms Weckerspannung
- Bessere Echo Cancelation
- Benötigt externe Batteriespannungen VBL und VBH

- Unterstützt 150Vrms Weckerspannung
- Pin Kompatibel zu AG1171

Mischen von Sinus für DTMF

```
import board
import audioio
import audiocore
import audiomixer
import digitalio

audio_out = audiopwmio.PWMSSAudioOut(board.GP18)

sine_wave_1 = audiocore.RawSample(sine_array_1, sample_rate = sample_rate)
sine_wave_2 = audiocore.RawSample(sine_array_2, sample_rate = sample_rate)

mixer = audiomixer.Mixer(voice_count=2, sample_rate=sample_rate,
                        channel_count=1, bits_per_sample=16, samples_signed=True)

audio_out.play(mixer)
mixer.voice[0].play(sine_wave_1, loop=True)
while mixer.playing:
    mixer.voice[1].play(sine_wave_2, loop=True)
    await asyncio.sleep(5)
```

<https://docs.circuitpython.org/en/latest/shared-bindings/audiomixer/>

Synchronisieren von Prozessen mit Event 1

```
import board
import digitalio
import asyncio

# Set up the LED
led = digitalio.DigitalInOut(board.LED)
led.direction = digitalio.Direction.OUTPUT

# Set up the button
button = digitalio.DigitalInOut(board.D2)
button.direction = digitalio.Direction.INPUT
button.pull = digitalio.Pull.UP

# Create an Event
button_event = asyncio.Event()

async def button_monitor():
    """Monitors the button and sets the event on press."""
    while True:
        if not button.value:  # Button is pressed (assuming active-low)
            print("Button pressed!")
            button_event.set()
        await asyncio.sleep(0.05)
```

Synchronisierung von Prozessen mit Event 2

```
async def led_control():
    """Waits for the event and toggles the LED."""
    while True:
        print("Waiting for button event...")
        await button_event.wait()
        led.value = not led.value
        print(f"LED is now {'on' if led.value else 'off'}")
        button_event.clear()
        await asyncio.sleep(0.3)  # debounce delay

async def main():
    await asyncio.gather(
        button_monitor(),
        led_control()
    )

asyncio.run(main())
```

Internationale Signalisierung

	Dial Tone/Hz	Engaged/Hz	Ringing/Hz	Unobtainable/Hz
Germany	425	425	425	950-1400-1800
England	350+450	400	400+450	400
US	350+440	440	440+480	Message

Legacy Projekt mit selbst enworfener SLIC

